

LAPORAN PRAKTIKUM POSTTEST 6
ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN DASAR



Muhammad Husein Permadi
B1

2409106051

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2024

LATAR BELAKANG

Pada posttest kali ini kami diberikan tugas mengubah list pada posttest minggu lalu menjadi dictionary, namun karena saya sudah terlanjur menggunakan dictionary di dalam list maka saya hanya merapikan dan menambahkan menu keluar pada menu login di program saya. Pada posttest kali ini saya akan menggunakan aplikasi Visual Studio Code dan juga Draw.io untuk membantu mengerjakan tugas yang di berikan.

SOLUSI

A. Soal

1. Ubah program yang telah kalian buat pada Posttest 5, dari yang sebelumnya menggunakan list menjadi dictionary.
2. Buat juga flowchart dari program yang kalian buat

3. Program

Program dibawah ini adalah program CRUD menggunakan list dengan tema “Daftar Petualang Kerajaan fantasi” yang telah saya buat .

```

1  import os
2  os.system('cls || clear')
3  ulang1="yes"
4  newuser=False
5  newpassw=False
6  role=False
7  while ulang1=="yes":
8      print("===== HALO PETUALANG =====")
9      print("Silahkan pilih menu dibawah ini")
10     print()
11     print("1. Daftar")
12     print("2. Login")
13     print("3. Keluar Program")
14     print("")
15     pLogin=input(" ")
16     if pLogin=="1":
17         os.system('cls || clear')
18         while True:
19             print("=== HALO PEMULA ===")
20             print("Silahkan isi form registrasi berikut!")
21             print()
22             print("NOTE: Registrasi hanya berlaku 1 kali untuk setiap Petualang")
23             print("")
24             newuser=input("Masukkan Username : ")
25             newpassw=input("Masukkan Password : ")
26             confirmnewpassw=input("Konfirmasi Password : ")
27             if (newuser=="") or (newpassw==""):
28                 print("Registrasi gagal")
29                 print("Username dan Password baru tidak boleh kosong !!!")
30                 input("Enter.....")
31                 os.system('cls || clear')
32             elif newpassw==confirmnewpassw:
33                 print("Berhasil Registrasi")
34                 input("Enter.....")
35                 os.system('cls || clear')
36                 break
37             else:
38                 print("Password tidak sesuai, silahkan ulang")
39                 input("Enter.....")
40                 os.system('cls || clear')
41
42         elif pLogin=="2":
43             os.system('cls || clear')
44             while True :
45                 print("==LOGIN==")
46                 print("Kosongkan jika belum memiliki akun")
47                 print("")
48                 usern1=input("Masukkan Username : ")
49                 passw1=input("Masukkan Password : ")
50                 if (usern1=="" and passw1==""):
51                     input("Enter.....")
52                     os.system('cls || clear')
53                     break
54                 elif (usern1=="Husein" and passw1=="admin051") or (usern1=="admin" and passw1=="admin1234") :
55                     print("Berhasil Login sebagai ADMIN")
56                     role="admin"
57                     ulang1="no"
58                     input("Enter.....")
59                     os.system('cls || clear')
60                     break
61                 elif (usern1=="kroco" and passw1=="kroco1234") or (usern1=="user" and passw1=="user") or (usern1==newuser and passw1==newpassw)
62                     print("Berhasil Login sebagai KROCO")
63                     role="user"
64                     ulang1="no"

```

```

65         input("Enter.....")
66         os.system('cls || clear')
67         break
68     else:
69         print("Username atau Password Salah")
70         input("Enter.....")
71         os.system('cls || clear')
72 elif pLogin=="3":
73     break
74 else:
75     print("Silahkan pilih menu Daftar atau Login !!!")
76     input("Enter.....")
77     os.system('cls || clear')
78
79 database=[
80     {"nama" : "Fufufafa",
81      "ras" : "Raja Iblis",
82      "senjata": "Kursi",
83      "power" : "Full Roast"},
84     {"nama" : "Bayu Saber",
85      "ras" : "Cyborg",
86      "senjata": "Dual Sword",
87      "power" : "Skill 1, Ulti"}
88 ]
89 if role=="user":
90     while True:
91         os.system('cls || clear')
92         print("==== Data Petualang kerajaan =====")
93         print("")
94         print("1. Lihat Data")
95         print("2. Keluar")
96         useraccess=input(" ")
97
98         os.system('cls || clear')
99         if useraccess=="1":
100             print("==== Data Petualang =====")
101             print("")
102             for i, player in enumerate(database):
103                 print(f>Data Petualang No. {i+1}<
104                 print(f>Nama      : {player["nama"]}<
105                 print(f>Ras      : {player["ras"]}<
106                 print(f>Senjata  : {player["senjata"]}<
107                 print(f>Power   : {player["power"]}<
108                 print("")
109                 input("Enter 2x untuk kembali.....")
110                 input("")
111                 os.system('cls || clear')
112             elif useraccess=="2":
113                 print("Keluar Program")
114                 input("Enter untuk lanjutkan...")
115                 os.system('cls || clear')
116                 break
117             else:
118                 print("Pilih menu yang tersedia !!!")
119                 input("Enter.....")
120                 os.system('cls || clear')
121
122         elif role=="admin":
123             while True:
124                 os.system('cls || clear')
125                 print("==== Data Petualang kerajaan =====")
126                 print("")
127                 print("1. Lihat Data")
128                 print("2. Tambah Data")
129                 print("3. Ubah Data")

```

```

129     print("4. Hapus data")
130     print("5. Keluar")
131     adminaccess=input(" ")
132     os.system('cls || clear')
133     if adminaccess=="1":
134         print("==== Data Petualang ====")
135         print("")
136         for i, player in enumerate(database):
137             print(f>Data Petualang No. {i+1}")
138             print(f>Nama      : {player["nama"]}")
139             print(f>Ras       : {player["ras"]}")
140             print(f>Senjata   : {player["senjata"]}")
141             print(f>Power     : {player["power"]}")
142             print("")
143             input("Enter 2x untuk kembali.....")
144             input("")
145             os.system('cls || clear')
146     elif adminaccess=="2":
147         ullangg="yes"
148         while ullangg=="yes":
149             print("==== Menambahkan data Petualang ====")
150             print("")
151             print("==== Data Petualang ====")
152             print("")
153             for i, player in enumerate(database):
154                 print(f>Data Petualang No. {i+1}")
155                 print(f>Nama      : {player["nama"]}")
156                 print(f>Ras       : {player["ras"]}")
157                 print(f>Senjata   : {player["senjata"]}")
158                 print(f>Power     : {player["power"]}")
159                 print("")
160             nama=input("Nama Petualang yang ingin ditambahkan : ")
161             ras=input("Ras Petualang yang ingin ditambahkan : ")
162             senjata=input("Senjata Petualang yang ingin ditambahkan : ")
163             power=input("Jenis kekuatan Petualang yang ingin di tambahkan : ")
164             database.append({"nama" : nama, "ras" : ras, "senjata" : senjata, "power" : power})
165             print("Data telah Ditambahkan")
166             print("Enter.....")
167             os.system('cls || clear')
168             while True:
169                 print("Apakah ingin menambahkan data lagi?")
170                 print("1. ya")
171                 print("2. tidak")
172                 tambahlagi=input(" ")
173                 if tambahlagi=="2":
174                     input("Enter.....")
175                     ullangg="no"
176                     os.system('cls || clear')
177                     break
178                 elif tambahlagi=="1":
179                     input("Enter untuk melanjutkan.....")
180                     os.system('cls || clear')
181                     break
182                 else:
183                     print("Pilihan tidak tersedia !!!")
184                     input("")
185                     os.system('cls || clear')
186     elif adminaccess=="3":
187         ullangg="yes"
188         while ullangg=="yes":
189             print("==== Mengubah data Petualang ====")
190             print("")
191             print("Harap melihat data terlebih dahulu sebelum mengubah data")
192             print("")

```

```

193     print("==== Data Petualang ====")
194     print("")
195     for i, player in enumerate(database):
196         print(f"Data Petualang No. {i+1}")
197         print(f"Nama      : {player["nama"]}")
198         print(f"Ras       : {player["ras"]}")
199         print(f"Senjata    : {player["senjata"]}")
200         print(f"Power     : {player["power"]}")
201         print("")
202     revisi=int(input("Data berapa yang ingin diubah? "))-1
203     ubahnama=input("Masukkan nama baru petualang : ")
204     ubahras=input("Masukkan ras baru petualang : ")
205     ubahsenjata=input("Masukkan senjata baru petualang : ")
206     ubahpower=input("Masukkan kekuatan baru petualang : ")
207     database[revisi]={"nama" : ubahnama, "ras" : ubahras, "senjata" : ubahsenjata, "power" : ubahpower}
208     print("Data telah Diupdate!")
209     input("Enter untuk melanjutkan...")
210     os.system('cls || clear')
211     while True:
212         print("Apakah ingin mengubah data lagi?")
213         print("1. ya")
214         print("2. tidak")
215         ubahlagi=input(" ")
216         if ubahlagi=="2":
217             input("Enter untuk melanjutkan.....")
218             ullangg="no"
219             os.system('cls || clear')
220             break
221         elif ubahlagi=="1":
222             input("Enter untuk melanjutkan...")
223             os.system('cls || clear')
224             break
225     else:
226         print("Pilihan tidak tersedia !!!")
227         input("")
228         os.system('cls || clear')
229     elif adminaccess=="4":
230         ullangg="yes"
231         while ullangg=="yes":
232             print("====-- Menghapus Data Petualang ----")
233             print("")
234             print("Harap melihat data terlebih dahulu sebelum mengubah data")
235             print("")
236             for i, player in enumerate(database):
237                 print(f"Data Petualang No. {i+1}")
238                 print(f"Nama      : {player["nama"]}")
239                 print(f"Ras       : {player["ras"]}")
240                 print(f"Senjata    : {player["senjata"]}")
241                 print(f"Power     : {player["power"]}")
242                 print("")
243             pilihhapus=int(input("Data berapa yang ingin dihapus : "))-1
244             database.pop(pilihhapus)
245             print(f"Data {pilihhapus+1} Telah dihapus ! ")
246             print("")
247             input("Enter untuk lanjutkan...")
248             os.system('cls || clear')
249             while True:
250                 print("Apakah ingin mengubah data lagi?")
251                 print("1. ya")
252                 print("2. tidak")
253                 hapuslagi=input(" ")
254                 if hapuslagi=="2":
255                     input("Enter untuk melanjutkan.....")
256                     ullangg="no"

```

```

257         os.system('cls || clear')
258         break
259     elif hapuslagi=="1":
260         input("Enter untuk melanjutkan...")
261         os.system('cls || clear')
262         break
263     else:
264         print("Pilihan tidak tersedia !!!")
265         input("")
266         os.system('cls || clear')
267
268     elif adminaccess=="5":
269         print("Keluar Program")
270         input("Enter untuk lanjutkan...")
271         os.system('cls || clear')
272         break
273     else:
274         print("Pilih menu yang tersedia !!!")
275         input("Enter.....")
276         os.system('cls || clear')
277
278 print("Program Selesai")
279 input("")
280 os.system('cls || clear')
281

```

4. Output Program

Dibawah ini adalah output dari program diatas

```

===== HALO PETUALANG =====
Silahkan pilih menu dibawah ini

```

1. Daftar
2. Login
3. Keluar Program

```

█

```

```

=== HALO PEMULA ===
Silahkan isi form registrasi berikut!
NOTE: Registrasi hanya berlaku 1 kali untuk setiap Petualang

Masukkan Username : budi arie
Masukkan Password : admin#1234
Konfirmasi Password : admin#1234
Berhasil Registrasi
Enter.....█

```

```

==LOGIN==
Kosongkan jika belum memiliki akun

Masukkan Username : budi arie
Masukkan Password : admin#1234
Berhasil Login sebagai KROCO
Enter.....█

```

```
===== Data Petualang kerajaan =====
```

1. Lihat Data
2. Keluar

```
█
```

```
==== Data Petualang ====
```

```
Data Petualang No. 1
```

```
Nama      : Fufufafa  
Ras       : Raja Iblis  
Senjata   : Constitution  
Power     : Father's Position
```

```
Data Petualang No. 2
```

```
Nama      : Bayu Saber  
Ras       : Cyborg  
Senjata   : Dual Sword  
Power     : Skill 1, Ulti
```

```
Enter 2x untuk kembali.....█
```

```
==LOGIN==
```

```
Kosongkan jika belum memiliki akun
```

```
Masukkan Username : Husein  
Masukkan Password : admin051  
Berhasil Login sebagai ADMIN  
Enter.....█
```

```
===== Data Petualang kerajaan =====
```

1. Lihat Data
2. Tambah Data
3. Ubah Data
4. Hapus data
5. Keluar

```
█
```

```
==== Data Petualang ====
```

```
Data Petualang No. 1
```

```
Nama      : Fufufafa  
Ras       : Raja Iblis  
Senjata   : Constitution  
Power     : Father's Position
```

```
Data Petualang No. 2
```

```
Nama      : Bayu Saber  
Ras       : Cyborg  
Senjata   : Dual Sword  
Power     : Skill 1, Ulti
```

```
Enter 2x untuk kembali.....█
```


==== Menambahkan data Petualang ====

==== Data Petualang ====

Data Petualang No. 1

Nama : Fufufafa

Ras : Raja Iblis

Senjata : Constitution

Power : Father's Position

Data Petualang No. 2

Nama : Bayu Saber

Ras : Cyborg

Senjata : Dual Sword

Power : Skill 1, Ulti

Nama Petualang yang ingin ditambahkan : Budi

Ras Petualang yang ingin ditambahkan : Iblis Sejati

Senjata Petualang yang ingin ditambahkan : Compter BIRU

Jenis kekuatan Petualang yang ingin di tambahkan : Computer EROR!

==== Mengubah data Petualang ====

Harap melihat data terlebih dahulu sebelum mengubah data

==== Data Petualang ====

Data Petualang No. 1

Nama : Fufufafa

Ras : Raja Iblis

Senjata : Constitution

Power : Father's Position

Data Petualang No. 2

Nama : Bayu Saber

Ras : Cyborg

Senjata : Dual Sword

Power : Skill 1, Ulti

Data Petualang No. 3

Nama : Budi

Ras : Iblis Sejati

Senjata : Compter BIRU

Power : Computer EROR!

Data berapa yang ingin diubah? 3

Masukkan nama baru petualang : Budiono Siregar

Masukkan ras baru petualang : Kapal Lawd

Masukkan senjata baru petualang : Jangkar

Masukkan kekuatan baru petualang : Berjalan diatas air

====-- Menghapus Data Petualang --====

Harap melihat data terlebih dahulu sebelum mengubah data

Data Petualang No. 1

Nama : Fufufafa
Ras : Raja Iblis
Senjata : Constitution
Power : Father's Position

Data Petualang No. 2

Nama : Bayu Saber
Ras : Cyborg
Senjata : Dual Sword
Power : Skill 1, Ulti

Data Petualang No. 3

Nama : Budiono Siregar
Ras : Kapal Lawd
Senjata : Jangkar
Power : Berjalan diatas air

Data berapa yang ingin dihapus : 3

Keluar Program

Enter untuk lanjutkan...

5. Flowchart

