



**EASY PARK**

# PATRIK GAZDÍK – VEDÚCI TÍMU

## O mne:

- Ako vedúci tímu pre projekt Park Easy koordinujem všetky aktivity tímu, dohliadam na plnenie cieľov projektu a zabezpečujem plynulý priebeh vývoja. Moja práca je kľúčová pre organizáciu tímu, komunikáciu s vedením a riešenie akýchkoľvek vzniknutých problémov.

## Hlavné úlohy a príspevky

- Plánovanie a organizácia projektu
- Príprava plánu: rozdelenie úloh, harmonogram, ciele.
- Stanovenie míľnikov: analýza, vývoj, testovanie, nasadenie.
- Pravidelné aktualizácie harmonogramu a riešenie zmien.

## Komunikácia s tímom a vedením

- Týždenné stretnutia: prehľad pokroku a riešenie problémov.
- Vypracovanie správ o pokroku pre vedenie.
- Integrácia spätnej väzby od vedenia do projektu.

## Riešenie problémov a podpora tímu

- Monitorovanie úloh a proaktívne riešenie problémov.
- Diskusie o optimalizácii práce a zlepšení efektivity.
- Zabezpečenie termínov a kvality výstupov projektu.

# TOMÁŠ ZAJAC – TVORBA A SPRÁVA WEBOVEJ STRÁNKY

- Ako front-end vývojár pre projekt **Easy Park** som zodpovedný za vývoj a správu používateľského rozhrania. Moja práca zahŕňa vytváranie vizuálne atraktívneho a funkčného rozhrania, ktoré používateľom zabezpečí pohodlie pri interakcii s webovou stránkou.

## Hlavné úlohy a príspevky:

### 1. Tvorba používateľského rozhrania

- Navrhujem a implementujem hlavnú štruktúru a vzhľad webovej stránky. Som zodpovedný za:
  - **Domovskú stránku:** Dizajn úvodnej stránky, ktorá predstavuje projekt, obsahuje navigačné odkazy a poskytuje používateľom základné informácie o aplikácii.
  - **Sekcie pre používateľov:** Vytváram a upravujem sekcie pre funkcie aplikácie, ako sú vyhľadávanie parkovacích miest, rezervácie, používateľský profil, kontakty a informácie o tíme.
  - **Responzívny dizajn:** Zabezpečujem, aby sa stránka správne prispôbovala rôznym zariadeniam (mobilné, tablet, desktop) pre optimálny zážitok.

### 2. Správa webovej stránky

- Pravidelne aktualizujem a spravujem obsah stránky, aby odrážal aktuálny vývoj projektu. Táto úloha zahŕňa:
  - **Aktualizácie obsahu:** Pravidelné pridávanie nových informácií, úprava textov a pridávanie sekcií podľa pokynov tímu.
  - **Kontrola funkčnosti:** Testovanie stránky na rôznych prehliadačoch a zariadeniach.
  - **Optimalizácia rýchlosti načítania:** Zabezpečujem, aby stránka načítavala rýchlo, čo zahŕňa optimalizáciu obrázkov a minimalizáciu kódu.

### 3. Práca s CSS a Bootstrap

- Pre dosiahnutie esteticky príjemného vzhľadu používam CSS a framework Bootstrap:
  - **Štylizácia prvkov:** Prispôsobenie farieb, typografie a rozloženia.
  - **Bootstrap komponenty:** Používam Bootstrap pre zrýchlenie vývoja a zaručenie responzívneho dizajnu.
  - **Prispôsobenie šablóny:** Úprava Bootstrap štýlov na mieru projektu pre jedinečný vzhľad.

# VOJTECH PETRÍK – TVORBA DOKUMENTÁCIE

## O mne:

- Ako zodpovedný za dokumentáciu pre projekt **Easy Park** pripravujem všetky dôležité dokumenty, ktoré poskytujú prehľad o projekte pre tím, vedenie aj budúcich používateľov. Mojim cieľom je vytvoriť úplnú a prehľadnú dokumentáciu, ktorá uľahčí vývoj a nasadenie projektu.

## Hlavné úlohy a príspevky

- Motivačný dokument
- Pripravujem dokument vysvetľujúci dôvody vzniku projektu a jeho prínos pre používateľov.
- Popis cieľov, aktuálneho stavu parkovania a vízie budúcnosti projektu.
- Príprava prezentácie
- Tvorba vizuálneho sprievodcu pre vedenie a kontrolné body.
- Vizualizácia cieľov, funkcií a harmonogramu projektu.
- Grafické znázornenie práce tímu.

## Projektová a používateľská dokumentácia

- Tvorba technickej dokumentácie a používateľskej príručky.
- **Projektová dokumentácia:** Ciele, technológie a štruktúra projektu.
- **Používateľská príručka:** Jednoduché inštrukcie na použitie aplikácie.
- **Technická dokumentácia:** Detailné informácie o kóde a architektúre.

# PETER KOVÁČ – BACK-END VÝVOJÁR

## O mne:

- Ako back-end vývojár **pre Easy Park** sa zameriavam na správu serverovej časti aplikácie. Moja práca zabezpečuje správnu funkčnosť, efektívnu prácu s dátami a komunikáciu medzi frontendom a databázou.

## Hlavné úlohy a príspevky

### Návrh a implementácia databázovej štruktúry

- Vytváram databázovú štruktúru pre údaje o používateľoch, parkovacích miestach a rezerváciách.
- Nastavenie tabuliek a zabezpečenie integrity údajov.

### Vývoj API pre komunikáciu medzi frontendom a backendom

- Tvorba API endpointov pre vyhľadávanie parkovacích miest a spracovanie rezervácií.
- Optimalizácia API pre rýchlu odozvu.

### Bezpečnosť a autentifikácia používateľov

- Zabezpečujem ochranu citlivých údajov Šifrovanie hesiel a bezpečné spracovanie citlivých informácií.
- Bezpečné spracovanie a ochrana údajov v rámci rezervácií a ďalších funkcií aplikácie.

# LUKÁŠ GRÚLIK – BACK-END VÝVOJÁR A TESTER

## O mne:

- Ako back-end vývojár a tester **pre Easy Park** sa podieľam na vývoji a testovaní aplikácie, aby bola funkčná a bez chýb. Moje úsilie prispieva k plynulému chodu aplikácie a vylepšuje používateľský zážitok.

## Hlavné úlohy a príspevky

- **Správa dostupnosti parkovacích miest a rezervácií:** Zabezpečujem, aby aplikácia poskytovala aktuálny prehľad o dostupných parkovacích miestach.
- **Práca na rozšíriteľnosti funkcionality:** Navrhujem logiku tak, aby umožňovala jednoduché pridávanie ďalších funkcií do aplikácie.
- **Integrácia platobného systému (ako ukážka):** *Pracujem na simulovanej verzii platobného procesu pre používateľov, ktorá demonštruje, ako by platobný systém mohol fungovať.*

## Ladenie a optimalizácia backendu

- **Optimalizácia kódu pre rýchlejšiu odozvu:** Analyzujem a optimalizujem kód, aby aplikácia reagovala efektívne aj pri vyššej záťaži.
- **Optimalizácia databázových dotazov:** Pracujem na zvýšení výkonnosti aplikácie optimalizáciou databázových dotazov a riešením potenciálnych slabých miest.
- **Zníženie spotreby zdrojov:** Zabezpečujem efektívne využívanie zdrojov pre plynulý chod aplikácie.