

Realidad virtual y realidad aumentada

Hugo Ángel Zepeda Figueroa

Yessuel Yussef Martínez Domínguez

Uriel Reyes Rodríguez

4º Semestre Grupo A

Instituto Martha Christlieb

5 de Julio de 2025



# Realidad virtual

La realidad virtual (RV) es un entorno con sus propias escenas y objetos de aspecto real pero que es completamente generado de manera digital, este se encarga de provocar una sensación en el usuario en que pretenda estar inmerso en este mundo digital y/o ser parte de él. Para poder presenciar a la realidad virtual es necesario contar con dispositivos fabricados especialmente para poder hacer esto, siendo los principales las gafas o cascos de realidad virtual. La realidad virtual puede ser usada en diferentes áreas como por ejemplo en los videojuegos para generarle al jugador una experiencia mas inmersiva, en el área de la medicina para poder observar de manera detallada el como se realiza un procedimiento como una operación o incluso en el área de el entrenamiento deportivo ya que la realidad virtual (RV) puede mejorar la calidad del entrenamiento y ayudar a alcanzar un mejor rendimiento a la hora de entrenar.

# Realidad aumentada

La realidad aumentada (AR) es una tecnología la cual nos permite superponer elementos digitales sobre nuestra visión de la realidad, en otras palabras, la realidad aumentada nos permite combinar ambientes virtuales con nuestro mundo físico. Para lograr que se entremezclen estos 2 se utilizan medios como las webcams, dispositivos celulares o tablets.

La realidad aumentada ofrece una interacción con el entorno físico en tiempo real además de que se adapta a este mismo entorno dependiendo de sus características y es capaz de interactuar con todas las capacidades físicas de este entorno (es decir en tres dimensiones).

La realidad aumentada es mucho más común de lo que parece ya que la aplicamos en el uso de filtros en las redes sociales al combinar el entorno real que graba la cámara con los elementos digitales empleados en los filtros, al escanear códigos QR o en Google maps para conocer el trayecto que debemos seguir para llegar a un lugar.

# Diferencia entre realidad virtual y aumentada

Al escuchar de estos 2 conceptos las personas los suelen relacionar como si se trataran de la misma cosa, pero la verdad es que no es así y estos 2 son muy distintos entre sí.

La base de la realidad virtual es crear un ambiente completamente nuevo de manera digital para que sea explorado por el usuario mientras que la realidad aumentada consiste en agregar elementos digitales a el ambiente físico ya existente y fuera de lo digital.

Aunque ambos requieren de un dispositivo para ser apreciados son completamente distintos entre sí, porque la realidad virtual requiere de gafas o un casco para ser utilizado mientras que la realidad aumentada requiere tan solo de un dispositivo móvil o una Tablet para ser usado.

## Referencias

Grapsas, A. (15 de Diciembre de 2019). *Rockcontent.com*. Obtenido de Rockcontent.com:  
<https://rockcontent.com/es/blog/realidad-aumentada/>

Grapsas, T. (15 de Diciembre de 2019). *rockcontent.com*. Obtenido de rockcontent.com:  
<https://rockcontent.com/es/blog/realidad-aumentada/>

Ibedrola. (2025). *Ibedrola.com*. Obtenido de ibedrola.com:  
<https://www.iberdrola.com/conocenos/nuestro-modelo-innovacion/realidad-virtual>