

Manejo de Excepciones

Try y catch

¿Qué es una excepción?

Las excepciones son medios que ofrecen la mayoría de lenguajes de programación para tratar situaciones anormales que pueden ocurrir cuando ejecutamos un programa.



Librería.

Todos los tipos de Excepciones que podemos ocupar o crear, se heredan de la clase

"Exception" de la librería de Java.

Es conveniente utilizar "Exception" en clases o métodos.

Tipos de Excepciones.

Java cuenta con excepciones predefinidas por ejemplo:

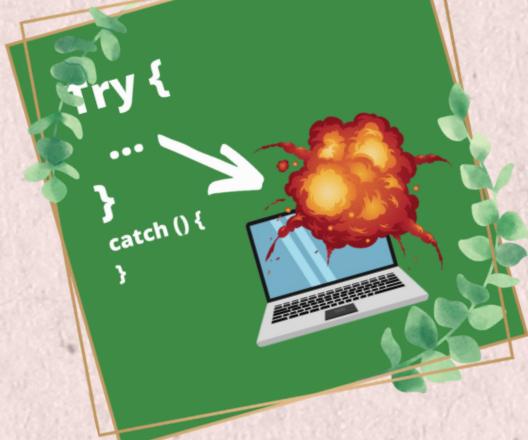
IOException: La cual nos dice que no se llevan a cabo algunas operaciones.

ArithmaticException: Aparece al intentar dividir un numero entre cero.

ClassNotFoundException: No existe la clase.



Exception



Capturar Excepciones.

Una de las maneras de controlar y gestionar las excepciones no verificadas es usando la construcción **"Try ... Catch"**, el cual permite evaluar un bloque de código y puede enviar un mensaje para conocer cual es el problema al ejecutar el código.

Arrojar el Error.

```
public class TryCatchFinally {  
    public static void main(String[] args) {  
        try {  
            int equis = 5/0;  
            System.out.println("Equis = " + equis);  
        } catch ( ArithmaticException e ) {  
            System.out.println("Error: división entre cero.");  
        } catch ( Exception e ) {  
            System.out.println("Error: excepción general.");  
        } finally {  
            System.out.println("El bloque finally siempre se ejecuta.");  
        }  
    }  
}
```