

Projektbeskrivning för Inlämningsuppgift

Namn

Ludvig Bylund

Beskrivning

Jag vill göra ett spel som utspelar sig i en grotta där man ska gräva fram ädelstenar och ta med sig dem ut ur grottan. Mitt mål med uppgiften är att testa på ett antal utav de optimeringsteknikerna vi har/kommer att lära oss under denna kurs, även om de förmodligen inte kommer att vara nödvändiga. Jag kommer att se på detta som ett tillfälle att lära mig inför större projekt.