

LAPORAN PRAKTIKUM POSTTEST 7
ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN DASAR



Muhammad Husein Permadi
B1

2409106051

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2024

LATAR BELAKANG

Pada posttest kali ini kami diberikan tugas untuk mengubah beberapa hal di dalam program menjadi fungsi. Pada posttest kali ini saya akan menggunakan aplikasi Visual Studio Code dan juga Draw.io untuk membantu mengerjakan tugas yang di berikan.

SOLUSI

A. Soal

1. Buat 3 fungsi dengan dan tanpa parameter
2. Buat 2 prosedur
3. Gunakan minimal 3 variable global dan 5 variable lokal

B. Program

Program dibawah ini adalah program CRUD menggunakan list dengan tema “Daftar Petualang Kerajaan fantasi” yang telah saya buat , saya membuat beberapa fungsi pada posttest kali ini.

```

1  import os
2  os.system('cls || clear')
3  ulang1="yes"
4  newuser=False
5  newpassw=False
6  role=False
7
8  database=[
9      {"nama" : "Fufufafa",
10       "ras" : "Raja Iblis",
11       "senjata": "Kursi",
12       "power" : "Full Roast"},
13      {"nama" : "Bayu Saber",
14       "ras" : "Cyborg",
15       "senjata": "Dual Sword",
16       "power" : "Skill 1, Ulti"}
17  ]
18
19  def clear():
20      os.system('cls || clear')
21
22  def showdata():
23      print("==== Data Petualang ====")
24      print("")
25      for i, player in enumerate(database):
26          print(f>Data Petualang No. {i+1}")
27          print(f>Nama      : {player["nama"]}")
28          print(f>Ras       : {player["ras"]}")
29          print(f>Senjata   : {player["senjata"]}")
30          print(f>Power    : {player["power"]}")
31          print("")
32
33  def adddata():
34      print("==== Menambahkan data Petualang ====")
35      print("")
36      showdata()
37      nama=input("Nama Petualang yang ingin ditambahkan : ")
38      ras=input("Ras Petualang yang ingin ditambahkan : ")
39      senjata=input("Senjata Petualang yang ingin ditambahkan : ")
40      power=input("Jenis kekuatan Petualang yang ingin di tambahkan : ")
41      database.append({"nama" : nama, "ras" : ras, "senjata" : senjata, "power" : power})
42      print("")
43      return nama
44
45  def changedata():
46      print("==== Mengubah data Petualang ====")
47      print("")
48      print("Harap melihat data terlebih dahulu sebelum mengubah data")
49      print("")
50      showdata()
51      revisi=int(input("Data berapa yang ingin diubah? "))-1
52      ubahnama=input("Masukkan nama baru petualang : ")
53      ubahras=input("Masukkan ras baru petualang : ")
54      ubahsenjata=input("Masukkan senjata baru petualang : ")
55      ubahpower=input("Masukkan kekuatan baru petualang : ")
56      database[revisi]={"nama" : ubahnama, "ras" : ubahras, "senjata" : ubahsenjata, "power" : ubahpower}
57      return revisi
58
59
60  def delete():
61      print("----- Menghapus Data Petualang -----")
62      print("")
63      print("Harap melihat data terlebih dahulu sebelum mengubah data")
64      print("")

```

```

65     showdata()
66     pilihhapus=int(input("Data berapa yang ingin dihapus : "))
67     database.pop(pilihhapus)
68     print("")
69     return pilihhapus
70
71 while ulang1=="yes":
72     print("===== HALO PETUALANG =====")
73     print("Silahkan pilih menu dibawah ini")
74     print()
75     print("1. Daftar")
76     print("2. Login")
77     print("3. Keluar Program")
78     print("")
79     pLogin=input(" ")
80     if pLogin=="1":
81         clear()
82         while True:
83             print("=== HALO PEMULA ===")
84             print("Silahkan isi form registrasi berikut!")
85             print()
86             print("NOTE: Registrasi hanya berlaku 1 kali untuk setiap Petualang")
87             print("")
88             newuser=input("Masukkan Username : ")
89             newpassw=input("Masukkan Password : ")
90             confirmnewpassw=input("Konfirmasi Password : ")
91             if (newuser=="") or (newpassw==""):
92                 print("Registrasi gagal")
93                 print("Username dan Password baru tidak boleh kosong !!!")
94                 input("Enter.....")
95                 clear()
96
97             elif newpassw==confirmnewpassw:
98                 print("Berhasil Registrasi")
99                 input("Enter.....")
100                clear()
101                break
102            else:
103                print("Password tidak sesuai, silahkan ulang")
104                input("Enter.....")
105                clear()
106
107 elif pLogin=="2":
108     clear()
109     while True :
110         print("===LOGIN===")
111         print("Kosongkan jika belum memiliki akun")
112         print("")
113         usern1=input("Masukkan Username : ")
114         passw1=input("Masukkan Password : ")
115         if (usern1=="") and (passw1==""):
116             input("Enter.....")
117             clear()
118             break
119         elif (usern1=="Husein" and passw1=="admin051") or (usern1=="admin" and passw1=="admin1234") :
120             print("Berhasil Login sebagai ADMIN")
121             role="admin"
122             ulang1="no"
123             input("Enter.....")
124             clear()
125             break
126         elif (usern1=="kroco" and passw1=="kroco1234") or (usern1=="user" and passw1=="user") or (usern1==newuser and passw1==newpassw):
127             print("Berhasil Login sebagai KROCO")
128             role="user"

```

```

128         ulang1="no"
129         input("Enter.....")
130         clear()
131         break
132     else:
133         print("Username atau Password Salah")
134         input("Enter.....")
135         clear()
136 elif pLogin=="3":
137     break
138 else:
139     print("Silahkan pilih menu Daftar atau Login !!!")
140     input("Enter.....")
141     clear()
142
143 if role=="user":
144     while True:
145         clear()
146         print("==== Data Petualang kerajaan =====")
147         print("")
148         print("1. Lihat Data")
149         print("2. Keluar")
150         useraccess=input(" ")
151         clear()
152         if useraccess=="1":
153             showdata()
154             input("Enter 2x untuk kembali.....")
155             input("")
156             clear()
157         elif useraccess=="2":
158             print("Keluar Program")
159             input("Enter untuk lanjutkan...")
160             clear()
161             break
162         else:
163             print("Pilih menu yang tersedia !!!")
164             input("Enter.....")
165             clear()
166
167 elif role=="admin":
168     while True:
169         clear()
170         print("==== Data Petualang kerajaan =====")
171         print("")
172         print("1. Lihat Data")
173         print("2. Tambah Data")
174         print("3. Ubah Data")
175         print("4. Hapus data")
176         print("5. Keluar")
177         adminaccess=input(" ")
178         clear()
179         if adminaccess=="1":
180             showdata()
181             input("Enter 2x untuk kembali.....")
182             input("")
183             clear()
184         elif adminaccess=="2":
185             ulangg="yes"
186             while ulangg=="yes":
187                 tambah=adddata()
188                 print(f"Data petualang dengan nama {tambah} telah ditambahkan!")
189                 input("Enter untuk melanjutkan...")
190                 clear()
191             while True:

```

```

192         print("Apakah ingin menambahkan data lagi?")
193         print("1. ya")
194         print("2. tidak")
195         tambahlagi=input(" ")
196         if tambahlagi=="2":
197             input("Enter.....")
198             ullangg="no"
199             clear()
200             break
201         elif tambahlagi=="1":
202             input("Enter untuk melanjutkan....")
203             clear()
204             break
205         else:
206             print("Pilihan tidak tersedia !!!")
207             input("")
208             clear()
209     elif adminaccess=="3":
210         ullangg="yes"
211         while ullangg=="yes":
212             ubah= changedata()
213             print(f>Data {ubah+1} telah Diupdate!")
214             input("Enter untuk melanjutkan...")
215             clear()
216             while True:
217                 print("Apakah ingin mengubah data lagi?")
218                 print("1. ya")
219                 print("2. tidak")
220                 ubahlagi=input(" ")
221                 if ubahlagi=="2":
222                     input("Enter untuk melanjutkan.....")
223                     ullangg="no"
224                     clear()
225                     break
226                 elif ubahlagi=="1":
227                     input("Enter untuk melanjutkan...")
228                     clear()
229                     break
230                 else:
231                     print("Pilihan tidak tersedia !!!")
232                     input("")
233                     clear()
234     elif adminaccess=="4":
235         ullangg="yes"
236         while ullangg=="yes":
237             hapus= delete()
238             print(f>Data {hapus+1} berhasil dihapus !")
239             input("Enter untuk lanjutkan...")
240             clear()
241             while True:
242                 print("Apakah ingin menghapus data lagi?")
243                 print("1. ya")
244                 print("2. tidak")
245                 hapuslagi=input(" ")
246                 if hapuslagi=="2":
247                     input("Enter untuk melanjutkan.....")
248                     ullangg="no"
249                     clear()
250                     break
251                 elif hapuslagi=="1":
252                     input("Enter untuk melanjutkan...")
253                     clear()
254                     break
255                 else:

```

```

256         print("Pilihan tidak tersedia !!!")
257         input("")
258         clear()
259
260     elif adminaccess=="5":
261         print("Keluar Program")
262         input("Enter untuk lanjutkan...")
263         clear()
264         break
265     else:
266         print("Pilih menu yang tersedia !!!")
267         input("Enter.....")
268         clear()
269
270 print("Program Selesai")
271 input("")
272 clear()
273

```

C. Output Program

Dibawah ini adalah output dari program diatas

```

===== HALO PETUALANG =====
Silahkan pilih menu dibawah ini

1. Daftar
2. Login
3. Keluar Program

```

```

=== HALO PEMULA ===
Silahkan isi form registrasi berikut!
NOTE: Registrasi hanya berlaku 1 kali untuk setiap Petualang

Masukkan Username : budi arie
Masukkan Password : admin#1234
Konfirmasi Password : admin#1234
Berhasil Registrasi
Enter.....

```

```

==LOGIN==
Kosongkan jika belum memiliki akun

Masukkan Username : budi arie
Masukkan Password : admin#1234
Berhasil Login sebagai KROCO
Enter.....

```

```
===== Data Petualang kerajaan =====
```

1. Lihat Data
2. Keluar

```
█
```

```
==== Data Petualang ====
```

```
Data Petualang No. 1
```

```
Nama      : Fufufafa  
Ras       : Raja Iblis  
Senjata   : Constitution  
Power     : Father's Position
```

```
Data Petualang No. 2
```

```
Nama      : Bayu Saber  
Ras       : Cyborg  
Senjata   : Dual Sword  
Power     : Skill 1, Ulti
```

```
Enter 2x untuk kembali.....█
```

```
==LOGIN==
```

```
Kosongkan jika belum memiliki akun
```

```
Masukkan Username : Husein  
Masukkan Password : admin051  
Berhasil Login sebagai ADMIN  
Enter.....█
```

```
===== Data Petualang kerajaan =====
```

1. Lihat Data
2. Tambah Data
3. Ubah Data
4. Hapus data
5. Keluar

```
█
```

```
==== Data Petualang ====
```

```
Data Petualang No. 1
```

```
Nama      : Fufufafa  
Ras       : Raja Iblis  
Senjata   : Constitution  
Power     : Father's Position
```

```
Data Petualang No. 2
```

```
Nama      : Bayu Saber  
Ras       : Cyborg  
Senjata   : Dual Sword  
Power     : Skill 1, Ulti
```

```
Enter 2x untuk kembali.....█
```


==== Menambahkan data Petualang ====

==== Data Petualang ====

Data Petualang No. 1

Nama : Fufufafa

Ras : Raja Iblis

Senjata : Constitution

Power : Father's Position

Data Petualang No. 2

Nama : Bayu Saber

Ras : Cyborg

Senjata : Dual Sword

Power : Skill 1, Ulti

Nama Petualang yang ingin ditambahkan : Budi

Ras Petualang yang ingin ditambahkan : Iblis Sejati

Senjata Petualang yang ingin ditambahkan : Compter BIRU

Jenis kekuatan Petualang yang ingin di tambahkan : Computer EROR!

==== Mengubah data Petualang ====

Harap melihat data terlebih dahulu sebelum mengubah data

==== Data Petualang ====

Data Petualang No. 1

Nama : Fufufafa

Ras : Raja Iblis

Senjata : Constitution

Power : Father's Position

Data Petualang No. 2

Nama : Bayu Saber

Ras : Cyborg

Senjata : Dual Sword

Power : Skill 1, Ulti

Data Petualang No. 3

Nama : Budi

Ras : Iblis Sejati

Senjata : Compter BIRU

Power : Computer EROR!

Data berapa yang ingin diubah? 3

Masukkan nama baru petualang : Budiono Siregar

Masukkan ras baru petualang : Kapal Lawd

Masukkan senjata baru petualang : Jangkar

Masukkan kekuatan baru petualang : Berjalan diatas air

====-- Menghapus Data Petualang --====

Harap melihat data terlebih dahulu sebelum mengubah data

Data Petualang No. 1

Nama : Fufufafa
Ras : Raja Iblis
Senjata : Constitution
Power : Father's Position

Data Petualang No. 2

Nama : Bayu Saber
Ras : Cyborg
Senjata : Dual Sword
Power : Skill 1, Ulti

Data Petualang No. 3

Nama : Budiono Siregar
Ras : Kapal Lawd
Senjata : Jangkar
Power : Berjalan diatas air

Data berapa yang ingin dihapus : 3

Keluar Program

Enter untuk lanjutkan...

D. Flowchart

