

Plantilla Oficial de la Jornada Científica Estudiantil (FF-UH)

Apellido1, N.¹, Apellido2, N.²

¹Año académico. Facultad. Universidad. País.

²Año académico. Facultad. Universidad. País.

E-mail: nombre1.apellido1@estudiantes.fisica.uh.cu

Tutor(es): Dr. Tutor Uno¹, Lic. Tutor Dos²

¹Institución.

²Institución.

Resumen

El Resumen en Español debe constar de 100 a 200 palabras y presentar de forma clara y concisa el contenido fundamental del artículo.

Palabras Clave: Separadas por comas.

1. Introducción

En esta sección puede incluir una presentación del dominio de su problema, los objetivos y motivaciones fundamentales de su investigación, así como un resumen del estado del arte al respecto.

Los trabajos deben estar escritos en correcto español, en caso de usar palabras específicas de otro idioma esta se debe escribir en *cursive*. El informe será evaluado por especialistas en la temática de acuerdo a los procedimientos y normas establecidos. Solamente serán aceptados aquellos trabajos que reúnan la calidad requerida.

Para estudiantes de primer año los manuscritos pueden escribirse en *Word* o \LaTeX . Para el resto de los estudiantes **solo se aceptará el informe escrito en \LaTeX** , utilizando esta plantilla, con una extensión mínima de 3 páginas y 8 como máximo.

2. Desarrollo

En esta sección (o secciones) incluya el contenido fundamental del artículo. No es necesario tener una sección nombrada *Desarrollo*, por el contrario, nombre las secciones según el contenido que tratan.

2.1 Organización del Documento

Puede agregar secciones y subsecciones según sea necesario para organizar de manera más coherente su artículo. Tenga en cuenta que un documento más plano es más fácil de navegar y entender, pero las subsecciones relacionadas deberían estar agrupadas en una sección común.

Los nombres de las secciones deben ir en mayúsculas, excepto para las preposiciones, conjunciones, y otros vocablos auxiliares¹.

1. Puede emplear notas al pie de la página si lo desea.

2.2 Listas y Descripciones

Para producir listas enumeradas, use el siguiente estilo:

1. Primer Elemento
2. Segundo Elemento
 - (a) Segundo Elemento
 - Subitem 2a1
 - Subitem 2a2
 - (b) Segundo Elemento
 - Subitem 2b1
 - Subitem 2b11

Para producir descripciones, use el siguiente estilo:

Primer Elemento con su respectiva descripción.

Segundo Elemento con su respectiva descripción.

2.3 Figuras y Tablas

Para producir cuerpos flotantes (figuras o tablas), asegúrese de numerar y etiquetar correctamente cada una. Las referencias deben estar también correctamente etiquetadas. Por ejemplo, en la Fig. 1 se muestra. . .

Los pies de figuras y tablas deben aparecer debajo y encima de ellas respectivamente como se ilustra en este documento.

2.3.1 FIGURAS

En este documento se muestran diferentes posibles variantes de figuras, (Figs.1-3), que pueden emplearse. La Fig.1 ocupa todo el ancho de la página, la Fig.2 es el logo de la Facultad de Física. Por último, las figuras 3a, 3b y 3c son subfiguras de la Fig.3, y pueden ser referenciadas independientemente.

2.3.2 TABLAS

Las tablas pueden seguir un formato como el de la Tabla 1.

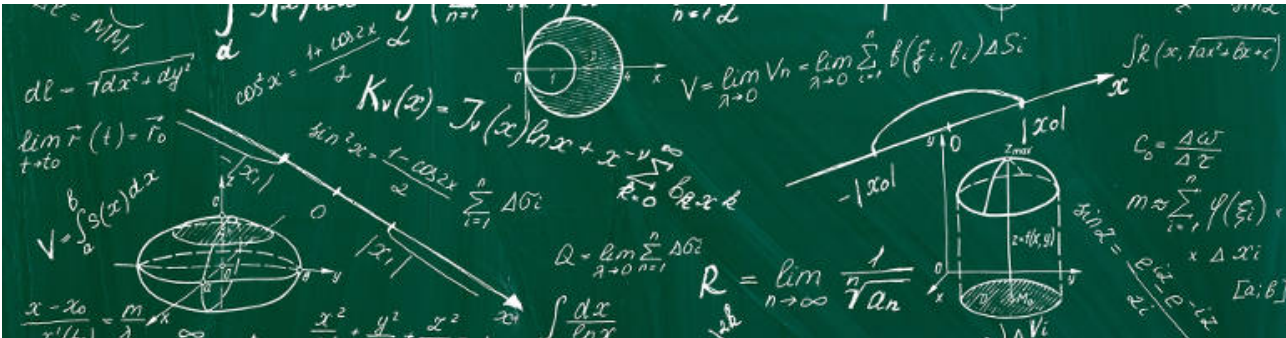


Figura 1: Figura de ejemplo que ocupa todo el ancho de la página.



Figura 2: Logo de la Facultad de Física. Se muestra una figura simple.

Tabla 1: Ejemplo de tabla. Trabajos presentados en las Jornadas Científicas Estudiantiles de la Facultad en los años 2000 y 2001.

Año	Trabajos	Estudiantes FF	Otros CES
2000	26	15	11
2001	37	18	19

Fig. 4 se muestra un código bastante conocido...

```
1 | int main(int argc, char** argv)
2 | {
3 |     // Imprimiendo "Hola Mundo".
4 |     printf("Hello,World");
5 | }
```

Figura 4: Código fuente de ejemplo.

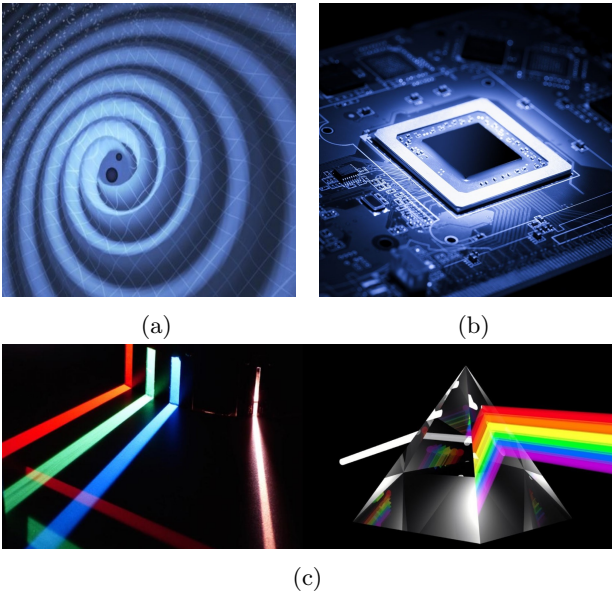


Figura 3: Se muestran 3 subfiguras conformando una única figura.

2.4 Código Fuente

Para producir código fuente, envuélvalo en una figura flotante y etiquételo correctamente. Por ejemplo, en la

También puede escribir un pseudo código. Por ejemplo, el algoritmo para hallar la raíz de la ecuación $f(x) = 0$ comprendida en el intervalo $[a, b]$ con error menor que E es:

- 1: Sean x_0 y x_1 aproximaciones iniciales
- 2: Sea N la cantidad máxima de iteraciones permitidas
- 3: Sea $error_1 = b - a$
- 4: Sea $i = 1$
- 5: **while** $error_i \geq E$ **do**
- 6: Incrementar i ▷ si necesita comentar
- 7: **if** $i > N$ **then**
- 8: El método no converge. Debe tomarse x_0 y x_1 más próximas a la raíz buscada y comenzar de nuevo.
- 9: Terminar
- 10: **else**
- 11: $x_i = x_{i-1} - \frac{(x_{i-1}-x_{i-2})f(x_{i-1})}{f(x_{i-1})-f(x_{i-2})}$
- 12: $error_i = |x_i - x_{i-1}|$
- 13: **end if**
- 14: **end while**
- 15: Terminado

2.5 Ecuaciones

La notación 2.1E-3 no es permitida, escriba $2,1 \times 10^{-3}$ o incluya la potencia en las unidades, por ejemplo: R ($10^{-3}\Omega$) o use prefijos R ($m\Omega$). Evite escribir alpha,

Ohm, Angström; en su lugar use los caracteres especiales griegos: α , Ω , \AA .

Las ecuaciones, excepto cuando sean pequeñas y se inserten dentro de un párrafo, deben numerarse de manera secuenciada, y en líneas separadas, como por ejemplo en la Ec.(2).

$$\nabla^2 \mathbf{E} = \mu\epsilon \frac{\partial^2 \mathbf{E}}{\partial t^2} \quad (2)$$

Si necesita escribir ecuaciones o matrices que ocupen las dos columnas puede seguir el formato de la ecuación (1).

Si no necesita ocupar las dos columnas puede dividir la ecuación como es el caso de (3).

$$\begin{aligned} \Xi_{\pm} = & (4(A^{hl})^2 + \tilde{\epsilon}^2 \pm 2\beta F(2\sqrt{3}A^{hl} + \tilde{\epsilon})k_z \\ & + (4\beta^2 F^2 + 2\tilde{\epsilon}\tilde{B}_-)k_z^2 \pm 2\beta F\tilde{B}_-k_z^3 + \tilde{B}_-k_z^4)^{\frac{1}{2}} \end{aligned} \quad (3)$$

2.6 Referencias

Las referencias deben estar agrupadas en una sección al final del artículo, y las citas numeradas correctamente, por ejemplo [1] ó [2].

Incluya toda la información importante de cada referencia, incluidos autor, título, y notas de la edición. En caso de citar sitios web, además de la URL, incluya la fecha en que fue consultado. Por ejemplo: Si usted presenta dudas o dificultades al usar \LaTeX , puede consultar sitios web para resolverlas, como es el caso de [3].

3. Conclusiones

En esta sección puede incluir las conclusiones de su investigación, así como las ideas sobre la continuidad del trabajo.

Recomendaciones

En esta sección puede incluir recomendaciones sobre posibles formas de continuar la investigación u otros temas relacionados. No es obligatorio incluir esta sección en el trabajo.

Agradecimientos

Queremos agradecer al *Word* de *Microsoft* el habernos forzado a utilizar \LaTeX .

Referencias

- [1] Donald E. Knuth. *The Art of Computer Programming*. Volume 1: Fundamental Algorithms (3rd edition), 1997. Addison-Wesley Professional.
- [2] Kurt Gödel. *Über formal unentscheidbare Sätze der Principia Mathematica und verwandter Systeme, I*. Monatshefte für Mathematik und Physik 38.
- [3] ShareLaTeX. URL: <https://es.sharelatex.com>. Consultado en 10 de abril de 2025.

$$\begin{bmatrix} \varepsilon^{hh} + B^{hh}k_z^2 - E & A^{hl} & -i\frac{\sqrt{3}}{2}\beta Fk_z & 0 \\ A^{hl} & \varepsilon^{lh} + B^{lh}k_z^2 - E & i\beta Fk_z & -i\frac{\sqrt{3}}{2}\beta Fk_z \\ i\frac{\sqrt{3}}{2}\beta Fk_z & -i\beta Fk_z & \varepsilon^{lh} + B^{lh}k_z^2 - E & A^{hl} \\ 0 & i\frac{\sqrt{3}}{2}\beta Fk_z & A^{hl} & \varepsilon^{hh} + B^{hh}k_z^2 - E \end{bmatrix} \begin{pmatrix} \Phi_{\uparrow}^{hh} \\ \Phi_{\downarrow}^{lh} \\ \Phi_{\uparrow}^{lh} \\ \Phi_{\downarrow}^{hh} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad (1)$$