

# Pol Gálvez

---

## Pol Gálvez Soriano

635824169  
[polgalvezsoriano@gmail.com](mailto:polgalvezsoriano@gmail.com)  
<https://github.com/polgs>

50-52 Santa Maria  
Sant Feliu de Llobregat, 08980

---

## Estudis

---

### Grau en Enginyeria Informàtica / FIB, UPC

Setembre 2018 - , Barcelona, Campus Nord

Actualment estudio tercer any del grau en Enginyeria informàtica a la Facultat d'informàtica de Barcelona. Un centre referent per el nivell i la capacitat de resoldre problemes que ensenya als alumnes.

### First Certificate in English / Cambridge

Juny 2018

### Escola Mestral / ESO, Batxillerat modalitat de Ciències

Setembre 2003 - Juny 2018, Sant Feliu de Llob.

He estudiat tota la vida a l'Escola Mestral, un centre referent a Sant Feliu on s'educa emprant el mètode maièutic i valorant l'interès i las sensibilitat. Vaig cursar Física Matemàtiques Dibuix i Química com a optatives al batxillerat.

---

## Competències

### PROGRAMACIÓ

Entenc bé com funcionen els ordinadors i tinc experiència programant, per tant no m'és difícil aprendre a utilitzar un llenguatge amb el que no estic familiaritzat.

Estic familiaritzat amb: C, C++, C#, Java, HTML, CSS, SQL, Python, R

Soc capaç de programar qualsevol tipus d'algorisme: pathfinding, mapes de pesos, així com algorismes més enfocats a les matemàtiques com operacions amb matrius, funcions...

Implementar algorismes enfocats a l'ús de syscalls i gestió del SO així com altres llibreries (Linux, Windows). Entenc i sóc capaç d'utilitzar les funcions del sistema operatiu per gestionar processos senyals, i/o, arxius i sockets.(Linux i Windows).

El meu codi es ordenat i ben comentat

C:

C es el meu llenguatge de programació de preferència. El se utilitzar bé i domino la

implementació de classes/objectes així com l'ús de llibreries. L'he utilitzat moltes vegades tant per la carrera com per projectes personals.

#### Llenguatge ensamblador:

Tinc experiència traduint i entenent codi en llenguatge màquina. Concretament he utilitzat el llenguatge d'ensamblador del PIC, MIPS i de l'arquitectura x86 d'Intel.

#### Java:

Juntament amb tres companys de la universitat hem fet un programa en Java que permet jugar Kakuros (Similar als Sudokus), en aquest programa hem fet us extens de Swing i les funcionalitats principals de Java.

## SISTEMES

Tinc experiència utilitzant sistemes de molts tipus i entenc com funciona un SO a nivell fundamental (gestió de memòria, processos...). Per això sóc capaç de realitzar tasques com:

Utilitzar Linux, accedir i utilitzar la BIOS, instal·lar un SO, canviar peces d'ordinadors de sobretaula o muntar-ne, fer reparacions bàsiques a portàtil.

Coneixo bé les peces d'un ordinador i estic al dia amb els models de hardware.

Tinc interès per aprendre a fer reparacions més difícils com per exemple fer reparacions a dispositius mòbils.

## Electrònica

Experiència amb Arduino i components electrònics. Entendre esquemàtiques de circuit i calcular-ne paràmetres.

Utilitzar BreadBoard

Soldar amb estany.

Entenc i se utilitzen portes lògiques i components lògics.

Se entén i implementen Circuits lògics combinacionals així com sequencials.

---

## Experiencia

---

### Profesor de repàs Enginyeries

Agost 2020 - Actualitat

Faig classe dos alumnes que estan cursant acutalment primer d'Enginyeria Informàtica a la UOC i un altre alumne que està cursant Enginyeria Industrial a la UPC. Tinc experiència explicant conceptes abstractes i de natura Logica/Matematica.

### Tècnic Informàtica a domicili

Gener 2018 - Actualitat

Tinc experiència fent feines bàsiques com son formatejos, canvi peces, instal·lar SO, montar xarxes, servidors...

Sempre he treballat per el meu compte i per a la gent del meu voltant i coneguts, en algunes ocasions per clients de plataformes de venda online com Wallapop.

### Professor de repàs Batxillerat i ESO

Desembre 2018 - Actualitat, Sant Feliu de Llob.

He fet classe a 3 alumnes de batxillerat en les matèries de Matemàtiques, Física, Química i dibuix, així com he fet classe de Matemàtiques a un alumne de quart d'ESO.

He ajudat en diverses ocasions a fer projectes de robòtica i programació per al Batxillerat.

---

## Projectes

Joc Kakuros(Java):

<https://github.com/PolGs/Kakuro>

Treball de recerca(Arduino+Android):

<https://github.com/polgs/tr>

Videojoc(Unity, C#):

[Sandbox Survival DEVLOG](#)

[https://github.com/PolGs/Unity\\_Survival\\_Sandbox](https://github.com/PolGs/Unity_Survival_Sandbox)

Portofolio (HTML +CSS):

<https://polgs.github.io/portfolio2/>

<https://github.com/polgs/portfolio2>

Resta de projectes(C++,Python...):

<https://github.com/polgs>