

# Proyecto IPO

*Pol de la Viuda*

## Leer un Libro al Mes

El tema del proyecto personal que yo he escogido es **leerme un libro al mes**, he escogido este proyecto, porque **hace mucho tiempo que no me leo un libro** y siempre está bien leer un poco. El tema que he escogido no tiene mucho que ver con la informática, pero es algo que a mí **me vendrá bien**, ya que soy una persona que me paso muchas horas mirando el móvil y leer un libro me vendrá bien para despejar un poco la mente de tanto móvil. Lo que quiero hacer **no es empezar a leer como un loco**, lo que quiero es **cada día leer unos 10 o 15 minutos**, porque si me pongo a leer como un loco no me enterare de nada.

## Cambio de Proyecto

He decidido cambiar mi proyecto ya que el proyecto que escoji no me gustava y he decidido cambiarlo.

El nuevo proyecto que he decidido hacer es crear una web en la que se puedan ver las estadísticas de los jugadores de la NBA, también quiero añadir un calendario en el que salgan todos los partidos, días y hora y que salgan los jugadores mas destacados de cada equipo y las estadísticas generales del equipo

## Actividad 2 RA3

Nombre del Proyecto: Hoop Stats Web

Logo:



Los colores los he elegido porque son colores llamativos y que llaman la atención, y como la web trata de baloncesto, he puesto una pelota y he hecho como si fuera es escudo de un equipo

Slogan: Las estadísticas que definen el juego

Atributos:

- Claridad, la aplicación muestra las estadísticas de ordenada, visual y fácil de entender
- Fiabilidad, los datos siguen una estructura coherente y consistente y ofrecen una información precisa y bien organizada
- Usabilidad, la web esta pensada para ser intuitiva y accesible, con una navegación sencilla

## Actividad 3 RA3

### Misión

La misión del proyecto HoopStats es ofrecer una aplicación web sencilla e intuitiva que permita consultar y visualizar estadísticas de jugadores de la NBA de forma clara y accesible para cualquier usuario

### Visión

La visión de HoopStats es convertirse en una plataforma de referencia para la consulta de estadísticas NBA, destacando por su facilidad de uso, diseño atractivo y correcta organización de la información

### Objetivos generales

1. Desarrollar una aplicación web que muestre estadísticas de jugadores de la NBA utilizando HTML, CSS y JavaScript
2. Facilitar el acceso a la información deportiva mediante una interfaz clara y fácil de usar
3. Aplicar los conocimientos adquiridos durante el curso en un proyecto práctico y funcional

### Objetivos específicos

1. Mostrar estadísticas básicas de los jugadores (puntos, rebotes, asistencias, equipo, etc.) de forma estructurada
2. Implementar funcionalidades interactivas como búsqueda, filtros u ordenación mediante JavaScript
3. Diseñar una interfaz visual atractiva y responsive utilizando CSS

## Actividad 1 RA4

Tres empresas referentes

NBA.com (NBA Stats)

Es la web oficial de la NBA ofrece estadísticas detalladas de jugadores, equipos y partidos, es mi referente principal

Por qué es referente:

- Fuente oficial de datos
- Estadísticas claras y bien organizadas
- Interfaz visual y profesional

Atributo	Puntuación
Calidad y fiabilidad de los datos	10/10
Cantidad de estadísticas	9/10
Facilidad de uso	7/10

Basketball-Reference

Plataforma especializada en estadísticas históricas y actuales de la NBA.

Por qué es referente:

- Gran cantidad de datos estadísticos
- Tablas claras y comparativas
- Muy utilizada por aficionados y analistas

Atributo	Puntuación
Profundidad de estadísticas	10/10
Organización de la información	8/10
Diseño visual	6/10

## ESPN

Portal deportivo que muestra estadísticas, rankings y análisis de jugadores NBA.

Por qué es referente:

- Diseño moderno
- Información actualizada
- Enfoque visual y fácil de entender

Atributo	Puntuación
Diseño visual	9/10
Usabilidad	9/10
Nivel de detalle estadístico	7/10

## Objetivo ERIC

Desarrollar una aplicación web estática utilizando HTML, CSS y JavaScript que permita visualizar y consultar estadísticas básicas de jugadores de la NBA de forma clara e interactiva, ofreciendo al usuario una experiencia sencilla y accesible, antes del 6 de mayo.