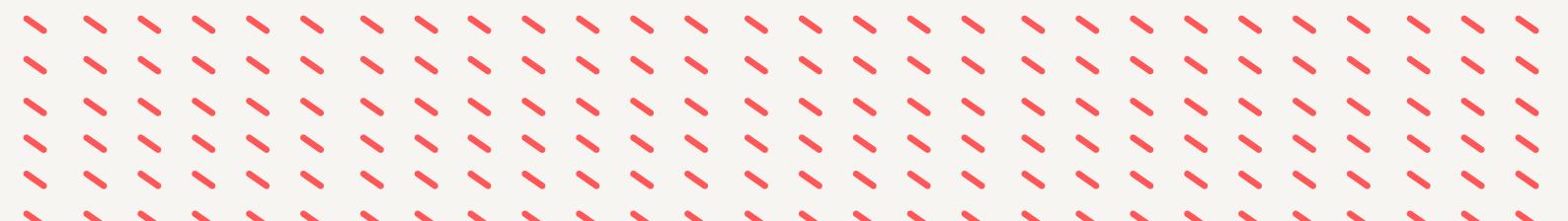


Manual de ParkPlus

CREADOR: BRYAN JEANCARLOS OVALLE
PAC
CARNET:3090-24-1047



En este manual se explicara la función y pasos a realizar tanto a nuevos usuarios como para aprendimiento

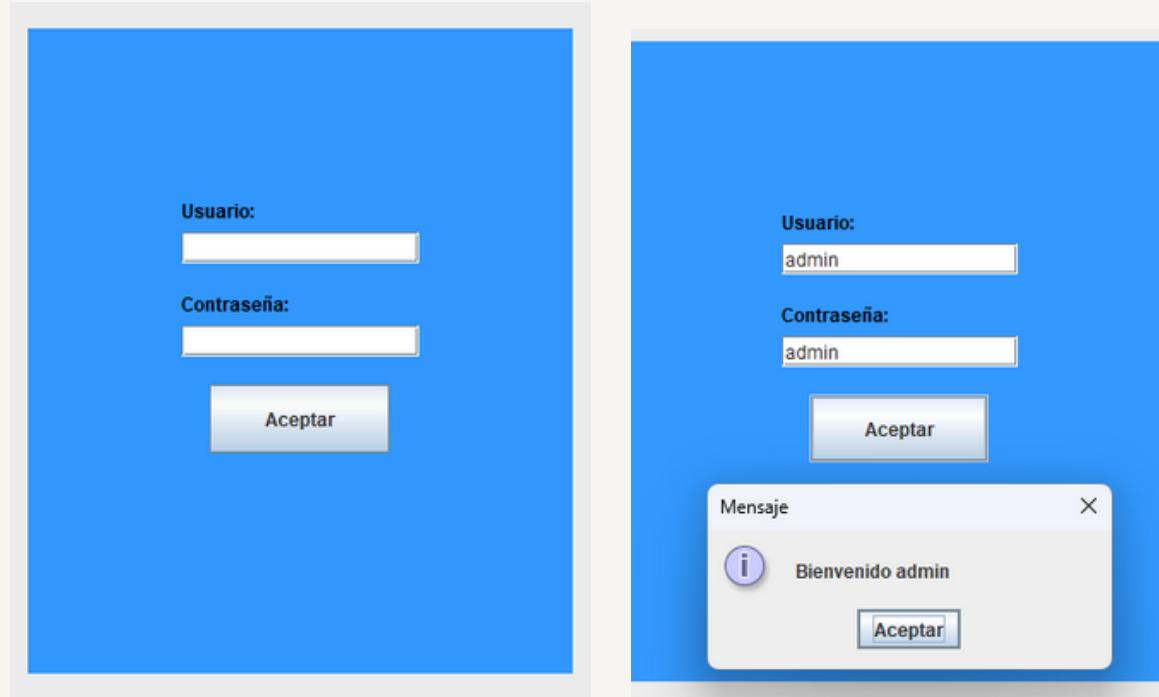
Índice

Componentes

- 01** Login
- 02** Apartados
- 03** Cargar Archivos
- 04** Cargar Archivos 1.5
- 05** Ingreso
- 06** Porcentaje de espacios y mapa
- 07** Reingreso y Salida
- 08** Reingreso y Salida 1.5
- 09** Reportes
- 10** Cerrar Programa

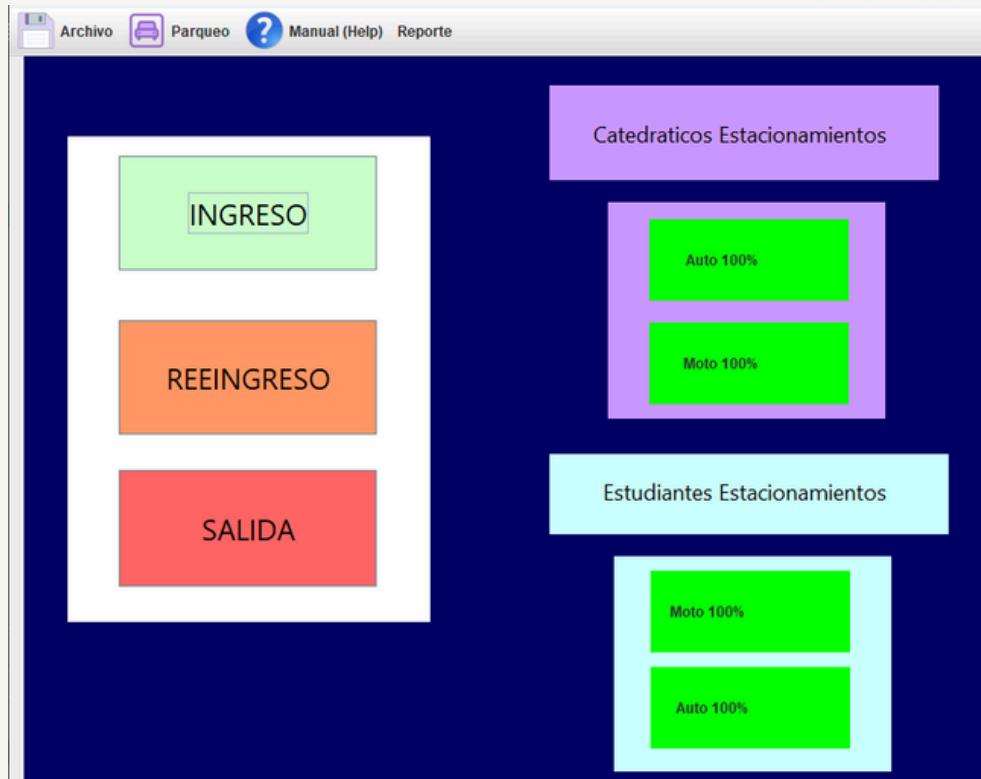
01

Login



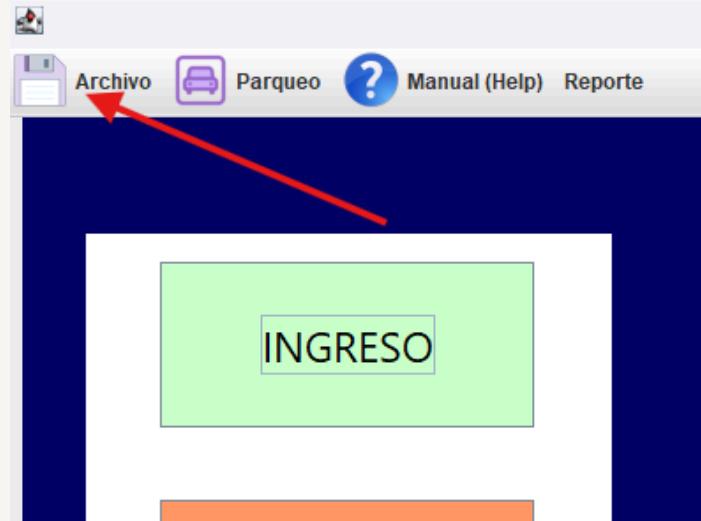
La persona a utilizar este programa deberá ingresar usuario que es admin y para contraseña deberá escribir admin y por ultimo dar click en le botón de aceptar al hacerlo saldra una ventana la cual de igual manera deberá darle click en aceptar.

Apartados

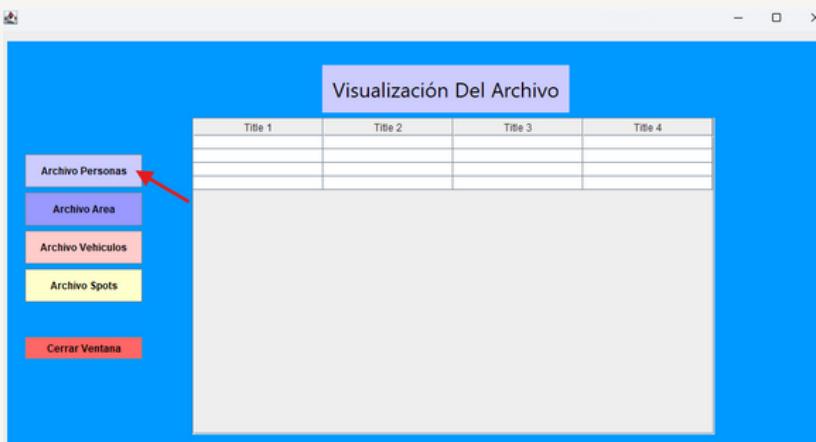


En este apartado se encuentran archivo con el cual podremos cargar un archivo o cerrar el programa, cuenta también con un mapa de parqueo, igualmente un Manual donde encontraremos el de usuario, también cuenta con un sistema de reportes ,Ingreso con el cual podremos ingresar para crear nueva persona o crear ticket, Reingreso para saber si la persona puede o no reingresar o tiene que realizar otro ticket, Salida en este encontraremos para notificar si salió la persona definitivamente o salió temporalmente, y por ultimo encontraremos un cuadro que dice Catedraticos Estacionamientos y el cuadro verde que vemos es el porcentaje de la cantidad de estacionamiento que nos queda tanto en moto y auto esto aplica de igual forma para Estacionamientos Estudiantes. Estos cambian de color dependiendo el porcentaje de espacios que le queda por ejemplo si quedan muchos sin ocupar es verde, si es amarillo queda menos de la mitad y si esta en rojo ya no tiene espacios o le quedan muy pocos

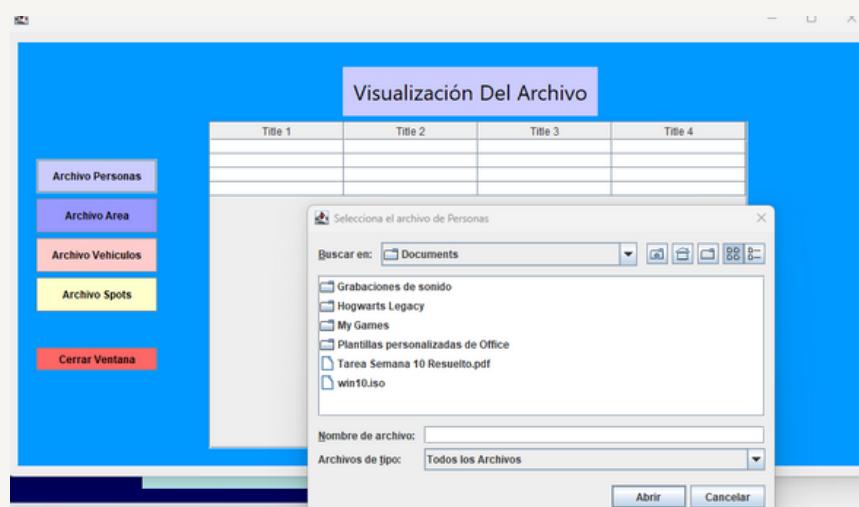
Cargar Archivos



Le daremos clic en archivo y le daremos cargar, luego nos aparecerá una ventana que es para cargar sus respectos archivos, daremos click en uno

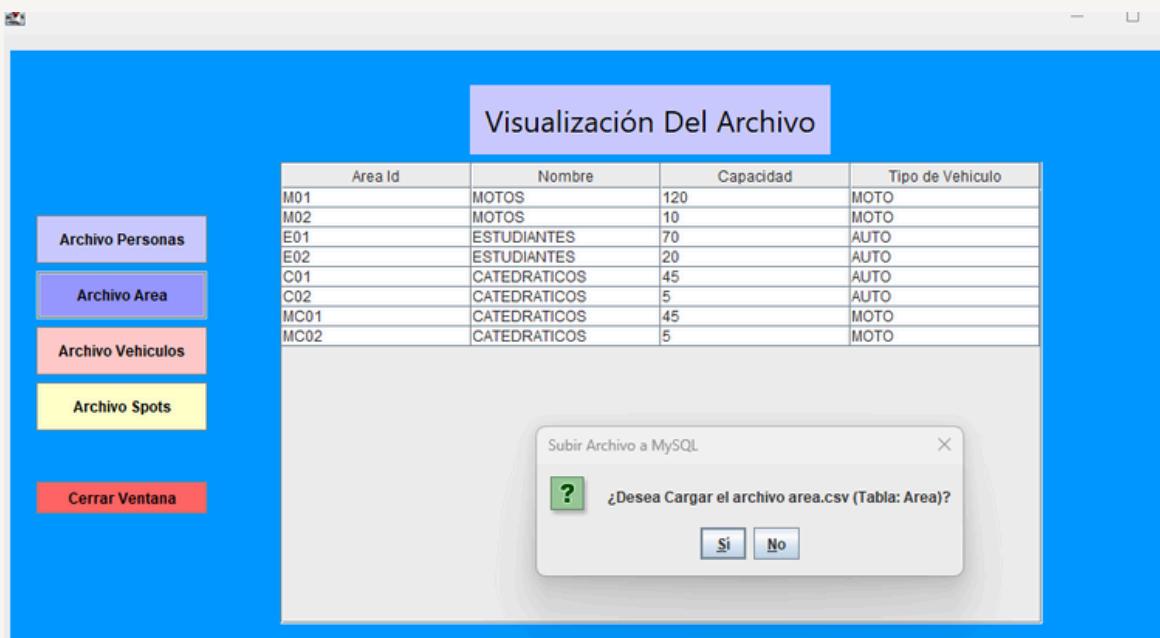


Luego nos aparecerá una ventana que es para cargar sus respectos archivos, daremos click en uno



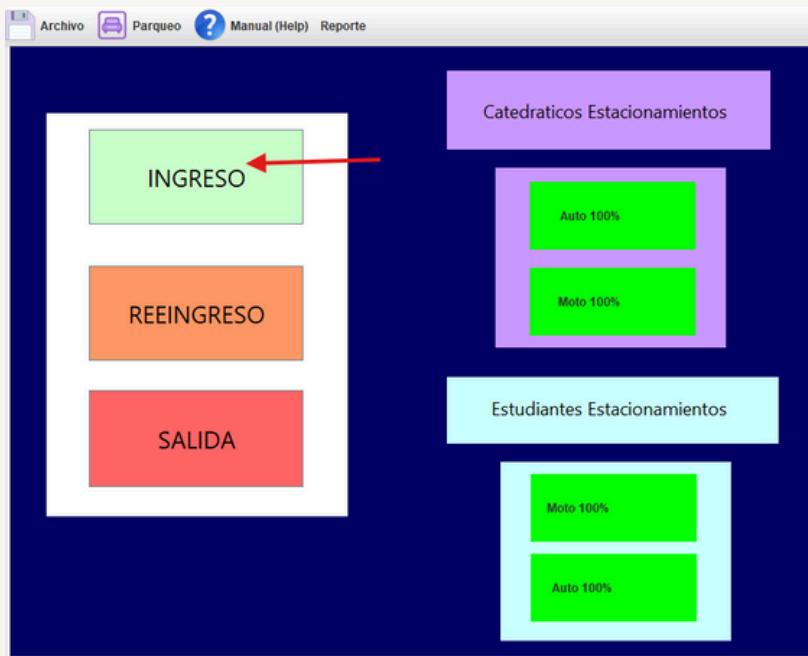
Nos aparecerá una ventana donde seleccionaremos donde se encuentra nuestro archivo csv.

Cargar Archivo 1.5



Nos aparecerá una ventana con un mensaje de que si quisiéramos subir el archivo sino quieres subirlo dale click en no y si quisiera subirlo le da si y le apareciera un mensaje se cargo correctamente el archivo, en dado caso que salga otro mensaje posiblemente exista algunos datos duplicados y si en dado caso no aparezca visualizado nada ni en la parte visual puede que el archivo que subió no tenga los datos adecuados o los datos no son los de esa tabla y si se cargaron correctamente le dira Se cargaron completamente y la cantidad de registros publicados.

Ingreso



Después de haber cargado todos los datos, debemos dar click en ingresar, ya en ese apartado debemos escribir la placa si la placa no existe lo mandara a un registro donde los datos dependerán si es estudiante, visitante o catedrático, si es visitante solo deberá agregar un numero y si no deberá colocar uno, luego se ingresara el registro ahora colocamos el numero de placa, luego escogemos el modo si es variable o Flat, si es Flat el precio es fijo y si es variable tendrá que colocar las horas de estancia que estará luego de llenar los datos le daremos click en siguiente, colocaremos el tipo de pago y daremos continuar y el ticket se creara con exito.

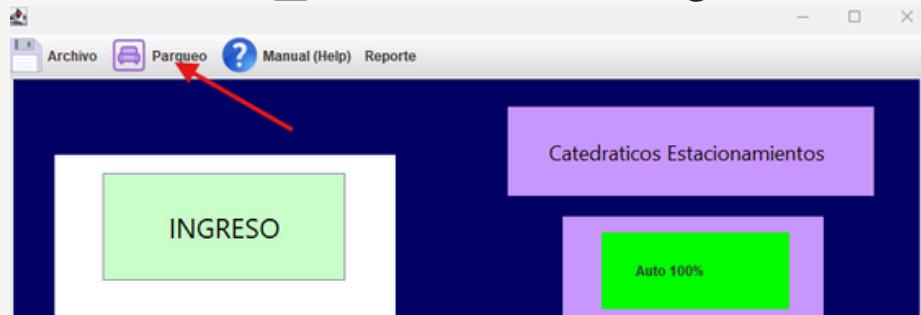
Registro

| | | | |
|--|---------------------------------|------------------|-----------|
| Placa: | <input type="text"/> | Tipo de Vehiculo | AUTO |
| Carnet: | <input type="text"/> VISITANTE- | | |
| Nombres: | <input type="text"/> | Entidad | VISITANTE |
| Apellidos: | <input type="text"/> | | |
| Telefono: | <input type="text"/> | | |
| <input type="button" value="Aceptar"/> | | | |

Ticket Ingreso

| | |
|--|---|
| <input type="button" value="Regresar"/> | <input type="text" value="Placa: DFWEFDFSE"/> <input type="button" value="Ingresar"/> |
| Modo: VARIABLE | Tiempo: <input type="text" value="2"/> Total: <input type="text" value="4.0"/> |
| <input type="button" value="Siguiente"/> | |

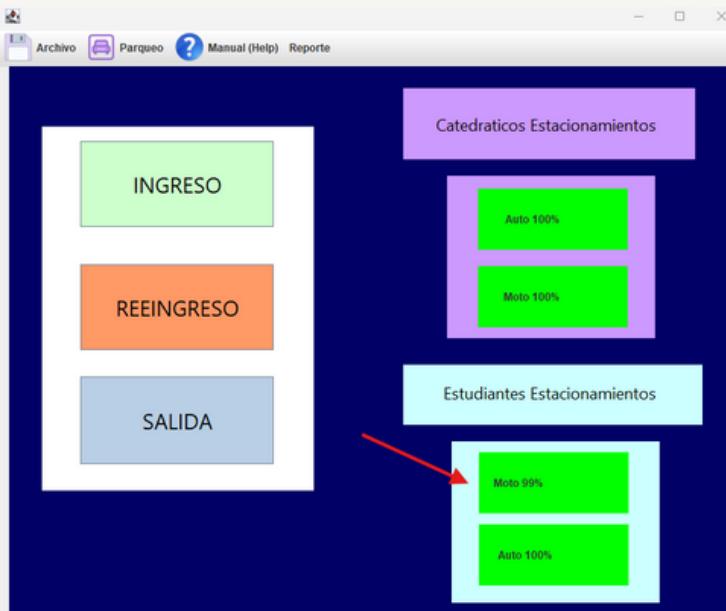
Porcentaje de espacios y Mapa



Aquí encontraremos un mapa detallado sobre los lugares asignados,

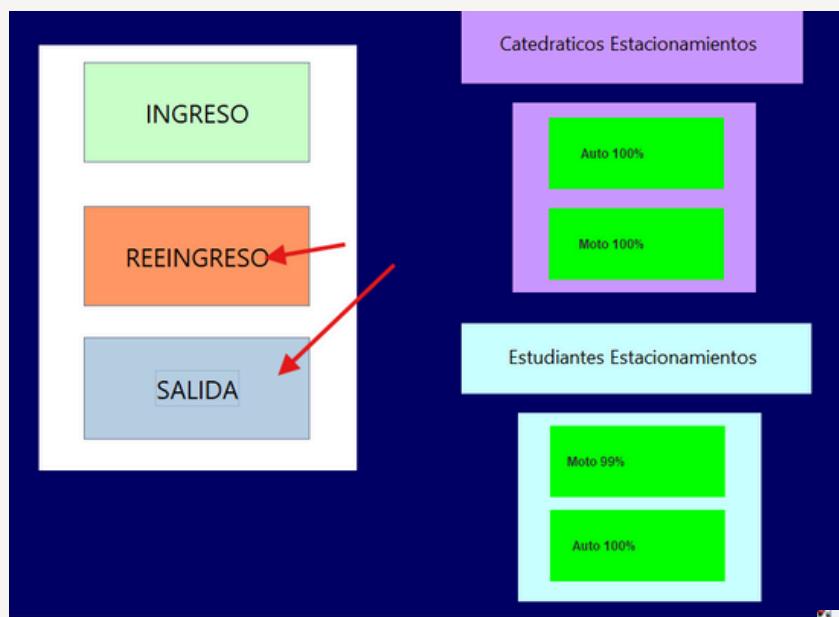
| | | | |
|------------------|-----------|-----------|-----------|
| S-E02-001 | S-E02-002 | S-E02-003 | S-E02-004 |
| S-E02-013 | S-E02-014 | S-E02-015 | S-E02-016 |
| ESTUDIANTE (M01) | | | |
| S-M01-001 | S-M01-002 | S-M01-003 | S-M01-004 |
| S-M01-013 | S-M01-014 | S-M01-015 | S-M01-016 |
| S-M01-025 | S-M01-026 | S-M01-027 | S-M01-028 |
| S-M01-037 | S-M01-038 | S-M01-039 | S-M01-040 |

Aquí encontraremos que si esta en rojo esta ocupado, si esta en amarillo esta pendiente y si esta en verde esta libre.



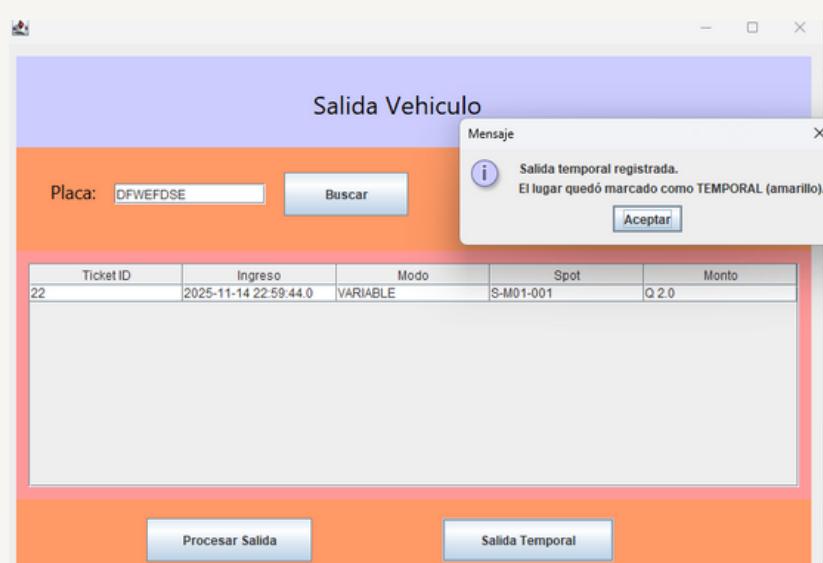
En este espacio veremos que la cantidad disminuye y entre más baje menos espacios existiran.

Reingreso/ Salida



En este apartado se coloca el numero de placa luego si el ticket el usuario nunca salió colocara un mensaje, si la placa no no esta vigente el ticket ósea caduco, para realizar la salida o salida temporal iremos a salida.

Ingresaremos a Reingreso. En este apartado se coloca el numero de placa luego si el ticket el usuario nunca salió colocara un mensaje, si la placa no no esta vigente el ticket ósea caduco, para realizar la salida o salida temporal iremos a salida,



En este caso colocamos la placa la buscamos y daremos click en salida temporal ar realizarlo nos saldrá un mensaje de salida temporal registrada y placa será amarilla.

Reingreso/ Salida 1.5

| ESTUDIANTE (M01) | | |
|------------------|-----------|-----------|
| S-M01-001 | S-M01-002 | S-M01-003 |
| S-M01-013 | S-M01-014 | S-M01-015 |
| S-M01-025 | S-M01-026 | S-M01-027 |
| S-M01-037 | S-M01-038 | S-M01-039 |
| S-M01-049 | S-M01-050 | S-M01-051 |
| S-M01-061 | S-M01-062 | S-M01-063 |

- □ ×

Regresar

REINGRESO

Placa:

VERIFICAR VALIDEZ

Colocaremos la placa, ahora si la persona regreso antes de 2 horas del limite nos saldrá un mensaje de que placa entró antes de limite y su espacio sigue ocupado, pero dependerá si es variable o Flat ya que si es Flat y pago menos de 2 horas no contara esto y automáticamente será ticket invalido ahora si son mas de 3 a mayor hora el espacio de la placa sigue hasta que pase el limite de tiempo establecido.

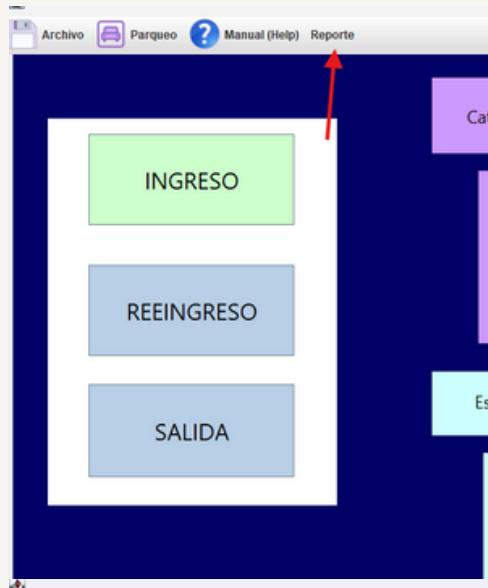
Ahora nos vamos a menú y si la persona salió o ya es final de día, colocaremos placa y le damos procesar salida.

Salida Vehiculo

| Placa: | Buscar | | | | | | | | | | |
|--|-----------------------|-----------|-----------|-------|------|-------|----|-----------------------|----------|-----------|-------|
| DFWWEFDSE | | | | | | | | | | | |
| <table border="1"><thead><tr><th>Ticket ID</th><th>Ingreso</th><th>Modo</th><th>Spot</th><th>Monto</th></tr></thead><tbody><tr><td>22</td><td>2025-11-14 22:59:44.0</td><td>VARIABLE</td><td>S-M01-001</td><td>Q 2.0</td></tr></tbody></table> | | Ticket ID | Ingreso | Modo | Spot | Monto | 22 | 2025-11-14 22:59:44.0 | VARIABLE | S-M01-001 | Q 2.0 |
| Ticket ID | Ingreso | Modo | Spot | Monto | | | | | | | |
| 22 | 2025-11-14 22:59:44.0 | VARIABLE | S-M01-001 | Q 2.0 | | | | | | | |

Procesar Salida Salida Temporal

Reportes



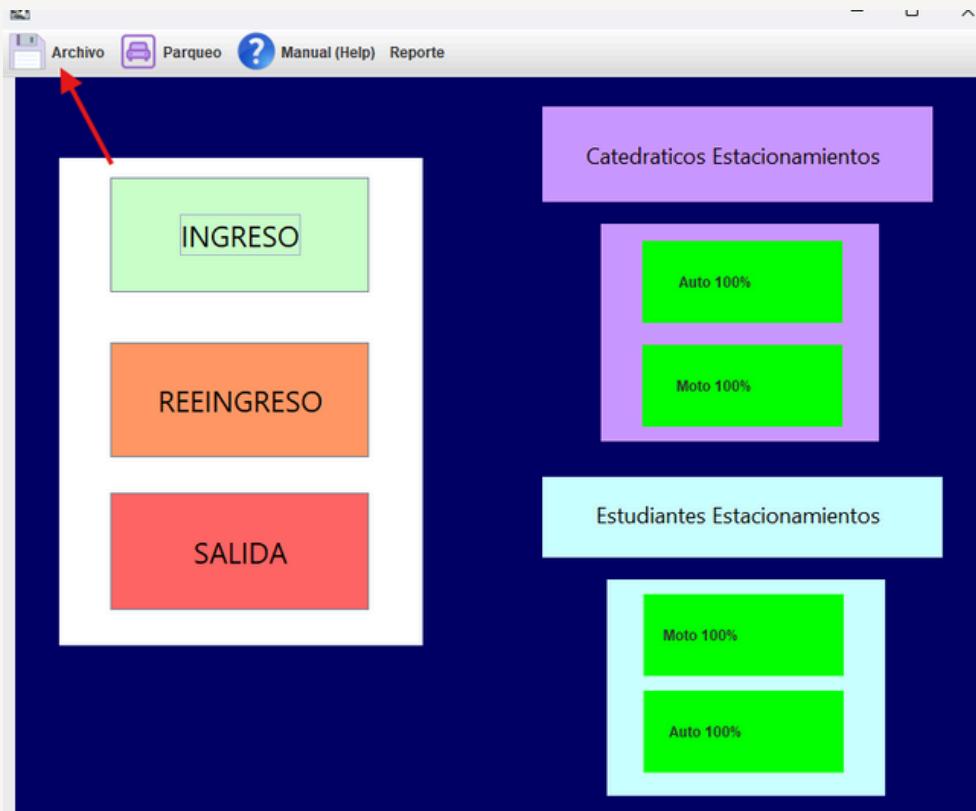
Ahora iremos al menú principal, en la parte superior iremos daremos click en reportes .

| ID | Placa | Modo | Ingreso | Salida | Monto |
|----|-----------|----------|-----------------------|-----------------------|-------|
| 17 | REERGRGRE | VARIABLE | 2025-11-14 18:32:28.0 | 2025-11-14 18:32:47.0 | 2.0 |
| 18 | REERGRGRE | VARIABLE | 2025-11-14 18:33:13.0 | 2025-11-14 19:57:55.0 | 2.0 |
| 19 | EWWEFWEFW | FLAT | 2025-11-14 20:17:06.0 | 2025-11-14 21:31:54.0 | 15.0 |
| 20 | FEWFWEFDS | FLAT | 2025-11-14 21:27:29.0 | 2025-11-14 21:32:03.0 | 15.0 |
| 21 | FEWFWEF4 | FLAT | 2025-11-14 21:33:13.0 | 2025-11-14 21:33:47.0 | 15.0 |
| 22 | DFWEFDSE | VARIABLE | 2025-11-14 22:59:44.0 | 2025-11-14 23:38:16.0 | 2.0 |

TOTAL:

En este apartado podremos encontrar las ganancias del día, con los datos en este se mostraran solo los estados de salida y en la parte de abajo encontraremos el total.

Cerrar Programa



Iremos a la parte superior y en archivo le damos click y le damos click al de cerrar