



Plan van aanpak

Projectteam:

Kevin Kranenburg, Gijs Huitenga, Dani Rumping, Sam Harwig

De opdracht:

Ontwikkel een app waarmee gebruikers zelf een pokebowl kunnen samenstellen en bestellen.

Gebruikers kunnen een grootte kiezen en pokebowls toevoegen aan favorieten.

Een mock-up betaling's systeem om de bestelling af te ronden.

Planning:

Week 1 –

GitHub repo

Trello board

Week 2 –

User stories

Plan van aanpak

Marktonderzoek

Week 3 –

PRESENTATIE

Requirements

Test plan

Design

Flowchart

Week 4 –

PRESENTATIE

deployment plan

Week 5, 6, 7 –

Werken aan development van app

Week 8 –

Testrapporten

Product oplevering

Eindpresentatie in video

Taakverdeling:

Taken worden onderling in het team verdeeld in trello, documentatie en code wordt geplaatst op https://github.com/PokeBowlPoint/K_MOD-Examen-App en in de class notebook van K_MOD.

Development en design:

Op dit moment (week 1) zijn we nog niet zeker met welke taal we deze app gaan maken, er wordt gewerkt aan een nieuw design waarin de functionaliteiten staan.