





PREPÁRATE PARA SER EL MEJOR



ENTREMIENTO EXPERIENCIA











APLICACIONES WEB ANGULAR 8 (FRONT-END)





Sesión 01

Ing. Erick Arostegui Cunza Instructor

earostegui@galaxy.edu.pe





AGENDA

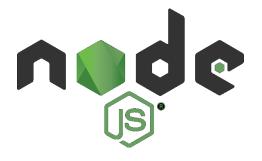
INTRODUCCIÓN A ANGULAR

- ¿Qué es Angular?
- ► Herramientas de desarrollo (Node.js, npm y VSC).
- Evolución y ventajas de Angular.
- Arquitectura de Angular.
- Mi primera aplicación.



Herramientas de desarrollo (Node.js, npm y VSC).













Node.js® es un entorno de ejecución para JavaScript construido con el motor de JavaScript V8 de Chrome.

Node Package Manager es un gestor de paquetes que permite administrar nuestros módulos, distribuir paquetes y agregar dependencias

Visual Studio Code es un editor de código fuente ligero. Viene con soporte incorporado para JavaScript, TypeScript y Node.js

Es un conjunto completo de herramientas de desarrollo para la generación de aplicaciones.





Angular

- Sucesor de AngularJS
 (Angular 1.x)
- Framework Javascript Open Source
- Creado por Google para sus propios proyectos
- Ofrece una estructura base para aplicaciones.
- Aplicaciones Enriquecidas del lado del cliente (Aplicaciones SPA)
- Utiliza TypeScript
 (Google construyó Angular con TypeScript)

Evolución y ventajas de Angular.



Evolución

1.X AngularJS • Marco para las arquitecturas	2.0 Angular 2 Es una reescritura	3.0 Angular 3 • Angular 3 se omitió.	4.0 Angular 4 Compatible con versiones	5.0 Angular 5 Optimizador de compilación	6.0 Angular 6 • Sincronización los paquetes	7.0 Angular 7 CLI Prompts Angular	8.0 Angular 8 Differential Loading by
MVC y MVVM del lado del cliente. • Escrito en JavaScript. • Versión principal 1.7.x	completa del mismo equipo que creó AngularJS. Está orientado a dispositivos móviles	 La versión no coincide entre las bibliotecas core, y router. Para evitar esta confusión la omitierón 	 anteriores de 2.xx. Sin cambios importantes. Compatibilidad con TypeScript 2.1 y 2.2 	 Se reemplazo HttpClient por HttpClientMod ule Nuevos eventos en el Routing 	de framework CLI y Material. Angular Material Starter Components RxJS v6	Material, Virtual Scrolling y Drag and Drop TypeScript 3.1 RxJS 6.3 Node 10	Default • Builder APIs en CLI (Comando personalizados) • Soporte para Web Worker • ng deploy
2010	09 - 2016		03 - 2017	11 - 2017	05 - 2018	10 - 2018	05 - 2019

Evolución y ventajas de Angular.





Ventajas

- Creación de clientes enriquecidos de forma modular (Componentes web y reusabilidad)
- Uso del patrón MVC pero del lado del cliente
 (Separación de lógica de componente y UI)
- Data Binding en vistas, en lugar de código
- Angular-CLI ayuda a automatizar el proceso de construcción de componentes.
- Uso de TypeScript (respaldado por Microsoft)
 (Infierno js, varibles tipadas y POO)



Consideraciones principales

Overview de la aplicación

Características de la aplicación

Seguridad

Reglas de Negocio

Log / Auditoria

Servicios / Comunicación

Modelo de datos

Componentes por característica

Funcionalidades compartidas



Angular Style Guide

- Convenciones de codificación
- Reglas de nomenclatura
- Estructura de aplicación
- Módulo organizador
- Creando y usando componentes
- Crear y usar servicios
- Lifecycle hooks

https://angular.io/guide/styleguide







Consideraciones adicionales

Accesibilidad i18n Entornos CI/CD CDN, Containers, Server Pruebas unitarias Pruebas End-To-End Y demás... **APIs**



Demo



Mi primera aplicación.

