

Vectores

1.- Pide una frase por teclado y una letra por teclado. Calcula y muestra por pantalla cuantas veces aparece la letra en la frase.

2.- Crea un array de 10 números pedidos por teclado. Muestra los elementos del array de menor a mayor. Vuelca los elementos de este array en otro de iguales dimensiones, de tal manera que el último pasa a ser el primero, el penúltimo el segundo y así sucesivamente. Por ultimo muestra los elementos de este segundo array de menor posición a mayor.

3.- Desarrolla un programa java para ser usado por los camareros de un restaurante, que sirva para tomar nota de los menús que los clientes van a tomar.

- Primer dato a introducir por el camarero es el número de comensales que tendrá que estar en el rango de 1-5, ya que no hay mesas de más de cinco comensales. El valor introducido debe asegurarse de que se encuentra en el rango definido.
- Entonces el camarero tiene que introducir el menú seleccionado por cada cliente.
- Tenemos tres menus: #1,#2 y #3. Puedes identificar cada menú por el número: menú 1, menú 2 o menú 3.
- Una vez introducidos todos los datos, el programa imprimirá por pantalla los menús solicitados por cada comensal.
- Tienes que emplear un array para registrar los menus que tomará cada comensal. Ten en cuenta que la dimensión de dicho array tendrá que definirse en ejecución, ya que no sabemos a priori cuantos comensales vamos a tener.

4.- Pide por teclado la altura de N personas y calcular la altura media. Calcular cuántas personas tienen una altura superior a la media y cuántas tienen una altura inferior a la media. El valor de N se pide por teclado y debe ser entero positivo.

5.- Pide 10 números por teclado y los almacenas en un array. Recorre el array y dime en qué posición se encuentra el mayor número y en que posición se encuentra el menor número.