

Testplan PokebowlPoint

Aanleiding:

Wij testen onze applicatie omdat wij willen voorkomen dat iemand een exploit en of backdoor in onze applicatie vindt.

Hierdoor zouden wij eventuele (denkbeeldige) inkomsten mislopen of zouden wij zelfs offline gegoooid kunnen worden.

Aanpak:

Wij testen de app gaandeweg, terwijl wij ontwikkelen zullen wij aanpassingen maken waar nodig zodat wij aan het einde niet voor verassingen zullen komen te staan.

Ontwikkelfase:

Week 1: Tijdens het opbouwen van de app zullen wij zoals hierboven aangegeven testen, dit zodat wij voortijdig bug eruit kunnen halen. Dit is wel een minder gerechte test en meer een soort van "raw" test.

Week 2: Dit is de fase waar wij de specifieke pagina's zullen ontwikkelen, hier zal dan ook al iets gerichter getest kunnen worden (denk aan specifieke features) zoals een bowl samenstellen.

Week 3: Dit is de week waar wij al iets verder zullen zijn met de app en waar het grotere en gerichte testwerk kan beginnen, denk hierbij aan het betalingsproces en dergelijke zaken.

Week 4: Dit is de week dat wij de app grondig zullen testen omdat dit eigenlijk de laatste week is, deze week willen wij dus ook volledig gaan gebruiken om te testen zodat wij niet uit het niets op een verrassing staan te wachten.

Benodigde mensen en spullen:

Eigenlijk hebben wij een klein groepje mensen nodig (de developers voldoen), die dan de app grondig doornemen.

Daarnaast hebben wij uiteraard, of een virtual machine die Android draait nodig en of een telefoon die Android draait.

Benodigde tijd:

Wij hebben hier niet echt zozeer een tijd aam gehangen, dit puur omdat wij eigenlijk gaandeweg testen.

Dus als we het volgens de hierboven geschreven aanpak aanpakken zullen wij hier 4 weken mee bezig zijn, eigenlijk dus hoe lang het project nog spant.

Op te leveren producten:

Een goed werkende Pokebowl app, waarbij je de mogelijkheid hebt om een pokebowl te bestellen zonder bugs.

Deze moet gecheckte worden op basis van wat wij hebben geleerd in de lessen, dus met Unit testing en dergelijke.