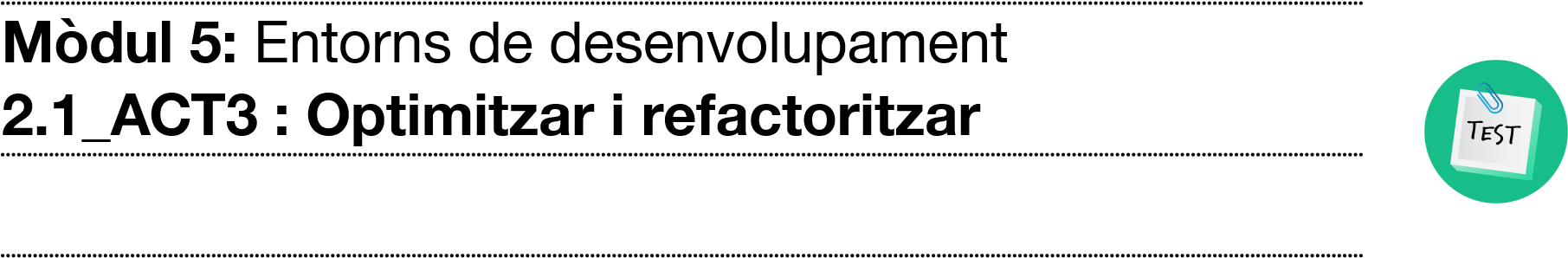
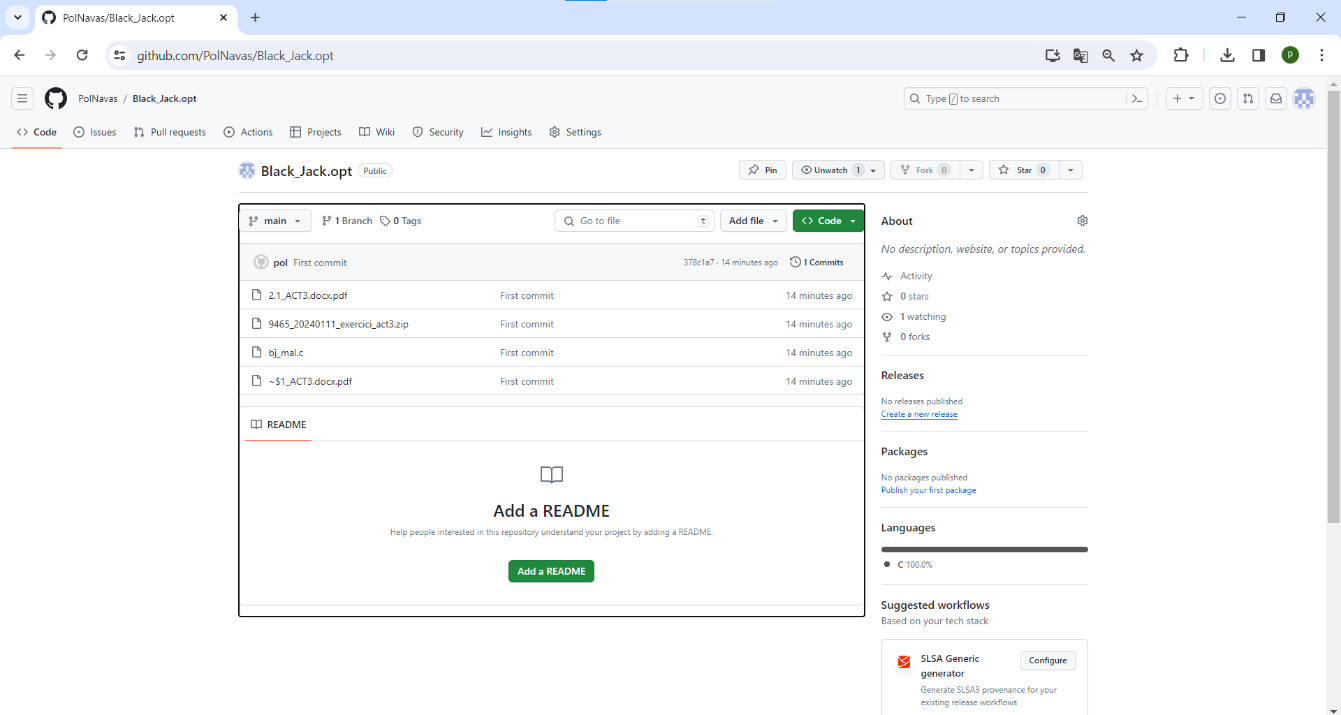
UF2 – Optimització de programari



1. **Utilitzar GIT**
2. **Entendre el Codi:**
   * Analitza com es representa una carta i una baralla.
   * Observa com s'inicialitza i baralla la baralla, i com es manegen les cartes del jugador.
3. **Jugar i Observar:**
   * Compilar i executar el joc. Jugar unes quantes rondes per a entendre com funciona i trobar errors.
4. **Identificar Oportunitats d'Optimització:**
   * Hi ha parts del codi que es poden escriure de manera més eficient?
   * Hi ha funcions que poden ser factoritzades per a millorar la claredat o el rendiment?
5. **Aplicar Canvis i Comparar:**
   * Facin canvis en el codi i observin com afecten el joc i el seu rendiment. - Considerin usar un perfilador per a identificar colls d'ampolla.