

Praktikum Desain Game Multiplayer Online



Oleh:

Putra Adi Wardanai(4210161017)

**Program Studi D4 Teknologi Game
Departemen Teknologi Multimedia Kreatif
Politeknik Elektronika Negeri Surabaya
2020**

Royal Fish

Ikan-ikan tersebut menggerakkan bola dengan kepala mereka atau dengan menembakkan gelombang suara ke arah bola. Pemain hanya perlu touch ke daerah tertentu dan ikan akan menuju ke situ, serta terdapat tombol untuk menembakkan gelombang suara dari mulut ikan. Tujuannya adalah memasukkan bola ke gawang lawan dan mencetak goal lebih banyak dari lawan sampai waktu habis. Game ini berbasis multiplayer online.



Penggunaan:

1. Loading login awal game memakai GooglePlay Service
2. Drive Googleplay Service untuk menyimpan skin karakter
3. Location, mendeteksi posisi pemain untuk pendataan.
4. Multiplayer Realtime UDP untuk menggerakkan ikan, untuk masing-masing player.