





PROBLEMÀTICA ACTUAL

PROBLEMA 1

Una persona a Mataró genera **1,3 kg** de matèria orgànica al dia. El malbaratament alimentari se situa al **32,6%** al llarg de tota la cadena alimentària.

PROBLEMA 2

Mataró és majoritàriament una ciutat importadora de recursos. L'extracció domèstica representa menys de l'**1%** dels productes processats a l'economia.

PROBLEMA 3

Es calcula que els residus generats pels comerços de Mataró representen més d'un **36%** dels residus que es generen en un municipi.



ÀRES D'IMPLEMENTACIÓ

EIX 1.
ALIMENTACIÓ

EIX 6.
COMERÇ I HOSTELERIA



COM HO SOLUCIONEM?

PROPOSTA DE VALOR

Oferim una aplicació per posar en contacte productors artesanals de la zona del Maresme amb el sector hostaler, de comerç alimentari i particulars, per fomentar el consum de productes km 0.

Punt de venda físic on proporcionem aliments a un preu reduït que estan al final del seu cicle de vida, reduint així el seu malbaratament i conscienciant a la població de la filosofia del residu 0.

Col·laboració amb el projecte Porta a Porta de l'Ajuntament de Mataró, per tal que mitjançant l'App es realitzi un servei més eficient de la recollida selectiva de residus en els comerços.



MODEL DE NEGOCI (EMPRESES)

Possibilitat transport productor-botiga

Possibilitat transport botiga-client

Sol·licitud de comanda





3

Selecció productes (productors local)

Punt físic (botiga) Gestió de comandes Clients empresaris

Col·laboració projecte Porta per Porta

Confirmació del productor



MODEL DE NEGOCI (PARTICULARS)

Consulta
Productes
del dia
(App)

Selecció productes

Pagament

Recollida punt
físic (botiga)



FONT D'INGRESSOS



Comissió de venta de productes als clients empresaris.



Venta de Productes del Dia a la botiga física.



EN QUINA FASE ESTEM?

01 - Fase actual

App Prototip Idea de negoci Missió, visió i valors Proposta de valor

03 - Fase 3

Desenvolupament de l'app Presentar la idea a diferents entitats a la recerca de finançament

02 - Fase 2

Estudiar la viabilitat econòmica (anàlisi específica) Estructura tecnològica de l'aplicació

03 - Fase4

Posada en funcionament de l'App Procés de promoció de l'app pel públic objectiu



DEMO







