

LAPORAN PRAKTIKUM POSTTEST 5
ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN DASAR



Muhammad Husein Permadi
B1

2409106051

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2024

LATAR BELAKANG

Pada posttest kali ini kami diberikan tugas untuk membuat CRUD sesuai dengan tema yang sudah di acc oleh Aslab. Pada posttest kali ini saya akan menggunakan aplikasi Visual Studio Code dan juga Draw.io untuk membantu mengerjakan tugas yang di berikan.

SOLUSI

A. Soal

Buatlah program dengan ketentuan berikut :

1. Bisa melakukan operasi Create, Read, Update, dan Delete (CRUD) menggunakan List atau Tuple
 2. Poin (+):
 3. - Multiuser (admin dan pengguna biasa)
 4. - Error Handling
 5. - Dapat Melakukan Register
 6. - Menggunakan Nested List
7. Buat juga flowchart dari program yang kalian buat

B. Program

Program dibawah ini adalah program CRUD menggunakan list dengan tema “Daftar Petualang Kerajaan fantasi” yang telah saya buat.

```
1 import os
2 os.system('cls || clear')
3 ulang1="yes"
4 newuser=False
5 newpass=False
6 while ulang1=="yes":
7     print("===== HALO PETUALANG =====")
8     print("Silahkan pilih menu dibawah ini")
9     print("1. Daftar")
10    print("2. Login")
11    print("")
12    pLogin=input(" ")
13    if pLogin=="1":
14        os.system('cls || clear')
15        while True:
16            print("=== HALO PEMULA ===")
17            print("Silahkan isi form registrasi berikut!")
18            print("NOTE: Registrasi hanya berlaku 1 kali untuk setiap Petualang")
19            print("")
20            newuser=input("Masukkan Username : ")
21            newpass=input("Masukkan Password : ")
22            confirmnewpass=input("Konfirmasi Password : ")
23            if (newuser=="") or (newpass==""):
24                print("Registrasi gagal")
25                print("Username dan Password baru tidak boleh kosong !!!")
26                input("Enter.....")
27                os.system('cls || clear')
28            elif newpass==confirmnewpass:
29                print("Berhasil Registrasi")
30                input("Enter.....")
31                os.system('cls || clear')
32                break
```

```

33         else:
34             print("Password tidak sesuai, silahkan ulang")
35             input("Enter.....")
36             os.system('cls || clear')
37
38     elif plogin=="2":
39         os.system('cls || clear')
40         while True :
41             print("==LOGIN==")
42             print("Kosongkan jika belum memiliki akun")
43             print("")
44             usern1=input("Masukkan Username : ")
45             passw1=input("Masukkan Password : ")
46             if (usern1==" " and passw1==" "):
47                 input("Enter.....")
48                 os.system('cls || clear')
49                 break
50             elif (usern1=="Husein" and passw1=="admin051") or (usern1=="admin" and passw1=="admin1234") :
51                 print("Berhasil Login sebagai ADMIN")
52                 role="admin"
53                 ulang1="no"
54                 input("Enter.....")
55                 os.system('cls || clear')
56                 break
57             elif (usern1=="kroco" and passw1=="kroco1234") or (usern1=="user" and passw1=="user") or (usern1=="newuser" and passw1=="newpassw"):
58                 print("Berhasil Login sebagai KROCO")
59                 role="user"
60                 ulang1="no"
61                 input("Enter.....")
62                 os.system('cls || clear')
63                 break
64         else:
65             print("Username atau Password Salah")
66             input("Enter.....")
67             os.system('cls || clear')
68     else:
69         print("Silahkan pilih menu Daftar atau Login !!!")
70         input("Enter.....")
71         os.system('cls || clear')
72
73     database=[
74         {"nama": "Fufufafa", "ras": "Raja Iblis", "senjata": "Constitution", "power": "Father's Position"},
75         {"nama": "Bayu Saber", "ras": "Cyborg", "senjata": "Dual Sword", "power": "Skill 1, Ulti"}
76     ]
77     if role=="user":
78         while True:
79             os.system('cls || clear')
80             print("==== Data Petualang kerajaan =====")
81             print("")
82             print("1. Lihat Data")
83             print("2. Keluar")
84             useraccess=input(" ")
85             os.system('cls || clear')
86             if useraccess=="1":
87                 print("==== Data Petualang ====")
88                 print("")
89                 for i, player in enumerate(database):
90                     print(f"Data Petualang No. {i+1}")
91                     print(f"Nama      : {player["nama"]}")
92                     print(f"Ras       : {player["ras"]}")

```

```

93         print(f"Senjata : {player["senjata"]}")
94         print(f"Power   : {player["power"]}")
95         print("")
96         input("Enter 2x untuk kembali.....")
97         input("")
98         os.system('cls || clear')
99     elif useraccess=="2":
100         print("Keluar Program")
101         input("Enter untuk lanjutkan...")
102         os.system('cls || clear')
103         break
104     else:
105         print("Pilih menu yang tersedia !!!")
106         input("Enter.....")
107         os.system('cls || clear')
108
109 elif role=="admin":
110     while True:
111         os.system('cls || clear')
112         print("==== Data Petualang kerajaan =====")
113         print("")
114         print("1. Lihat Data")
115         print("2. Tambah Data")
116         print("3. Ubah Data")
117         print("4. Hapus data")
118         print("5. Keluar")
119         adminaccess=input(" ")
120         os.system('cls || clear')
121         if adminaccess=="1":
122             print("==== Data Petualang =====")
123             print("")
124             for i, player in enumerate(database):
125                 print(f"Data Petualang No. {i+1}")
126                 print(f"Nama       : {player["nama"]}")
127                 print(f"Ras        : {player["ras"]}")
128                 print(f"Senjata    : {player["senjata"]}")
129                 print(f"Power      : {player["power"]}")
130                 print("")
131             input("Enter 2x untuk kembali.....")
132             input("")
133             os.system('cls || clear')
134         elif adminaccess=="2":
135             ulangg="yes"
136             while ulangg=="yes":
137                 print("==== Menambahkan data Petualang =====")
138                 print("")
139                 print("==== Data Petualang =====")
140                 print("")
141                 for i, player in enumerate(database):
142                     print(f"Data Petualang No. {i+1}")
143                     print(f"Nama       : {player["nama"]}")
144                     print(f"Ras        : {player["ras"]}")
145                     print(f"Senjata    : {player["senjata"]}")
146                     print(f"Power      : {player["power"]}")
147                     print("")
148                 nama=input("Nama Petualang yang ingin ditambahkan : ")
149                 ras=input("Ras Petualang yang ingin ditambahkan : ")
150                 senjata=input("Senjata Petualang yang ingin ditambahkan : ")
151                 power=input("Jenis kekuatan Petualang yang ingin di tambahkan : ")
152                 database.append({"nama" : nama, "ras" : ras, "senjata" : senjata, "power" : power})
153                 print("Data telah Ditambahkan")

```

```

154         print("Enter....")
155         os.system('cls || clear')
156         while True:
157             print("Apakah ingin menambahkan data lagi?")
158             print("1. ya")
159             print("2. tidak")
160             tambahlagi=input(" ")
161             if tambahlagi=="2":
162                 input("Enter....")
163                 ullangg="no"
164                 os.system('cls || clear')
165                 break
166             elif tambahlagi=="1":
167                 input("Enter untuk melanjutkan....")
168                 os.system('cls || clear')
169                 break
170             else:
171                 print("Pilihan tidak tersedia !!!")
172                 input("")
173                 os.system('cls || clear')
174         elif adminaccess=="3":
175             ullangg="yes"
176             while ullangg=="yes":
177                 print("==== Mengubah data Petualang ====")
178                 print("")
179                 print("Harap melihat data terlebih dahulu sebelum mengubah data")
180                 print("")
181                 print("==== Data Petualang ====")
182                 print("")
183                 for i, player in enumerate(database):
184                     print(f"Data Petualang No. {i+1}")
185                     print(f"Nama      : {player["nama"]}")
186                     print(f"Ras       : {player["ras"]}")
187                     print(f"Senjata   : {player["senjata"]}")
188                     print(f"Power    : {player["power"]}")
189                     print("")
190                 revisi=int(input("Data berapa yang ingin diubah? ")) - 1
191                 ubahnama=input("Masukkan nama baru petualang : ")
192                 ubahras=input("Masukkan ras baru petualang : ")
193                 ubahsenjata=input("Masukkan senjata baru petualang : ")
194                 ubahpower=input("Masukkan kekuatan baru petualang : ")
195                 database[revisi]={"nama" : ubahnama, "ras" : ubahras, "senjata" : ubahsenjata, "power" : ubahpower}
196                 print("Data telah Diupdate!")
197                 input("Enter untuk melanjutkan...")
198                 os.system('cls || clear')
199                 while True:
200                     print("Apakah ingin mengubah data lagi?")
201                     print("1. ya")
202                     print("2. tidak")
203                     ubahlagi=input(" ")
204                     if ubahlagi=="2":
205                         input("Enter untuk melanjutkan....")
206                         ullangg="no"
207                         os.system('cls || clear')
208                         break
209                     elif ubahlagi=="1":
210                         input("Enter untuk melanjutkan...")
211                         os.system('cls || clear')
212                         break
213                     else:
214                         print("Pilihan tidak tersedia !!!")
215                         input("")
216                         os.system('cls || clear')

```

```

217 elif adminaccess=="4":
218     ullangg="yes"
219     while ullangg=="yes":
220         print("====- Menghapus Data Petualang -====")
221         print("")
222         print("Harap melihat data terlebih dahulu sebelum mengubah data")
223         print("")
224         for i, player in enumerate(database):
225             print(f>Data Petualang No. {i+1}")
226             print(f>Nama      : {player["nama"]}")
227             print(f>Ras       : {player["ras"]}")
228             print(f>Senjata   : {player["senjata"]}")
229             print(f>Power     : {player["power"]}")
230             print("")
231         pilihhapus=int(input("Data berapa yang ingin dihapus : "))
232         database.pop(pilihhapus)
233         print(f>Data {pilihhapus+1} Telah dihapus ! ")
234         print("")
235         input("Enter untuk lanjutkan...")
236         os.system('cls || clear')
237         while True:
238             print("Apakah ingin mengubah data lagi?")
239             print("1. ya")
240             print("2. tidak")
241             hapuslagi=input(" ")
242             if hapuslagi=="2":
243                 input("Enter untuk melanjutkan....")
244                 ullangg="no"
245                 os.system('cls || clear')
246                 break
247             elif hapuslagi=="1":
248                 input("Enter untuk melanjutkan...")
249                 os.system('cls || clear')
250                 break
251             else:
252                 print("Pilihan tidak tersedia !!!")
253                 input("")
254                 os.system('cls || clear')
255
256 elif adminaccess=="5":
257     print("Keluar Program")
258     input("Enter untuk lanjutkan...")
259     os.system('cls || clear')
260     break
261 else:
262     print("Pilih menu yang tersedia !!!")
263     input("Enter.....")
264     os.system('cls || clear')
265
266 print("Program Selesai")
267 input("")
268 os.system('cls || clear')

```

C. Output Program

Dibawah ini adalah output dari program diatas

```

===== HALO PETUALANG =====
Silahkan pilih menu dibawah ini
1. Daftar
2. Login

```

```
=== HALO PEMULA ===  
Silahkan isi form registrasi berikut!  
NOTE: Registrasi hanya berlaku 1 kali untuk setiap Petualang
```

```
Masukkan Username : budi arie  
Masukkan Password : admin#1234  
Konfirmasi Password : admin#1234  
Berhasil Registrasi  
Enter.....
```

```
==LOGIN==  
Kosongkan jika belum memiliki akun  
  
Masukkan Username : budi arie  
Masukkan Password : admin#1234  
Berhasil Login sebagai KROCO  
Enter.....
```

```
===== Data Petualang kerajaan =====
```

1. Lihat Data
 2. Keluar
-

```
==== Data Petualang ====
```

```
Data Petualang No. 1  
Nama      : Fufufafa  
Ras       : Raja Iblis  
Senjata   : Constitution  
Power     : Father's Position
```

```
Data Petualang No. 2  
Nama      : Bayu Saber  
Ras       : Cyborg  
Senjata   : Dual Sword  
Power     : Skill 1, Ulti
```

```
Enter 2x untuk kembali.....
```

```
==LOGIN==  
Kosongkan jika belum memiliki akun  
  
Masukkan Username : Husein  
Masukkan Password : admin051  
Berhasil Login sebagai ADMIN  
Enter.....
```

```
===== Data Petualang kerajaan =====
```

1. Lihat Data
 2. Tambah Data
 3. Ubah Data
 4. Hapus data
 5. Keluar
-

==== Data Petualang ====

Data Petualang No. 1

Nama : Fufufafa
Ras : Raja Iblis
Senjata : Constitution
Power : Father's Position

Data Petualang No. 2

Nama : Bayu Saber
Ras : Cyborg
Senjata : Dual Sword
Power : Skill 1, Ulti

Enter 2x untuk kembali.....

==== Menambahkan data Petualang ====

==== Data Petualang ====

Data Petualang No. 1

Nama : Fufufafa
Ras : Raja Iblis
Senjata : Constitution
Power : Father's Position

Data Petualang No. 2

Nama : Bayu Saber
Ras : Cyborg
Senjata : Dual Sword
Power : Skill 1, Ulti

Nama Petualang yang ingin ditambahkan : Budi
Ras Petualang yang ingin ditambahkan : Iblis Sejati
Senjata Petualang yang ingin ditambahkan : Compter BIRU
Jenis kekuatan Petualang yang ingin di tambahkan : Computer EROR!

==== Mengubah data Petualang ====

Harap melihat data terlebih dahulu sebelum mengubah data

==== Data Petualang ====

Data Petualang No. 1

Nama : Fufufafa
Ras : Raja Iblis
Senjata : Constitution
Power : Father's Position

Data Petualang No. 2

Nama : Bayu Saber
Ras : Cyborg
Senjata : Dual Sword
Power : Skill 1, Ulti

Data Petualang No. 3

Nama : Budi
Ras : Iblis Sejati
Senjata : Compter BIRU
Power : Computer EROR!

Data berapa yang ingin diubah? 3

Masukkan nama baru petualang : Budiono Siregar
Masukkan ras baru petualang : Kapal Lawd
Masukkan senjata baru petualang : Jangkar
Masukkan kekuatan baru petualang : Berjalan diatas air

====-- Menghapus Data Petualang --====

Harap melihat data terlebih dahulu sebelum mengubah data

Data Petualang No. 1

Nama : Fufufafa
Ras : Raja Iblis
Senjata : Constitution
Power : Father's Position

Data Petualang No. 2

Nama : Bayu Saber
Ras : Cyborg
Senjata : Dual Sword
Power : Skill 1, Ulti

Data Petualang No. 3

Nama : Budiono Siregar
Ras : Kapal Lawd
Senjata : Jangkar
Power : Berjalan diatas air

Data berapa yang ingin dihapus : 3

Keluar Program

Enter untuk lanjutkan...

D. Flowchart

