

EXERCICI:

Exercici Restaurant:

Volem crear una aplicació per gestionar restaurants.

Fase 1:

Un restaurant té un nom i té una capacitat màxima de 24 persones.

Quan s'engega el software, li preguntem a l'usuari el nom del restaurant.

Un cop creat, es va demanant a l'usuari quantes persones són en el grup e informe de quan espai queda.

Es permet anar afegint gent mentre hi hagi prou capacitat en el restaurant.

Fase 2:

Cada cop que entra un grup, mostrem a pantalla com està el restaurant.

Exemple:

Taula 1: 5 persones

Taula 2: 2 persones

Taula 3: 8 persones

...

Cada cop que entra un grup, s'assigna a una taula. L'ordre ve definit per l'entrada, el primer grup en entrar ocupa la primera taula.

Fase 3:

Un cop els clients han acabat de menjar, poden anar sortint del restaurant.

Preguntem a l'usuari quina taula vol sortir i marxa tot el grup sencer.

Mai pot marxar més gent de la que hi ha al grup.

Fase 4:

A partir d'ara, el restaurant posa a disposició dels clients taules. Una taula té una capacitat màxima de 6 persones, és a dir, hi ha 4 taules.

Quan entren clients, es posen en una taula mentre hi hagi capacitat. Si no hi caben en una taula, ocuparan tantes taules com siguin necessàries, mentre hi hagi prou espai en el restaurant.

El restaurant ara per ara només té aquestes taules de 6, és a dir, que si entra una parella ocupará la taula sencera. Dit d'altra manera, si a una taula ja hi ha gent, no pot ser ocupada.