

Как создать CHM файл (HTM2CHM и HTML Help Workshop в действии)

Автор: [Вадим Стеркин](#)

Источник:

unattended.oszone.net

Опубликована: 28.03.2006

[OSzone.net](#) » [Microsoft](#) » [Автоматическая установка](#) » [Автоматическая установка Windows XP](#) » Как создать CHM файл (HTM2CHM и HTML Help Workshop в действии)



CHM - это расширение файла в формате Compressed HTML Help. Формат был разработан Microsoft для гипертекстовых справочных систем. Для просмотра CHM файлов достаточно наличия в системе Internet Explorer. У CHM файлов, как правило, есть Содержание - отдельная панель со списком статей для упрощения навигации. В наличии содержания, пожалуй и заключается главное отличие CHM файлов от использовавшихся ранее HLP файлов справки Windows.

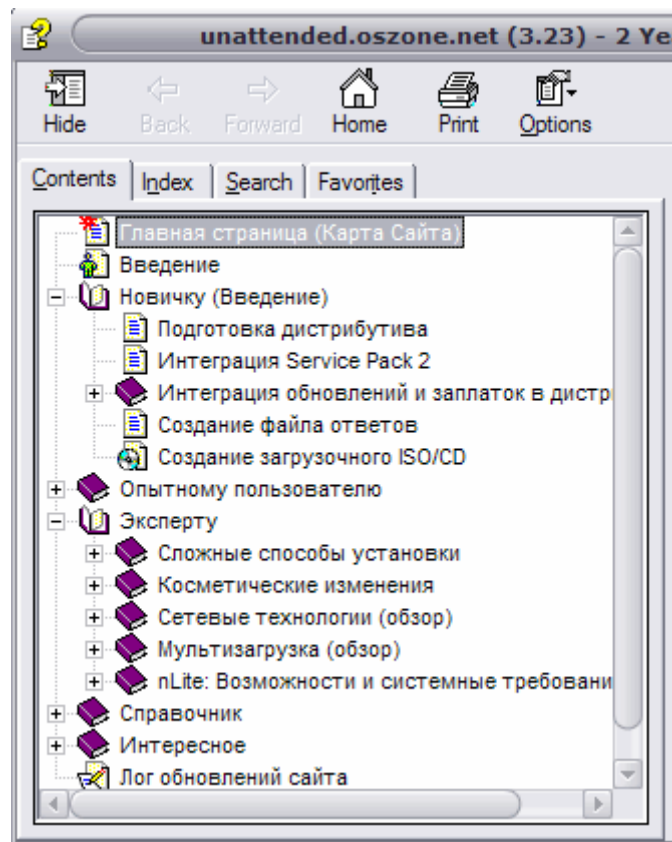
Несколько человек интересовались процессом создания моего учебника по автоматической установке Windows в формате CHM, а в двух словах это не описать. Изложенное ниже руководство применимо к созданию любого CHM файла, обладающего древовидной структурой отображения страниц в содержании, индексом, полнотекстовым поиском с поддержкой логических операторов и возможностью добавления страниц в избранное. Рассказ отражает мой личный опыт, и не исключено, что есть более простой путь (особенно при использовании специализированных и недешевых программных продуктов). Предполагается, что все HTML страницы, которые вы хотите включить в CHM уже подготовлены: в них работают все внутренние ссылки и отображаются картинки и прочие объекты. Речь в рассказе пойдет в основном о создании и компиляции CHM файла.

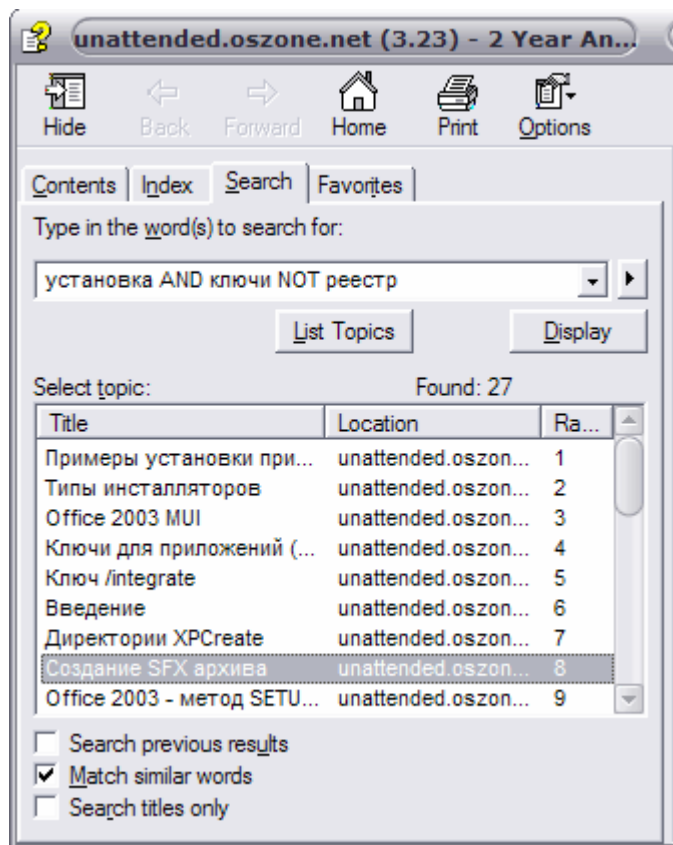
Давид и Голиаф (HTM2CHM и HTML Help Workshop)

Для создания оффлайн версии сайта использовались две **бесплатные** программы: Microsoft HTML Help Workshop и HTM2CHM (если заголовок параграфа вызвал у вас недоумение, то смотрите примечание :). По ходу рассказа я объясню, почему не удалось обойтись лишь одной из них.

HTM2CHM - маленькая программа, написанная Ярославом Кирилловым. Программа обладает русским интерфейсом и интуитивно понятна. Если вы не планируете снабжать свой CHM файл полнотекстовым поиском и индексом, а расширенные настройки внешнего вида CHM файла вам не нужны, то наверное не стоит городить огород с HTML Help Workshop. Создать файл Содержания и выстроить страницы в желаемом порядке, назначив им различные иконки можно и в HTM2CHM.

Мне же возможностей этой программы не хватило - я посчитал, что для почти сотни страниц учебника нужен полнотекстовый поиск, а также не помешает индекс.





Поэтому пришлось задействовать HTML Help Workshop - творение программистов Microsoft. В отличие от HTM2CHM, программа не очень интуитивно понятна и русского интерфейса у нее тоже нет. Зато функционально она меня устроила всем, кроме того что не сумела корректно сформировать файл содержания из кириллических заголовков страниц. В заключение этого мини-сравнения хочу сказать, что у HTML Help Workshop получился намного более компактный учебник (у HTM2CHM размер выходного файла оказался в 1.5 раза больше).

Итак, перейдем к делу. Я изложу тонкости создания CHM в файла том порядке, в котором я создавал свой учебник. Рассказ о HTML Help Workshop будет длинным, но лишь потому, что первый раз требуется указать много настроек проекта (в дальнейшем изменить уже имеющийся проект намного проще).

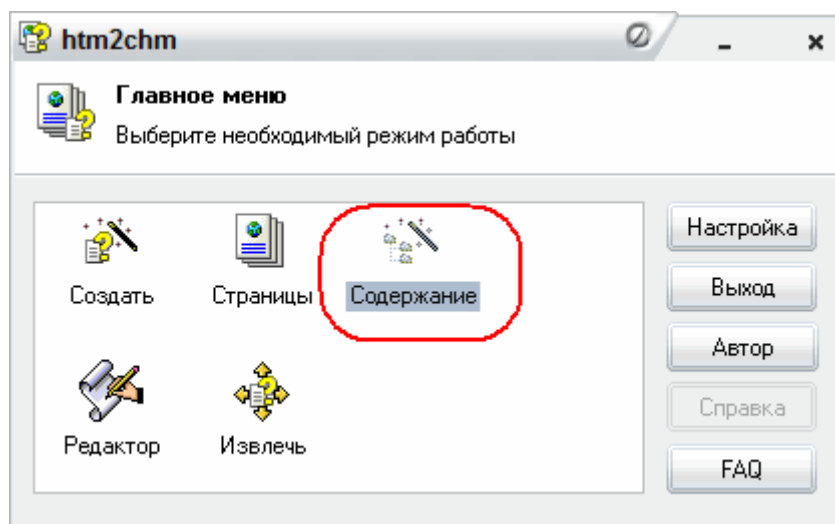
Давид (HTM2CHM) ¶

Работа с программой не должна вызывать затруднений даже у чайников - настолько все понятно и просто. Я рассмотрю создание содержания и компиляцию CHM файла.

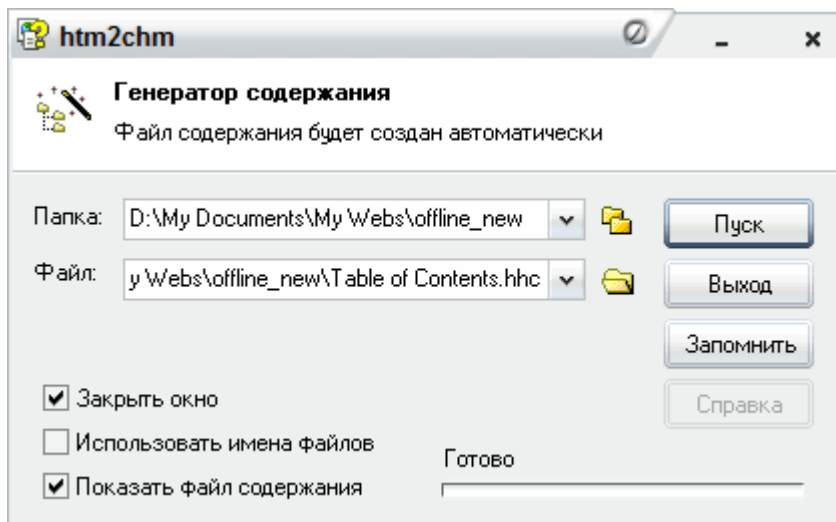
Создание содержания

Содержание - это фактически обязательная часть любого CHM файла. На этой закладке отображается список статей (страниц), входящих в файл. Будет ли этот список линейным или древовидным, зависит от структуры информации и в каком виде вы ее хотите преподнести читателю. За содержание отвечает файл с расширением .НС, который иногда для краткости именуют **ТОС** файлом (**T**able of **C**ontents). С создания ТОС файла мы и начнем.

Как правило, названия статей для содержания генерируются из заголовков HTML страниц (тег TITLE). Для создания исходного файла содержания я как раз и использовал HTM2CHM, поскольку мне не удалось преодолеть проблему некорректного отображения кириллицы в ТОС файле, сгенерированном HTML Help Workshop.



Создание файла содержания в HTM2CHM - дело нехитрое. Запускаем HTM2CHM и видим список режимов работы программы.



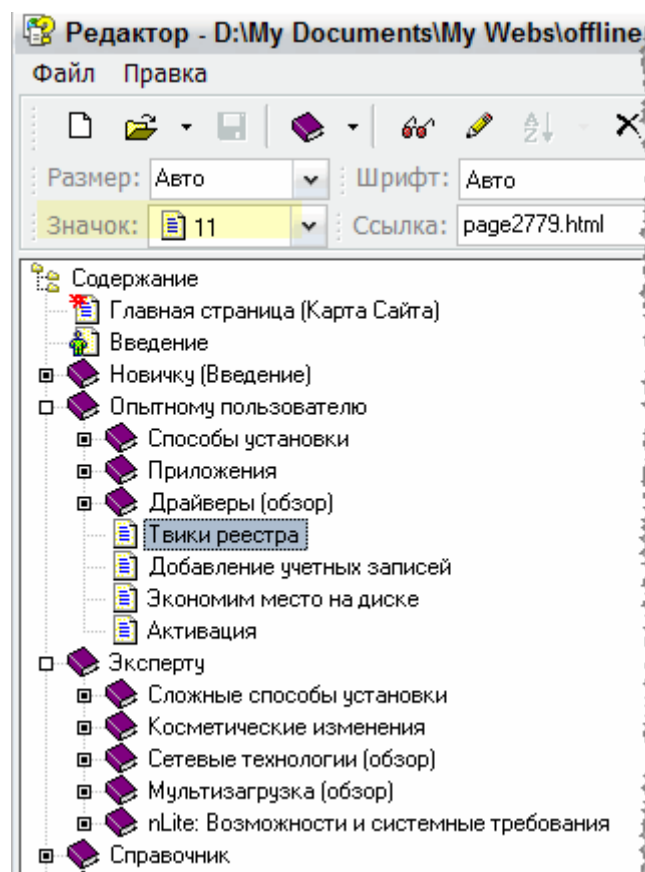
Выбрав Содержание, мы попадаем в окно генератора содержания, в котором нужно указать папку с HTML файлами, а также имя и расположение результирующего ТОС файла.

После генерации файла содержания откроется редактор, в котором все статьи, вошедшие в содержание будут отображаться вертикальным линейным списком.

HTM2CHM позволяет отсортировать статьи в алфавитном порядке автоматически или сделать это вручную. Названия статей можно редактировать, а также назначать статьям индивидуальные иконки. Отмечу, что создание древовидной структуры и назначение иконок можно сделать и в HTML Help Workshop, однако в HTM2CHM это реализовано поудобнее.

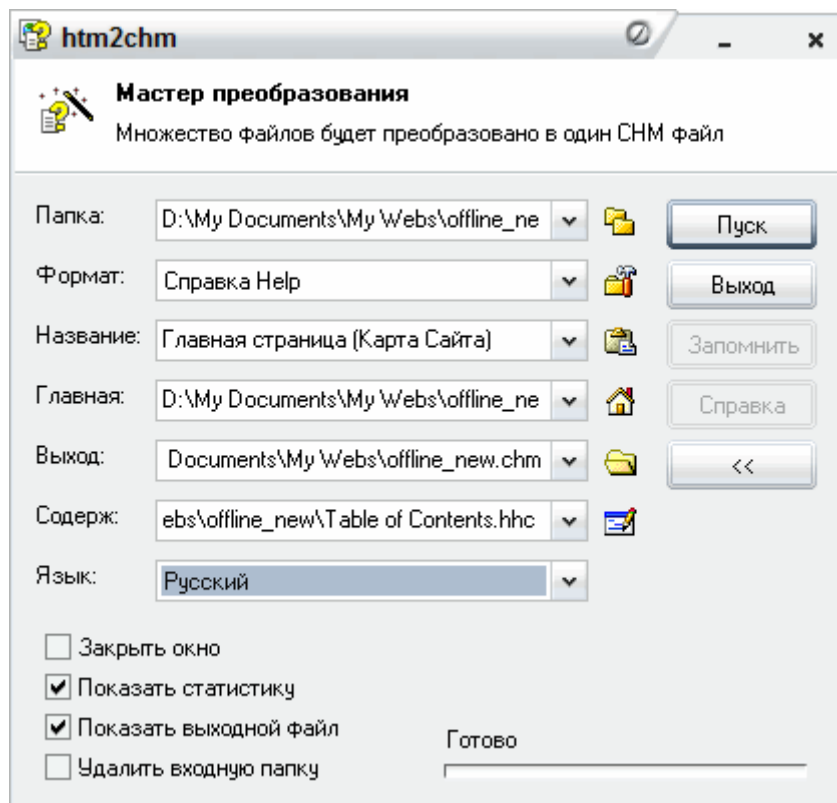
Например, в HTM2CHM для перемещения статей можно просто перетаскивать их мышью или делать это с нажатой клавишей CTRL, что намного удобнее, чем тыкать курсором в кнопку, перемещающая за раз всего на одну позицию. Иконки тоже назначаются легко - трудно придумать что-то проще, чем выпадающее меню (у HTML Help Workshop смена иконки находится в свойствах страницы, да еще и на второй закладке).

Короче говоря, я рекомендую привести файл содержания к желаемому виду в HTM2CHM, а уж если вам понадобятся дополнительные настройки CHM файла, то использовать для этого HTML Help Workshop.



Компиляция

После того как файл содержания готов, можно переходить к компиляции CHM файла. В главном окне программы жмем большую кнопку **Создать**.



И заполняем все поля, не забывая про только что созданный файл содержания. Через несколько секунд у вас будет готовый CHM файл.

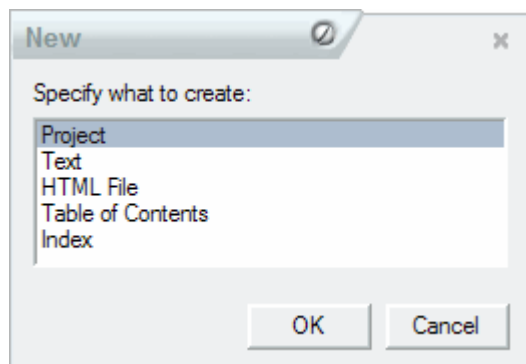
К сожалению, HTM2CHM не обладает возможностью создания полнотекстового поиска (или я не нашел такой опции), так что покончив с Содержанием, я продолжил работу над CHM файлом в HTML Help Workshop, в котором мне также открылись и другие возможности.

Голиаф (HTML Help Workshop) ¶

За неказистым (и иногда не очень удобным) интерфейсом HTML Help Workshop скрывается очень мощный инструмент создания CHM файлов. Насколько мне известно, у программы нет русского лица (однако, русификаторы существуют), да и английский интерфейс не слишком информативен - иконки не имеют подписей и пока их не "выучишь", приходится наводить курсор мыши для получения всплывающей подсказки. Однако, функционально HTML Help Workshop превосходит HTM2CHM. Я опишу лишь те функции программы, которые использовал сам. Вообще, HTML Help Workshop снабжен достаточно подробной справкой (EN).

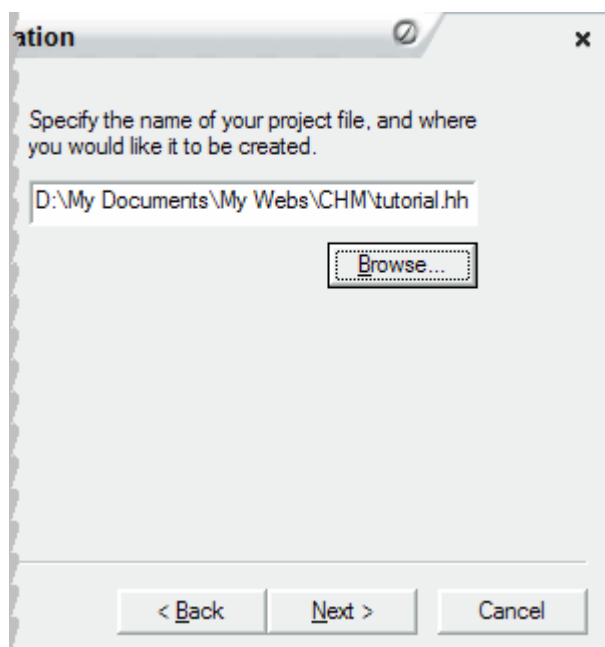
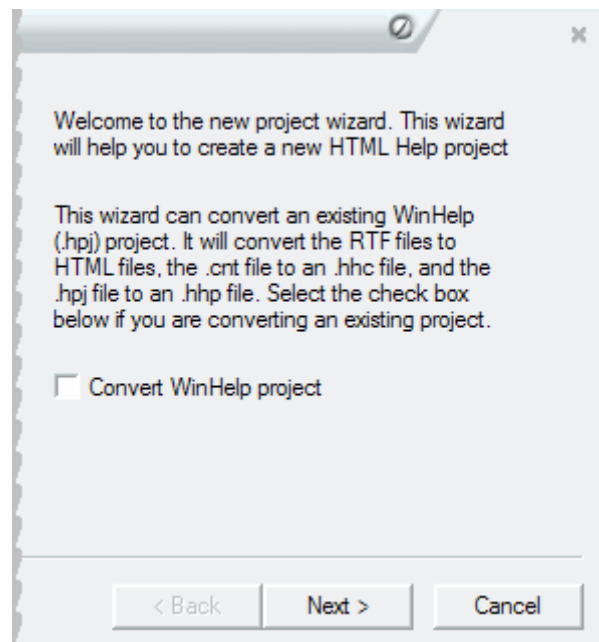
Создание нового проекта

Первое что нужно сделать - это создать новый проект (**File | New**).



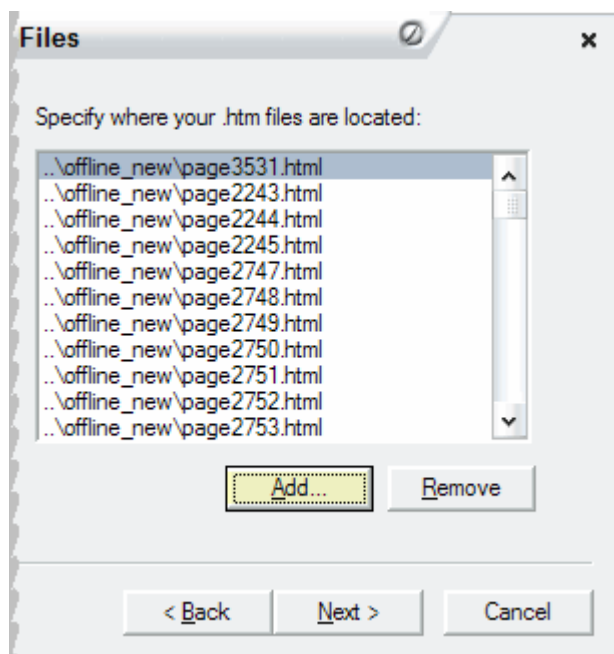
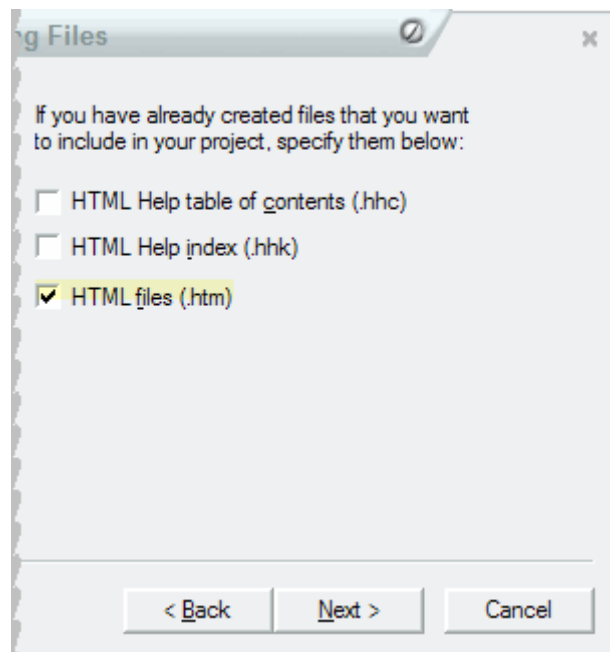
Выбираем **Project** и нам открывается мастер создания проекта.

На первом этапе предлагается конвертировать существующий WinHelp проект. Поскольку мы ничего не конвертируем, то флажок ставить не надо.



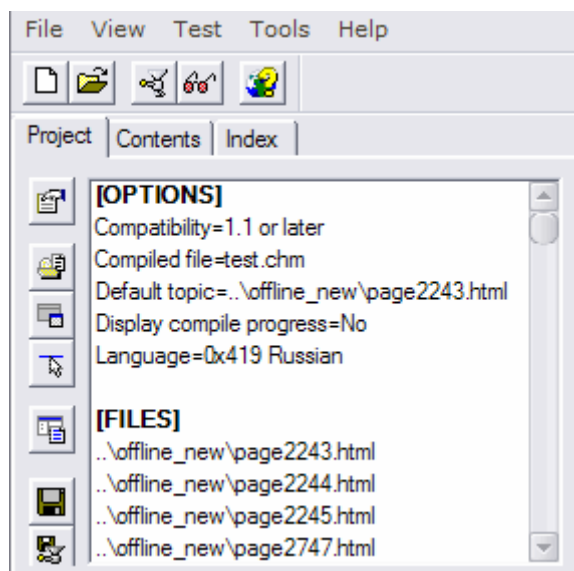
Указываем имя файла проекта (*.HHP) и папку, в которой он будет сохранен.

На этом этапе можно указать HTML файлы, которые мы включаем в проект, а также файл содержания и индекса (HNK). Я указываю только HTML файлы, а ТОС файл, созданный в HTM2CHM, добавляю потом.



Добавляем HTML файлы. И на этом работа мастера завершается.

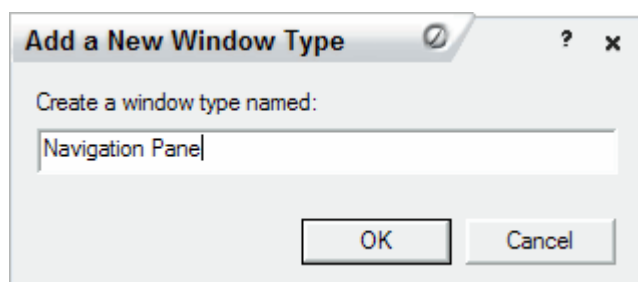
По завершении работы мастера левая часть рабочего окна HTML Help Workshop выглядит примерно так.



Настройка внешнего вида ¶

Займемся настройкой будущего CHM файла. На своем опыте я уяснил, что сначала лучше настроить внешний вид, а потом уже остальные свойства проекта. Итак, сначала определимся, какие закладки мы хотим видеть в навигационной панели (например, Содержание, Индекс, Поиск, Избранное), какие кнопки мы хотим видеть в верхней панели, настроим размер окна и т.д.

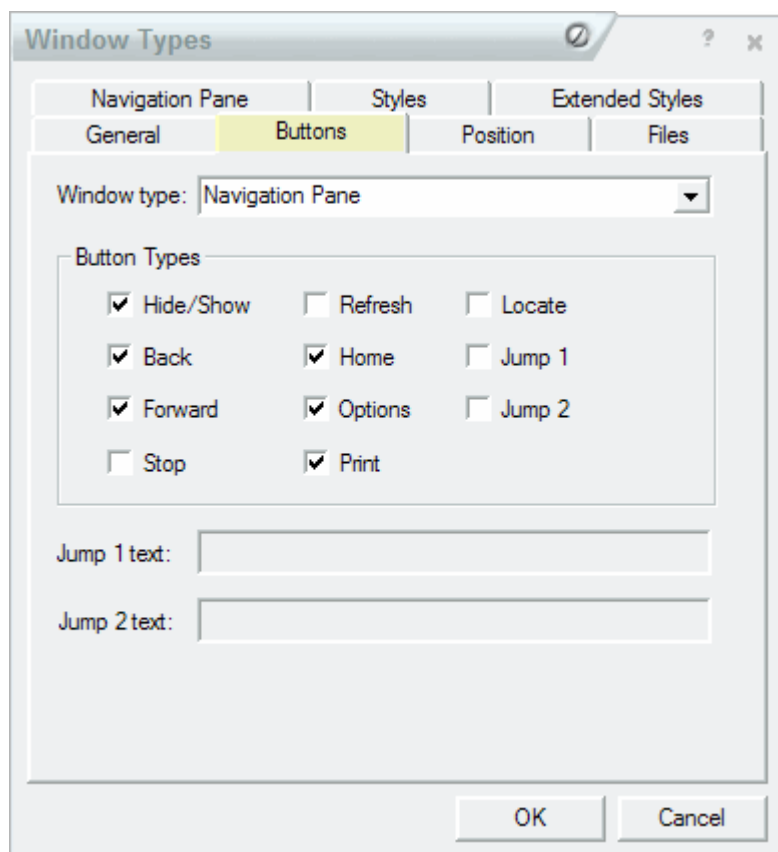
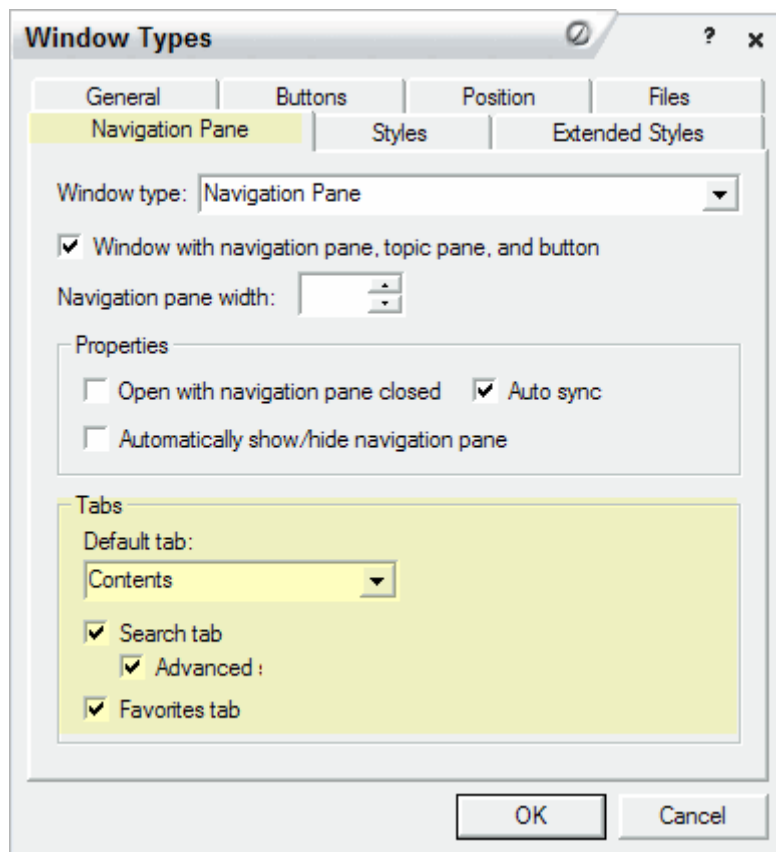
В вертикальной панели инструментов HTML Help Workshop есть ряд иконок - нас интересует третья сверху (**Add/Modify Windows Definitions**).



Если это ваш первый щелчок на иконку, то появится такое диалоговое окно, в котором нужно напечатать **Navigation Pane**.

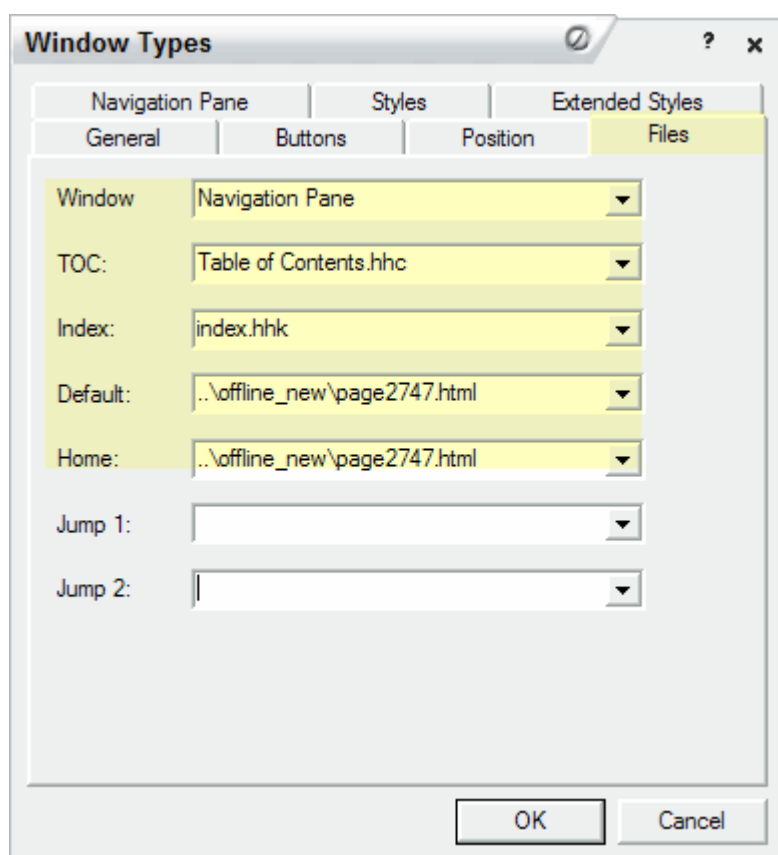
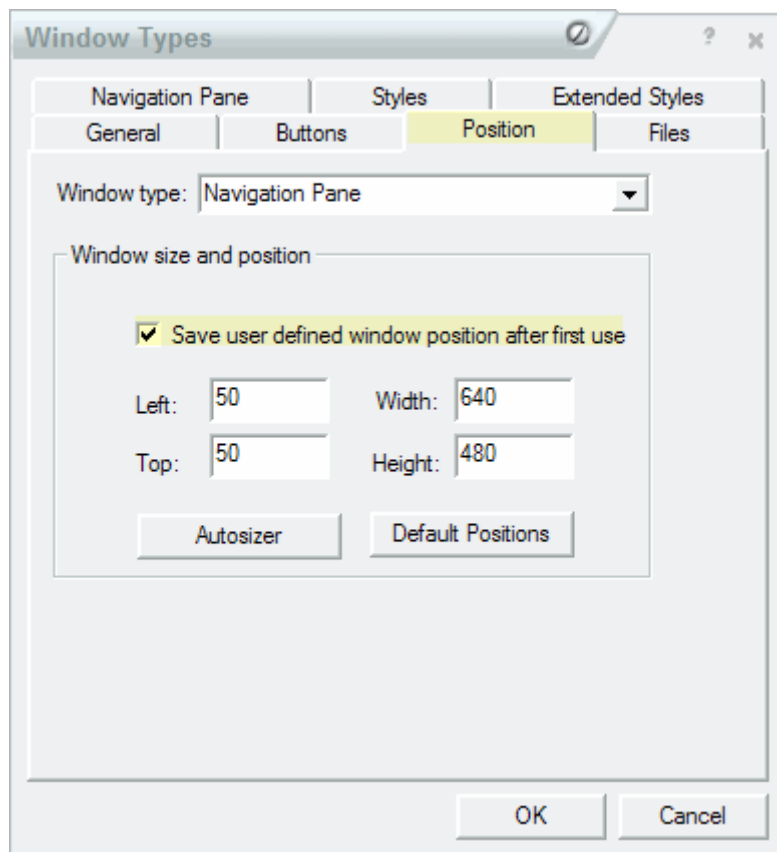
Нам откроется окно Window Types, в котором можно выставить немало настроек. На закладке **Navigation Pane** нужно отметить следующее:

- **Window with navigation pane, topic pane, and button** - обязательно ставим флажок, чтобы навигационная панель отображалась в скомпилированном CHM файле. Поставив флажок, мы видим остальные опции.
- **Tabs** - закладки навигационной панели
- **Default Tab** - активная закладка по умолчанию (при открытии файла)
- **Search Tab и Advanced** - закладка поиска и возможность расширенного поиска с использованием логических операторов
- **Favorites tab** - закладка Избранное



Закладка **Buttons** контролирует какие кнопки будут доступны на верхней панели скомпилированного файла. Выбор оставляю на ваше усмотрение.

Закладка **Position** позволяет задать размер окна и его расположение на экране. Рекомендую дать пользователю возможность автоматически запомнить размер и позицию после первого запуска CHM файла (**Save user defined window position after first use**). Можете также поиграть с кнопкой **Autosizer**.



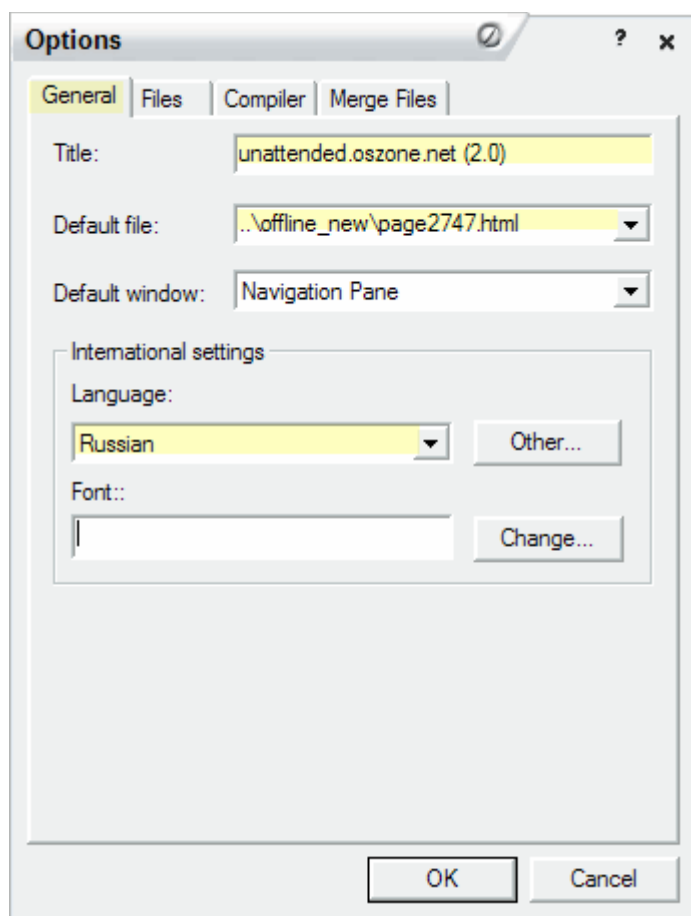
На закладке **Files** указываем ряд важных файлов:

- **Window** - фокус по умолчанию при запуске (я выбираю Навигационную панель)
- **TOC** - файл содержания. Здесь я указываю файл, который ранее создал в HTM2CHM (путь нужно указывать, если только TOC не в одной папке с файлом проекта)
- **Index** - индексный файл (если вам нужен индекс - впишите туда **index.hhk**; о создании индекса я расскажу ниже)
- **Default** - страница, отображаемая при открытии CHM файла
- **Home** - домашняя страница (кнопка Home на панели)

Остальные закладки диалогового окна Window Types изучите самостоятельно.

Свойства проекта ¶

Чтобы попасть в свойства проекта, делаем двойной щелчок на слове **[Options]** (в левой верхней части главного окна программы под закладкой **Project**) и идем по закладкам по порядку. Может я не уловил логики программы, но мне показалось, что часть настроек дублируются. Т.е. ниже вы увидите некоторые настройки, которые мы уже установили, ковыряясь во внешнем виде.

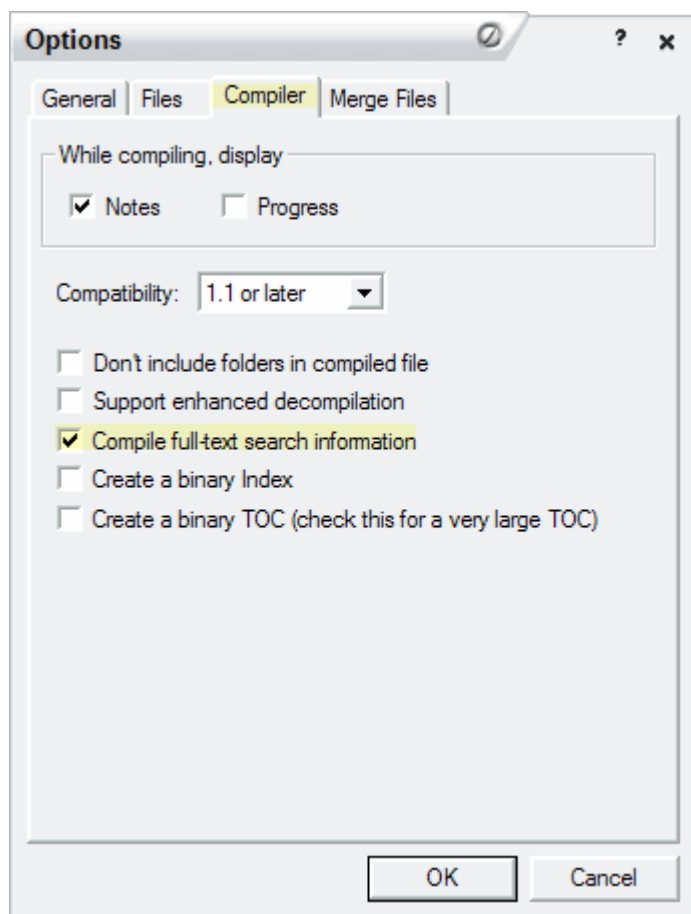
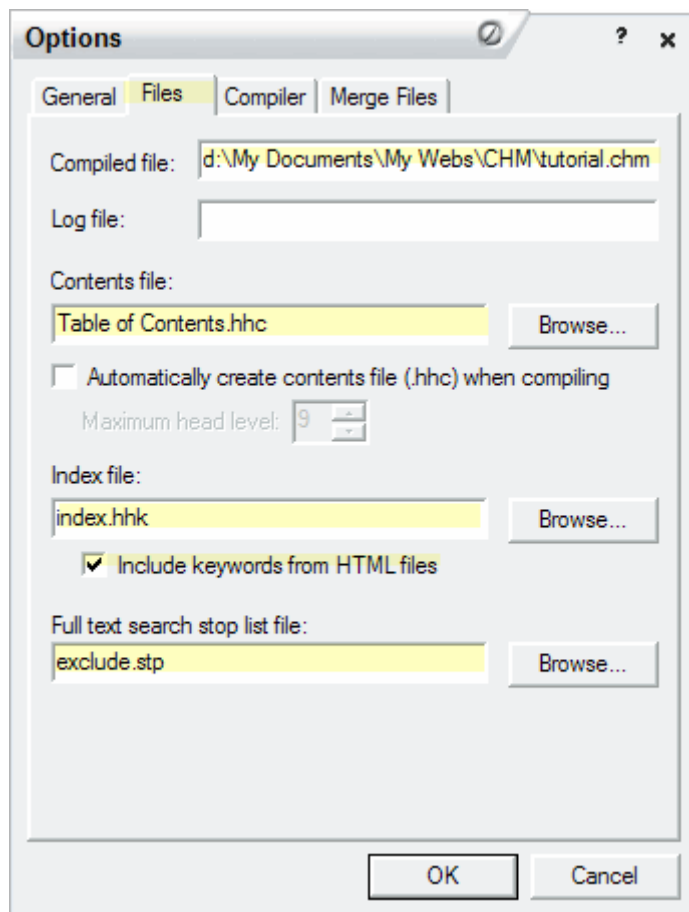


На закладке **General** нас интересуют:

- **Title** - название СНМ файла (отображается в заголовке окна скомпилированного файла)
- **Default File** - страница (статья), которая отображается при открытии СНМ файла
- **Default Window** - я выбираю Navigation Pane (навигационная панель с закладками в левой части СНМ файла)
- **Language** - Russian (обязательно, если в Содержании кириллица)

На закладке **Files** мы указываем следующие параметры:

- **Compiled File** - имя и расположение скомпилированного файла
- **Contents File** - вот тут я и указываю ТОС файл, созданный в HTM2CHM
- **Index file** - (если вам нужен индекс - впишите туда **index.hhk**; о создании индекса я расскажу ниже)
- **Include keywords from HTML file** - эта опция предполагает наличие заранее сформированных ключевых слов в HTML файлах для создания индекса. [См. ниже.](#)
- **Full text search stop file** - текстовый файл с расширением STP, содержащий слова, которые вы хотите исключить из полнотекстового поиска. [См. ниже.](#)



Едем дальше - закладка **Compiler**. Здесь мы отмечаем лишь **Compile full-text search information** (если, конечно, нужен полнотекстовый поиск).

На этом начальную настройку проекта можно считать завершенной. Теперь можно уже переходить к компиляции. Если вас интересует создание индекса и исключение слов из поиска, то читайте [дальше.](#)

Создание индекса ¶

Где-то в тексте справки к HTML Help Workshop мне встретилась фраза, что пользователи чаще обращаются к индексу, чем к поиску. Не знаю насколько это верно, но мне вообще хотелось иметь индекс, чтобы было все профессионально :) Добавить ключевые слова для индекса в каждую страницу можно через интерфейс HTML Help Workshop или вручную в каждую страницу. Я изложу оба способа.

Добавление ключевых слов через интерфейс Workshop

Через интерфейс программы ключевые слова добавляются на закладке **Index**. Я обойдусь без скриншотов, так как там трудно промахнуться (окна будут фактически аналогичны тем, что приведены в рассказе о редактировании проекта). Нажимаем на вторую сверху иконку с изображением ключа и получаем окно в котором нужно ввести ключевое слово и кнопкой **Add** выбрать страницу, к которой слово будет относиться. Одно ключевое слово может относиться к нескольким страницам - просто добавляйте их все в том же окне. В итоге индекс будет сохранен в файл **index.hhk**, который несмотря на расширение является текстовым файлом, содержащим гипертекстовую разметку (HTML).

Я, однако, избрал другой способ, и теперь уже точно не помню почему. Если память мне не изменяет, кириллические ключевые слова, добавленные через GUI, впоследствии некорректно отображались в CHM файле. Так что прежде чем наполнять индекс тысячами слов проверьте как у него дела с кириллицей :)

Внесение ключевых слов в HTML код

В код HTML страницы после тега BODY вносится следующий текст (приводится скриншот, т.к. данный HTML код вырезается скриптом сайта):

```
<object type="application/x-oleobject" classid=
"clsid:1e2a7bd0-dab9-11d0-b93a-00c04fc99f9e">
  <param name="Keyword" value="ключевое слово">
  <param name="Keyword" value="еще ключевое слово">
</object>
```

Непроизносимый набором символов лучше скопировать :) Вообще, это одна строка, просто на скриншоте сделан перевод строки.

```
object type="application/x-oleobject" classid="clsid:1e2a7bd0-dab9-11d0-b93a-00c04fc99f9e"
```

Очевидно, что можно указать несколько ключевых слов - они все будут указывать на статью, в текст которой они были внесены. В итоге я методом Search&Replace внес эту абракадабру во все страницы, а потом потихоньку добавлял ключевые слова.

Ни один из способов особо быстрым не назовешь. Так или иначе приходится назначать ключевые слова страницам вручную, и как это автоматизировать непонятно. Если вам известен более простой способ, то я буду рад о нем узнать.

Исключение слов из полнотекстового поиска ¶

Исключить слова из полнотекстового поиска можно, поместив их в обычный текстовый файл (одно слово на строку) и сохранив файл с расширением STP. В виде исключений я использовал слова, которые часто упоминаются на страницах, но вряд ли нужны при поиске. Фрагмент файла:

Автор
в
вас
все
для
до
и
Источник
из
или
им
на
не
но

Опубликована
переведено
по
при
Распечатано
с
так
то
у
что
эти
этот
я
XP
Windows
unattended
загрузить
ссылка
ссылке

Не скажу, что мне удалось реально сэкономить на размере файла таким образом. Используя список на 70 слов я сэкономил 30 кб. Однако, для больших СНМ файлов с длинным списком слов-исключений это вполне может иметь смысл.

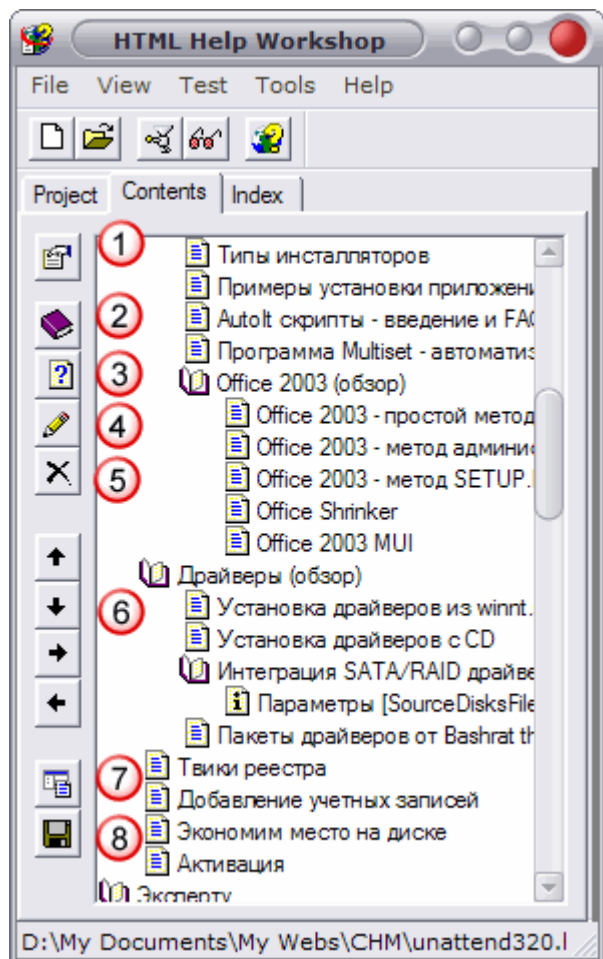
Компиляция ¶

Если у вас есть по крайней мере файл содержания и список страниц, можно попробовать запустить компиляцию и посмотреть, что получается. Делается это через меню **File | Compile** или по нажатию третьей кнопки слева на верхней панели инструментов.

Получаем предложение сохранить все файлы и показать скомпилированный файл по окончании компиляции. Через несколько секунд или минут (в зависимости от кол-ва материала и/или скорости компьютера) получаемый желаемый и любимый СНМ файл. Смотрим что получилось. Если чего-то не хватает, проверяем настройки и компилируем снова.

Редактирование существующего проекта ¶

Ну вот примерно такая картина наблюдается у меня на закладке **Contents**. Сразу видно, что файл содержания из НТМ2СНМ был принят как родной.



Слева панель инструментов, кнопки которой означают:

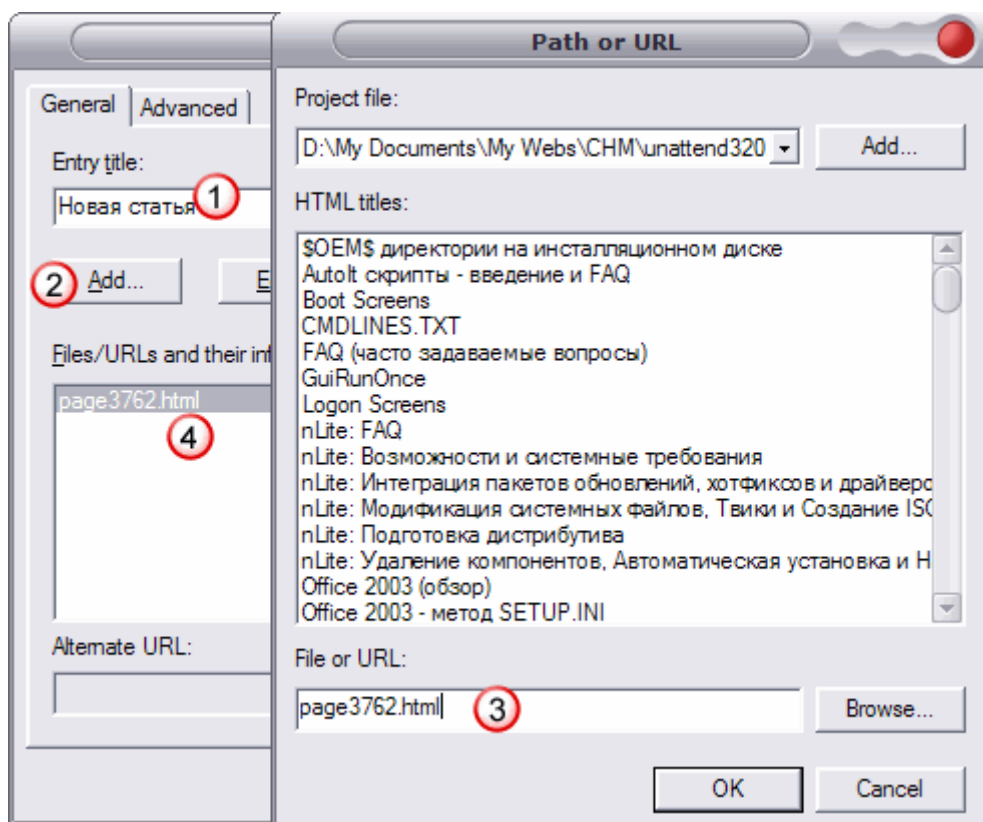
1. Свойства содержания
2. Добавить заголовок (секцию). Предварительно нужно выбрать страницу, после которой будет вставлен заголовок.
3. Добавить страницу. Предварительно нужно выбрать страницу, после которой вставляется новая.
4. Редактировать выбранную страницу или заголовок
5. Удалить выбранную страницу или заголовок
6. Перемещение страниц (перетаскивания нет)
7. Посмотреть исходный код HTML (и внести изменения)
8. Сохранить файл

Допустим, нам нужно добавить статью. Нажимаем на иконку с изображением вопросительного знака (3) и видим диалог добавления статьи.

Здесь все делается в таком порядке:

1. Название статьи
2. Добавить статью
3. Выбрать статью
4. Статья добавлена

На этом же скриншоте видна закладка Advanced, перейдя на которую можно назначить странице иконку. Однако, она недоступна в режиме создания новой статьи. А вот после создания - в режиме редактирования (кнопка с изображением карандаша (4)) иконку статье уже можно назначить.



Все изменения сохраняются в файле проекта с расширением HNP. По сути это текстовый файл в формате INI - его можно даже поправить руками (например, внести новые страницы в список).

Так победил ли Давид Голиафа?

Все зависит от поля боя :) Я вот наоборот пытался их подружить. И в связке эти две программы неплохо сработали. Другое дело, что сгенерировав содержание в HTM2СНМ, я больше к ней не возвращался, а продолжаю редактировать проект в HTML Help Workshop, но на то у меня были свои причины.

А вообще, создание СНМ файла не такая уж и сложная задача. Простой СНМ файл можно создать при помощи HTM2СНМ за три-четыре минуты. Потом можно потратить еще час на доводку, если редактировать меню и баловаться иконками страниц. HTML Help Workshop займет побольше времени, особенно на начальном этапе. Однако разобравшись с настройками и меню, вы будете тратить совсем немного времени на создание более функциональных и компактных файлов.

Если у вас есть на примете другие **бесплатные (и удобные)** инструменты для создания СНМ файлов, то я буду признателен за ссылки на сайты программ.

Согласно библейскому описанию, во время войны между филистимлянами и израильтянами Голиаф и Давид были избраны своими соплеменниками для единоборства, которое должно было решить исход битвы: победивший в поединке завоевывал победу своей стороне. Голиаф был шести локтей и пяди ростом (т.е. более 3 м). Давид, человек обычного роста, не облаченный в тяжелые доспехи, использовал в поединке только пращу. Выпущенный им камень попал Голиафу в лоб, расколол ему череп и убил его. [Назад к тексту](#)

[Обсуждение на форуме](#)

Ссылка: <http://www.oszone.net/3789/>

[Яндекс.Директ](#)



[Фланцы.](#)

[фланцевые заготовки](#)От производителя. Изготовление по размерам заказчика. Доставка любой ТК! [100% гарантия качества](#)Широкая линейкаОтвеч за 1 чПоставка от 1 дня[flannels24.ru](#)Адрес и телефонСкрыть объявление
Спасибо. Объявление скрыто.



[Фланцы стальные](#)

[плоские с завода](#)Стальные фланцы со 100% качеством! Расчет заявки за 1 час. Гибкие цены![Прямо с завода](#)12 лет на рынке85% товара в наличииСрочная доставка[magistral74.ru](#)Адрес и телефонСкрыть объявление
Спасибо. Объявление скрыто.



[Фланцы](#)

[прижимные UR-51](#)Для соединения пластиковых труб D 63-400 с задвижками. Без сварки! Наличие.[КаталогВидеоКонтактыg-v-k.ru](#)Адрес и телефонСкрыть объявление
Спасибо. Объявление скрыто.



[Трубы](#)

[ПНД](#)Выбор диаметров в наличии. Соответствие ГОСТ. От заявки до расчета - 2 часа[Водопроводные трубы ПНДТрубы ПНД для газаТрубы ПНД для канализациимirtrub.ru](#)Адрес и телефонСанкт-ПетербургСкрыть объявление
Спасибо. Объявление скрыто.

[Главная](#) | [Видео](#) | [Новости](#) | [Microsoft](#) | [Железо](#) | [Программы](#) | [СУБД](#) | [Форум](#)

