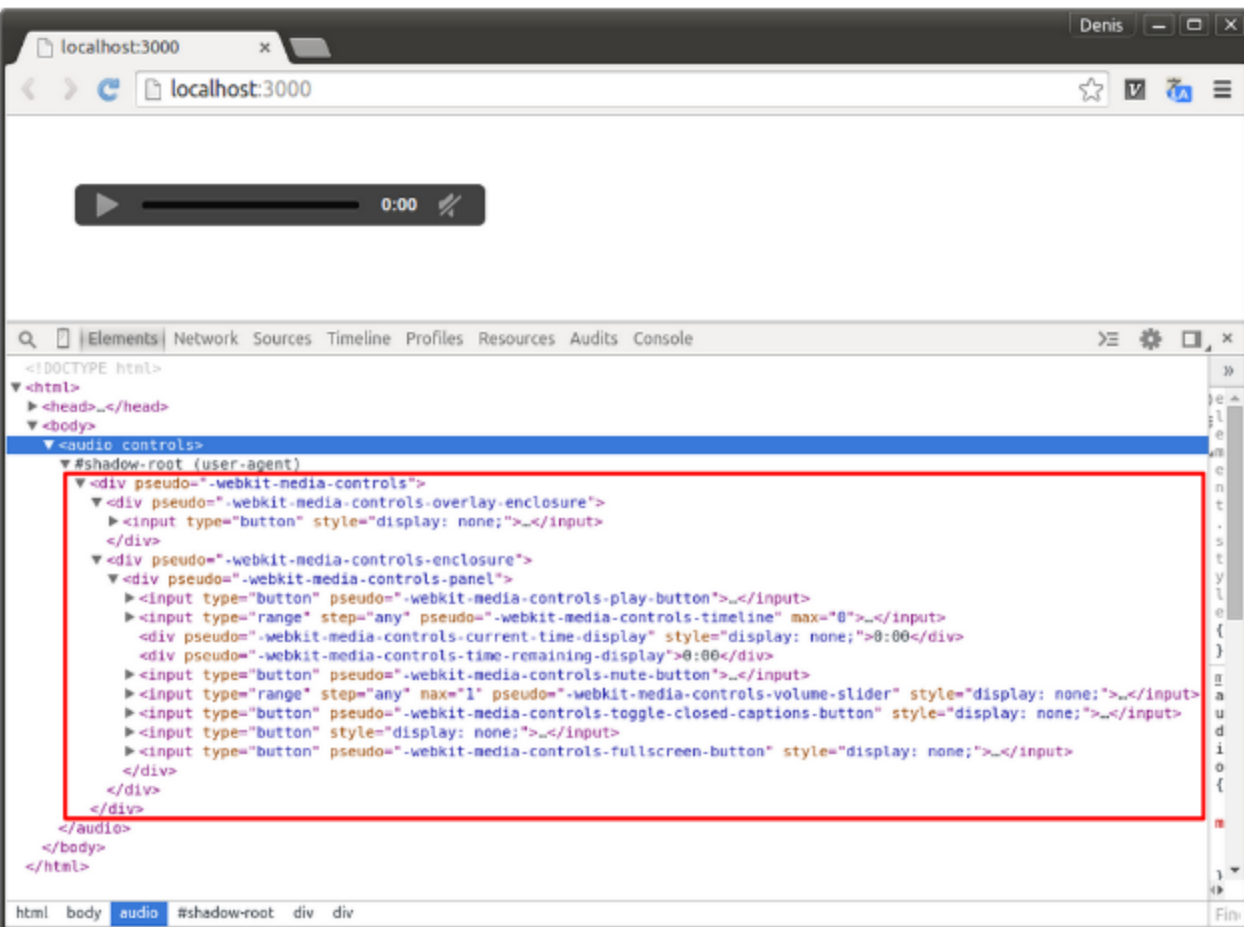
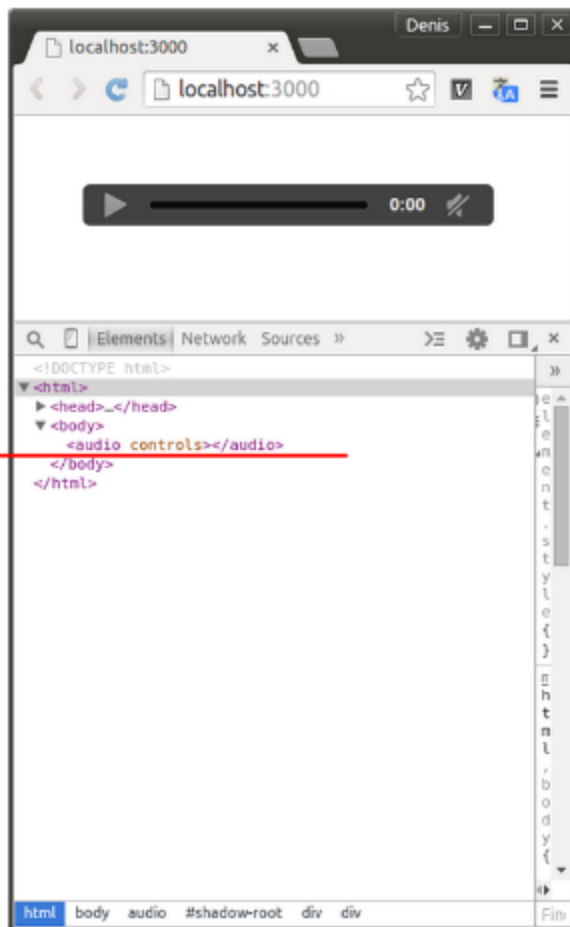




Веб-компоненты - будущее или настоящее?

Денис Иогансен, MoscowJS 20



Спецификации

- HTML Import
- `<template>`
- Custom elements
- Shadow DOM

HTML Import

HTML Import

- Загрузка внешнего html документа
- Кэшируется
- Может содержать другие ссылки (html, css, js)
- Выполнение приостанавливается до полной загрузки

HTML Import

01. `<link rel="import" href="document.html">`

<template>

<template>

- Создание шаблонного DOM фрагмента
- Замена `<div hidden>` и `<script type="template">`
- Содержимое не доступно пока не в документе*
- Содержимое не грузится пока не в документе*

* не вызвано `.importNode()` или `.cloneNode()`

<template>

01. <template id="temp">

02. <div>Привет из шаблона!</div>

03. </template>

01. var temp = document.querySelector('#temp');

02. var clone = temp.content.cloneNode(true);

03. document.body.appendChild(clone);

Custom elements

Custom elements

- Создание собственного DOM элемента (тега)
- Реализация кастомной логики
- Обработка нативных событий жизненного цикла
- Должен содержать дефис в своём названии

Custom elements

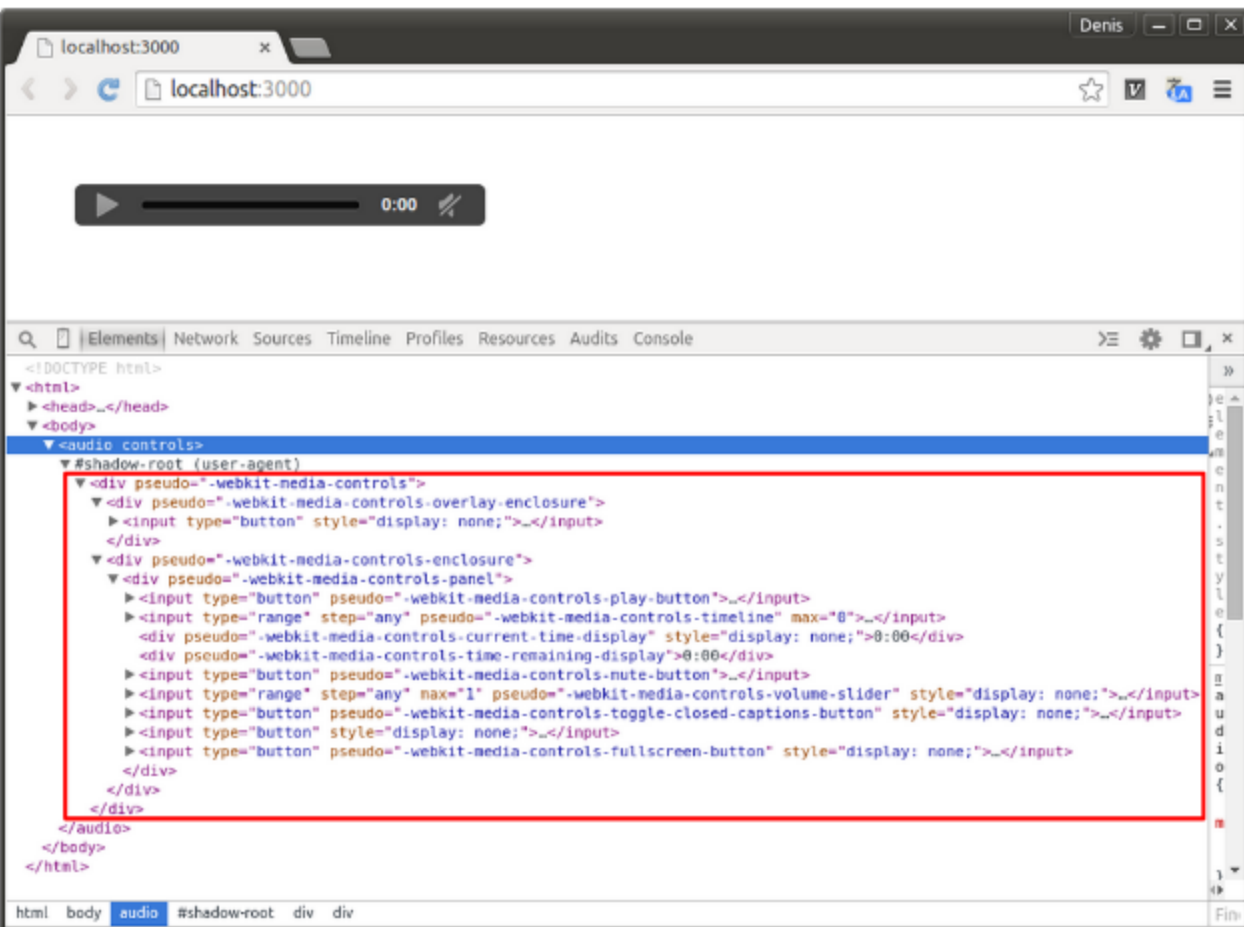
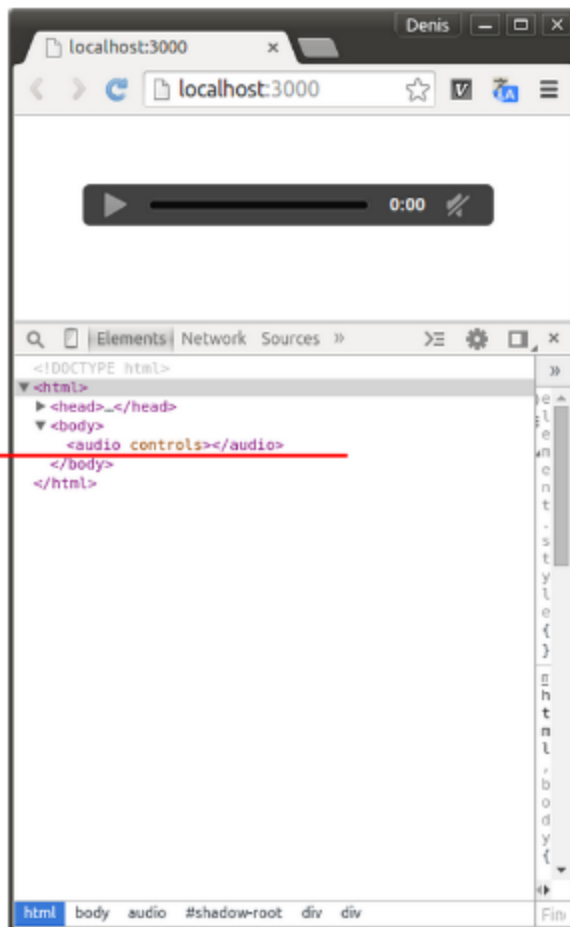
```
01. var proto = Object.create(HTMLElement.prototype);  
02. proto.createdCallback = function() {  
03.     this.innerHTML = 'Привет из нового элемента!';  
04. };  
05. document.registerElement('my-elem', {prototype: proto});
```

```
01. <my-elem></my-elem>
```

Shadow DOM

Shadow DOM

- Создание закрытого теневого дерева
- Скрывает внутреннюю реализацию (разметку)
- Изолирует внутреннее оформление (стили)
- Позволяет обрабатывать содержимое элемента



Shadow DOM

```
01. var proto = Object.create(HTMLElement.prototype);
02. proto.createdCallback = function() {
03.     var shadow = this.createShadowRoot();
04.     shadow.innerHTML = 'Привет из закрытого дерева!';
05. };
06. document.registerElement('my-elem', {prototype: proto});
```



```
01. <template id="temp">
```

```
02.     <div>'Привет изнутри! <content></content> </div>
```

```
03. </template>
```

```
01. var temp = document.querySelector('#temp');
```

```
02. var proto = Object.create(HTMLElement.prototype);
```

```
03. proto.createdCallback = function() {
```

```
04.     var shadow = this.createShadowRoot();
```

```
05.     shadow.appendChild(temp.content.cloneNode(true));
```

```
06. };
```

```
07. document.registerElement('my-elem', {prototype: proto});
```

Использование

01. `<link rel="import" href="my-elem.html">`

02. `<my-elem>Привет из содержимого элемента!</my-elem>`

03. `<my-elem>Жирный привет!</my-elem>`

Привет изнутри! Привет из содержимого элемента!

Привет изнутри! **Привет снаружи!**

Преимущества

- Сложное разделяется на простые части
- Повышается семантика
- Легко поддерживать / дорабатывать
- Легко тестировать
- Легко переиспользовать
- `component.kitchen` и `customelements.io`

Текущая поддержка

Браузеры *	IE	Chrome	Firefox	Safari	Android	IOS
HTML Imports	-	+	f	-	+	-
<template>	-	+	+	+	+	+
Custom elements	-	+	f	-	+	-
Shadow DOM	-	+	f	-	+	-

* последние версии

Набор полифилов

Браузеры *	IE	Chrome	Firefox	Safari	Android	IOS
HTML Imports	+	+	+	+	+	+
<template>	+	+	+	+	+	+
Custom elements	+	+	+	+	+	+
Shadow DOM	+	+	+	+	+	+

* последние версии

webcomponent.js

- Отделили от `polymer`
- Содержит полифилы WeakMap(es2015) и MutationObservers
- Полная версия 105 kb
- Лайт версия (без Shadow DOM) 28 kb

Ложка дегтя - Shadow DOM

- Достаточно медленный
- Проблемы с событиями
- Два режима инкапсуляции (открытый и закрытый) *
- Закрытый еще плохо описан *

* черновик на [github](#)



```
<welcome-to-future></welcome-to-future>
```

```
<google-map></google-map>
```

```
<habrauser-card></habrauser-card>
```

```
<web-component></web-component>
```


Polymer 0.8

- Новая версия (полностью переписанна)
- Увеличена производительность
- Значительно уменьшен размер
- Возможность выбора уровня функциональности

Размер 8 kb

Polymer-micro

Базовый синтаксический сахар

```
01. Polymer({  
02.     is: 'my-elem',  
03.     created: function() {  
04.         this.innerHTML = 'Привет из веб-компоненты!';  
05.     }  
06. });
```

```
01. <my-elem></my-elem>
```

Наследование от нативных элементов

```
01. Polymer({  
02.     is: 'my-elem',  
03.     extends: 'input'  
04. });
```

```
01. <my-elem></my-elem>
```

Конвертация атрибутов к свойствам

```
01. Polymer({  
02.     is: 'my-elem',  
03.     properties: {  
04.         userName: String,  
05.     }  
06. });
```

```
01. <my-elem user-name="Denis"></my-elem>
```

Размер 28 kb

Polymer-mini

Расширенная работа с шаблонами

```
01. < dom-module id="my-elem">
```

```
02.     <template>Привет из веб-компоненты!</template>
```

```
03. < /dom-module >
```

```
01. Polymer({
```

```
02.     is: 'my-elem'
```

```
03. });
```

Работа с содержимым элемента

```
01. <dom-module id="my-elem"><template>
02.     <div>Привет из веб-компоненты!</div>
03.     <content select=".myclass"></content>
04. </template></dom-module>
```

```
01. <my-elem>
02.     <p>Привет без класса!</p>
03.     <p class="myclass">Привет с классом!</p>
04. </my-elem>
```


Изолирование оформления (scoped css)

```
01. <dom-module id="my-elem">  
02.   <style>/* Оформление */</style>  
03.   <template>Привет из веб-компоненты!</template>  
04. </dom-module>
```

```
01. Polymer({  
02.   is: 'my-elem'  
03. });
```

Расширенные внутренние свойства

```
01. Polymer({  
02.     is: 'my-elem',  
03.     properties: {  
04.         myProp: {  
05.             type: String,  
06.             notify: true,  
07.             value: 'text' или function() {}  
08. } } });
```

Собственное DOM API

```
01. var toLight = document.createElement('div');
```

```
02. Polymer.dom(this).appendChild(toLight);
```

```
01. var toLocal = document.createElement('div');
```

```
02. var beforeNode = Polymer.dom(this.root).childNodes[0];
```

```
03. Polymer.dom(this.root).insertBefore(toLocal, beforeNode);
```

```
01. var allSpans = Polymer.dom(this).querySelectorAll('span');
```

Размер 78 kb

Polymer (full)

Удобную работу с обработкой событий

```
01. Polymer({  
02.     is: 'my-elem',  
03.     listeners: {  
04.         'click': 'handleClick'  
05.     },  
06.     handleClick: function(e) {  
07.         alert("Спасибо за клик!");  
08.     } });
```

Установка обработчика через атрибуты

```
01. <dom-module id="my-elem"><template>
02.     <button on-click="handleClick">Жми!</button>
03. </template></dom-module>
```

```
01. Polymer({
02.     is: 'my-elem',
03.     handleClick: function(e) {
04.         alert("Спасибо за клик!");
05.     } });
```

Отслеживание изменения свойств

```
01. Polymer({  
02.     is: 'my-elem',  
03.     properties: { preload: Boolean, src: String },  
04.     observers: {  
05.         'preload src': 'updateImage'  
06.     },  
07.     updateImage: function( preload, src ){ что-то делаем }  
08. });
```

Декларативный дата биндинг

```
01. <dom-module id="my-elem"><template>
02.     <p>Привет! Меня зовут <span>{{user.name}} </span></p>
03. </template></dom-module>
```

```
01. Polymer({
02.     is: 'my-elem',
03.     properties: { user: { type: Object,
04.                           value: { name: 'Денис' }
05.     } } });
```


А так же:

- Обновление внешних атрибутов
- Вычисляемые свойства
- Набор хелперов
- Глобальные параметры
- Экспериментальные элементы
- Собственные css свойства (экс.)

Напоследок

- Polymer больше не эксперимент
- Ожидаемый выход production release 1.0 - 2 квартал 2015
- Библиотека базовых элементов
- Библиотека в стиле Material Design
- Визуальный редактор

Заключение

- Уже используют Github, Salesforce, NewsCorp ...
- Скоро будут Youtube, QuickOffice, GoogleMusic ...
- Много примеров: PolymerMail, Toreka, SantaTracker ...
- Веб-компоненты - это уже настоящее!

Вопросы?

Денис Иогансен

- [github: @pofigizm](#)
- [twitter: @pofigizm](#)
- pofigizm@gmail.com
- [Презентация](#)
- [Главная ссылка](#)

