

EXERCICI:

Exercici Restaurant:

Volem crear una aplicació per gestionar restaurants.

Fase 0:

Un restaurant té un nom i té una capacitat màxima de 24 persones.

Quan s'engega el software, li preguntem a l'usuari el nom del restaurant.

Fase 1:

Es demana a l'usuari, sempre que quedi espai al restaurant, quantes persones vol afegir-hi.

S'ha de controlar de no superar la capacitat.

Fase 2:

Cada cop que entra un grup, mostrem a pantalla com està el restaurant.

Exemple:

Mesa 1: 5 persones

Mesa 2: 2 persones

Mesa 3: 8 persones

....

Cada cop que entra un grup, s'assigna a una *mesa*. L'ordre ve definit per l'entrada, el primer grup a entrar ocupa la primera *mesa*.

Fase 3:

Un cop els clients han acabat de menjar, poden anar sortint del restaurant.

Preguntem a l'usuari quina *mesa* vol sortir i marxa tot el grup sencer.

Mai pot marxar més gent de la que hi ha al grup.

Fase 4:

A partir d'ara, el restaurant posa a disposició dels clients *mesas*. Una *mesa* té una capacitat màxima de 6 persones, és a dir, hi ha 4 *mesas*.

Quan entren clients, es posen en una *mesa* mentre hi hagi capacitat. Si no hi caben en una *mesa*, ocuparan tantes *mesas* com siguin necessàries, mentre hi hagi prou espai en el restaurant.

El restaurant ara per ara només té aquestes *mesas* de 6, és a dir, que si entra una parella ocuparà la taula sencera. Dit d'altra manera, si a una taula ja hi ha gent, no pot ser ocupada.