提出作品紹介

タイトル: MyPlayerTest

ジャンル:デモ 開発人数:1人 開発環境:Unity C# 担当箇所:すべて

概要: OILGEARの改良のため制作中のプレイヤーデモです。実行ファイルとプロジェクトが入っています。ローカルマルチプレイに対応しており、コントローラーを2つ接続すると動かすことは可能ですがバグもまだまだ残っているため不具合が発生するかもしれません。ご了承ください。制作期間1か月ほどです。

ファイル内容物

MyPlayerTest プロジェクト UnityのプロジェクトのZipです。Unityで開けます。

MyPlayerTest スクリプト 書いた主なスクリプトです。

MyPlayerTest_デモ動画 デモの動画です。友人 2 名に協力してもらい対戦をしました。

 $\label{eq:myPlayerTest} MyPlayerTest_ X / 2 = Unity O \\ \mathcal{I} \Box \mathcal{I} = \mathcal{I} + \mathcal{I} +$

V J18 J19 J20 J21 J22 J23 J24 J25 J26 J27 J28 J29 J30 J31 J32 J01 J02 J03 J04 J05 J06 J

7 K18 K19 K20 K21 K22 K23 K24 K25 K26 K27 K28 K29 K30 K31 K32 K01 K02 K03 K04 K05 K06 K

7 L18 L19 L20 L21 L22 L23 L24 L25 L28 L29 L30 L31 L32

7 M18 M19 M20 K21 M22 M23 M24 M25 M26 M27 M28 M29 M30 M31 M32 M01 M02 M03 M04 M05 M06 M0

7 N18 M19 N20 M21 M22 M23 M24 M25 M26 M27 M28 M29 M30 M31 M32 M01 M02 M03 M04 M05 M06 M0

7 N18 M19 N20 M21 M22 M23 M24 M25 M26 M27 M28 M29 M30 M31 M32 M01 M02 M03 M04 M05 M06 M0

7 N18 M19 N20 M21 M22 M23 M24 M25 M26 M27 M28 M29 M30 M31 M32 M01 M02 M03 M04 M05 M06 M0

7 N18 M19 N20 M21 M22 M23 M24 M25 M26 M27 M28 M29 M30 M31 M32 M01 M02 M03 M04 M05 M06 M0

7 N18 M19 N20 M21 M22 M23 M24 M25 M26 M27 M28 M29 M30 M31 M32 M01 M02 M03 M04 M05 M06 M0

7 N18 M19 N20 M21 M22 M23 M24 M25 M26 M27 M28 M29 M30 M31 M32 M01 M02 M03 M04 M05 M06 M0

タイトル: OILGEAR

ジャンル: 3D横スクロールアクションゲーム

開発人数:5人

開発環境: Unity C#

担当箇所:ステージ、UI、タイトルシーン

概要:GFFアワードに応募した作品です。主に見た目の部分とサウンドやエフェクトを管理するシステムを担当しました。動画は私が担当した箇所の紹介になります。制作期間

は2か月ほどです。 ファイル内容物

Build 実行ファイルが入っています。 OIL GEAR サムネイル 5 枚 ゲームの画像が入っています。

OILGEAR_紹介資料.pptx ゲームクリエイター甲子園のフォームの作品紹介資料です

OILGEAR_紹介動画 GFFアワードに応募した時の紹介動画です



過去に制作した作品紹介

タイトル: ActionGame ジャンル: 3Dアクション

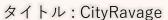
開発人数:1人 開発環境:Unity C# 担当箇所:すべて

概要:アクションゲームをつくるという学校の課題で制作したゲームになります。

初めてUnityで作ったゲームでもあり、Unityの機能を勉強することを自分の中で目標にして

作った作品になります。

紹介動画リンク(YouTube): https://youtu.be/fQD5Dna-PsA



ジャンル: VRシューティング

開発人数:5人

開発環境: Unity C#

担当箇所:ステージ、UI、コックピットのモデル、爆発などのエフェクト、ビルの倒壊演出概要:巨大ロボットに乗り敵ロボットを倒すVRのゲームになります。東京ゲームショウに

出展、ゲームクリエイター甲子園のとしまテレビ賞受賞した作品です。

紹介動画リンク(YouTube): https://youtu.be/tCke9hV6A8Q

タイトル: OILGEAR

ジャンル: 3D横スクロールアクションゲーム

開発人数:5人

開発環境: Unity C#

担当箇所:ステージ、UI、タイトルシーン

概要:GFFアワードに応募した作品です。主に見た目の部分とサウンドやエフェクトを管理

するシステムを担当しました。動画は私が担当した箇所の紹介になります。

紹介動画リンク(YouTube):https://youtu.be/60RSenEkgo0





