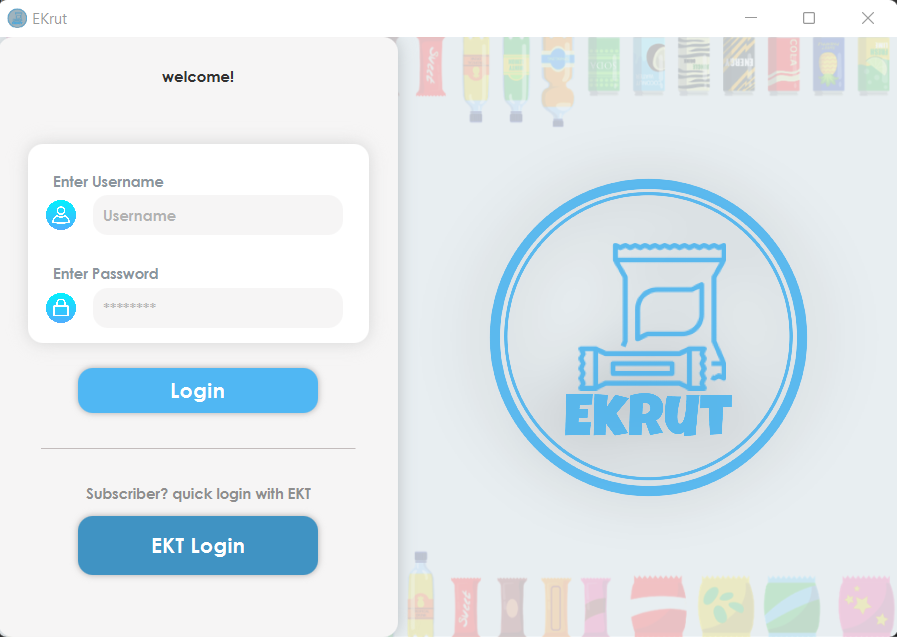
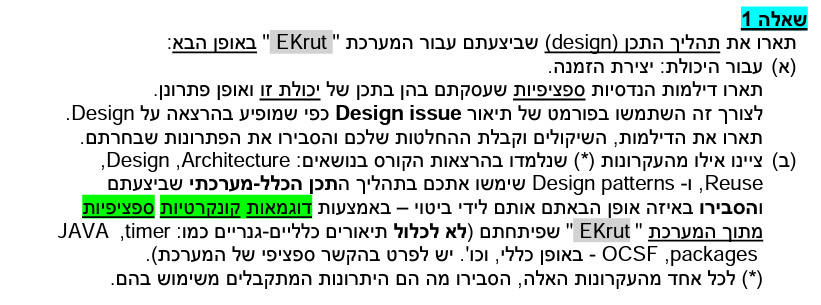
**תשובות לשאלות קבוצה G15**



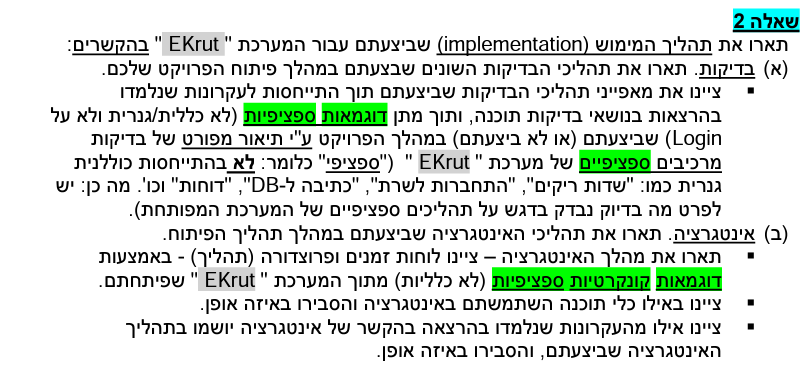
שאלה 1



תשובה לשאלה 1

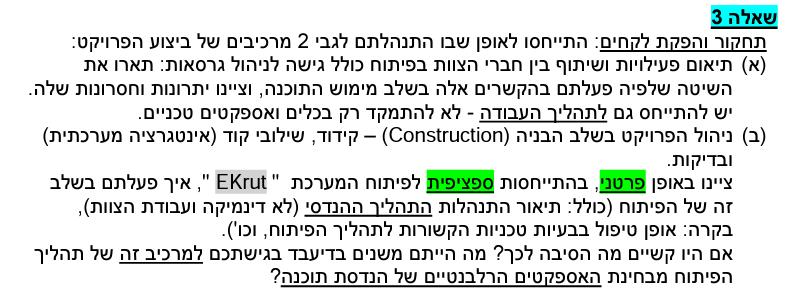
1. דילמות הנדסיות ספציפיות לתהליך ההזמנה שבהן עסקננו הן :
   1. דילמה שהייתה בנוגע לתהליך ההזמנה היא – האם לשים את המוצר בקטלוג בתור קובץ חיצוני או האם לבנות אותו ידנית בתוך הקוד דבר הלוקח זמן רב לבנות אך מאפשר הרצת קוד מהירה יותר
   2. דילמה נוספת היא מאחר והתנהגות הקטלוג ותהליך ההזמנה הוא שונה , נוצרה לנו הדילמה האם לאפשר ללקוח לשמור על פריטי העגלה שלו באפשור הכפתור חזרה אחורה או האם לאפס את כל בחירותיו
   3. דילמה נוספת היא האם ליצור מסך עגלה נפרד או לעשות אותו כפופ אפ
   4. דילמה נוספת היא איך לאפשר בדיוק יצירת הזמנה אחת החל מלחיצת כפתור תהליך ההזמנה ובחירת שיטת משלוח במידה ואנחנו בתצורת OL עד לREVIEW ORDER – SINGLETONE
2. העקרונות שבאו לידי ביטוי ושימשו אותנו בתהליך התכן המערכתי שביצעו ב EKRUT הם :
   1. REUSE- בא לידי ביטוי בטיפול קבלת הפריטים במכונה ממסד הנתונים – בהינתן 3 מחלקות ובהן אותה פעולה והיא : לקבל פריטים במכונה , קראנו ב- 3 קריאות שונות לשם קבלת הפריטים ובחזור שלחנו באמצעות פונקציה יחידה לצד הלקו, לפי הקונטרולר הנוכחי שפעל במסך ידענו לנתב את הפריטים הרלוונטים ללקוח מהשרת ששלף ממסד הנתונים את הפריטים במכונה הרלוונטים לו .

שאלה 2



תשובה לשאלה 2

שאלה 3



תשובה לשאלה 3