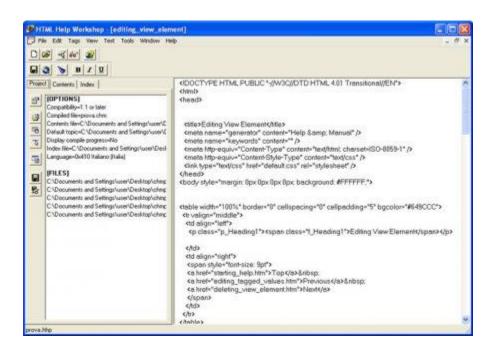
### Microsoft HTML Help Workshop 4.74.8702.0 Rus + WinHelp Compiler

<u>Скачать бесплатно программу Microsoft HTML Help Workshop 4.74.8702.0 Rus + WinHelp Compiler из категории Разработчику » Текстовые редакторы</u>



Microsoft HTML Help Workshop 4.74.8702.0 Rus и небольшое описание работы программы

HTML Help Workshop: инструмент для авторской разработки справочных файлов, имеющий легкий для использования графический интерфейс, с помощью которого можно создавать проекты...

№ Корпорация Microsoft с присущим ей здоровым консерватизмом перенесла основные особенности и детали интерфейса HTML Help Workshop из своей предыдущей программы, предназначенной для создания справочных документов, которая называется Microsoft Help Workshop. Благодаря этому обстоятельству те авторы справочных систем, которые занимались разработкой справочных файлов предыдущего поколения, перейдут к использованию новой программы без особенных неудобств. Те же пользователи, которые не использовали ранее в своей работе Help Workshop, также смогут без проблем разобраться в особенностях интерфейса HTML Help Workshop. Желательно лишь изучить по крайней мере основы языка разметки гипертекста для лучшего ориентирования в своем будущем проекте. Если же вы свободно пишите на этом языке, то сможете с легкостью создать свой проект, обладающий всеми возможностями HTML Help.

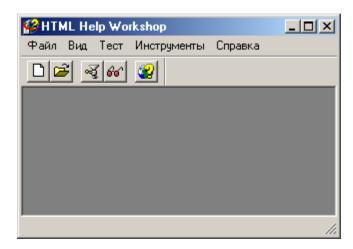
#### Примечания

Для создания гипертекстовых разделов проекта лучше всего воспользоваться каким-либо современным WYSIWYG-редактором (например, Microsoft FrontPage 2000, с помощью которого создан этот сайт), поскольку встроенный в программу редактор по своим возможностям напоминает немного расширенный Блокнот и удобен лишь для редактирования самых простых страниц.

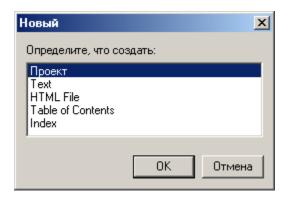
**№Краткое описание интерфейса** 

Ниже представлено краткое описание интерфейса этой весьма удобной в использовании программы.

После запуска программы при помощи Проводника или меню "Пуск" (Пуск - Программы - HTML Help Workshop - HTML Help Workshop) перед вами появляется главное окно, которое пока является пустым.



Выберите в меню Файл команду Новый. Перед вами появится диалоговое окно со следующими типами файлов, которые вы можете создать:



<u>Проект - создание нового проекта .HHP (HyperHelp Project). При выборе этого пункта запускается мастер создания нового проекта, следуя указаниям которого, вы легко создадите свой проект.</u>
<u>Техt - создание текстового файла .TXT.</u>

HTML File - создание гипертекстового файла .HTM, который будет являться страницей проекта. Table of Contents (TOC) - создание таблицы содержания .HHC (HyperHelp Contents). Index - создание указателя .HHK (HyperHelp Keyword).

Итак, для создания нового проекта вам следует выбрать в окне "Новый" пункт Проект, после чего запустится мастер. Обратите внимание: на одном из шагов мастер спросит, существуют ли уже таблица содержания, гипертекстовые разделы или указатель. Если вы ранее создали файлы, которые хотите использовать в вашем проекте, то укажите это, и созданный проект будет уже содержать их.

Вслед за этим в главном окне программы появятся три закладки: Проект, Содержание и Указатель.

## **≣**Закладка Проект

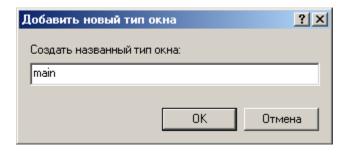


Это основная закладка вашего проекта. Здесь вы можете устанавливать параметры проекта (раздел [OPTIONS]), изменять или добавлять окна разрабатываемой справочной системы (раздел [WINDOWS]), а также добавлять и просматривать страницы проекта (раздел [FILES]).

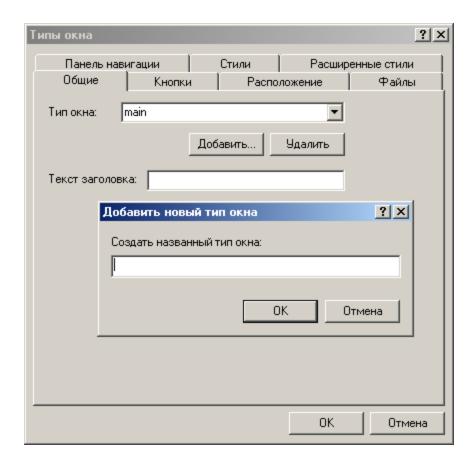
Когда проект только создан, на закладке Проект присутствует лишь раздел [OPTIONS], где вы можете осуществлять общие настройки будущей справочной системы. Раздел [WINDOWS] появляется, когда вы добавляете окна, а раздел [FILES] - страницы проекта.

Для доступа к настройкам какого-либо раздела на этой закладке дважды щелкните мышью на его названии. Под названием выведены основные настройки раздела в текстовом виде. На приведенном слева рисунке вы видите настройки раздела [OPTIONS], установленные программой при создании проекта.

После создания проекта первым делом добавьте окно, которое будет основным для будущего СНМ-файла. Для этого нажмите кнопку □ "Добавить/Изменить определения окна" на закладке Проект и в появившемся диалоговом окне "Добавить новый тип окна" введите имя добавляемого окна, например, main.



Вслед за этим перед вами откроется окно параметров "Типы окна" со множеством настроек как собственно окна, так и всего проекта в целом. В этом же окне вы впоследствии сможете добавлять новые окна - для этого на закладке "Общие" следует нажать кнопку "Добавить...".

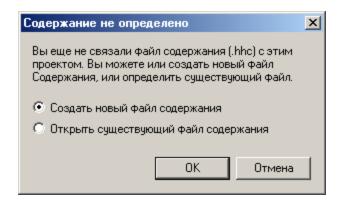


Следует учесть, что HTML Help Workshop не позволяет изменять положение какого-либо файла относительно других, перечисленных в разделе [FILES] (это может понадобиться для более наглядного расположения добавленных файлов или для приведения их к виду, соответствующему таблице содержания). Чтобы изменить порядок расположения файлов, вам следует выйти из HTML Help Workshop, а затем открыть ваш файл проекта с расширением .ННР в любом текстовом редакторе (например, в Блокноте). Найдите раздел [FILES] и измените расположение перечисленных в нем строк так, как это будет удобно вам.

# Вакладка Содержание

Здесь вы можете управлять видом вашей таблицы содержания (TOC), добавляя или редактируя разделы и страницы. Также вы можете перемещать разделы и страницы как вверх или вниз по TOC, так и налево или направо (то есть каждая страница или раздел имеет иерархическое положение, способное изменяться в любом направлении).

Таблица содержания не создается автоматически вместе с проектом, поэтому при первом открытии закладки Содержание программа спросит у вас, желаете ли вы создать новую таблицу содержания, или же открыть уже существующую.



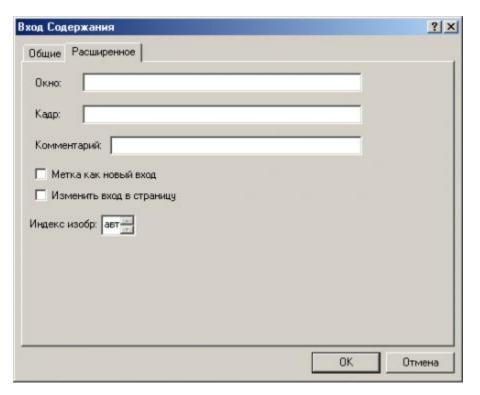
Обратите внимание, что вы можете изменять значок для любого пункта таблицы содержания. Для этого
выделите необходимый элемент и нажмите кнопку

"Редактировать выбранное" на панели

"Вкодительной померти и нажительной померти и нажительной померти."

"Вкодительной померти и нажительной померти. Померти померти и померти и померти. Померти померти померти и померти померти. Померти помер

выделите необходимый элемент и нажмите кнопку "Редактировать выбранное" на панели инструментов, а затем на закладке "Расширенное" в окне "Вход содержания" измените значение параметра "Индекс изображения".



## <u> Вакладка Указатель</u>

Здесь вы можете добавлять содержимое в файл указателя вашего проекта. Это необходимо в том случае, если вы хотите наделить проект возможностью поиска по ключевым словам, который осуществляется в отдельной закладке на навигационной панели скомпилированного СНМ-файла.

№ - "Сортировать ключевые слова в алфавитном порядке". С помощью этой кнопки вы можете в любой момент отсортировать перечень указателей проекта в алфавитном порядке.

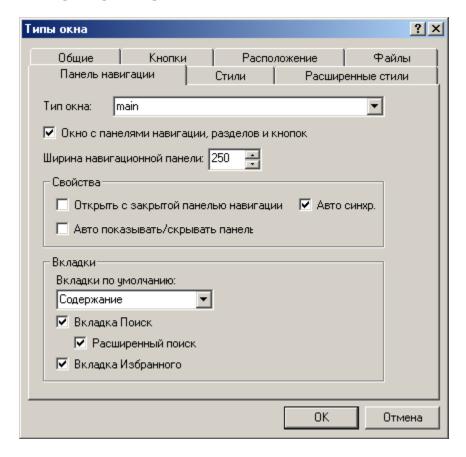
### **Стандартные операции с проектом**

Изменение ширины навигационный панели - проект

Назначение альтернативного адреса для элемента - таблица содержания или указатель

### **Ш**Изменение ширины навигационный панели

- 1. Откройте файл проекта (.hhp) и выберите закладку Проект.
- 2. Нажмите кнопку □ "Добавить/Изменить определения окна" на панели инструментов (или дважды шелкните мышью на разделе [WINDOWS]), после чего на закладке "Панель навигации " окна "Типы окна" измените значение параметра "Ширина навигационной панели".

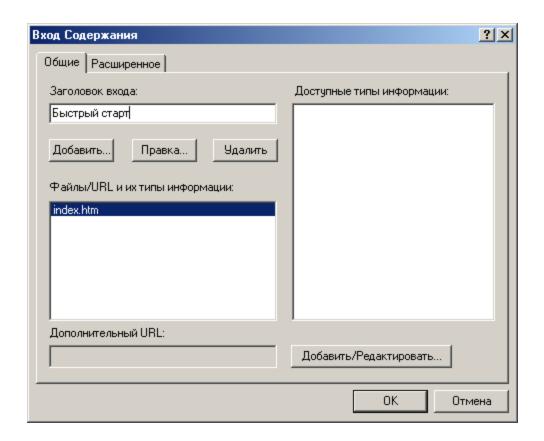


### Примечание

По умолчанию параметр пуст - это соответствует значению "250", стандартной ширине навигационной панели. Поэтому учитывайте это значение при выставлении масштаба, в котором хотите изменять ширину панели.

## **Назначение альтернативного адреса для элемента**

- 1. Откройте таблицу содержания (.hhc) (закладка Содержание) или указатель (.hhk) (закладка Указатель), после чего выберите элемент, для которого вы хотите задать альтернативный адрес.
- 2. Нажмите кнопку №
- <u>"Редактировать выбранное" на панели инструментов, а затем на закладке "Общие" в окне "Вход содержания" нажмите кнопку "Добавить/Редактировать".</u>
- 3.В окне "Путь или URL" выберите альтернативный адрес из списка "Заголовки HTML" или введите его в поле "Файл или URL".



### Примечание

Вы можете использовать эту возможность для создания ссылок из элементов таблицы содержания или указателя на веб-сайт. Это также полезно, например, когда информация, которая недоступна в настоящий момент в вашей таблице содержания, будет добавлена позже и доступна на веб-сайте. Вы можете добавить раздел-"заполнитель", который будет ссылаться на альтернативный адрес.

## **№**Компоненты HTML Help

HTML Help содержит следующие компоненты:

HTML Help Workshop: инструмент для авторской разработки справочных файлов, имеющий легкий для использования графический интерфейс, с помощью которого можно создавать проекты, гипертекстовые разделы, файлы содержания, индексные файлы, а также прочие элементы, которые вам могут понадобиться для последующего объединения справочной системы или сетевого сайта.

Контроль управления HTML Help ActiveX: небольшая модульная программа, используемая для вставки в гипертекстовый файл справочной навигации и добавления функций вторичных окон.

Программа просмотра HTML Help: полнофункциональное и настраиваемое трехпанельное приложение, в котором можно просматривать справочные файлы.

<u>Редактор изображений Microsoft HTML Help</u>: графический инстумент для создания снимков экрана, а также для преобразования, правки и просмотра файлов изображений.

<u>Java-апплет HTML Help</u>: небольшая программа, основанная на языке Java, которая может быть использована вместо контроля управления ActiveX для вставки справочной навигации в гипертекстовый файл.

**Выполняемая программа HTML Help**: программа, которая показывает и запускает справку, когда вы открываете скомпилированный справочный файл (.CHM).

**Компилятор HTML Help**: программа, производящая сборку проекта, содержания, указателя, разделов проекта и других файлов в единую справочную систему.

**Авторское руководство HTML Help**: обширное руководство, разработанное для оказания помощи авторам в использовании HTML Help для разработки справочной системы. Руководство также содержит

всеобъемлющую справочную информацию о HTML Help для разработчиков и справочную информацию о гипертекстовых тегах для авторов.

[статья "Компоненты HTML Help" является переводом на русский язык статьи, взятой из справочной системы по программе Microsoft HTML Help Workshop]

Операционная система: Windows 2000/XP/Vista/Server 2003 Язык интерфейса: Английский + русификация от Хозяйки Лицензия: Программа бесплатна