

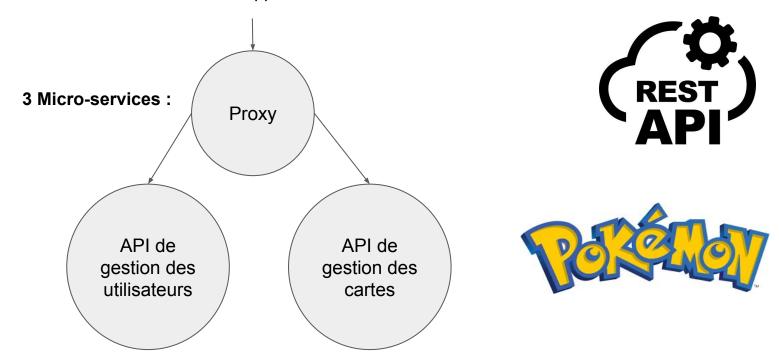
SAE S4

R4.09 - Management avancé des systèmes d'information

Groupe_1_1: Kyllian Arnaud, Jauzua Destain, Pol Lamothe, Brieuc Le Carluer, Thomas Souchet

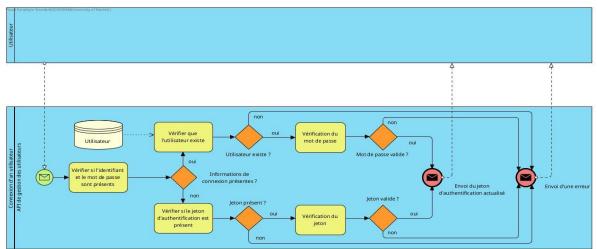
Contexte

API REST = Stateless : chaque requête contient toutes les informations nécessaires, et le serveur ne garde pas de mémoire de l'état du client entre les appels.



Envoi d'une erreur non Vérifier que le login, le Vérifier qu'un utilisateur Envoyer un jeton pseudo et le mot de passe Enregistrer l'utilisateur avec ce login n'existe pas d'authentification Informations présentes ? Utilisateur existant? Utilisateurs

Création et connexion à un compte



Utilisateur Ouverture d'un booster API Pokémon externe API de gestion des utilisateurs API de gestion des cartes Demande de voir les sets Vérifier que les sets sont dans le cache Demander les Cache valide? sets Attendre le choix du set Envoyer les sets Réception des sets Vérifier le jeton d'authentification Cache Envoi d'une erreur Récupérer toutes les cartes du set Jeton valide? Demander les Cache valide? cartes du set oui Choisir 5 cartes aléatoirement Réception des cartes Ajout des cartes à la collection de l'utilisateur Envoi des 5 cartes

Ouverture d'un Booster

Envoi d'une erreur non Demande les Envoyer la collection Vérification du jeton Récupère les cartes informations sur les d'authentification de l'utilisateur de cartes cartes de l'utilisateur Jeton valide? Vérifier si les cartes Cache valide ? sont dans le cache Cache Demande les Réceptionner les cartes informations sur les

Voir la collection de cartes