

**UNIVERZITA SV. CYRILA A METODA V TRNAVE**

**FAKULTA PRÍRODNÝCH VIED**

**Katedra aplikovanej informatiky**

# **MOTIVAČNÝ DOKUMENT**

Webová aplikácia pre systém parkovania pri škole

Tímový projekt

**Členovia tímu:** Patrik Gazdík, Tomáš Zajac,  
Vojtech Petrík, Peter Kováč, Lukáš Grúlik

**Študijný program:** Aplikovaná informatika

**Forma štúdia / ročník:** Externá forma / Druhý

**Akademický rok:** 2024/2025

# Členovia tímu

## **Patrik Gazdík**

**Úlohy:** Vedúci tímu, komunikácia s vedením, rozdelenie úloh

**Kontakt:** [gazdik1@ucm.sk](mailto:gazdik1@ucm.sk)

**O mne:** V súčasnosti pracujem ako Mendix Developer v spoločnosti Siemens, kde vytváram interné stránky so zameraním na frontend a backend. Najviac využívam technológie html, scss, bootstrap, php, avšak mám skúsenosti aj s frameworkami, ako napríklad vue.js a laravel. V tomto projekte si vyskúšam pozíciu vedúceho tímu, na ktorú by som sa raz aj chcel dopracovať.

## **Tomáš Zajac**

**Úlohy:** Front-end webovej aplikácie, vývoj webovej aplikácie, dizajn webovej aplikácie

**Kontakt:** [zajac2@ucm.sk](mailto:zajac2@ucm.sk)

**O mne:** Mám 37 rokov a od útleho veku sa zaujímam o hardvér a softvér. Po štúdiu na TOS Trenčín som sa zamestnal v spoločnosti PCLA, kde som vystriedal viacero pozícií a pracujem tam dodnes. Popri práci sa venujem opravám a návrhom desktopov pre priateľov a známych. Okrem toho som od minulého roka študentom UCM v Trnave, kde sa snažím zdokonaľovať v oblasti IT, najmä v programovacích jazykoch, grafike a sieťach. Verím, že človek by mal na sebe pracovať celý život, a preto vnímam štúdium na UCM ako príležitosť, ako si rozšíriť znalosti a posunúť svoj život vpred. Hoci som zatiaľ v tíme nepracoval, verím, že vedenie ma dokáže správne nasmerovať, aby som bol užitočný a nápomocný pri vývoji našej aplikácie.

## **Vojtech Petrík**

**Úlohy:** Front-end webovej aplikácie, vývoj webovej aplikácie, tvorba dokumentácie

**Kontakt:** [petrik5@ucm.sk](mailto:petrik5@ucm.sk)

**O mne:** Väčšinu mojich skúseností som získal počas štúdia, kde som sa stretol so základnými konceptmi programovania a technológiami. Nepracoval som pre žiadnu firmu, ale usilujem sa zlepšovať a rozširovať svoje znalosti cez školské projekty. Aj keď nemám bohaté skúsenosti, som ochotný učiť sa nové veci a pracovať tvrdo na dosiahnutí cieľa. Mojou silnou stránkou je trpezlivosť a odhodlanie. Som pripravený urobiť maximum pre to, aby som prispel k úspechu tímu. Nikdy predtým som nepracoval v tíme, ale teším sa na túto príležitosť. Verím, že táto skúsenosť mi

pomôže rozvíjať sa nielen v programovaní, ale aj v tímovej spolupráci a projektovom manažmente. Mojm cieľom je naučiť sa čo najviac a byť užitočným členom tímu.

### **Peter Kováč**

**Úlohy:** Back-end webovej aplikácie, prepojenie back-endu s front-endom, tvorba databázy

**Kontakt:** kovac27@ucm.sk

**O mne:** Pracujem na pozícii Data Acquisition Engineer. Mojou úlohou je automatizovaný zber a ukladanie veľkého množstva dát z internetu. V minulosti som pracoval ako Game Developer. Programovaniu sa venujem od roku 2015, mám skúsenosti s mnohými programovacími jazykmi ako Python, C, alebo TypeScript. V tomto zadaní sa budem venovať backendovej časti, kde využijem skúseností z voľnočasových projektov. Tímová práca pre mňa nebude problémom, keďže mám skúsenosti s verzovacím systémom Git a platformami ako GitHub či GitLab na správu kódu v cloude.

### **Lukáš Grúlik**

**Úlohy:** Back-end webovej aplikácie, testovanie aplikácie, tvorba PWA, návrh aplikácie, motivačný dokument

**Kontakt:** grulik1@ucm.sk

**O mne:** Pracujem ako aplikačný programátor a vo voľnom čase sa venujem tvorbe webových aplikácií. Od mala som sa zaujímal o prácu s počítačmi či už na úrovni hardvéru, alebo softvéru. Mám skúsenosti s programovacími jazykmi ako je C/C++ a taktiež ovládam základy jazyku Python, v oblasti web dizajnu som sa stretol s HTML, CSS, JavaScript a PHP vrátane framework-ov ako je Bootstrap alebo Laravel. Pri tvorbe webových stránok mi záleží na správnej funkcionalite a vzhľade. Mojm cieľom počas práce na tomto projekte je získať skúsenosti v oblasti back-end vývoja webových aplikácií. Verím, že práca na projekte mi umožní nielen zlepšiť moje technické vedomosti, ale aj spoluprácu v tíme.

# Motivácia

Cieľom našej webovej aplikácie je uľahčiť vodičom proces hľadania a rezervácie parkovania v parkovacích domoch, ale aj mimo nich a to napríklad v okolí univerzity. Napriek tomu, že už v Trnave existuje systém, pre platenie parkovania, chceli by sme sa pokúsiť o vyriešenie každodenného problému s hľadaním voľných parkovacích miest a zjednodušiť proces rezervácie daných miest. Veríme, že naša webová aplikácia, môže zásadne zlepšiť proces hľadania a platenia za parkovacie miesto (napríklad v okolí univerzity) tým, že poskytne jednoduché a rýchle riešenie priamo v mobile alebo na počítači.

Naša vízia je vytvoriť prehľadnú a užívateľsky prívetivú webovú aplikáciu, ktorá používateľom ušetrí čas a stres. Naším cieľom je integrovať moderné technológie, ktoré spravia parkovanie jednoduchším a efektívnejším. Chceme ponúknuť riešenie, ktoré bude nielen praktické, ale aj pohodlné, aby parkovanie v meste nebolo každodenným problémom, ale rýchlym a bezstarostným procesom.

Predpokladaný časový fond odhadujeme na 10 až 11 týždňov.