

## Σχεδίαση του Πίνακα της Βάσης Δεδομένων

Ο πίνακας της βάσης δεδομένων σχεδιάστηκε για να αποθηκεύει πληροφορίες χρηστών και φόρμες επικοινωνίας. Υπάρχουν δύο κύριοι πίνακες: **users** και **contact\_form**.

### Πίνακας users

Ο πίνακας users αποθηκεύει πληροφορίες χρηστών που εγγράφονται στην ιστοσελίδα.

Περιλαμβάνει τα εξής πεδία:

- user\_id: Μοναδικό αναγνωριστικό χρήστη (πρωτεύον κλειδί).
- user\_first\_name: Όνομα χρήστη.
- user\_last\_name: Επώνυμο χρήστη.
- user\_email: Διεύθυνση email χρήστη.
- user\_uid: Όνομα χρήστη (username).
- user\_pwd: Κωδικός πρόσβασης χρήστη (hashed).

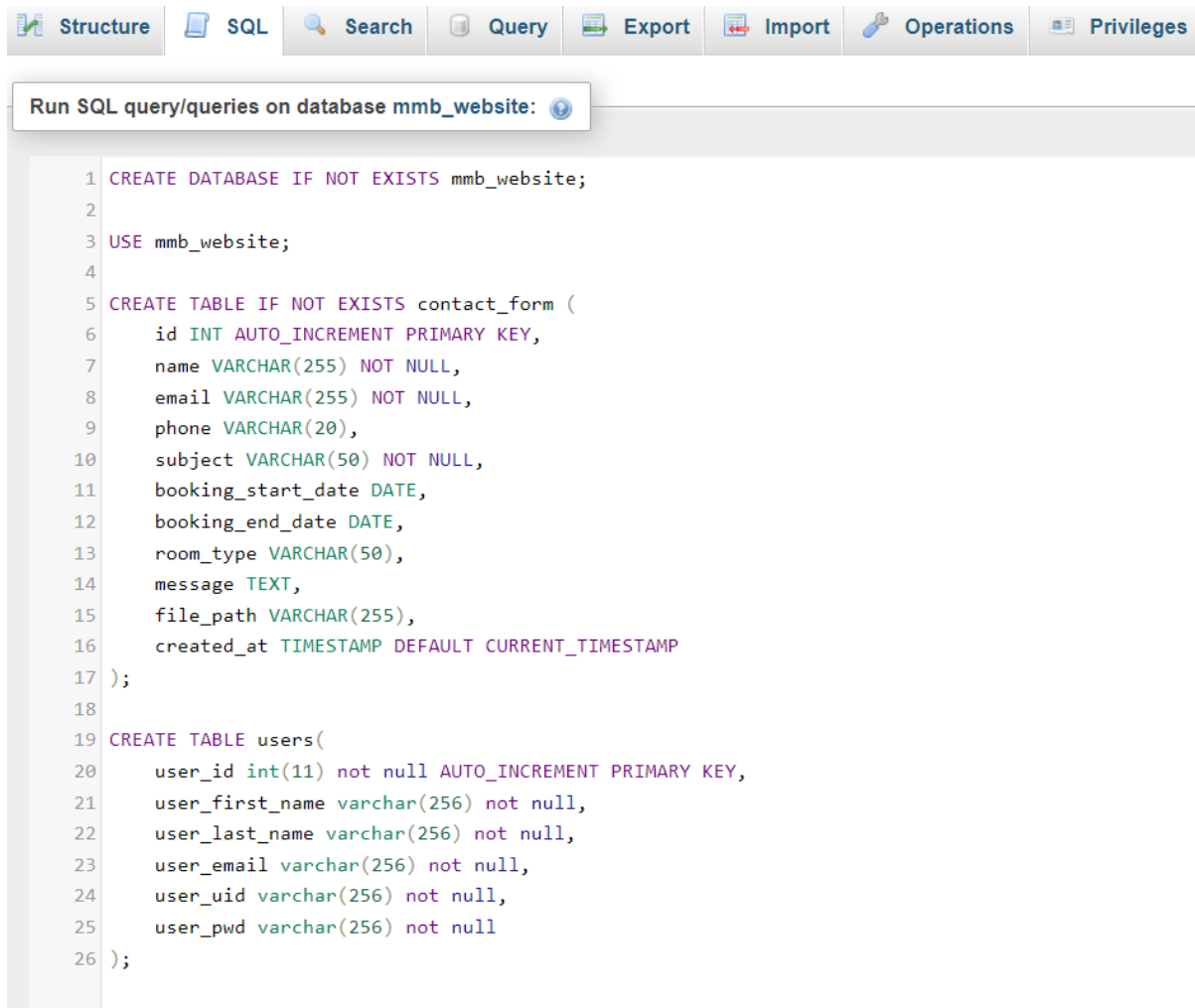
### Πίνακας contact\_form

Ο πίνακας contact\_form αποθηκεύει πληροφορίες από τις φόρμες επικοινωνίας που υποβάλλονται από τους χρήστες. Περιλαμβάνει τα εξής πεδία:

- id: Μοναδικό αναγνωριστικό εγγραφής (πρωτεύον κλειδί).
- name: Όνομα χρήστη.
- email: Διεύθυνση email χρήστη.
- phone: Τηλέφωνο χρήστη.
- subject: Θέμα επικοινωνίας.
- booking\_start\_date: Ημερομηνία έναρξης κράτησης (αν υπάρχει).
- booking\_end\_date: Ημερομηνία λήξης κράτησης (αν υπάρχει).
- room\_type: Τύπος δωματίου (αν υπάρχει).
- message: Μήνυμα χρήστη.
- file\_path: Διαδρομή αρχείου που επισυνάπτεται (αν υπάρχει).
- created\_at: Ημερομηνία και ώρα δημιουργίας εγγραφής.

## SQL Αρχείο Δημιουργίας Πινάκων

Τα αρχεία **db.sql** και **login\_vasi.sql** περιέχουν τις εντολές SQL για τη δημιουργία των πινάκων **users** και **contact\_form**:



The screenshot shows a SQL client window titled "Run SQL query/queries on database mmb\_website:". The interface includes a toolbar with buttons for Structure, SQL, Search, Query, Export, Import, Operations, and Privileges. The SQL editor contains the following code:

```
1 CREATE DATABASE IF NOT EXISTS mmb_website;
2
3 USE mmb_website;
4
5 CREATE TABLE IF NOT EXISTS contact_form (
6     id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
7     name VARCHAR(255) NOT NULL,
8     email VARCHAR(255) NOT NULL,
9     phone VARCHAR(20),
10    subject VARCHAR(50) NOT NULL,
11    booking_start_date DATE,
12    booking_end_date DATE,
13    room_type VARCHAR(50),
14    message TEXT,
15    file_path VARCHAR(255),
16    created_at TIMESTAMP DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP
17 );
18
19 CREATE TABLE users(
20     user_id int(11) not null AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
21     user_first_name varchar(256) not null,
22     user_last_name varchar(256) not null,
23     user_email varchar(256) not null,
24     user_uid varchar(256) not null,
25     user_pwd varchar(256) not null
26 );
```

## Ενσωμάτωση Λειτουργιών JavaScript

Η JavaScript χρησιμοποιείται για την προσθήκη διαδραστικών λειτουργιών στην ιστοσελίδα. Οι κύριες λειτουργίες περιλαμβάνουν την εμφάνιση στοιχείων με **animation** και την εναλλαγή ορατότητας πεδίων φόρμας.

### Εμφάνιση Στοιχείων με Animation

Το αρχείο **scroll.js** περιέχει κώδικα για την εμφάνιση στοιχείων με **animation** όταν αυτά γίνονται ορατά στην οθόνη:

```
const observer = new IntersectionObserver((entries) => {
  entries.forEach((entry) => {
    console.log(entry);
    if (entry.isIntersecting) {
      entry.target.classList.add('show');
    } else {
      entry.target.classList.remove('show');
    }
  });
});

const hiddenElements = document.querySelectorAll('.hidden');
hiddenElements.forEach((el) => observer.observe(el));
```

### Εναλλαγή Ορατότητας Πεδίων Φόρμας

Στο αρχείο **contact.php**, η JavaScript χρησιμοποιείται για την εναλλαγή της ορατότητας των πεδίων της φόρμας με βάση την επιλογή θέματος:

```
<script>
  function toggleFields() {
    var subject = document.getElementById("subject").value;
    var bookingDateField = document.getElementById("booking_date_field");
    var roomTypeField = document.getElementById("room_type_field");
    var messageField = document.getElementById("message_field");

    if (subject === "booking") {
      bookingDateField.style.display = "block";
      roomTypeField.style.display = "block";
      messageField.style.display = "none";
    } else {
      bookingDateField.style.display = "none";
      roomTypeField.style.display = "none";
      messageField.style.display = "block";
    }
  }
</script>
```

## Loader σελίδας

Στα αρχεία **contact.php** και **mmb.php**, η JavaScript χρησιμοποιείται για να κρύβει το loader όταν έχει φορτώσει η σελίδα:

```
<script>
    // Συνάρτηση για να κρύβει το loader όταν έχει φορτώσει η σελίδα
    window.addEventListener("load", () => {
        const loader = document.querySelector(".loader");

        loader.classList.add("loader--hidden");

        loader.addEventListener("transitionend", () => {
            document.body.removeChild(loader);
        });
    });
</script>
```

## Κουμπί Event Listener για random offer alert

Στο αρχείο **login\_scr.php**, η JavaScript χρησιμοποιείται για να προσθέσει μια λειτουργία σε ένα κουμπί στο οποίο όταν το πατάει ο χρήστης εμφανίζει με λειτουργία alert τυχαία μηνύματα της επιλογής μας:

```
<script>
    window.addEventListener("load", () => {
        // Προσθήκη event listener για το κουμπί τυχαίας προσφοράς
        const offerButton = document.getElementById("offerButton");
        const offers = [
            "Εκπτώση 10% για διαμονή άνω των 3 ημερών.",
            "Δωρεάν πρωινό για όλη τη διάρκεια της διαμονής σας.",
            "Εκπτώση 20% για κρατήσεις που γίνονται τουλάχιστον ένα μήνα νωρίτερα.",
            "Δωρεάν αναβάθμιση δωματίου σε Deluxe για διαμονή άνω των 5 ημερών.",
        ];

        offerButton.addEventListener("click", () => {
            const randomIndex = Math.floor(Math.random() * offers.length);
            alert(offers[randomIndex]);
        });
    });
</script>
```

Με την παραπάνω τεκμηρίωση επισυνάπτεται όλη η λογική πίσω απ'την εισαγωγή στοιχείων στη βάση μας και όλες οι λειτουργίες Javascript σε κάθενα αρχείο.

