

**Laporan Praktikum
Algoritma Dan Pemrograman**



2022133014

Fariwati

Program Studi Teknik Perangkat Lunak

Fakultas Komputer

Universitas Universal

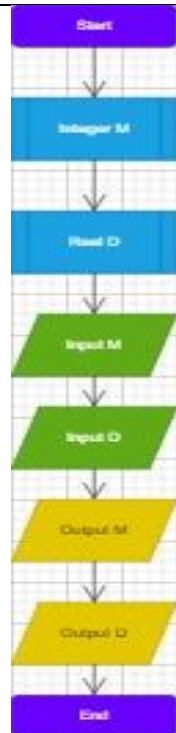
2022

| Pelaksanaan | |
|---------------------|--------------------------|
| Pertemuan Ke | Empat (4) |
| Tanggal Pelaksanaan | 20 September 2022 |
| Tempat Pelaksanaan | Dirumah |
| Judul Praktikum | Operator C++ |

| Tujuan Praktikum |
|---|
| <p>Berisi capaian/ kemampuan apa yang diperoleh setelah melakukan praktikum</p> <p>Contoh:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Dapat memahami jenis operator dalam C++ 2. melakukan operasi-operasi tertentu seperti perhitungan matematika, manipulasi string, manipulasi bit. |

| Pembahasan |
|--|
| <p>Berisi penjelasan terkait semua percobaan yang telah kita lakukan, anda harus membahasnya satu per satu, mulai dari percobaan yang dilakukan, kesesuaian dan kesalahan yang terjadi.</p> <p>Contoh:</p> <p>Praktik 1.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pada baris pertama include <iostream> dimana untuk menjalankan sebuah program. • Pada baris kedua, using namespace std digunakan untuk semua fitur-fitur c++ standard library seperti cin, cout, endl, vector dll. • Pada baris keempat, int main, dimana fungsi utama yang berisi kode-kode untuk menyelesaikan masalah program. • Pada baris ke enam, int m , untuk memasukkan program yang harus di tampilkan. • Pada baris ke tujuh, float D, untuk angka yang berhubungan dengan titik decimal dan juga dapat diperluas ke bentuk eksponensial. • Pada baris ke delapan, D = -18.12, ini sama dengan baris ke 6 untuk menampilkan program yang harus ditampilkan. • Pada baris ke sepuluh & sebelas , cout<<"Nilai ..."<<...<<endl; , untuk yang ini dipakai untuk menampilkan teks ke layar yang berbentuk output • Pada baris ke tiga belas return o, digunakan untuk memberitahu bahwa kode telah selesai di eksekusi dengan exit code 0. <p>Hasil pada praktik 1 bernilai 0</p> <p>Praktik 2.</p> <p>Pada barisan ke 6 , operator yang digunakan adalah integer;</p> <p>Pada barisan ke 7 , operator yang digunakan adalah assignment, rasional, dan bitwise</p> <p>Praktik 3.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pada baris pertama include <iostream> dimana untuk menjalankan sebuah program. • Pada baris kedua, using namespace std digunakan untuk semua fitur-fitur c++ standard library seperti cin, cout, endl, vector dll. • Pada baris keempat, int main, dimana fungsi utama yang berisi kode-kode untuk menyelesaikan masalah program. • Pada baris ke lima dimana int angka , untuk dapat di input oleh nest program • Pada baris ke enam , dimana cout menampilkan output sedangkan cin untuk meninputkan. • Pada baris ke tujuh , menggunakan operator assignment, bitwise, logika untuk menentukan bilangan tersebut. |

| Latihan |
|---|
| <p>Latihan 1. Buatlah flowchart dari praktik 1. (agar lebih mudah rubah ke dalam bentuk pseudocode terlebih dahulu).</p> <p>Jawaban:</p> <p>Deklarasi :</p> <p>Real : D</p> <p>Integer : M</p> <p>Deskripsi :</p> <p>M = 5</p> <p>D = -18.12</p> <p>Write (M)</p> <p>Write (D)</p> |



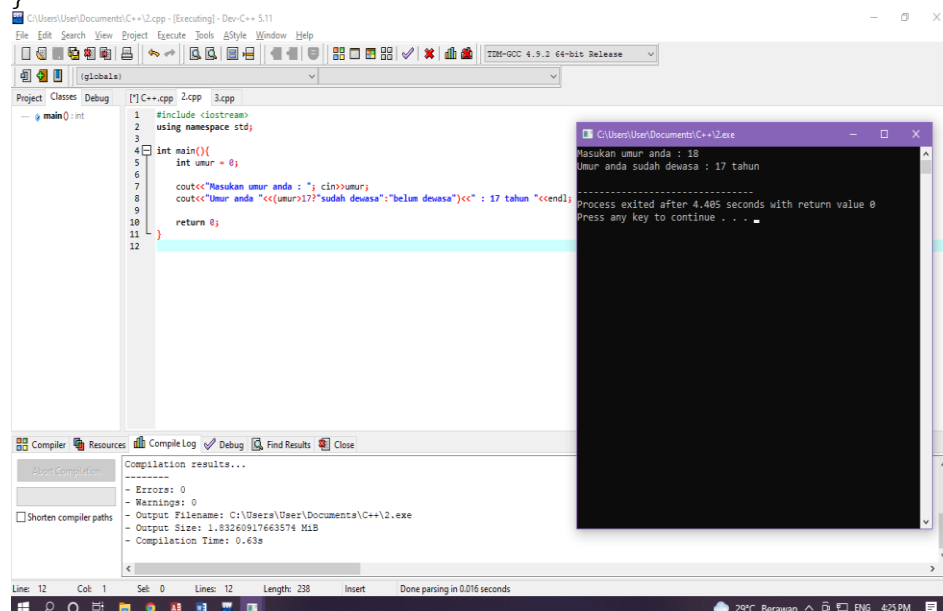
Latihan 2 Dengan menggunakan operator ternary buatlah program untuk menentukan umur dari inputan user. Jika umur > 17 tahun = "Dewasa" , umur <= 17 tahun = "Belum dewasa"

Jawaban:

```

#include <iostream>
using namespace std;
int main(){
    int umur = 0;
    cout<<"Masukan umur anda : "; cin>>umur;
    cout<<"Umur anda "<<(umur>17?"sudah dewasa":"belum dewasa")<<" : 17 tahun "<<endl;
    return 0;
}

```



Latihan 3 Dengan menggunakan operator ternary buatlah program untuk menentukan kelulusan dari nilai ujian (nilai = (uts + uas / 2)). jika nilai >= 60 = "lulus". Nilai < 60 = "Tidak lulus".

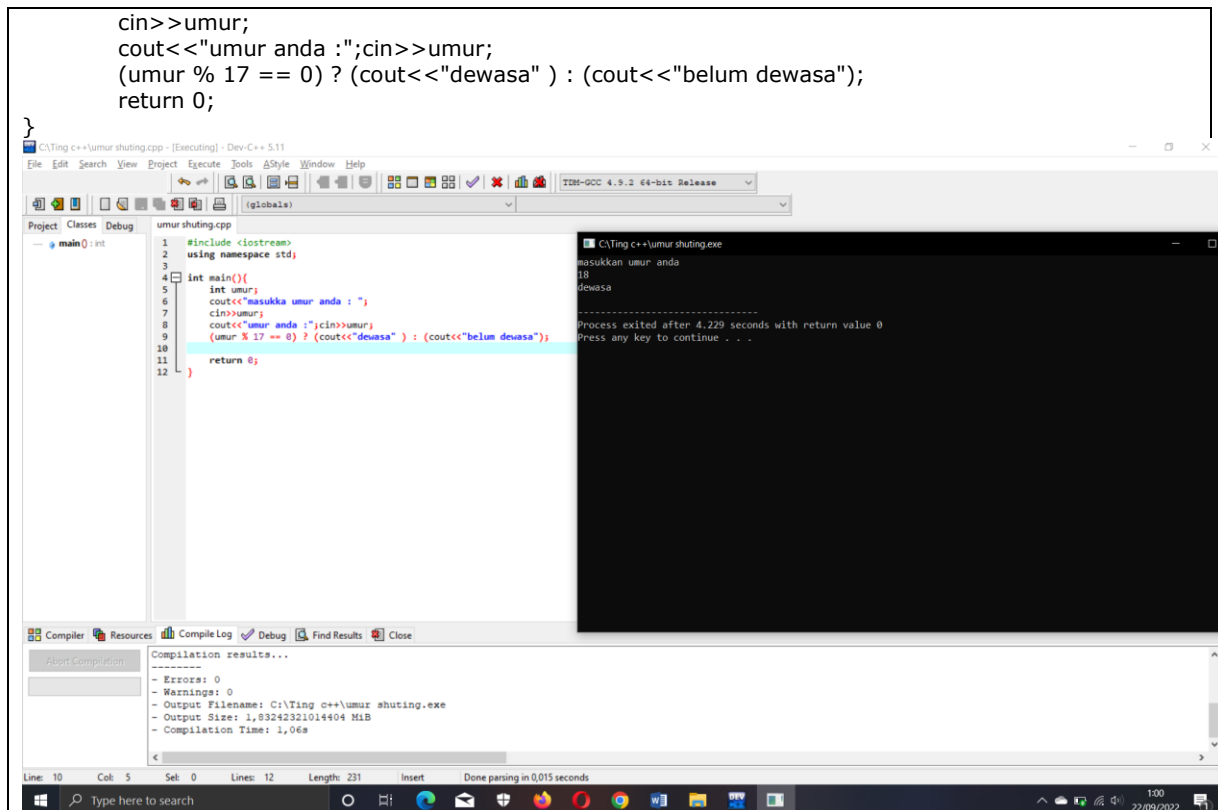
Jawaban:

```

#include <iostream>
using namespace std;
int main(){
    int umur;
    cout<<"masukka umur anda : ";
}

```

```
cin>>umur;
cout<<"umur anda :";cin>>umur;
(urur % 17 == 0) ? (cout<<"dewasa" ) : (cout<<"belum dewasa");
return 0;
}
```



The screenshot shows the Dev-C++ IDE with a C++ program named 'umur shuting.cpp'. The code prompts the user to enter their age, and based on the age, it prints whether they are 'dewasa' (adult) or 'belum dewasa' (not adult). The program is compiled and executed, showing the output 'dewasa' for an input of 18.

Kesimpulan

Berisi kesimpulan dari praktikum yang telah dilakukan

Contoh:

Kesimpulan praktik 1: kita bisa mengerti cara untuk menampilkan input dan output dengan operator yang telah dipelajari

Kesimpulan praktik 2:

Mengetahui tata operator yang harus digunakan untuk user.

Lampiran

Berisi foto atau screenshot dari praktikum yang dilakukan

Bersifat Optional (tidak wajib ada)