

# 履 歴 書

2023年 4月 21日現在



ふりがな	お か だ は る き	(男) 女
氏 名	岡 田 悠 暉	印
生年月日	2002 年 4月 4日生 (満 21 歳)	
ふりがな	ほっかいどう さっぽろし ひがしく ほんちょう	
現 住 所	〒 065-0042 北海道札幌市東区本町2条3丁目5番地46 サパーハウス雅 107号室	
電 話		携帯電話 (080) 8411 - 0694
E-mail	20217045-okadaharuki@hcs.ac.jp	
ふりがな	ほっかいどう さるぐん びらとりちょう あざ しうんこつ	
上記以外の 連絡先	〒 055-0104 北海道沙流郡平取町字紫雲古津202番地3	
電 話	(01457) 2 - 3554	

年	月	学 歴 ・ 職 歴 (その他賞などがあれば記載)
		学 歴
2018	3	平取町立平取中学校 卒業
2018	4	北海道苫小牧工業高等学校 情報技術科 入学
2021	3	北海道苫小牧工業高等学校 情報技術科 卒業
2021	4	北海道情報専門学校 ゲームクリエイタ科 入学
2024	3	北海道情報専門学校 ゲームクリエイタ科 卒業見込
		職 歴
		なし
		以 上

黒インク又はボールペン、楷書、算用数字で記入すること

年	月	免 許 ・ 資 格
2019	4	第四級アマチュア無線技士
2021	2	第2級陸上特殊無線従事者免許取得
2021	12	マルチメディア検定 ベーシック
2021	12	財団法人日本習字教育財団 漢字部 教授免許取得
2021	12	情報処理技術者試験 基本情報技術者試験
2022	1	文部科学省後援 情報検定 情報活用試験1級
2022	7	マルチメディア検定 エキスパート

## 自己紹介書

得意な科目 又は研究課題	アルゴリズムの科目が得意です。仕様書からフローチャートに書き起こす授業では、授業外で実際にコードを打って動作するか確認し、もし動かなかった時は出来るようになるまで決して諦めずトライ＆エラーを重ねました。
学 生 時 代 に 力を注いだこと	ゲーム制作です。Unity と C# を使ってゲーム開発をし、アルゴリズムや設計など IT に も活かせるスキルを身につけました。チーム開発では東京ゲームショウやゲームクリ エイター甲子園で作品を出展し、賞を受賞するなど実績があります。
趣味・特技	趣味はアクアリウムです。水槽の中に熱帯魚や水草などを入れてレイアウトを楽しん でいます。特技は書道で、日本習字を13年間継続しています。書道教室を開くこと ができる教授免許を去年取得する腕前を持っており、集中力は誰にも負けません。
私の特徴や 性格など	慎重な性格です。任された仕事はスケジュールを立てて余裕をもって確実に終わらせ ることができます。またモデリングやアニメーションなど、興味を持ったことに対し て自発的に学習に取り組む積極的な姿勢も、私の強みだと考えています。
志望の動機	東京ゲームショウに出展した際、実際に自分が作ったゲームを目の前でお客様に遊ん でもらえたこと、そしてゲームが面白かったと言ってもらえたことはとても嬉しく、 やりがいを感じました。いつしか沢山の人の心に残るようなゲームをつくりたい、と いうのが私の目標です。もし縁あって貴社に入社することが叶えば、チームワークと 技術を磨き続けることを大切にし、その両方でトップレベルを目指します。
本人希望 記入欄	
備 考	