



FISH ROYALE

Nama Kelompok:

- | | | |
|----|----------------------|------------|
| 1. | Putra Adi Wardana | 4210161017 |
| 2. | Much.Rizki Andrianto | 4210171015 |



DESKRIPSI 01

GAMEPLAY 02

TARGET PLATFORM 03

TABLE OF CONTENTS

04 GOOGLE PLAY SERVICE

05 MULTIPLAYER



01

DESKRIPSI





STORY

Ikan-ikan berlomba mencari makanan untuk di simpan dalam markas timnya masing masing . Dengan Kepintaran menggiring makanan tentu dibutuhkan para ikan . Siapa yang mendapatkan paling banyak makanan diantara dua kubu ? Kita lihat saja .



GENRE GAME

CASUAL , ARCADE ,
MULTIPLAYER





02

GAMEPLAY

GAMEPLAY

Para pemain terbagi menjadi 2 tim memasukkan makanan ke markas mereka masing masing dengan batasan waktu tertentu . Jika waktu habis maka tim dengan skor terbesar akan menang





03

TARGET PLATFORM

TARGET PLATFORM



android



04

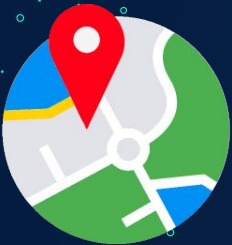
GOOGLE PLAY SERVICE

GOOGLE PLAY SERVICE



Login

Login akun Google saat pertama kali bermain



Location

Mengambil lokasi negara pemain

Drive

Mendownload Asset saat pertama kali game dimainkan



The background features a dark blue field with abstract network graphics. These consist of numerous small, light blue circular nodes connected by thin, light blue lines, forming a complex web of triangles and polygons. The nodes are distributed across the frame, with some appearing as isolated points and others as part of larger, interconnected clusters. The overall effect is one of digital connectivity and data flow.

05

MULTIPLAYER

MULTIPLAYER

Multiplayer menggunakan UNET
dengan kerja Realtime UDP