

IJA 2023-24 (Úkol 2)

Vedoucí týmu: V. Pokhvalenko, xpokhv00

Člen týmu: S. Pokhvalenko, xpokhv01

Priority: Nejvyšší priorita = 5, nejnižší priorita = 1

Zeleně podbarvené jsou vyřešené požadavky (odevzdané v 2. úkolu).

Seznam požadavků			
Priorita	Požadavek	Vlastník (má na starosti)	Předpokládaný termín
5	Implementace základního modelu prostředí, překážek a různých typů robotů. Vytvoření tříd a rozhraní pro modelování prostředí, umožňující vkládání překážek a různých typů robotů do prostředí.	S. Pokhvalenko	22.03.2024
5	Implementace načítání prostředí ze souboru. Implementace funkcionality pro načítání prostředí ze souboru do aplikace.	V. Pokhvalenko	22.03.2024
5	Implementace detekce překážek autonomním robotem. Implementace funkcionality autonomního robota, který dokáže detekovat překážky ve svém směru pohybu v dané vzdálenosti.	V. Pokhvalenko	04.04.2024
5	Demonstrace dosud implementovaných částí v rámci úkolu 2. Demonstrační ukázka dosud implementovaných částí projektu v rámci druhého úkolu.	všichni	04.04.2024
3	Identifikovat kritické situace, jako je například blízkost překážky nebo kolize s jiným robotem. Implementovat testy pro zvládnutí těchto situací a správné reakce na ně.	S. Pokhvalenko	09.04.2024
3	Vytvořit testy pro simulaci různých vstupů z klávesnice a myši. Otestovat schopnost robota správně reagovat na tyto vstupy a provádět požadované akce.	V. Pokhvalenko	12.04.2024
5	Navrhnout a definovat finální architekturu projektu. Specifikovat vrstvy aplikace a jejich vzájemné interakce. Zahrnout správné balíčky a moduly pro organizaci kódu.	všichni	15.04.2024
5	Implementovat funkční řízení robota z dálky prostřednictvím klávesnice nebo myši. Vytvořit GUI pro interakci s uživatelem a zobrazování informací o stavu robota a okolí.	všichni	16.04.2024
5	Objednat dva typy robotů v jednom grafickém rozhraní a umožnit jejich společné pohyby a interakce.	všichni	20.04.2024