

## 学 業 成 績 証 明 書

20217045 ゲームクリエイタ科

岡田 悠暉 2002年 4月 4日 生

G3A1

2021 年 4 月 5 日 入学

年次	科目名	評価	年次	科目名	評価
1	ITの職業と情報倫理	秀	2	自主課題研究3-1	秀
1	システム開発の基礎	優			
1	ビジネスソフト活用	秀			
1	基礎理論	秀			
1	ハードウェア	秀			
1	ソフトウェア	秀			
1	データベースの基礎	優			
1	ネットワークとセキュリティ	秀			
1	データ構造とプログラミング	秀			
1	アルゴリズム	秀			
1	ITストラテジとマネジメント	秀			
1	Unity基礎	秀			
1	Unityスクリプト	秀			
1	UI入門	優			
1	C#	秀			
1	ゲームシステム研究	優			
1	情報処理技術	秀			
1	総合情報処理1-1(レベル3)	優			
2	HTML演習	秀			
2	Linux	秀			
2	サーバ構築演習	優			
2	ゲームプランニング	秀			
2	Unity応用	秀			
2	ヒューマンインタフェース論	秀			
2	モデリング入門	秀			
2	PHP	秀			
2	ゲームプログラミング総合演習	秀			
2	プレゼンテーション	秀			
2	総合情報処理1-2(レベル3)	優			
2	総合情報処理2(レベル3)	秀			

評価は「秀・優・良・可・不可」の5段階で評価しています。

保有資格 基本情報技術者試験  
マルチメディア検定ベーシック情報活用試験 1級  
マルチメディア検定エキスパート

上記のとおりであることを証明する。

2023 年 5 月 29 日

札幌市白石区菊水6条3丁目4-28

学校法人 電子開発学園  
北海道情報専門学校

校長 関 信仁

