

Plant Tracker

Wykonawcy

Paulina Bełkoł – Team Leader, Fullstack Developer

Martyna Kaczmarczyk – Backend Developer

Jagna Juras – Frontend Developer

Cel projektu

Celem projektu jest stworzenie aplikacji mobilnej, która znacznie ułatwi pielęgnację roślin doniczkowych. Aplikacja kierowana jest głównie do kolekcjonerów i pasjonatów, którzy posiadają bogaty zbiór okazów i poszukują wygodnego oraz niezawodnego systemu dla zapewnienia im optymalnych warunków.

Repozytorium

<https://github.com/Pokrz/Pokrz-Plant-Tracker.git>

Funkcjonalności

Konieczne	Opcjonalne
<ul style="list-style-type: none">○ Konta użytkowników○ Ogólna baza gatunków roślin○ Dzienniki poszczególnych roślin użytkownika zawierające daty zabiegów (np. podlewania, nawożenia)○ Porady dotyczące pielęgnacji gatunków (idealna wilgotność powietrza i gleby, typ podłoża)	<ul style="list-style-type: none">○ Możliwość wygenerowania kodów QR dla konkretnych roślin w celu szybkiego odnalezienia w bazie○ Powiadomienia dotyczące zaniedbanych roślin

Narzędzia i technologie

- Kotlin, Android Studio, Java, Springboot, SQL

Plan pracy

Październik-Listopad – postawienie fundamentów aplikacji	Grudzień – dodanie możliwości logowania do aplikacji	Styczeń-Luty – dopracowanie aplikacji, przygotowanie pod kolejne funkcjonalności
31.10 - Implementacja baz danych z informacjami o roślinach oraz personalnej bazy użytkownika 31.10 – Implementacja API 12.11 – Implementacja podstawowego interfejsu umożliwiającego testowanie baz danych na urządzeniach Android	01.12 – Dostosowanie API pod obsługę bazy danych z danymi użytkowników 11.12 – Prezentacja niepełnego dema aplikacji 14.12 - Implementacja bazy danych przechowującej dane użytkowników 14.12 – Implementacja autoryzacji	29.01 – Prezentacja dema aplikacji