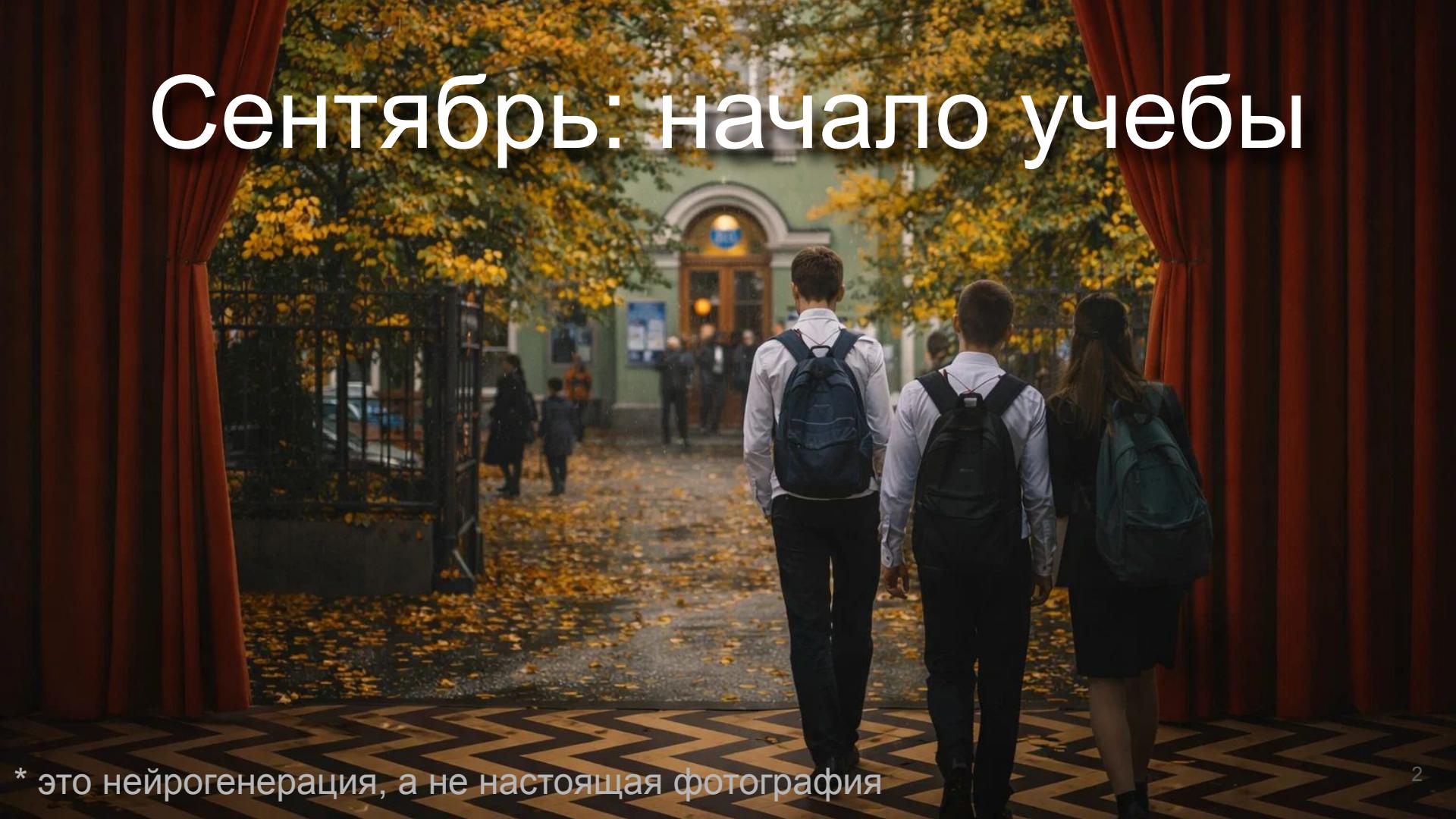


Разработка проектов:

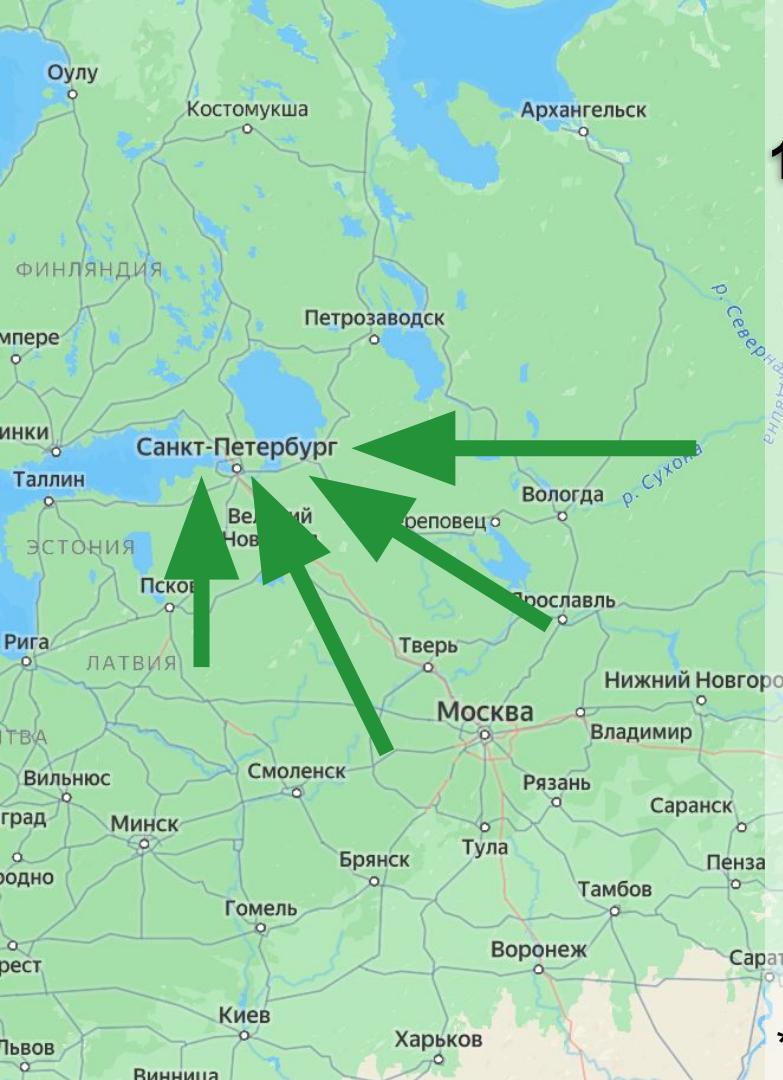
- как культивировать лень
- использование БЯМ / LLM



Сентябрь: начало учебы



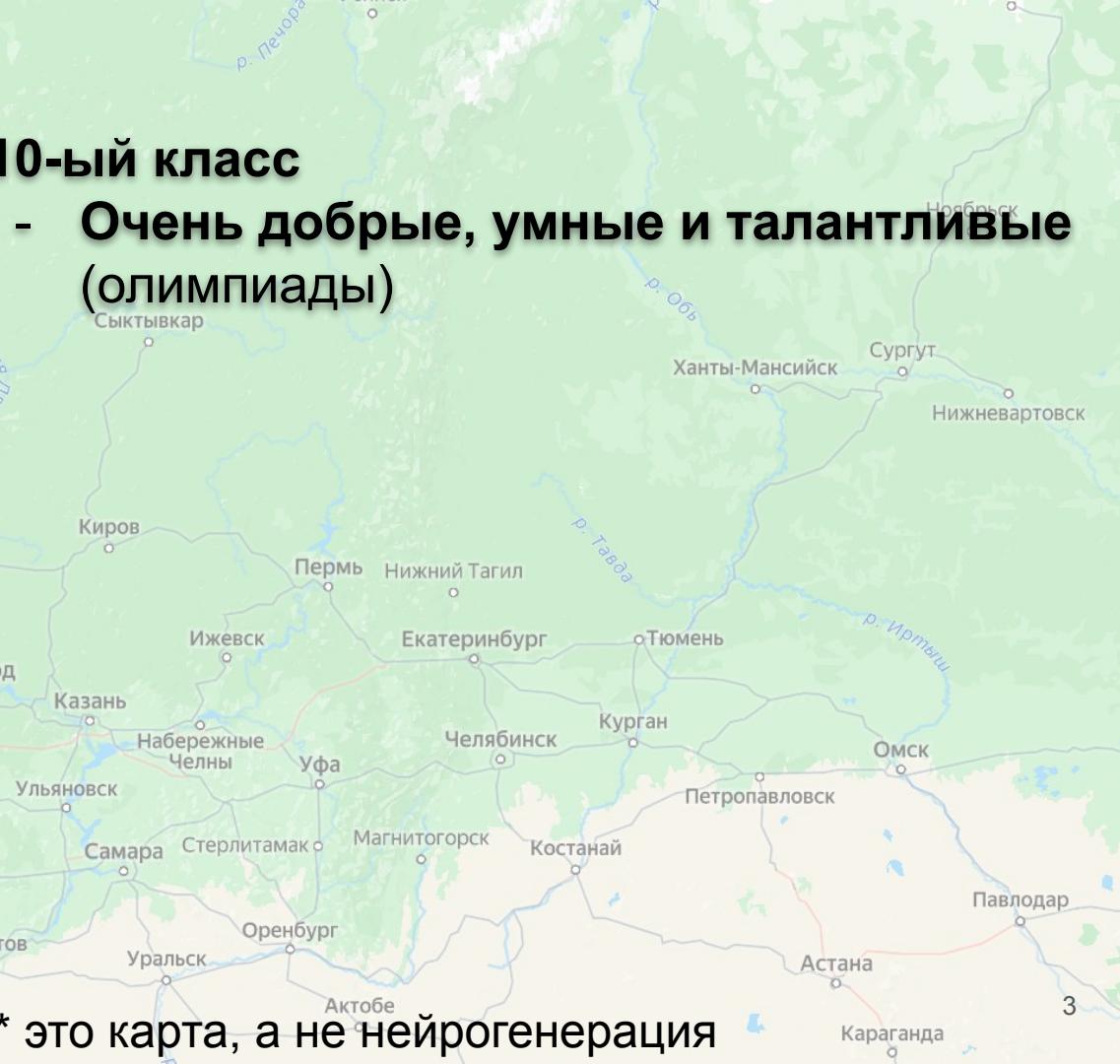
* это нейрогенерация, а не настоящая фотография

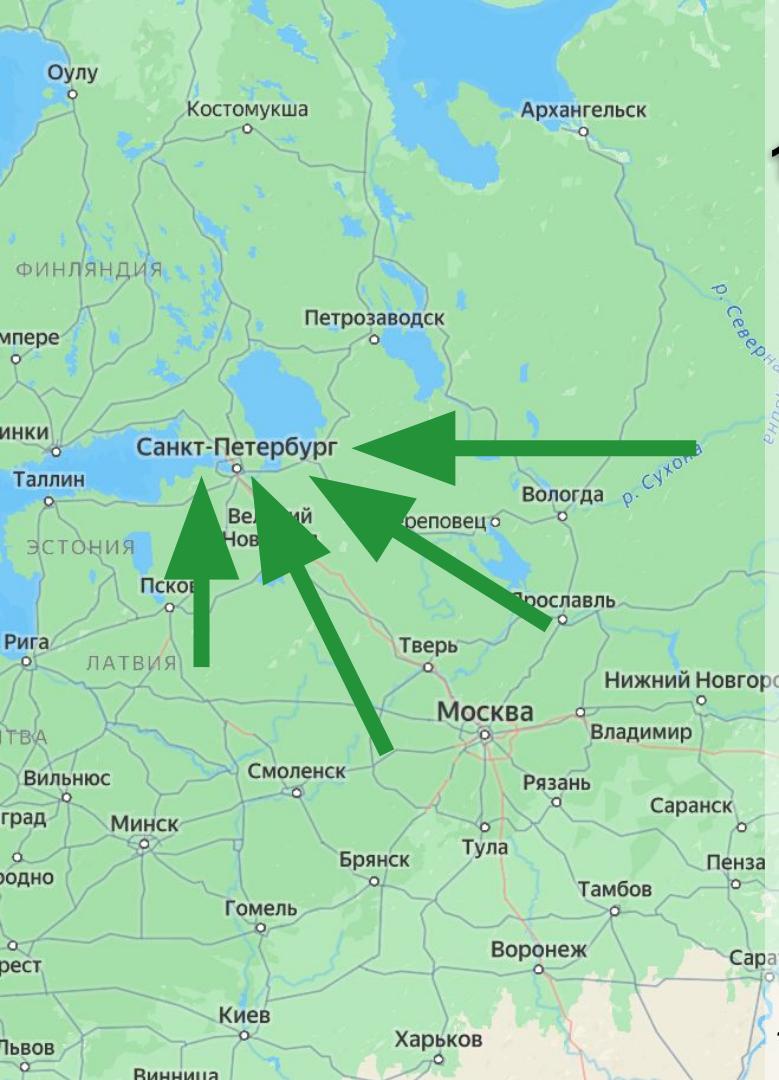


10-ый класс

- Очень добрые, умные и талантливые
(олимпиады)

* Это карта, а не нейрогенерация

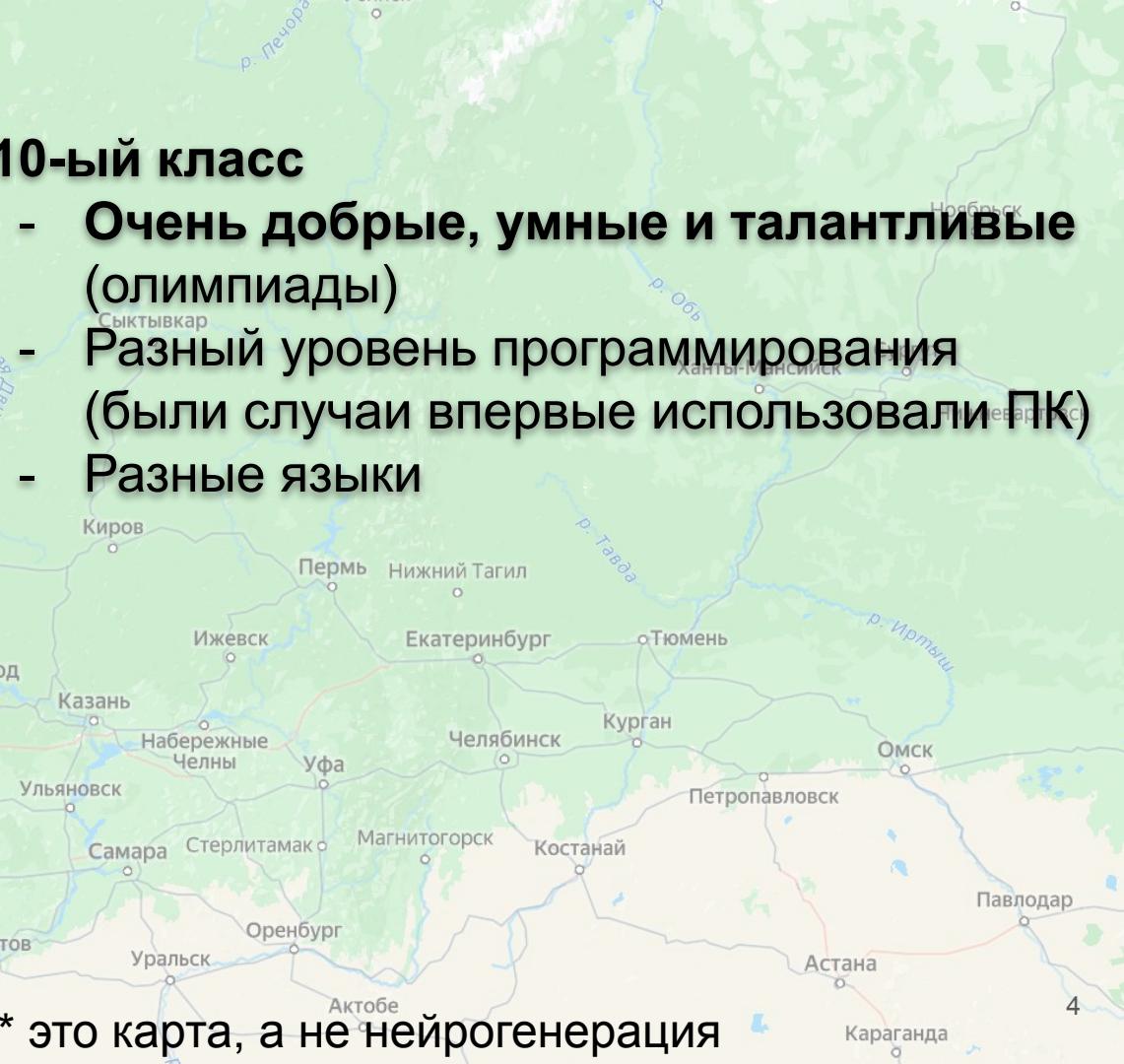


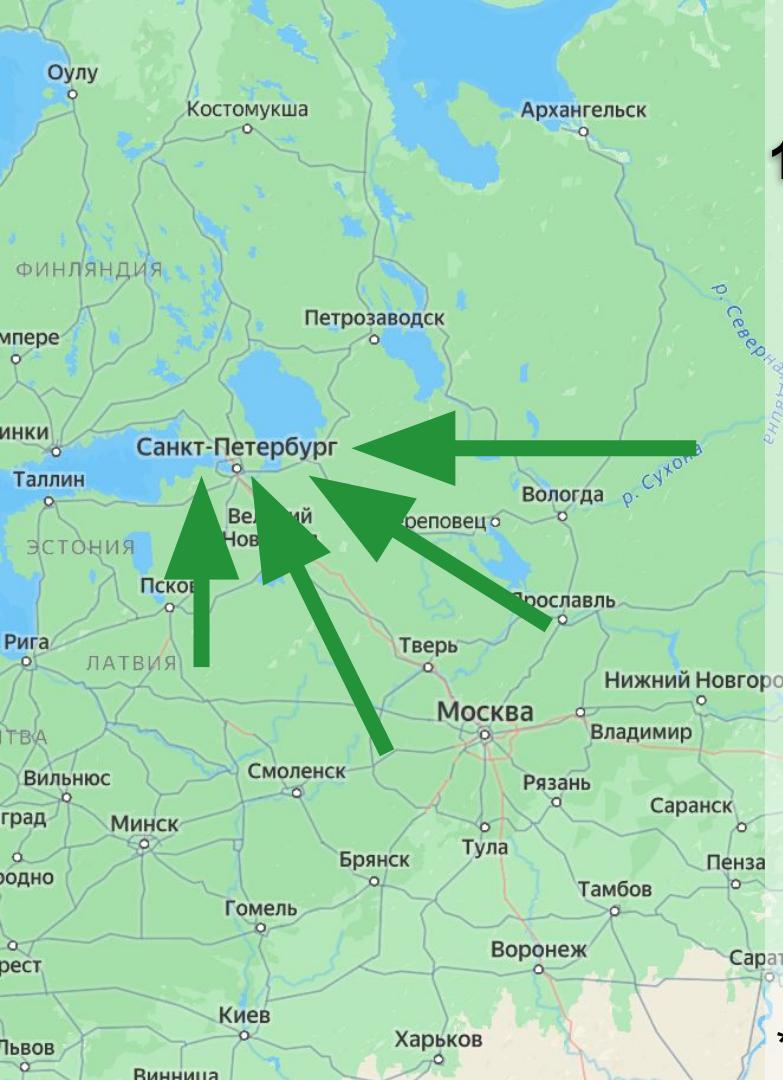


10-ый класс

- Очень добрые, умные и талантливые (олимпиады)
- Разный уровень программирования (были случаи впервые использовали ПК)
- Разные языки

* это карта, а не нейрогенерация

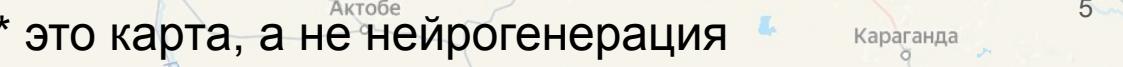


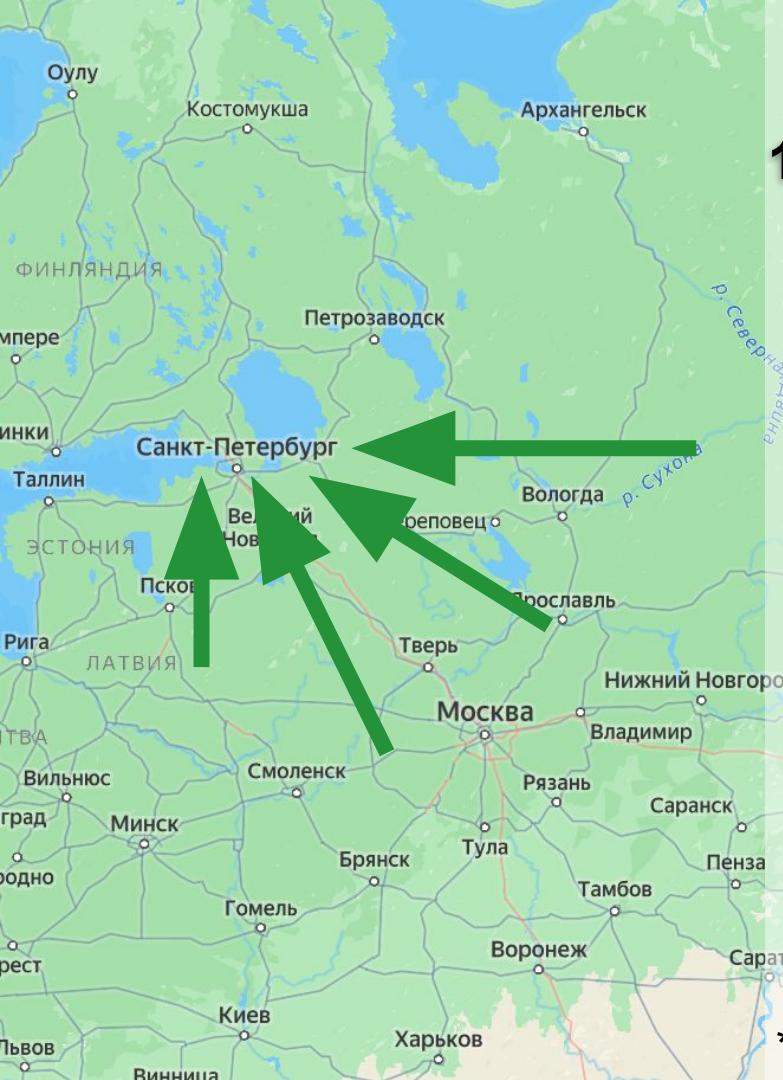


10-ый класс

- Очень добрые, умные и талантливые (олимпиады)
- Разный уровень программирования (были случаи впервые использовали ПК)
- Разные языки
- 26 учащихся
- Уроки по группам - по 13 учащихся
- У класса 6 уроков в неделю (3 урока на группу)

* это карта, а не нейрогенерация





10-ый класс

- Очень добрые, умные и талантливые (олимпиады)
- Разный уровень программирования (были случаи впервые использовали ПК)
- Разные языки
- 26 учащихся
- Уроки по группам - по 13 учащихся
- У класса 6 уроков в неделю (3 урока на группу)
- Учитель - совместитель-программист, ведет в школе один класс

* это карта, а не нейрогенерация

Oct 7,	2025	[Java] Задание про Vector2D
Oct 1,	2025	[Java] getters/setters/toString(), задание про рациональную дробь
Sep 23	2025	[Java] Классы/конструкторы/поля/методы
Sep 21	2025	Всероссийская олимпиада по ИИ
Sep 17	2025	[Java] Строки, символы, динамические массивы
Sep 15	2025	[Java] Процесс отладки - Debug
Sep 9,	2025	[Java] Циклы for/while и массивы
Sep 2,	2025	[Java] Input/Output и if-else
Sep 2,	2025	[Java] Введение в базовый синтаксис
Sep 1,	2025	[Java] Установка окружения и примеры годовых проектов
Sep 1,	2025	[Java] Краткий конспект

2025 Видеозаписи уроков в VK на YouTube

2025 Материалы курса 2024 года (если хотите опережать программу)

Базовая Java:
1 сентября - 7 октября

Oct 7,	2025	[Java] Задание про Vector2D
Oct 1,	2025	[Java] getters/setters/toString(), задание про рациональную дробь
Sep 23	2025	[Java] Классы/конструкторы/поля/методы
Sep 21	2025	Всероссийская олимпиада по ИИ
Sep 17	2025	[Java] Строки, символы, динамические массивы
Sep 15	2025	[Java] Процесс отладки - Debug
Sep 9,	2025	[Java] Циклы for/while и массивы
Sep 2,	2025	[Java] Input/Output и if-else
Sep 2,	2025	[Java] Введение в базовый синтаксис
Sep 1,	2025	[Java] Установка окружения и примеры годовых проектов
Sep 1,	2025	[Java] Краткий конспект

Базовая Java:
1 сентября - 7 октября

Почему Java?

- использующийся на практике

2025 Видеозаписи уроков в VK на YouTube

2025 Материалы курса 2024 года (если хотите опережать программу)

Oct 7,	2025	[Java] Задание про Vector2D
Oct 1,	2025	[Java] getters/setters/toString(), задание про рациональную дробь
Sep 23	2025	[Java] Классы/конструкторы/поля/методы
Sep 21	2025	Всероссийская олимпиада по ИИ
Sep 17	2025	[Java] Строки, символы, динамические массивы
Sep 15	2025	[Java] Процесс отладки - Debug
Sep 9,	2025	[Java] Циклы for/while и массивы
Sep 2,	2025	[Java] Input/Output и if-else
Sep 2,	2025	[Java] Введение в базовый синтаксис
Sep 1,	2025	[Java] Установка окружения и примеры годовых проектов
Sep 1,	2025	[Java] Краткий конспект

Базовая Java: 1 сентября - 7 октября

Почему Java?

- использующийся на практике
- дружелюбный (приятные runtime/compilation ошибки)

2025 Видеозаписи уроков в VK на YouTube

2025 Материалы курса 2024 года (если хотите опережать программу)

Oct 7, 2025 [Java] Задание про Vector2D

Oct 1, 2025 [Java] getters/setters/toString(), задание про рациональную дробь

Sep 23, 2025 [Java] Классы/конструкторы/поля/методы

Sep 21, 2025 Всероссийская олимпиада по ИИ

Sep 17, 2025 [Java] Строки, символы, динамические массивы

Sep 15, 2025 [Java] Процесс отладки - Debug

Sep 9, 2025 [Java] Циклы for/while и массивы

Sep 2, 2025 [Java] Input/Output и if-else

Sep 2, 2025 [Java] Введение в базовый синтаксис

Sep 1, 2025 [Java] Установка окружения и примеры годовых проектов

Sep 1, 2025 [Java] Краткий конспект

2025 Видеозаписи уроков в VK на YouTube

2025 Материалы курса 2024 года (если хотите опережать программу)

Базовая Java: 1 сентября - 7 октября

Почему Java?

- использующийся на практике
- дружелюбный (приятные runtime/compilation ошибки)
- статически типизированный

Oct 7, 2025 [Java] Задание про Vector2D

Oct 1, 2025 [Java] getters/setters/toString(), задание про рациональную дробь

Sep 23, 2025 [Java] Классы/конструкторы/поля/методы

Sep 21, 2025 Всероссийская олимпиада по ИИ

Sep 17, 2025 [Java] Строки, символы, динамические массивы

Sep 15, 2025 [Java] Процесс отладки - Debug

Sep 9, 2025 [Java] Циклы for/while и массивы

Sep 2, 2025 [Java] Input/Output и if-else

Sep 2, 2025 [Java] Введение в базовый синтаксис

Sep 1, 2025 [Java] Установка окружения и примеры годовых проектов

Sep 1, 2025 [Java] Краткий конспект

Базовая Java: 1 сентября - 7 октября

Почему Java?

- использующийся на практике
- дружелюбный (приятные runtime/compilation ошибки)
- статически типизированный
- я знаю Java, C++, Python

2025 Видеозаписи уроков в VK на YouTube

2025 Материалы курса 2024 года (если хотите опережать программу)

Oct 7,	2025	[Java] Задание про Vector2D
Oct 1,	2025	[Java] getters/setters/toString(), задание про рациональную дробь
Sep 23	2025	[Java] Классы/конструкторы/поля/методы
Sep 21	2025	Всероссийская олимпиада по ИИ
Sep 17	2025	[Java] Строки, символы, динамические массивы
Sep 15	2025	[Java] Процесс отладки - Debug
Sep 9,	2025	[Java] Циклы for/while и массивы
Sep 2,	2025	[Java] Input/Output и if-else
Sep 2,	2025	[Java] Введение в базовый синтаксис
Sep 1,	2025	[Java] Установка окружения и примеры годовых проектов
Sep 1,	2025	[Java] Краткий конспект

Базовая Java:

1 сентября - 7 октября

ООП - 1-7 октября

2025 Видеозаписи уроков в VK на YouTube

2025 Материалы курса 2024 года (если хотите опережать программу)

Oct 7, 2025 [Java] Задание про Vector2D

Oct 1, 2025 [Java] getters/setters/toString(), задание про рациональную дробь

Sep 23, 2025 [Java] Классы/конструкторы/поля/методы

Sep 21, 2025 Всероссийская олимпиада по ИИ

Базовая Java:

1 сентября - 7 октября

Sep 17, 2025 [Java] Строки, символы, динамические массивы

например

Sep 15, 2025 [Java] Процесс отладки - Debug

Sep 9, 2025 [Java] Циклы for/while и массивы

Sep 2, 2025 [Java] Input/Output и if-else

Sep 2, 2025 [Java] Введение в базовый синтаксис

Sep 1, 2025 [Java] Установка окружения и примеры годовых проектов

Sep 1, 2025 [Java] Краткий конспект

2025 Видеозаписи уроков в VK на YouTube

2025 Материалы курса 2024 года (если хотите опережать программу)

Конспект-шпоргалка на сайте

[Java] Строки, символы, динамические массивы

Sep 17, 2025

Видеозаписи урока:

- в VK видео
- на YouTube

Покрытые темы

Таблица ASCII кодов - <https://ru.wikipedia.org/wiki/ASCII>

```
String name = scanner.nextLine(); // String - строка, по сути это массив состоящий из символов
int length = name.length();      // у строки можно спросить ее длину вызывая у нее метод length() (он возвращает целое число)
char firstChar;                 // char - примитивный тип представляющий какой бы то ни было символ
firstChar = name.charAt(0);       // charAt - метод позволяющий считать символ строки по нужному индексу (как и с обычными массивами - с нуля)

System.out.println("В телефонной книге ваше имя на страничке на букву " + firstChar);
if (firstChar >= 'A' && firstChar <= 'Z') { // обратите внимание что СИМВОЛЫ - в одиночных кавычках
    System.out.println("Буква заглавная!"); // а СТРОКИ - в двойных кавычках
}
System.out.println("a"); // а что тогда это такое? строка, т.е. двойные кавычки, просто она длины один - состоит из всего одного символа

int charCode = (int) firstChar; // таким образом можно получить код символа (в таблице ASCII)
System.out.println("У символа " + firstChar + " ASCII-код: " + charCode);
int nextCode = charCode + 1;     // посчитали следующий код
char nextSymbol = (char) nextCode; // таким образом можно преобразовать код в символ
System.out.println("Следующий символ в таблице: " + nextSymbol);

String stringValue = scanner.nextLine(); // считываем число от пользователя, но в виде СТРОКИ!
int value = Integer.parseInt(stringValue); // таким образом можно преобразовать строку в число
int value2 = Integer.parseInt("10");        // так же можно, теперь в value2 хранится число 10

// Чтобы начать использовать динамические массивы так же как и со Scanner ранее - вам надо сначала подключить "библиотеку" описывающую эти массивы:
import java.util.ArrayList; // это должно быть в самом начале файла - ВНЕ main-функции

ArrayList<Integer> values = new ArrayList<Integer>(); // Таким образом создается динамический массив целых чисел
ArrayList<String> names = new ArrayList<String>(); // Таким образом создается динамический массив в котором каждый элемент - строка
// т.е. тип в динамическом массиве описывается в угловых скобочках
// если вы хотите хранить примитивные типы, то вместо int - Integer, вместо double - Double
```

Конспект-шпоргалка на сайте

[Java] Строки, символы, динамические массивы

Sep 17, 2025

Видеозаписи урока:

- в VK видео
- на YouTube

Покрытые темы

Таблица ASCII кодов - <https://ru.wikipedia.org/wiki/ASCII>

```
String name = scanner.nextLine(); // String - строка
int length = name.length();      // у строки можно
char firstChar;                 // char - примитивный тип
firstChar = name.charAt(0);       // charAt - метод
```

```
System.out.println("В телефонной книге ваше имя на")
if (firstChar >= 'A' && firstChar <= 'Z') { // обработка
    System.out.println("Буква заглавная!"); // а что тут
}
System.out.println("a"); // а что тогда это такое? а
```

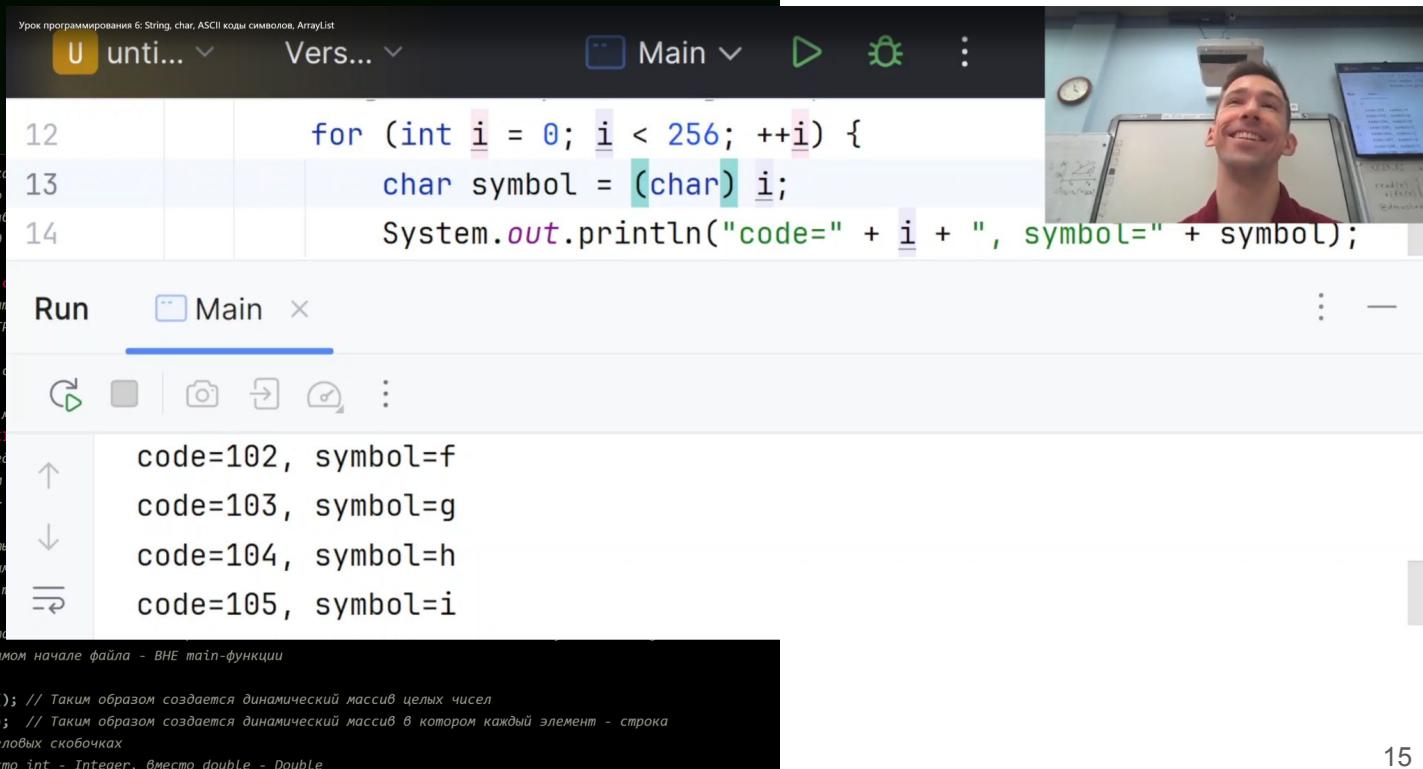
```
int charCode = (int) firstChar; // таким образом мы
System.out.println("У символа " + firstChar + " ASCII-код равен " + charCode)
int nextCode = charCode + 1;     // посчитали следующий
char nextSymbol = (char) nextCode; // таким образом
System.out.println("Следующий символ в таблице: " + nextSymbol)
```

```
String stringValue = scanner.nextLine(); // считываем строку
int value = Integer.parseInt(stringValue); // таки
int value2 = Integer.parseInt("10");        // таки
```

```
// Чтобы начать использовать динамические массивы мы должны импортировать
import java.util.ArrayList; // это должно быть в самом начале файла - ВНЕ main-функции
```

```
ArrayList<Integer> values = new ArrayList<Integer>(); // Таким образом создается динамический массив целых чисел
ArrayList<String> names = new ArrayList<String>(); // Таким образом создается динамический массив в котором каждый элемент - строка
// т.е. тип в динамическом массиве описывается в угловых скобочках
// если вы хотите хранить примитивные типы, то вместо int - Integer, вместо double - Double
```

Лекция: код + комментарии



The screenshot shows a Java development environment with the following details:

- Code Editor:** Displays Java code for reading a character from standard input and printing its ASCII code and character value. The code uses a for loop to iterate through the first 256 ASCII codes.
- Output Window:** Shows the console output of the program, which prints four pairs of values: code=102, symbol=f; code=103, symbol=g; code=104, symbol=h; and code=105, symbol=i.
- Run Tab:** Shows the current configuration is set to run the Main class.
- Video Feed:** A video window in the top right corner shows a man smiling, likely the teacher or instructor.

Конспект-шпоргалка на сайте

[Java] Строки, символы, динамические массивы

Sep 17, 2025

Видеозаписи урока:

- в VK видео
- на YouTube

Покрытые темы

Таблица ASCII кодов - <https://ru.wikipedia.org/wiki/ASCII>

Вопрос 1

Не завершено

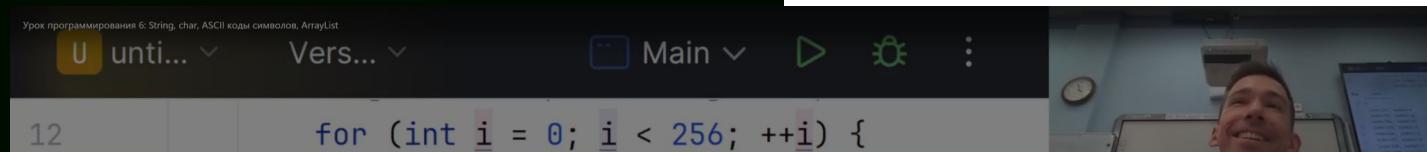
Балл: 1,00

↗ Отметить
вопрос

⚙ Редактировать
вопрос

в.1 (последняя)

Лекция: код + комментарии



Считайте строку.

Если первый символ - заглавная английская буква: выведите "Capital letter!", если маленькая

Задачки в Moodle

Затем выведите размер строки в виде "Length of the string: N".

Для примера:

Ввод	Результат
Hesse	Capital letter! Length of the string: 5

Конспект-шпоргалка на сайте

[Java] Строки, символы, динамические массивы

Sep 17, 2025

Видеозаписи урока:

- в VK видео
- на YouTube

Покрытые темы

Таблица ASCII кодов - <https://ru.wikipedia.org/wiki/ASCII>

Вопрос 1

Не завершено

Считайте строку.

Вопрос 2

Не завершено

Балл: 1,00

Отметить

Редактировать

вопрос

v.1 (последняя)

Выведите английский алфавит.

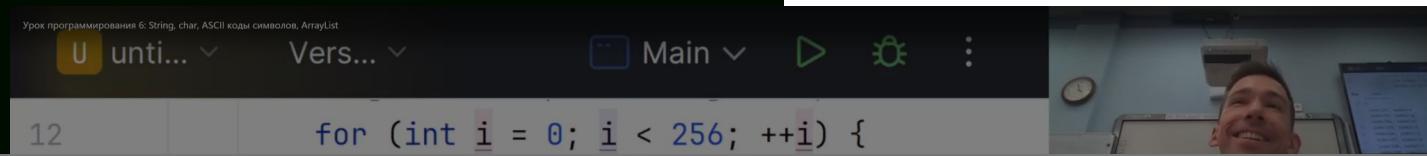
Сначала заглавными буквами в одну строку, а затем на второй строке - маленькими.

Пожалуйста не копируйте просто строки правильного ответа, сделайте это на базе изменения ASCII-кодов символов и for

Для примера:

Ввод	Результат
Hesse	Capital letter! Length of the string: 5

Лекция: код + комментарии



Задачки в Moodle

Конспект-шпоргалка на сайте

[Java] Строки, символы, динамические массивы

Sep 17, 2025

Видеозаписи урока:

• в VK видео

Вопрос 3

Не завершено

Балл: 1,00

⟲ Отметить
вопрос

⚙️
Редактировать
вопрос

v.1 (последняя)

Пользователь вводит строки одну за другой.

Напишите цикл `while`. Если он введет строку "exit" - воспользуйтесь командой `break` чтобы выйти из цикла.

В остальных случаях - преобразуйте строку в число и добавьте его в динамический массив целых чисел.

После этого считайте еще одно число X от пользователя и выведите количество чисел в массиве которые меньше или равны X

Задачки в Moodle

Для примера:

Ввод	Результат
10	
20	
30	
40	
5	
exit	
35	

8 октября - 11 ноября: добираем минимум для проектов

Nov 11, 2025	[Java] Paint и обработка событий мышки
Nov 10, 2025	Олимпиада PROD
Nov 4, 2025	[Java] Обработка клавиатуры, рисование/поворот картинок,
Nov 2, 2025	[Java] Заготовка для Flappy Bird
Oct 21, 2025	[Проект] Задание на каникулы
Oct 20, 2025	Олимпиады так или иначе содержащие Machine Learning
Oct 20, 2025	[Java] Летающий в окне шарик
Oct 13, 2025	[Java] Введение в GUI/Swing - задание
Oct 13, 2025	[Java] Введение в GUI/Swing - конспект

8 октября - 11 ноября: добираем минимум для проектов

Nov 11, 2025	[Java] Paint и обработка событий мышки
Nov 10, 2025	Олимпиада PROD
Nov 4, 2025	[Java] Обработка клавиатуры, рисование/поворот картинок,
Nov 2, 2025	[Java] Заготовка для Flappy Bird ← Творческое сдают лично на уроке
Oct 21, 2025	[Проект] Задание на каникулы
Oct 20, 2025	Олимпиады так или иначе содержащие Machine Learning
Oct 20, 2025	[Java] Летающий в окне шарик
Oct 13, 2025	[Java] Введение в GUI/Swing - задание ← Творческое
Oct 13, 2025	[Java] Введение в GUI/Swing - конспект

Пример творческого задания на сайте:

7) Начните рисовать двигающийся отрезок:

- Метод возвращающий текущее время - `System.currentTimeMillis()` (измеряется в миллисекундах)
- Если она не двигается, то добавьте `System.out.println("paint")` чтобы проверить
- Оказывается рисование производится всего лишь один раз на старте. Чтобы оно происходило постоянно, нужно добавить `repaint()` в конец цикла
- Сделайте так, чтобы отрезок вращалась вокруг своей оси (используйте `Math.sin` и `Math.cos`)

8) Добавьте цвета:

- Перед вызовом `drawLine` вызовите метод `g.setColor(Color.green);`
- Или вы можете передавать произвольный цвет, созданный через конструктор `new Color(255, 0, 0)`
- И обратите внимание что если вы хотите залить объект - то к вашим услугам например `fillRect`

9) Можете попробовать заглянуть вперед и начать использовать картинки чтобы собрать изображение

10) Нарисуйте что-нибудь красивое, например изобразите дождь (по сути отрезки которые

Пример творческого задания на сайте:

7) Начните рисовать двигающийся отрезок:

- Метод возвращающий текущее время - `System.currentTimeMillis()` (измеряется в миллисекундах)
- Если она не двигается, то добавьте `System.out.println("paint")` чтобы проверить
- Оказывается рисование производится всего лишь один раз на старте. Чтобы оно происходило постоянно, нужно добавить `g.repaint()` в конец цикла
- Сделайте так, чтобы отрезок вращалась вокруг своей оси (используйте `Math.sin` и `Math.cos`)

8) Добавьте цвета:

Творческое

- Перед вызовом `drawLine` вызовите метод `g.setColor(Color.green);`
- Или вы можете передавать произвольный цвет, созданный через конструктор `new Color(255, 0, 0)`
- И обратите внимание что если вы хотите залить объект - то к вашим услугам например `g.fillRect(x, y, width, height)`

9) Можете попробовать заглянуть вперед и начать использовать картинки чтобы собрать изображение

10) Нарисуйте что-нибудь красивое, например изобразите дождь (по сути отрезки которые

Пример творческого задания на сайте:

7) Начните рисовать двигающийся отрезок:

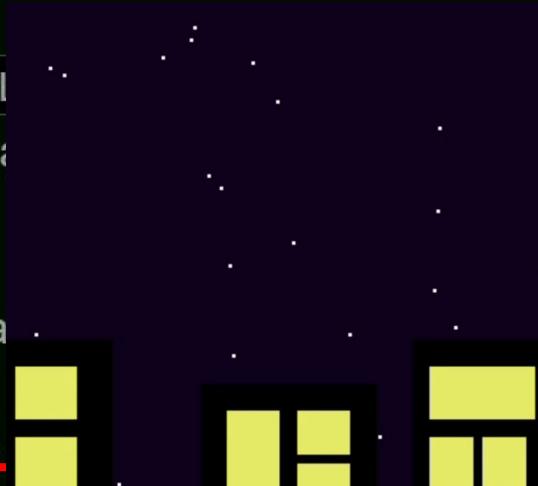
- Метод возвращающий текущее время - `System.currentTimeMillis()` (измеряется в миллисекундах)
- Если она не двигается, то добавьте `System.out.println("paint")` чтобы проверить
- Оказывается рисование производится всего лишь один раз на старте. Чтобы оно происходило каждый миллисекунду, нужно использовать метод `requestAnimationFrame()`
- Сделайте так, чтобы отрезок вращалась вокруг своей оси (используйте `Math.sin` и `Math.cos`)

8) Добавьте цвета:

- Перед вызовом `drawImage()` передавайте параметр `color`
- Или вы можете передавать цвет в конструкторе `Image`
- И обратите внимание на то, что цвета должны быть прозрачными

9) Можете попробовать заменить изображения на картинки

10) Нарисуйте что-нибудь



Творческое

задание

lor(Color.green);

енный через конструктор `new Color(...)`

ект - то к вашим услугам например

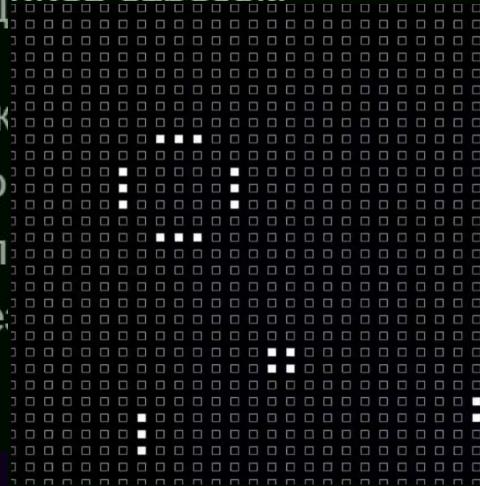
ьзователь картинки чтобы собрать и

е дождь (по сути отрезки которые

Пример творческого задания на сайте:

7) Начните рисовать двигающиеся фигуры

- Метод возвращающий текущее время
- Если она не двигается, то
- Оказывается рисование плавает
- Сделайте так, чтобы отре



`currentTimeMillis()` (измеряется в миллисекундах)

`println("paint")` чтобы проверить, что метод вызывается один раз на старте. Чтобы оно происходило, нужно использовать `System.currentTimeMillis()` и `System.out.println("paint")`.

8) Добавьте цвета:

- Перед вызовом `drawRect` укажите цвет
- Или вы можете передать цвет в
- И обратите внимание

Творческое

задание

цветом `color` или `Color.green`;

заны в конструкторе `new Color(255, 0, 0)` или `new Color(0, 255, 0)`. В проект - то к вашим услугам например `Color` из `java.awt`.

9) Можете попробовать за

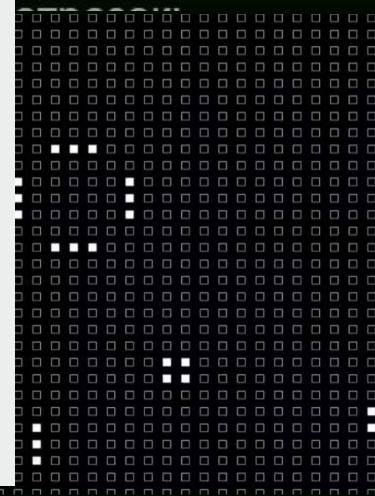


взять картинки чтобы собрать изображение

10) Нарисуйте что-нибудь

дождь (по сути отрезки которые

Пример творческого задания на сайте:



- Перед вызовом `draw`
- Или вы можете переда
- И обратите внимание

9) Можете попробовать за

10) Нарисуйте что-нибудь

`currentTimeMillis()` (измеряется в
`println("paint")` чтобы проверить
→ один раз на старте. Чтобы оно прои
вой оси (используйте `Math.sin` и `M`)

Творческое

`colorMode(Color.HSB);`
занный через конструктор `new Color`
ект - то к вашим услугам например

ьзователь картинки чтобы собрать и

е дождь (по сути отрезки которые

Пример творческого задания на сайте:

7



`currentTimeMillis()` (измеряется в
`println("paint")` чтобы проверить
→ один раз на старте. Чтобы оно прои-
зошло в движении по вашей оси (используйте `Math.sin` и `M`)

Творческое

`lor(Color.green);`
занный через конструктор `new Col`
ект - то к вашим услугам например

ьзователь картинки чтобы собрать и
е дождь (по сути отрезки которые

Файл Изменить Вид



Выделение

Изображение

Инструменты

Кисти

Фигуры

Цвета

Copilot

Слои

Как когда человек впервые запускает Paint



rentTimeMillis() (измеряется в
ntln("paint") чтобы проверить
ин раз на старте. Чтобы оно прои
й оси (используйте Math.sin и M

Творческое
lor(Color.green);
анный через конструктор new Col
ект - то к вашим услугам например
ьзователь картинки чтобы собрать и
е дождь (по сути отрезки которые

Максимальное терпение!

Искусство педагогики и мемов, Сунь Цзы, §239



Максимальное терпение!

- Ученик спрашивает что-то в третий раз? Отвечаю в третий раз!

Искусство педагогики и мемов, Сунь Цзы, §239



Максимальное терпение!

- Ученик спрашивает что-то в третий раз? Отвечаю в третий раз!
- Ученик спросил помочь? Не трогаю клавиатуру - но объясняю что сделать!

Искусство педагогики и мемов, Сунь Цзы, §239

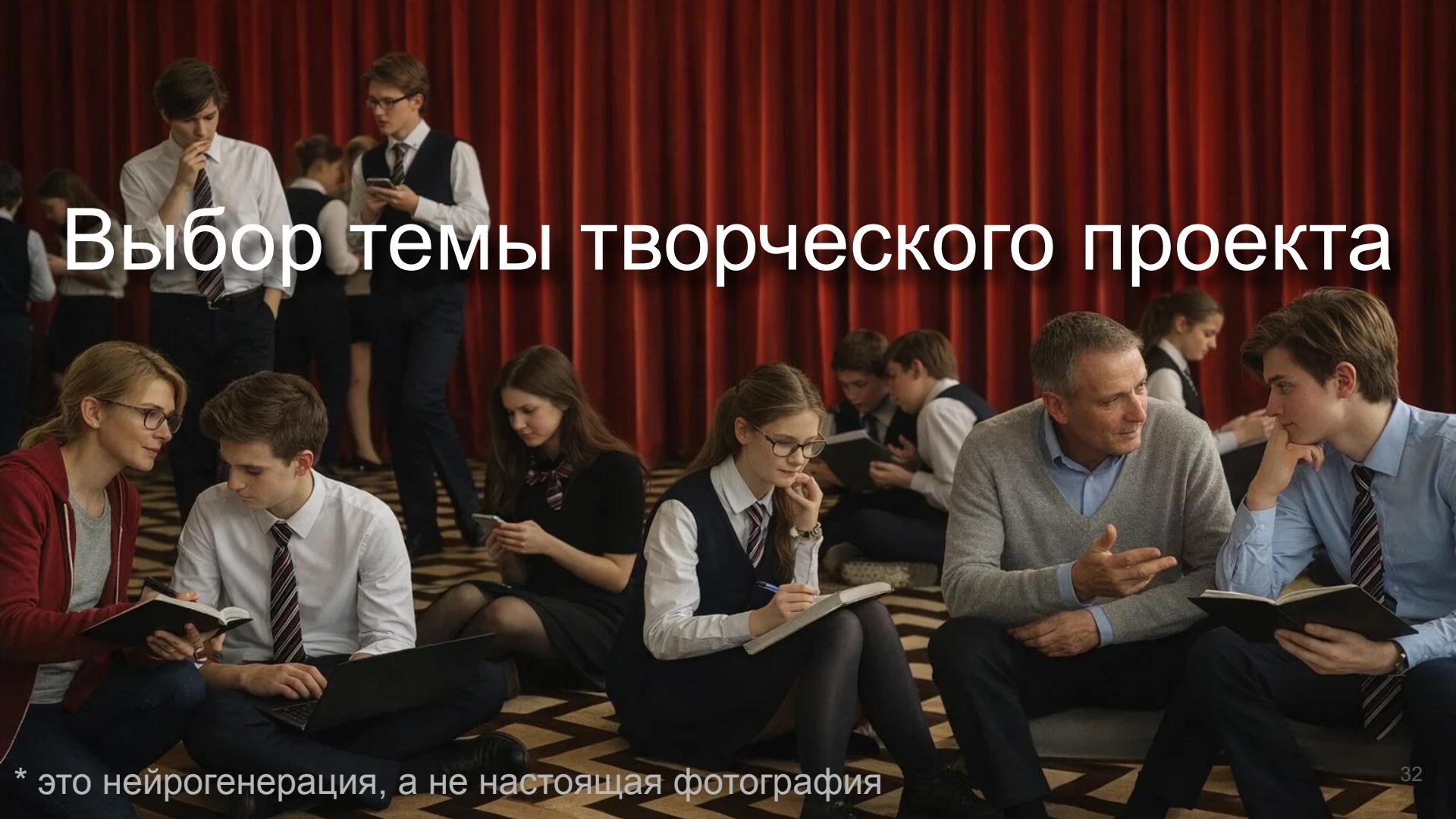


Максимальное терпение!

- Ученик спрашивает что-то в третий раз? Отвечаю в третий раз!
- Ученик спросил помощи? Не трогаю клавиатуру - но объясняю что сделать!
- Ученик спросил в чем баг? Не говорю ответ - но говорю как отладить!

Искусство педагогики и мемов, Сунь Цзы, §239





Выбор темы творческого проекта

* это нейрогенерация, а не настоящая фотография

Выбрали тему творческого проекта - к 11 ноября

Выбрали тему творческого проекта - к 11 ноября

- Есть **простая** альтернатива - **типовая геометрия**, например:
“нахождение наибольшего отрезка пересечения прямоугольников”

Выбрали тему творческого проекта - к 11 ноября

Очистить

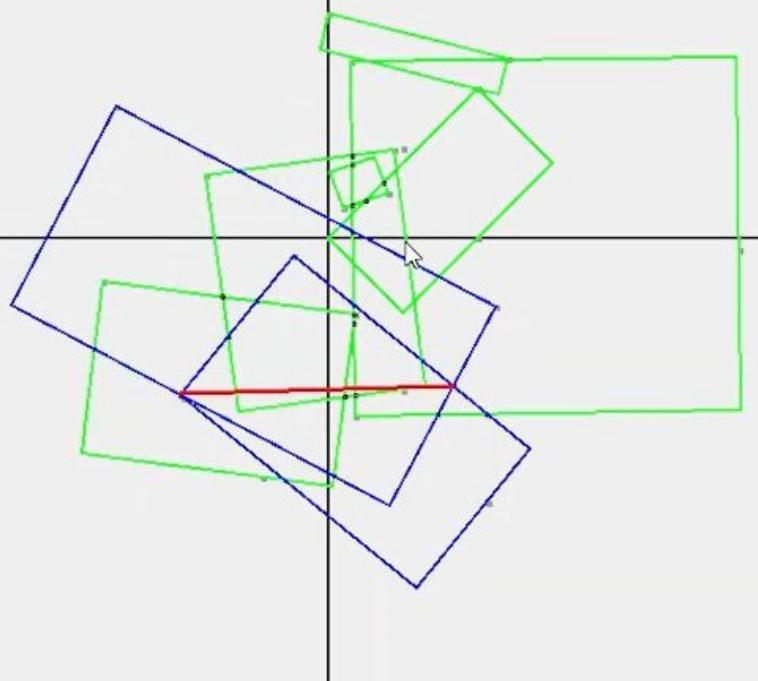
Добавить

Введите x

Введите у

Выбрать файл

- Есть простая альтернатива - **типовая геометрия**, например:
“нахождение наибольшего отрезка пересечения прямоугольников”



Выбрали тему творческого проекта - к 11 ноября

Очистить

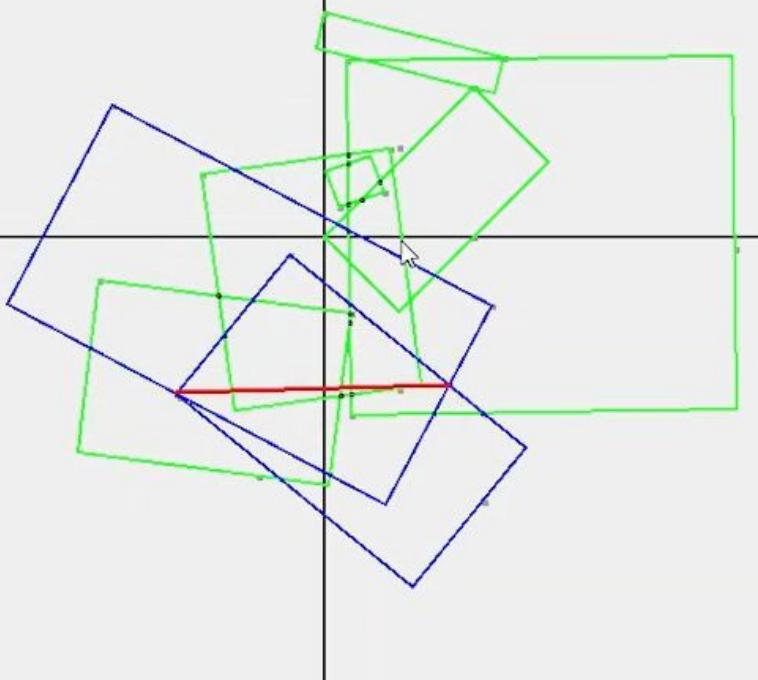
Добавить

Введите x

Введите у

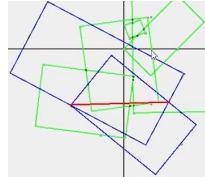
Выбрать файл

- Есть простая альтернатива - **типовая геометрия**, например:
“нахождение наибольшего отрезка пересечения прямоугольников”



Отчет.doc

Выбрали тему творческого проекта - к 11 ноября

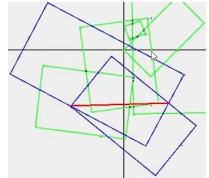


Есть простая альтернатива - **типовая геометрия**, например:

“нахождение наибольшего отрезка пересечения прямоугольников”

- Большинство делает **игры** - много тем, интересно, есть экспертиза

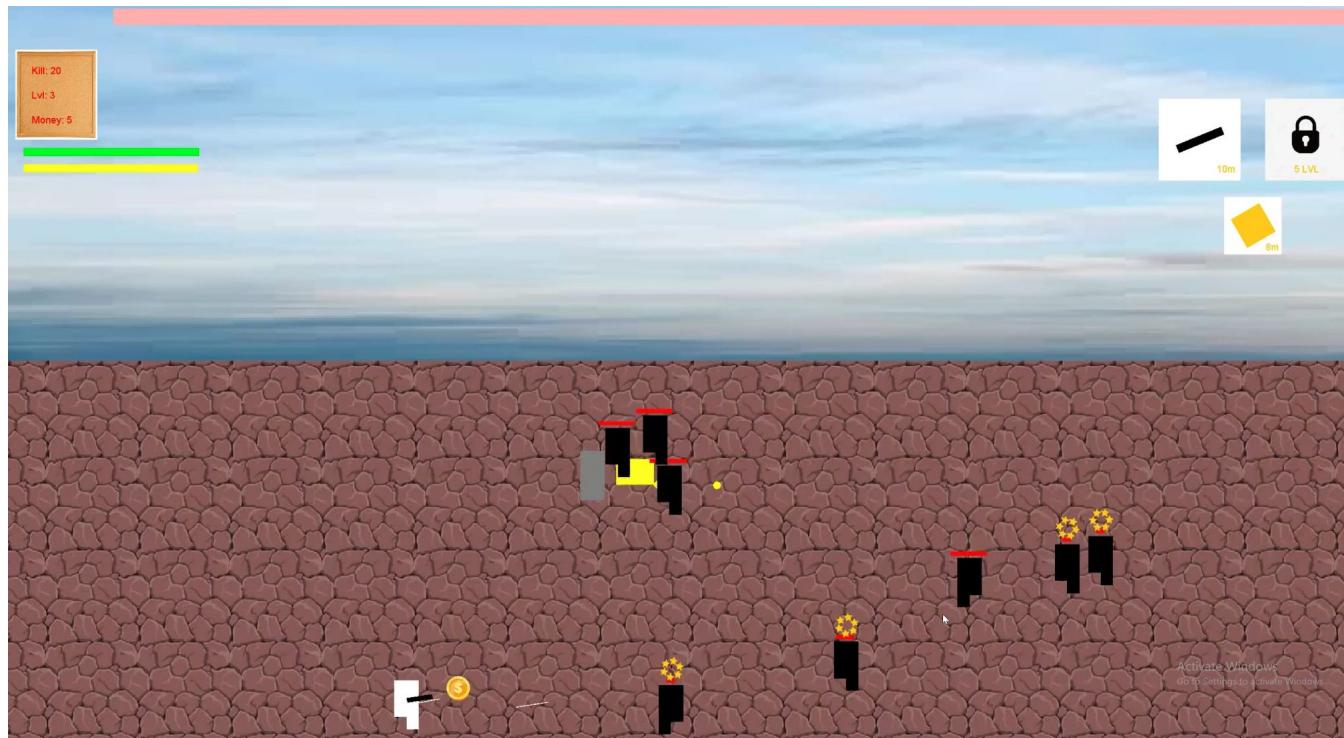
Выбрали тему творческого проекта - к 11 ноября



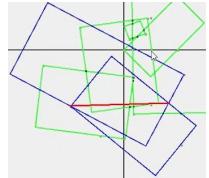
Есть простая альтернатива - **типовая геометрия**, например:

“нахождение наибольшего отрезка пересечения прямоугольников”

- Большинство делает **игры** - много тем, интересно, есть экспертиза



Выбрали тему творческого проекта - к 11 ноября



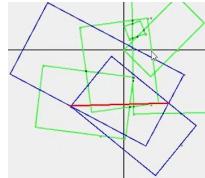
Есть простая альтернатива - **типовая геометрия**, например:

“нахождение наибольшего отрезка пересечения прямоугольников”

- Большинство делает **игры** - много тем, интересно, есть экспертиза



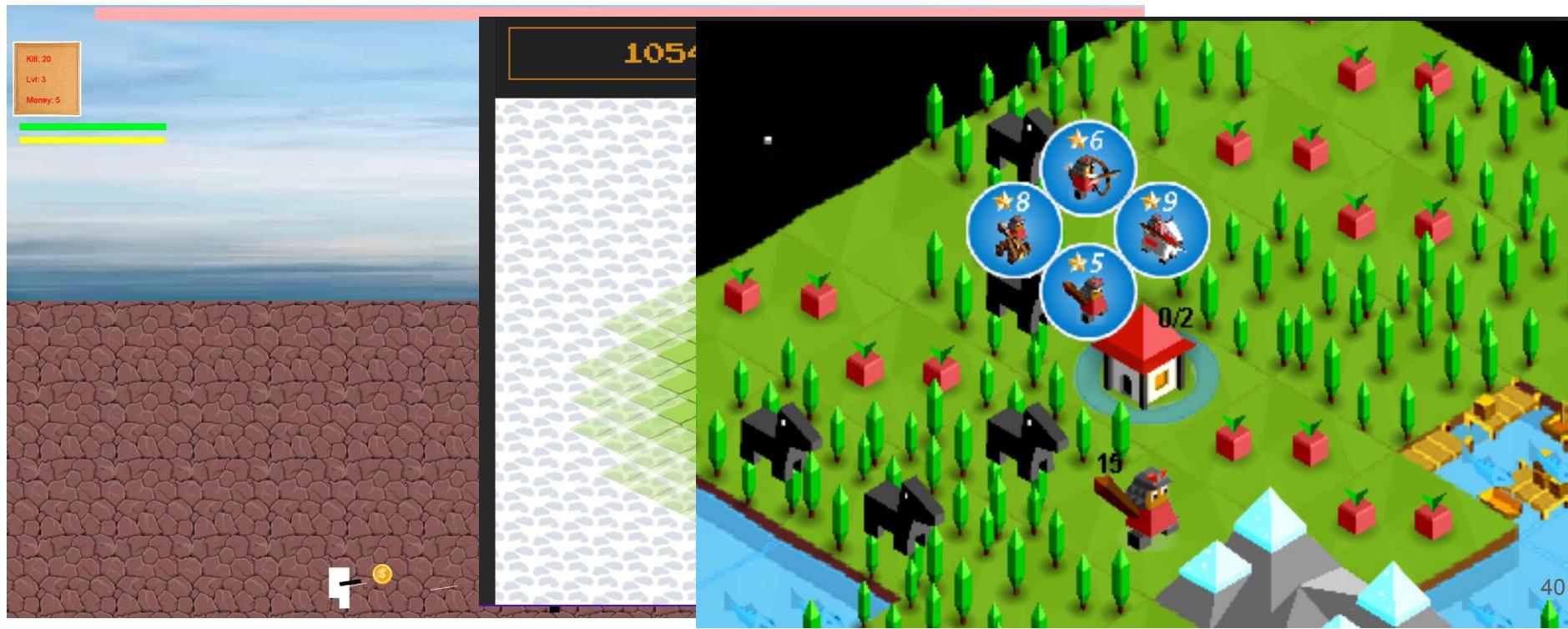
Выбрали тему творческого проекта - к 11 ноября



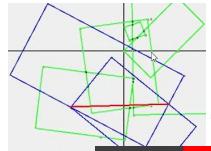
Есть простая альтернатива - **типовая геометрия**, например:

“нахождение наибольшего отрезка пересечения прямоугольников”

- Большинство делает **игры** - много тем, интересно, есть экспертиза



Выбрали тему творческого проекта - к 11 ноября



Есть простая альтернатива - **типовая геометрия**, например:

“нахождение наибольшего отрезка пересечения прямоугольников”

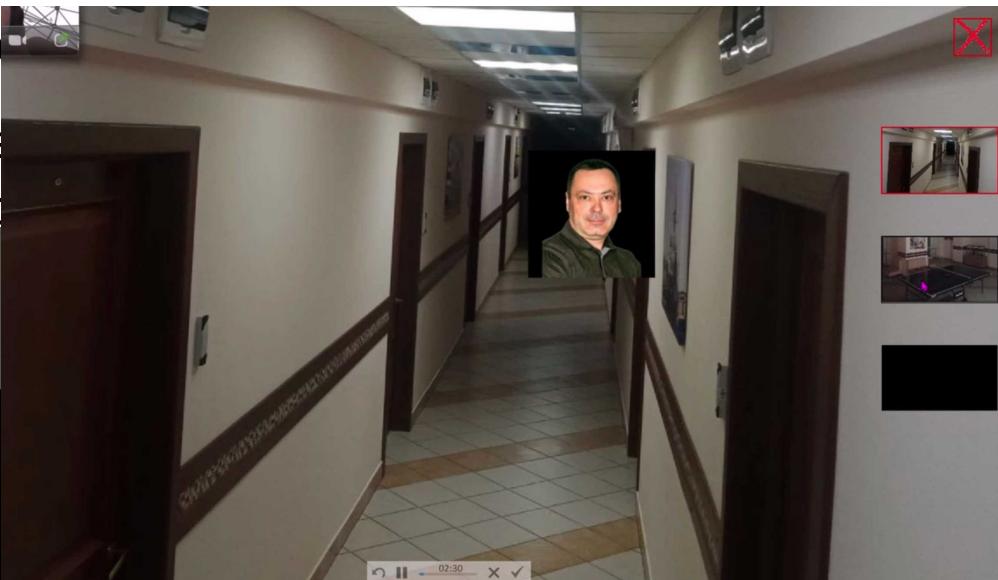
то тем, интересно, есть экспертиза



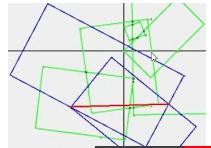
Выбрали тему творческого проекта?



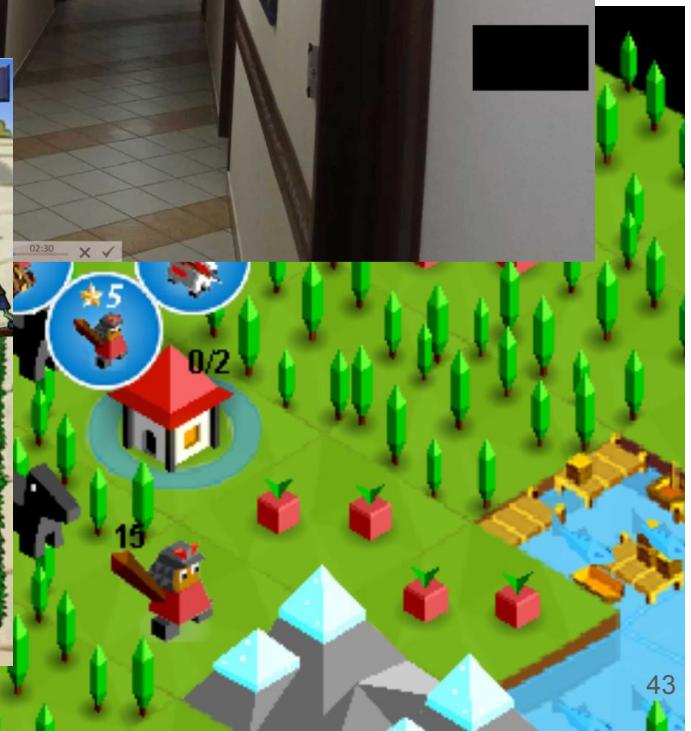
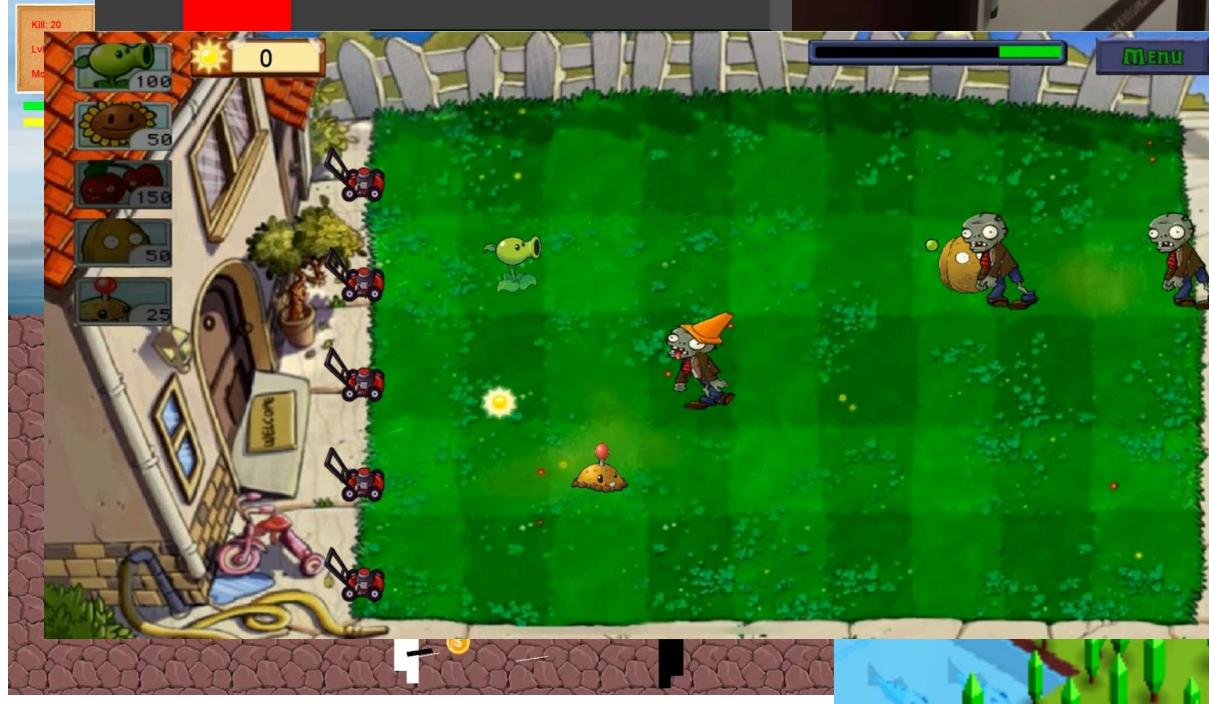
Есть простая альтернатива
“нахождение наибольшего



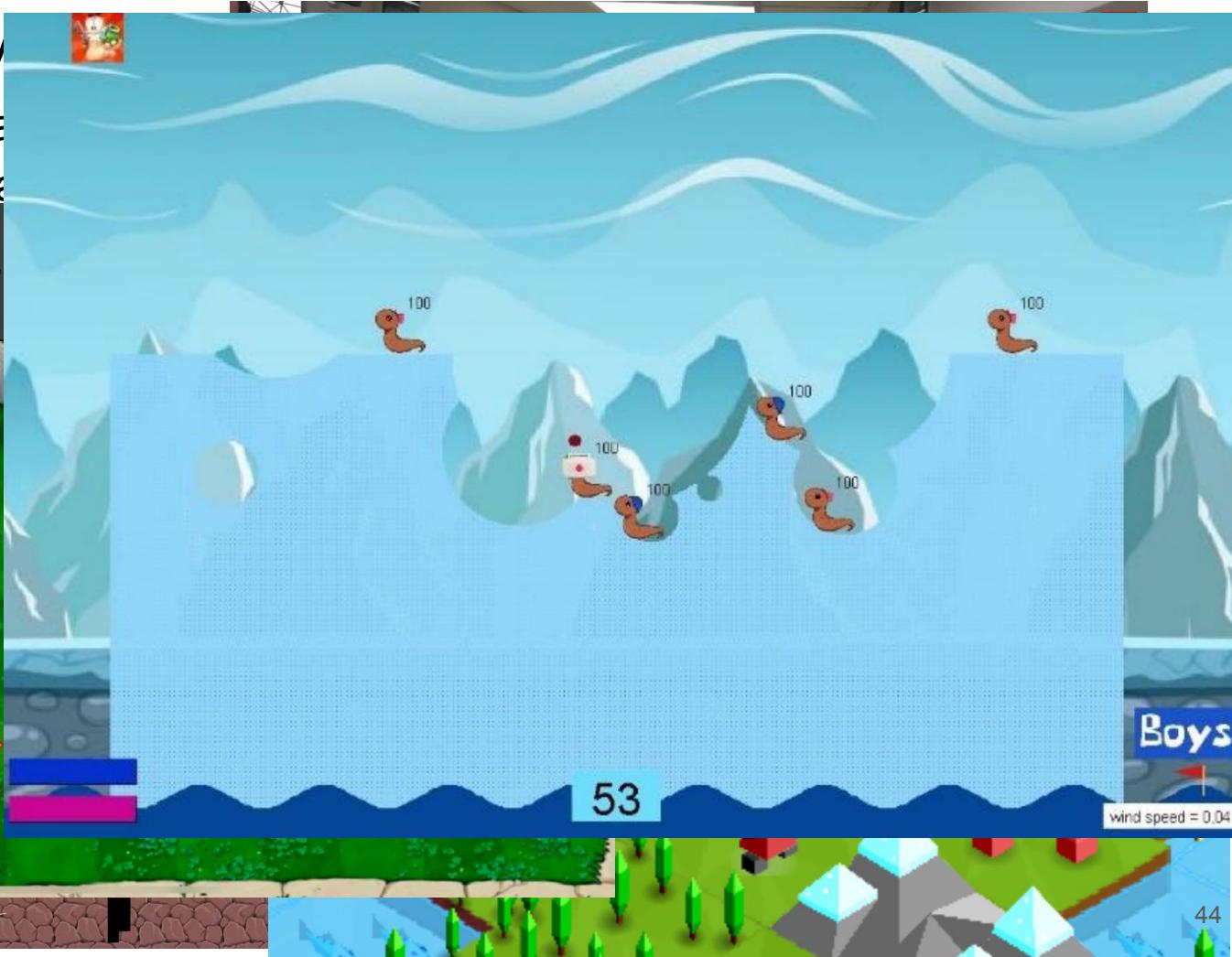
Выбрали тему творческого



Есть простая альтернатива
“нахождение наибольшего



Выбрали тему



The Most Downloaded Games · March 2023

Worldwide

iOS App Store

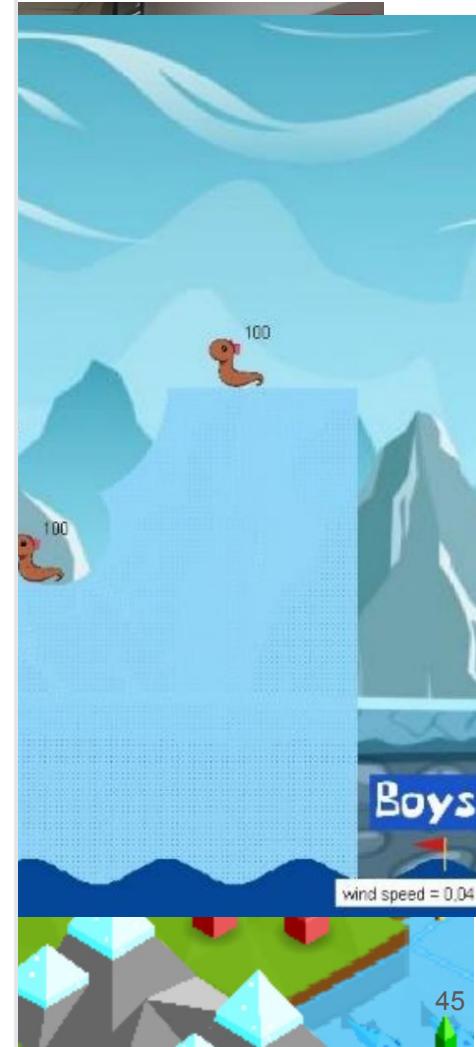
1		Subway Surfers *	4M
2		Roblox	4M
3		Gardenscapes	3M
4		Royal Match	3M
5		Parking Jam 3D	3M
6		Attack Hole	3M
7		8 Ball Pool™	3M
8		Chess	2M
9		Stormshot	2M
10		Candy Crush Saga	2M

Google Play

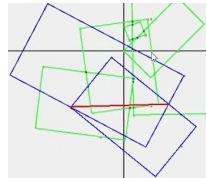
1		Subway Surfers	16M
2		Candy Crush Saga	11M
3		Roblox	11M
4		Ludo King™	11M
5		Going Balls	10M
6		Attack Hole	10M
7		Free Fire	9M
8		Block Blast	9M
9		FIFA Soccer	8M
10		8 Ball Pool	8M

Combined Total

1		Subway Surfers	20M
2		Roblox	14M
3		Candy Crush Saga	13M
4		Attack Hole	12M
5		Going Balls	12M
6		Ludo King™	11M
7		Free Fire	11M
8		Block Blast	11M
9		8 Ball Pool™	11M
10		Gardenscapes	10M



Выбрали тему творческого проекта - к 11 ноября



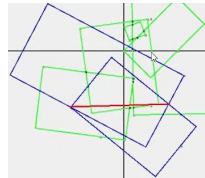
Есть простая альтернатива - **типовая геометрия**, например:

“нахождение наибольшего отрезка пересечения прямоугольников”

- Большинство делает **игры** - много тем, интересно, есть экспертиза
- Моя задача подстраховать:
 - **не слишком ли прост проект?**



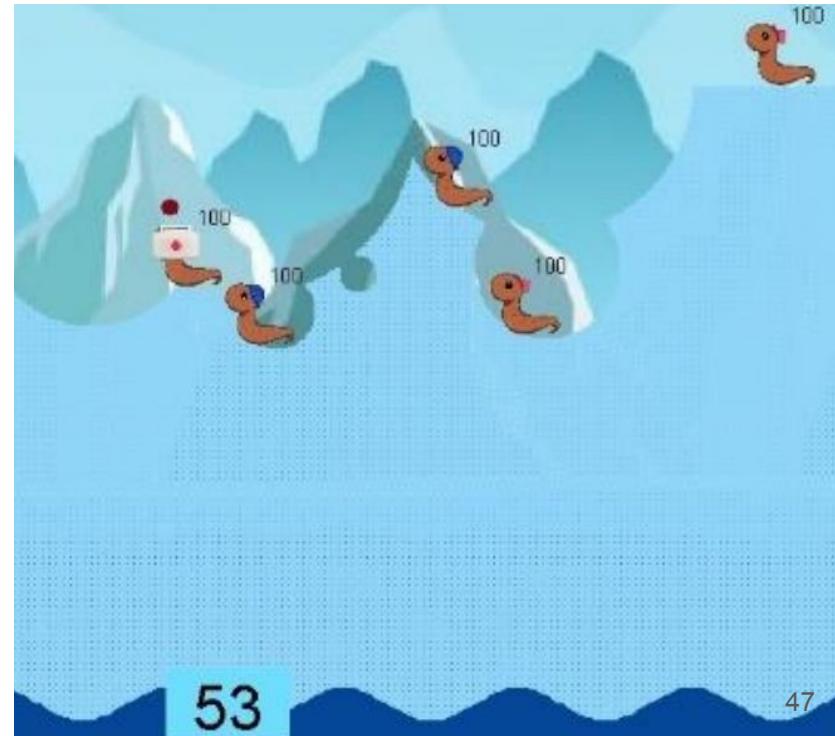
Выбрали тему творческого проекта - к 11 ноября



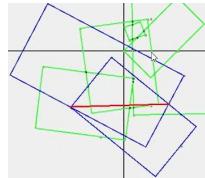
Есть простая альтернатива - **типовая геометрия**, например:

“нахождение наибольшего отрезка пересечения прямоугольников”

- Большинство делает **игры** - много тем, интересно, есть экспертиза
- Моя задача подстраховать:
 - не слишком ли прост проект?
 - **не слишком ли сложен проект?**



Выбрали тему творческого проекта - к 11 ноября

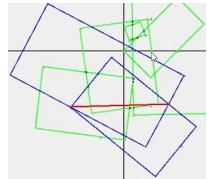


Есть простая альтернатива - **типовая геометрия**, например:

“нахождение наибольшего отрезка пересечения прямоугольников”

- Большинство делает **игры** - много тем, интересно, есть экспертиза
- Моя задача подстраховать:
 - не слишком ли прост проект?
 - не слишком ли сложен проект?
 - **не будет ли этот проект невыгодно смотреться вопреки сложности?**

Выбрали тему творческого проекта - к 11 ноября



Есть простая альтернатива
“нахождение наибольшего”
- Большинство делает **игры**
- Моя задача подстраховать:
- не слишком ли прост проект?
- не слишком ли сложен проект?
- не будет ли этот проект
невыгодно смотреться
вопреки сложности?

Уровень №12: Лишние не бывают...

(inf) $\text{div}(\text{natural } a, \text{natural } b) = a / b$ целочисленное
(inf) $\text{sum}(\text{natural } a, \text{natural } b) = a + b$

Вам нужно из данных чисел, используя данные функции, получить число(a) 8.

Используя функцию над двумя числами, вы забираете эти два числа из набора и в набор добавляется результат функции.
Запись выражения происходит так: `func a b` / это выполнение функции func над параметрами a и b.

Пример одного из выражений: `sum 1 3` / удалит из набора числа 1 и 3 и добавит в него 4.

Обратите внимание: скобки и запятые в выражении должны отсутствовать.

Введите `help`, чтобы узнать полный список команд.

Введите `clear`, чтобы очистить экран от лишних выражений.

Введите `nums`, чтобы узнать текущий набор чисел.

Введите `hint`, чтобы получить подсказку.

Введите `calc {выражение}`, чтобы посчитать независимое выражение. (не забирает и не добавляет числа в набор)

Введите `back`, чтобы откатить предыдущее выражение.

Введите `reset`, чтобы перезагрузить уровень.

Введите `exit`, чтобы выйти из уровня.

[Level] Введите выражение: `back`

= 6 4 7 100

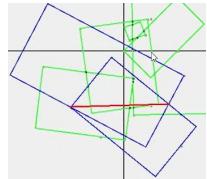
[Level] Введите выражение: `div 6 4`

= 1

[Level] Введите выражение:

Введите команду: `sum 7 1`

Выбрали тему творческого проекта - к 11 ноября

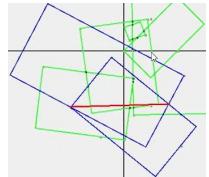


Есть простая альтернатива - **типовая геометрия**, например:

“нахождение наибольшего отрезка пересечения прямоугольников”

- Большинство делает **игры** - много тем, интересно, есть экспертиза
- Моя задача подстраховать:
 - не слишком ли прост проект?
 - не слишком ли сложен проект?
 - не будет ли этот проект невыгодно смотреться вопреки сложности?
 - **не сыграет ли риск “вот здесь будет очень хитрый алгоритм”?**

Выбрали тему творческого проекта - к 11 ноября



Есть простая альтернатива -

“нахождение наибольшего от

- Большинство делает **игры** - м

- Моя задача подстраховать:

- не слишком ли прост проект?

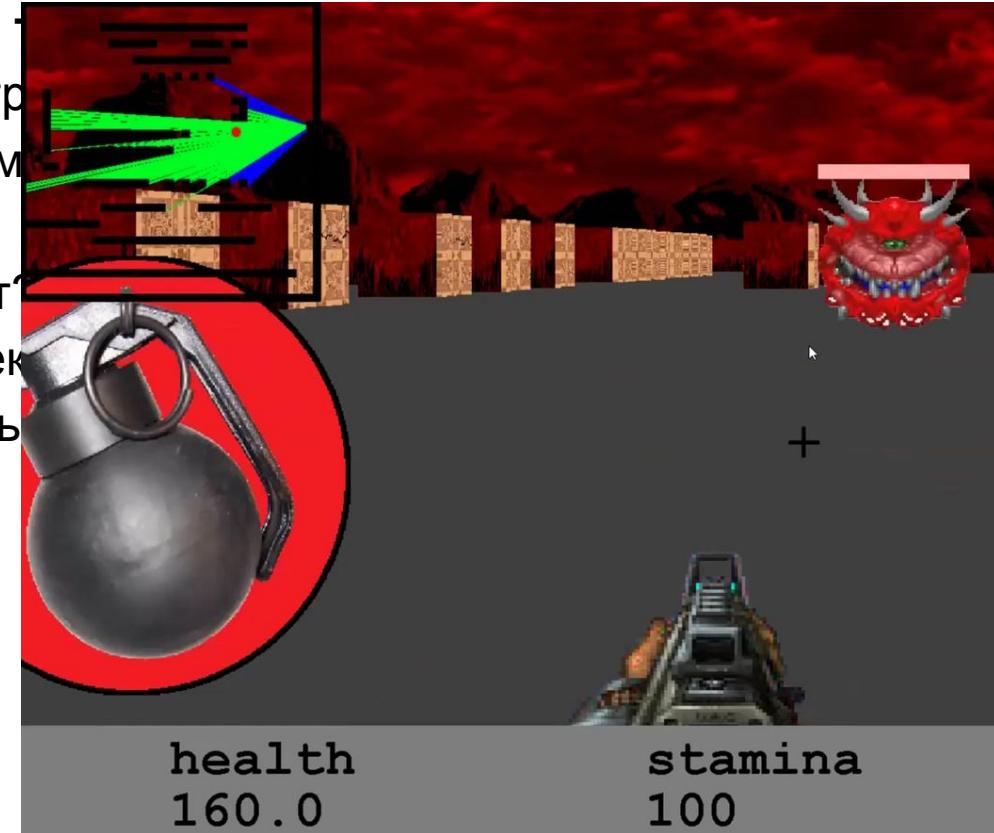
- не слишком ли сложен проек

- не будет ли этот проект невы

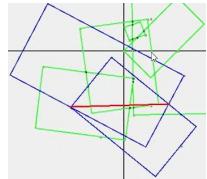
- не сыграет ли риск

“вот здесь будет

очень хитрый алгоритм”?



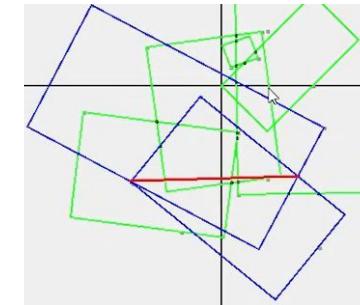
Выбрали тему творческого проекта - к 11 ноября



Есть простая альтернатива - **типовая геометрия**, например:

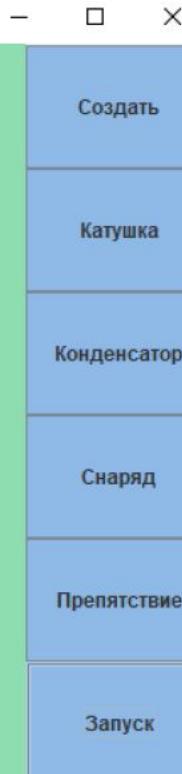
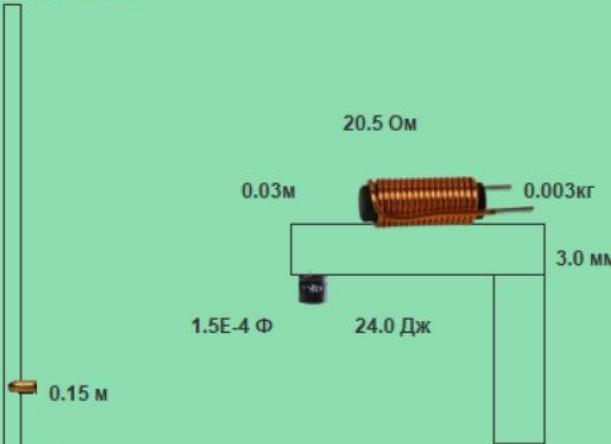
“нахождение наибольшего отрезка пересечения прямоугольников”

- Большинство делает **игры** - много тем, интересно, есть экспертиза
- Моя задача подстраховать:
 - не слишком ли прост проект?
 - не слишком ли сложен проект?
 - не будет ли этот проект невыгодно смотреться вопреки сложности?
 - не сыграет ли риск “вот здесь будет очень хитрый алгоритм”?
 - **проследить что риск будет снят как можно раньше**, т.к.:
до января можно менять тему, до февраля можно перейти на типовой



Скорость вылета 6 м/с

Сила удара 0.096Н



екта - к 11 ноября

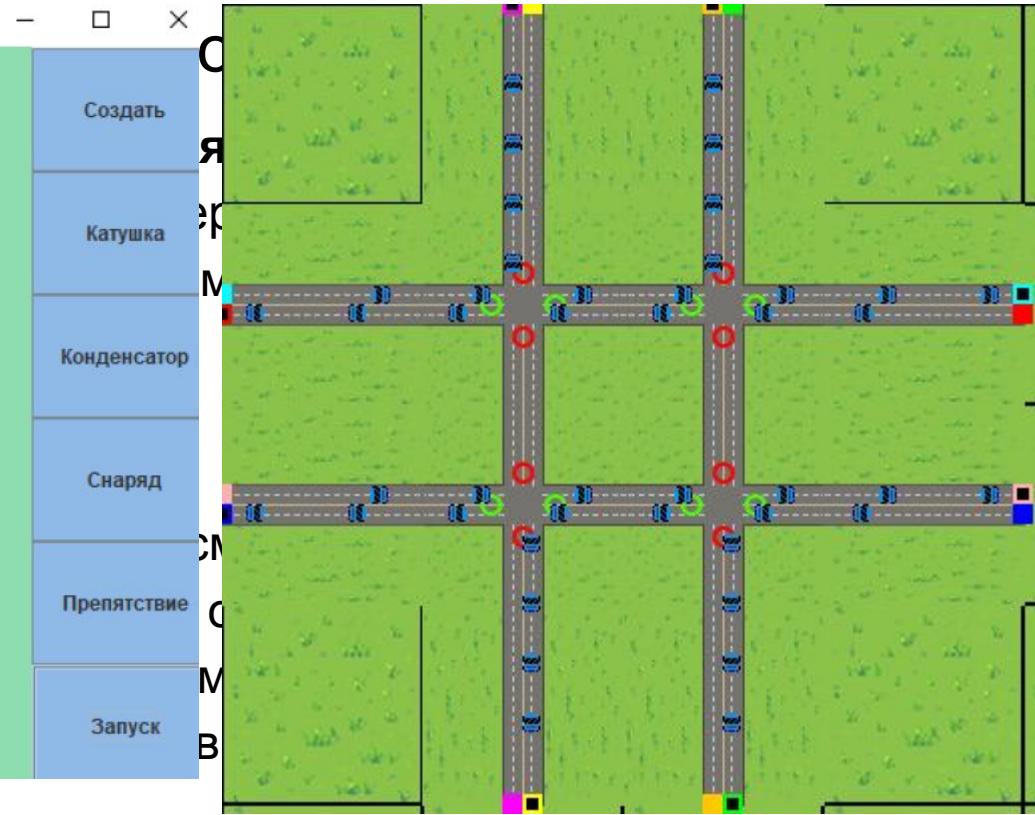
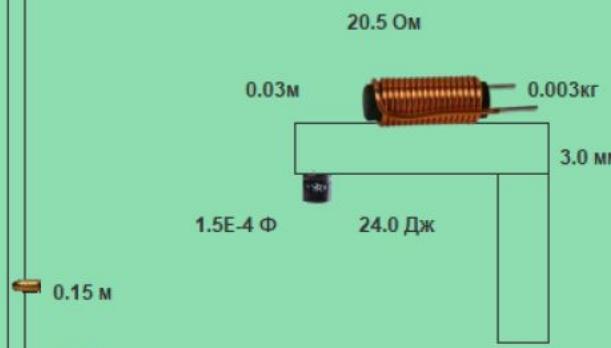
я геометрия, например:
“пересечения прямоугольников”
М, интересно, есть экспертиза

смотреться вопреки сложности?
очень хитрый алгоритм”?
можно раньше, т.к.:
враля можно перейти на типовой

- Еще бывают:
 - симулятор Гаусс-пушки

Скорость вылета 6 м/с

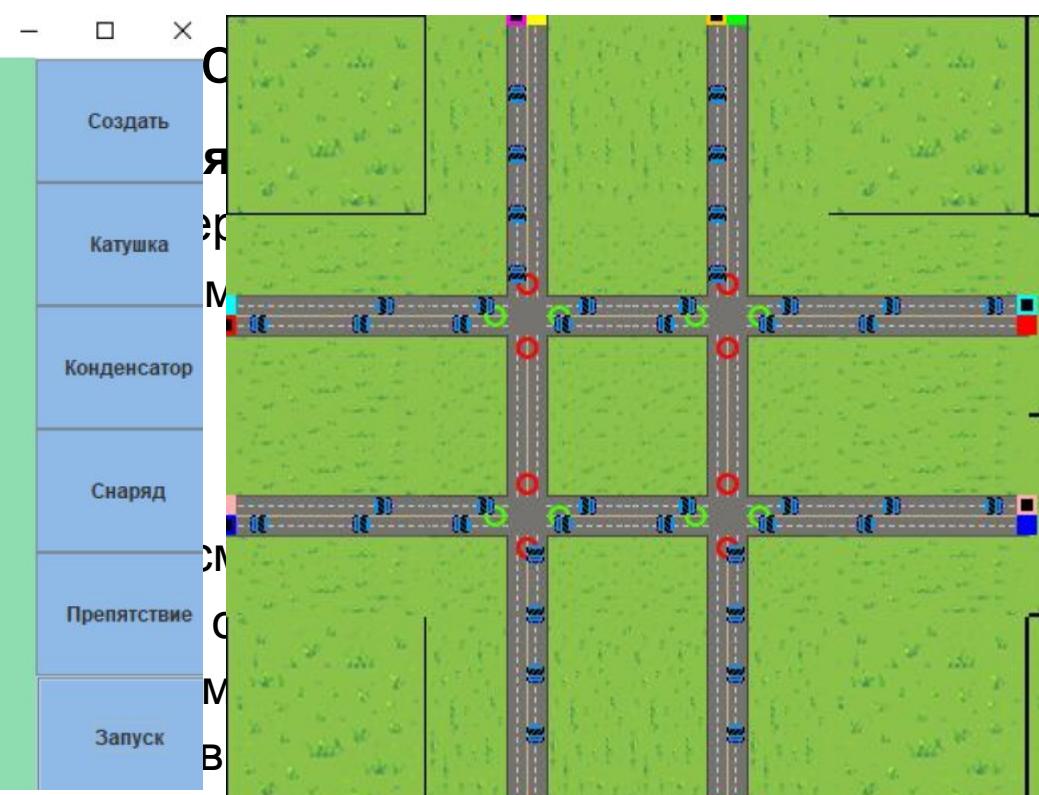
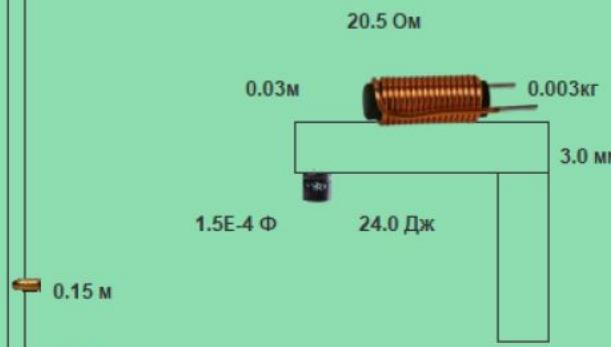
Сила удара 0.096Н



- Еще бывают:
 - симулятор Гаусс-пушки
 - симулятор дорожных светофоров

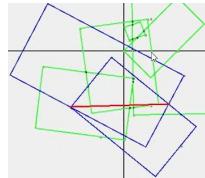
Скорость вылета 6 м/с

Сила удара 0.096Н



- Еще бывают:
 - симулятор Гаусс-пуль
 - симулятор дорожны
 - физический движок

Выбрали тему творческого проекта - к 11 ноября

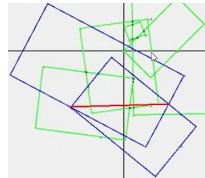


Есть простая альтернатива - **типовая геометрия**, например:

“нахождение наибольшего отрезка пересечения прямоугольников”

- Большинство делает **игры** - много тем, интересно, есть экспертиза
- Моя задача подстраховать:
 - не слишком ли прост проект?
 - не слишком ли сложен проект?
 - не будет ли этот проект невыгодно смотреться вопреки сложности?
 - не сыграет ли риск “вот здесь будет очень хитрый алгоритм”?
 - проследить что риск будет снят как можно раньше, т.к.:
до января можно менять тему, до февраля можно перейти на типовой
- **Еще бывают:**
 - симулятор Гаусс-пушки
 - симулятор дорожных светофоров
 - физический движок
- **проект-изучение технологии
(сетевое взаимодействие - чат)**

Выбрали тему творческого проекта - к 11 ноября

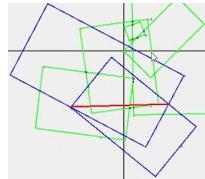


Есть простая альтернатива - **типовая геометрия**, например:

“нахождение наибольшего отрезка пересечения прямоугольников”

- Большинство делает **игры** - много тем, интересно, есть экспертиза
- Моя задача подстраховать:
 - не слишком ли прост проект?
 - не слишком ли сложен проект?
 - не будет ли этот проект невыгодно смотреться вопреки сложности?
 - не сыграет ли риск “вот здесь будет очень хитрый алгоритм”?
 - проследить что риск будет снят как можно раньше, т.к.:
до января можно менять тему, до февраля можно перейти на типовой
- **Еще бывают:**
 - симулятор Гаусс-пушки
 - симулятор дорожных светофоров
 - физический движок
 - проект-изучение технологии
(сетевое взаимодействие - чат)
 - **проект-визуализация алгоритма**

Выбрали тему творческого проекта - к 11 ноября

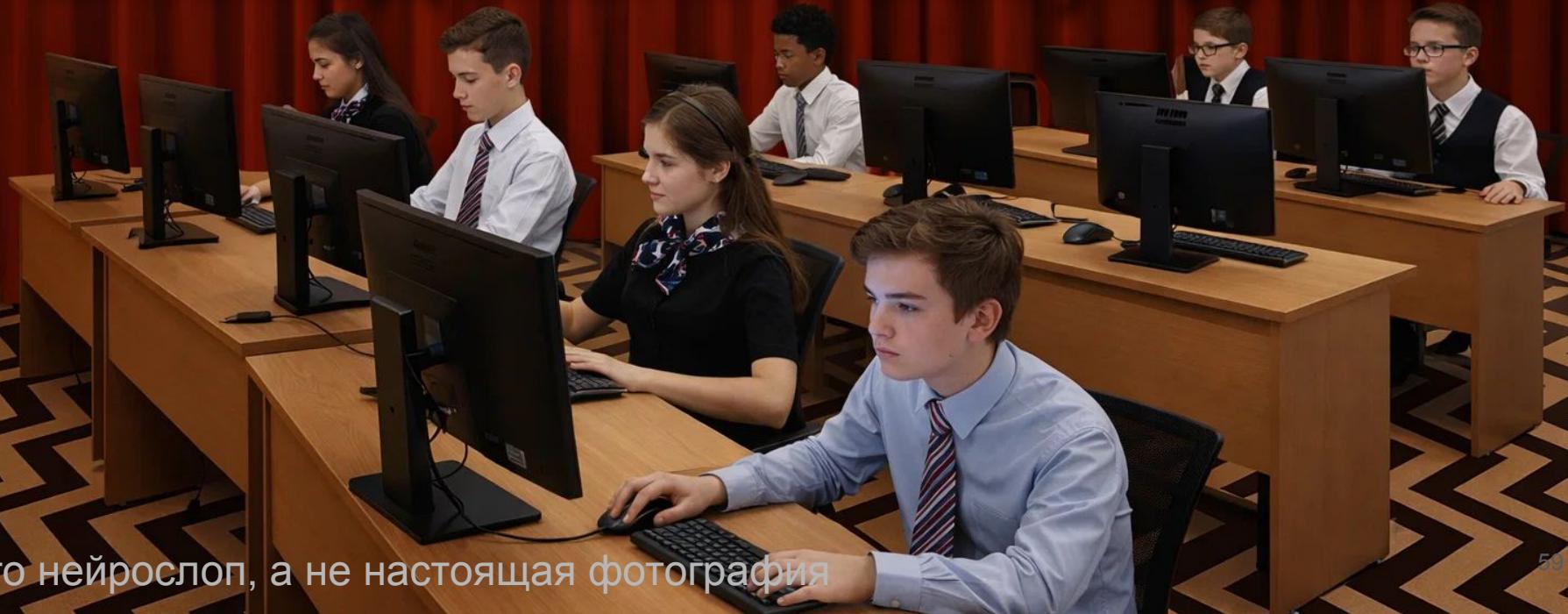


Есть простая альтернатива - **типовая геометрия**, например:

“нахождение наибольшего отрезка пересечения прямоугольников”

- Большинство делает **игры** - много тем, интересно, есть экспертиза
- Моя задача подстраховать:
 - не слишком ли прост проект?
 - не слишком ли сложен проект?
 - не будет ли этот проект невыгодно смотреться вопреки сложности?
 - не сыграет ли риск “вот здесь будет очень хитрый алгоритм”?
 - проследить что риск будет снят как можно раньше, т.к.:
до января можно менять тему, до февраля можно перейти на типовой
- **Еще бывают:**
 - симулятор Гаусс-пушки
 - симулятор дорожных светофоров
 - физический движок
 - проект-изучение технологии
(сетевое взаимодействие - чат)
 - проект-визуализация алгоритма
 - прочее (свой “videodрайвер”)

Еженедельное обсуждение



* это нейрослоп, а не настоящая фотография

D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q
							план	урок					
название	презентация	описание	14.01 план	14.01 резы	18.12 план	18.12 резы		урок 10.120	4.12 планы	4.12 резы	26.11 план	26.11 результат	19.11 план
LLM торгующую акциями на бирже на основании новостей					сбор новостей в новости, выбор		взаимодействие болел, выяснил как работать с / не было						
физика-математика													
angry birds													
клон Fallout													
настолка Клуэдо													
типовая 34													
генерация мира													
Бильярд на ограниченном эллипсе													
химия													
geometry dash													
Hol 4 аналог													
квест с диалогами, главное чтоб на выходных пришел иллюстрацию экрана саб добавить врагов выборы имеют													
Ultimate Racing 2D													
типовая 26													
Связаны													
Golem: Core Ascension													
гоночки с МЛ													
Bomberman													
generals.io													
Джон Вик + Hotline Miami детект головоломки, персонажи, диалоги, квесты, 3D													
приложение-мультиплитуп по кибер напишет сегодня список инструментов, может быть на питоне, может быть кака													
нажимать в ритм													
типовая 24													
mini haxball													
Песики и кексики													
Квест по Перми, или визуализация по-Пермскому краю, искать предметы, выполнять исправить баги, нарисованы ребра графа с буквами (иногда немного не там)													
сетевая настольная игра, игроки через пару мес: механика игры													
Just shapes and beats (ритм)													
аэрохоккей													

Запись такого обсуждения (урок на удаленке)

D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	
название	презентация	описание	14.01 план	14.01 резы	18.12 план	18.12 резы	план	урок						
LLM торгующую акциями на бирже на основании новостей					сбор новостей	новости, выбор	взаимодействие	болел, выяснил как работать с / не было						
физика-математика		с симуляцией баллистики. Будет учтена кинематика			наведение мышкой, чистка кода	нашла формулу	довыбрать форм	простенькое стр	сделать просто	нашла много ф	найти сложные			
angry birds		исправит физику			исправить баг с	улучшил физику	решал столкновение	физика блоков, рикошет от бл	физика блоков	простая катап				
клон Fallout		проработает как добавить активную			прокладка маршрута с учетом препятствий, добавить камень, б	прокладка маршрута с учетом препятствий, добавить камень, б	интерфейс выбора клетки шага	ДЕЛАЛ ВСЕ ВЫ	персонаж, бой					
настолька Клуэдо		несколько подозреваемых, не			олько видов убийства	сделать белый	супер простое	супер простое	выбор игрока,	максимально пр	картинка, выбо			
типовая 34		из точек выбрать 4 что многоугольник			льник макс. площади	болеет	болеет	генерация rand	был на колме		тоже на колме	начать с генера		
генерация мира		вроде террарии, может с животи			какую-то генера	какую-то генера	простой визуал	визуализатор	м был на колме		тоже на колме	изучить и найти		
Бильярд на ограниченном эллипсом карамbole		исследовать в			добавить ги	10 шаров	10 шаров, доба	соударение дву	написана физи	написать физи	поговорил с фи:	уравнения физи		
химия					обобщить - без	назначить номера на звенья	болел		не было	без констант	находит в подст	поиск вхождени		
geometry dash		размеры лучше			размеры лучше	кубик, препятствия		ухал на карант	доделать кубик	был на колме	но сделал прыга	тоже на колме	кубик прыгает,	
Hol 4 аналог		глобальная стратегия			региона не кле	сделать смену	болел		не было	сделать смену	есть провинции	простую карту		
квест с диалогами, главное чтоб на выходных пришел иллюстратор		цию экрана саб			добавить врага	выборы имеют	проработка пос	выбор диалога	проработка пос	персонажи диаг	класс диалогов	диалоги, выбор	окно с главными	
Ultimate Racing 2D		физика гонки (возможно плюс зоны) + боты (о			создание карт, использовал Box2D физику			обсудили как по	можно ездить, д	отладить физи	ездит машинка	карта, физика,		
типовая 26		два множества параллельных г			поддержать раз	простая визуализация и разность двух	максимально простая визуализа							
Связаны		как Огонь и Вода - кооперативное прохождение,			добавилась связь между персонажами (с мелкими цепи связи, пок			нажатие на кнопку	сделать скобу	пока что прототип	движение-пр			
Golem: Core Ascension		маленький шарик с одним слотом для части тела			смена оружия - камера центрирована на игроке, противнику ма			персонаж не в	доделать взаим	бегает кружок- сделать класс				
гоночки с МЛ		интерактивны			коллизии, обчат	машина едет			заболел		сменяет проект			
Bomberman		уровни сложности разрушаемости			камни добавил	раскидать камни	взаимодействие	взрыв бомбы, и взрыв бомбы и	можно стать					
generals.io		сетевой режим, реалтайм, поле			горы, препятствия	чуть график	разобрался с сетевым взаимодействием для дв	разобраться с с	бал на колме					
Джон Вик + Hotline Miami		детект головоломки, персонажи, диалоги, квесты, 3D			центрирование	поменял физи	центрирование	стрельба, мише	противники, стр	персонаж бегае	добавить стрел	персонаж бежит	к мышке	
приложение-мультилит по кибер		напишет сегодня список инструментов, может быть			наitonе	хотел	то из задач	окажется глубже и сложнее и на ней болеет			дописать фазер	будет искать ко	фазер - недель	
нажимать в ритм		colorful stage, ей может быть сде			добавила звук	хочется додел	до конца куплет	хочется додела	сделали первы	длинные ноты	длинные ноты,	летит кнопка	мс летит кнопка м	
типовая 24		Hill Climb Racing			думал сначала , ввод точек мыш	рандомные точки	ввод точек мыш	сделал решение	и визуализации	ПЕРЕШЕЛ НА	колесо прыгает	машина и земли	доделал флэпп	
mini haxball		аналог haxball, пошаговый футбо			потом пинание	добавить, засчи	потом пинание	добавить, засчи	пофиксил физи	пофиксить физи				
Песики и кексики		песики и кексики, есть поля, пе			нарисовать поле, песика, делать			движение песика с поля на поле		нет				
Квест по Перми, или визуализа		по-Пермскому краю, искать пре			править баги, нарисованы	ребра графа с буквами (иногда немного не там)				нет				
сетевая настольная игра, игроки		через пару мес			логин по комм	многопользовательский чат		работала с java swing	чтобы с ки	нет				
Just shapes and beats (ритм)		механика игры			была сильно с	добавить разны	красные полосы	доделать препя	добавил препя	препятствия				
аэрохоккей		квадратик, который добавить разн			возможно подс	сделать выбор	сделать выбор	добавил препя	препятствия		персонаж движется и его занос на колме		взаимодействии	
		три лунки, реал-тайм игра WASD/стрекли									второй игрок, не либо	либо ворота ли	шайбы сталкив	

Запись такого обсуждения (урок на удаленке)

D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q
название	презентация	описание	14.01 план	14.01 резы	18.12 план	18.12 резы	урок	план	урок				
LLM торгующую акциями на бирже на основании новостей					сбор новостей	новости, выбор	взаимодействие	болел, выяснил как работать с / не было		взаимодействие	с АГИ ЛЛМ, аи	взаимодействии	
физика-математика		с симуляцией	анимации. Будет учтена кинематика		научная физика	наведение мышкой, чистка кода	нашла формулу	девять простенько	стри	сделать просто	нашла много	файти сложные	
angry birds			исправит физику		исправить баг	улучшил физику	решал столкновение	физика блоков, рикошет от блока	физика	простая катапу	катапул	персонаж	
клон Fallout		проработает как добавить активную	прокладка маршрута с учетом препятствий, добавить камень, б		только видов убийства	сделать белый	супер простое	кидание кубиков	супер простое	выбор игрока,	максимально пр	картинка, выбо	повторить прав
настолька Клуэдо		несколько подозреваемых, не	тыльник макс. площади		боилеет	боилеет	генерация рандом	был на колле			тоже на колле	начать с генера	
типовая 34		из точек выбрать 4 что много			какую-то генерацию	какую-то генерацию	простой визуал	визуализатор	м был на колле		тоже на колле	изучить и най	
генерация мира		вроде террариум, может с живо			добавить ги	добавит физику	10 шаров	10 шаров, доба	сущарение дву	написана физи		поговорил с фи:	уравнения физи
Бильярд на ограниченном эллипсе		исследовать в			обобщить - без	назначить номера на звенья	болел			не было	без констант	находит в подст	поиск вхожде
химия													
geometry dash		размеры лучше											
Hol 4 аналог		глобальная стратегия											
квест с диалогами, главное чтоб на выходных пришел иллюст													
Ultimate Racing 2D		физика гонки (возможно плюс											
типовая 26		два множества параллельных											
Связаны		как Огонь и Вода - кооператив											
Golem: Core Ascension		маленький шарик с одним сло											
гоночки с МЛ		интерактивны											
Bomberman		уровни сложности разрушаемост											
generals.io		сетевой режим реалтайм, пол											
Джон Вик + Hotline Miami		детект головоломки, персонажи, диалоги, квесты, 3D											
приложение-мультиплит по кибер		напишет сегодня список инст											
нажимать в ритм		colorful stage, с может быть с											
типовая 24	Hill Climb Racing	думал сначала, ввод точек мы											
mini haxball		аналог haxball пошаговый фут											
Песики и кексики		песики и кексики, есть поля, по											
Квест по Перми, или визуализа		по-Пермскому траю, искать пр											
сетевая настольная игра, игроки		через пару мес механика игр											
Just shapes and beats (ритм)		квадратик, который добавить раз											
аэрохоккей		три луники, реал-тайм игра WA											

Запись такого обсуждения (урок на удаленке)

D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q
название	презентация	описание	14.01 план	14.01 резы	18.12 план	18.12 резы	план	урок					
LLM торгующую акциями на бирже на основании новостей					сбор новостей	новости, выбор	взаимодействие	болел, выяснил как работать с / не было					
физика-математика	с симуляцией	аллитики. Будет учтена кинематическая физика, наведение мышкой, чистка кода нашла формулу			честная физика	наведение мышкой, чистка кода нашла формулу	довыбрать форм	простенькое стр	сделать просто	нашла много ф	найти сложные		
angry birds		исправит физику			исправить баг	улучшил физику		решал стопков физика блоков, рикошет от бл	физика блоков	простая катап			
клон Fallout	проработает как добавить акции	прокладка маршрута			прокладка маршрута с учетом препятствий, добавить камень, б	прокладка маршрута с учетом препятствий, добавить камень, б	интерфейс выбора клетки шага	ДЕЛАЛ ВСЕ ВЪ	персонаж, бой				
настолка Клуэдо	несколько подозреваемых, не	олько видов убийства			делать белый	супер простое	супер простое	выбор игрока	в максимально пр	картинка, выбо	повторить прав		
типовая 34	из точек выбрать 4 что много	льник макс. площа			болеет	болеет	генерация rand	был на колме			тоже на колме	начать с генера	
генерация мира	вроде террариум, может с живо	ыми, но вероятно			акую-то генера	акую-то генера	простой визуал	визуализатор м	был на колме			тоже на колме	изучить и найти
Бильярд на ограниченном эллипсе	исследовать в	добавить ги			добавит физику	10 шаров	10 шаров, доба	сударение дву	написана физи				
химия					обобщить - без	назначить номера на звенья	болел		не было				
geometry dash	размеры лучше	улучшил разме			размеры лучше	кубик, препятствия	кубик	был на колме	но сделал прыга	тоже на колме	кубик прыгает,		
Hol 4 аналог	глобальная стратегия				регионах не кле	сделать смену	сделать смену	болел	не было	сделать смену	есть провинции	простую карту	
квест с диалогами, главное чтоб на выходных пришел иллюст		цию экрана саб			добавить врага	выборы имеют	проработка пос	выбор диалога	проработка пос	персонажи диаг	класс диалогов	диалоги, выбор окно	с главными
Ultimate Racing 2D	физика гонки (возможно плюс	ности) + боты (о			создание карт, использовал Box2D физику								
типовая 26	два множества параллельных	прямоугольников											
Связаны	как Огонь и Вода - кооператив												
Golem: Core Ascension	маленький шарик с одним сло												
гоночки с МЛ	интерактивны	визуализация алгоритма пош											
Bomberman	уровни сложности разрушаемост												
generals.io	сетевой режим реалтайм, пол												
Джон Вик + Hotline Miami	детект головоломки, персонажи, диа												
приложение-мультиитул по кибер	напишет сегодня список инстр												
нажимать в ритм	colorful stage, с	может быть с											
типовая 24	Hill Climb Racing	думал сначала, ввод точек мы											
mini haxball	аналог haxball	пошаговый фут											
Песики и кексики	песики и кексики, есть поля, по												
Квест по Перми, или визуализа	по-Пермскому	тра, искать пр											
сетевая настольная игра, игроки	через пару мес	механика игр											
Just shapes and beats (ритм)	квадратик, который	добавить разн											
аэрохоккей	три луники, реа	-тайм игра WA											

Ставлю кол если ничего не сделал, НО:
- В ЭТОМ НЕТ ДРАМЫ

Запись такого обсуждения (урок на удаленке)

D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q
название	презентация	описание	14.01 план	14.01 резы	18.12 план	18.12 резы	план	урок					
LLM торгующую акциями на бирже на основании новостей					сбор новостей	новости, выбор	взаимодействие	болел, выяснил как работать с / не было					
физика-математика	с симуляцией	анимации. Будет учтена кинематическая физика, наведение мышкой, чистка кода			наведение мышкой, чистка кода	нашла формулу	довыбрать формулы	простенькое строение	сделать простое	нашла много физики	взаимодействие	API LLM	взаимодействие
angry birds		исправит физику			исправить баг	улучшил физику		решал стопковые физики		найти сложные			
клон Fallout	проработает как добавить активную прокладку маршрута				прокладка маршрута с учетом препятствий	добавить камень, бомбу	прокладка маршрута	интерфейс выбора клетки шага	ДЕЛАЛ ВСЕ ВЫ	катапульта механику	персонаж, бой		
настолка Клуэдо	несколько подозреваемых, не				олько видов убийства	делать белый	супер простое	супер простое	выбор игрока	в максимально простой			
типовая 34	из точек выбрать 4 что много				льник макс. площади	болеет	генерация rand	был на колме					
генерация мира	вроде террариум, может с живыми, но вероятно				какую-то генерацию rand	какую-то генерацию	простой визуализатор	был на колме					
Бильярд на ограниченном эллипсе	исследовать в				добавить гири	10 шаров	10 шаров, добавить	сущарование двумя	написана физика	написать физику	говорил с физикой	уравнения физики	
химия					обобщить - без	назначить номера на звенья	болел						
geometry dash	размеры лучше				размеры лучше	кубик, препятствия	хорошо						
Hol 4 аналог	глобальная стратегия				регионах не кле	сделать смену	делать смену	был на колме	но сделал	прогиб	тоже на колме	начать с генераци	
квест с диалогами, главное чтоб на выходных пришел илюстри					добавить врагов	выборы имеют	проработка пос	выбор диалога	проработка пос	персонажи	диаграммы	диалоги, выбор окно с главными	
Ultimate Racing 2D	физика гонки (возможно плюс				создание карт, использовал Box2D физику								
типовая 26	два множества параллельных				прямоугольников								
Связаны	как Огонь и Вода - кооператив												
Golem: Core Ascension	маленький шарик с одним сло												
гоночки с МЛ	интерактивны												
Bomberman	визуализация алгоритма пошагово (может быть												
generals.io	уровни сложности разрушаемости												
Джон Вик + Hotline Miami	детект головоломки, персонажи, диалоги												
приложение-мультиплит по кибер	напишет сегодня список инструментов, может быть												
нажимать в ритм	colorful stage, с												
типовая 24	Hill Climb Racing	думал сначала, ввод точек мыши											
mini haxball	аналог haxball	пошаговый фут											
Песики и кексики	песики и кексики, есть поля, по												
Квест по Перми, или визуализа	по-Пермски	ищу, искать пред											
сетевая настольная игра, игроки	через пару мес	механика игры											
Just shapes and beats (ритм)	квадратик, который	добавить разные											
аэрохоккей	три луники, реа	-тайм игра WAD											

Ставлю кол если ничего не сделал, Но:

- В этом нет драмы
- право ученика (может он был занят другим)

Запись такого обсуждения (урок на удаленке)

D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	
название	презентация	описание	14.01 план	14.01 резы	18.12 план	18.12 резы	урок	план	урок					
LLM торгующую акциями на бирже на основании новостей					сбор новостей	новости, выбор	взаимодействие	болел, выяснил как работать с / не было	урок 10.120	4.12 планы	4.12 резы	26.11 план	26.11 результат 19.11 план	
физика-математика	с симуляцией	анимации. Будет учтена кинематика	участниками. Будет учтена кинематика	участниками. Будет учтена кинематика	участниками. Будет учтена кинематика	участниками. Будет учтена кинематика	участниками. Будет учтена кинематика	участниками. Будет учтена кинематика	участниками. Будет учтена кинематика	участниками. Будет учтена кинематика	участниками. Будет учтена кинематика	участниками. Будет учтена кинематика	участниками. Будет учтена кинематика	
angry birds		исправит физику			исправить баги	улучшил физику			решал стопкновение	физика блоков, рикошет от блоков	физика блоков	простая катапульта механику катапульта		
клон Fallout	проработает как добавить активную прокладку маршрута				прокладка маршрута с учетом препятствий									
настолька Клуэдо	несколько подозреваемых, не				только видов убийства	делать белый	супер простое							
типовая 34	из точек выбрать 4 что много				льник макс. площади	болеет	генерация rand	был на колме						
генерация мира	вроде террариум, может с живыми, но вероятно				акаю-то генера	акаю-то генера	акаю-то генера	акаю-то генера						
Бильярд на ограниченном эллипсе	исследовать в				добавить ги	10 шаров	10 шаров, доба	10 шаров, доба						
химия					обобщить - без	назначить номера на звенья	болел	не было						
geometry dash	размеры лучше				улучшил разме	размеры лучше	кубик, препятствия	кубик, препятствия						
Hol 4 аналог	глобальная стратегия				регионах не кле	сделать смену	делать смену	делать смену						
квест с диалогами, главное чтоб на выходных пришел иллюстри					цию экрана саб	добавить врага	выборы имеют	проработка пос	выбор диалога	проработка пос	персонажи диаг	класс диалогов	диалоги, выбор окно с главными	
Ultimate Racing 2D	физика гонки (возможно плюс				создание карт, использовал Box2D физику									
типовая 26	два множества параллельных				прямоугольников									
Связаны	как Огонь и Вода - кооператив													
Golem: Core Ascension	маленький шарик с одним сло													
гоночки с МЛ	интерактивны													
Bomberman	визуализация алгоритма пошагово (может быть													
generals.io	уровни сложности разрушаемости													
Джон Вик + Hotline Miami	детект головоломки, персонажи, диалоги													
приложение-мультиплит по кибер	напишет сегодня список инструментов, может быть с													
нажимать в ритм	colorful stage, с													
типовая 24	Hill Climb Racing	думал сначала, ввод точек мыши												
mini haxball	аналог haxball	пошаговый фут												
Песики и кексики	песики и кексики, есть поля, по													
Квест по Перми, или визуализа	но-Пермскому траю, искать пр													
сетевая настольная игра, игроки	через пару мес	механика игры												
Just shapes and beats (ритм)	квадратик, который добавить разные													
аэрохоккей	три луники, реал-тайм игра W													

Ставлю кол если ничего не сделал, НО:

- В этом нет драмы
- право ученика (может он был занят другим)
- спрашиваю нет ли проблем с мотивацией

Запись такого обсуждения (урок на удаленке)

D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q
название	презентация	описание	14.01 план	14.01 резы	18.12 план	18.12 резы	урок	план	урок				
LLM торгующую акциями на бирже на основании новостей					сбор новостей	новости, выбор	взаимодействие	ботов, выяснил как работать с / не было					
физика-математика		с симуляцией	анимации. Будет учтена кинематическая физика, наведение мышкой, чистка кода		внешняя физика	наведение мышкой, чистка кода	нашла формулу	для выбрать формулу	простенькое	стремилось	сделать просто	нашла много	файлы
angry birds					исправить баги	улучшил физику			решал стопкновение	блоков, рикошет от блока	физика блоков	простая	катапульта механику
клон Fallout		проработает как добавить активную	прокладка маршрута		блок все еще не исправлен	прокладка маршрута с учетом препятствий, добавить камень, бомбу			прокладка маршрута	интерфейс выбора клетки шага	ДЕЛАЛ ВСЕ ВЫ	персонаж, бой	
настолька Клуэдо		несколько подозреваемых, не	только видов убийства		делать белый	супер простое	супер простое	выбор игрока					
типовая 34		из точек выбрать 4 что много	пользователь макс. площади		болеет		генерация	рандом	был на колме				
генерация мира		вроде террариум, может с живыми	ими, но вероятно		генерация	рандом	известный	визуализатор	мог быть на колме				
Бильярд на ограниченном эллипсе		исследовать в	добавить гири		10 шаров	10 шаров, добавить	существо	двойное	на колме				
химия			обобщить - без		10 шаров	10 шаров, добавить	известный	известный	на колме				
geometry dash		размеры лучше	назначить номера на звенья		болел		не было						
Hol 4 аналог		глобальная стратегия	размеры лучше		не было		без константы	находит в подсказке					
квест с диалогами, главное чтоб на выходных пришел илюстрации		сабакцию экрана сабакции	убедить		не было		находит в подсказке						
Ultimate Racing 2D		физика гонки (возможно плюс	создание карт, использовал Box2D физику										
типовая 26		два множества параллельных	прямоугольников										
Связаны		как Огонь и Вода - кооператив											
Golem: Core Ascension		маленький шарик с одним слоем для части тела											
гоночки с МЛ		интерактивные визуализации алгоритма пошагово (может быть в коллизии, обчат)											
Bomberman		уровни сложности разрушаемости	камни добавил										
generals.io		сетевой режим реалтайм, пол	горы, препятствия										
Джон Вик + Hotline Miami		детект головоломки, персонажи, диалоги	нужно										
приложение-мультиплит		напишет сегодня список инструкций	засадил										
нажимать в ритм		colorful stage, сюжет может быть скучным	засадил										
типовая 24	Hill Climb Racing	думал сначала, ввод точек мыши	засадил										
mini haxball		аналог haxball	засадил										
Песики и кексики		песики и кексики, есть поля, поля	засадил										
Квест по Перми, или визуализация по Пермскому краю, искать пр		сетевая настольная игра, игроки через пару мес	засадил										
Just shapes and beats (ритм)		механика игры	засадил										
аэрохоккей		квадратик, который добавить разные	засадил										
		три луники, реалтайм игра WAD	засадил										

Ставлю кол если ничего не сделал, Но:

- В этом нет драмы
- право ученика (может он был занят другим)
- спрашиваю нет ли проблем с мотивацией
- спрашиваю не застрял ли он на чем-то

Запись такого обсуждения (урок на удаленке)

D	E	F	G	H
название	презентация	описание	14.01 план	14.01 резы
LLM торгующую акциями на бир	на основании новостей			
физика-математика	с симуляцией анималистики. Будет учтена кинематика			
angry birds	исправит физику			
клон Fallout	проработает как добавить акции			
настолка Клуэдо	несколько подозреваемых, не			
типовая 34	из точек выбрать 4 что много			
генерация мира	вроде террариум, может с живо			
Бильярд на ограниченном эллипсом	исследовать в			
химия				
geometry dash	размеры лучше			
Hol 4 аналог	глобальная стратегия			
квест с диалогами, главное чтоб на выходных пришел иллюст				
Ultimate Racing 2D	физика гонки (возможно плюс			
типовая 26	баги) + боты (одно из них) + боты (о			
	два множества параллельных			
Связаны	как Огонь и Вода - кооператив			
Golem: Core Ascension	маленький шарик с одним сло			
гоночки с МЛ	интерактивные визуализации алгоритма пошагово (может быть			
Bomberman	уровни сложности разрушаемости			
generals.io	сетевой режим, реалтайм, пол			
Джон Вик + Hotline Miami	детект головоломки, персонажи, диалоги, квесты, 3D карты			
приложение-мультиитул по кибер	напишет сегодня список инструментов, может быть			
типовая 24	нажимать в ритм colorful stage, если может быть с			
	Hill Climb Racing	думала сначала, ввод точек мыши		
mini haxball	аналог haxball, пошаговый фут			
Песики и кексики	песики и кексики, есть поля, по			
Квест по-Перми, или визуализа	по-Пермскому траю, искать пр			
сетевая настольная игра, игроки	через пару мес механика игры			
Just shapes and beats (ритм)	квадратик, который добавить разн			
аэрохоккей	три луники, реалтайм игра WAD			



прокладка маршрута вокруг препятствий, направление персонажа по движению, боевой режим, поворачивается на врагов как в оригиналe Fallout, при клике пока сразу убивает врага



Запись такого обсуждения (урок на удаленке)

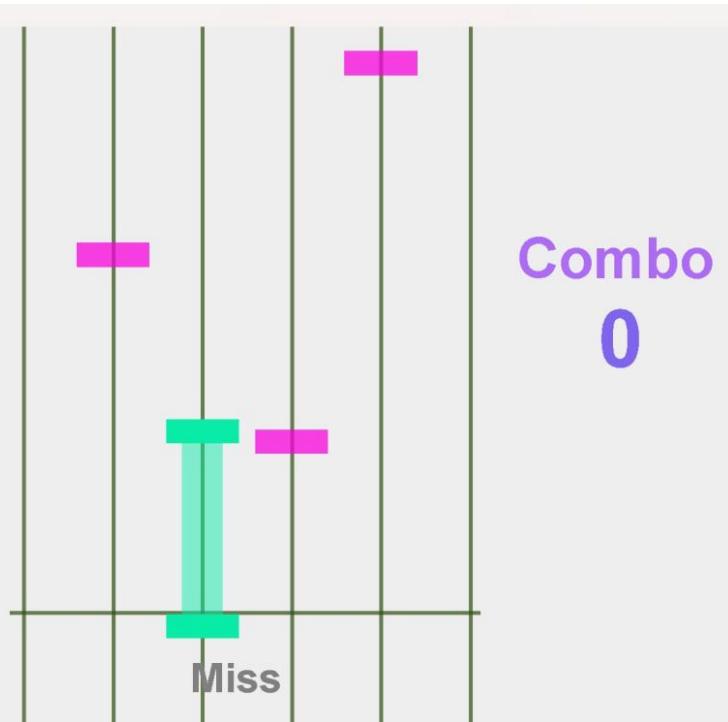
D	E	F	G	H
название	презентация	описание	14.01 план	14.01 резы
LLM торгующую акциями на бирже на основании новостей				
физика-математика	с симуляцией анималистики. Будет учтена кинематика			
angry birds	исправит физику. Будет учтена кинематика. Будет исправлено			
клон Fallout	проработает как добавить активность врагов			
настолка Клуэдо	несколько подозреваемых, не из точек выбрать 4 что много			
типовая 34	вроде террариум, может с живыми, но вероятно			
генерация мира	вроде террариум, может с живыми, но вероятно			
Бильярд на ограниченном эллипсе	исследовать в химии			
geometry dash	размеры лучше			
Hol 4 аналог	глобальная стратегия			
квест с диалогами, главное чтоб на выходных пришлет иллюстрации экрана саб				
Ultimate Racing 2D	физика гонки (возможно плюс			
типовая 26	два множества параллельных			
Связаны	как Огонь и Вода - кооперативное прохождение,			
Golem: Core Ascension	маленький шарик с одним слоем для части тела			
гоночки с МЛ	интерактивные визуализации алгоритма пошагово (может быть камни добавил,			
Bomberman	уровни сложности разрушаемости			
generals.io	сетевой режим, реалтайм, пол			
Джон Вик + Hotline Miami	детект головоломки, персонажи, диалоги, квесты, ЗД, карты, квесты, 3Д, каментов, может быть			
приложение-мультиитул по кибер	напишет сегодня список инструментов, может быть			
типовая 24	нажимать в ритм colorful stage, это может быть сплошной фон			
Hill Climb Racing	думала сначала, ввод точек мыши			
mini haxball	аналог haxball, пошаговый футбол (управление			
Песики и кексики	песики и кексики, есть поля, поля, они делают			
Квест по Перми, или визуализация по Пермскому краю, искать предметы, выполнять	загадки, выполнить логин по комнате			
сетевая настольная игра, игроки через пару мес механика игры	была сильно сварена			
Just shapes and beats (ритм)	квадратик, который добавить разные стрелки			
аэрохоккей	три луники, реалтайм игра WAD			

добавить активность врагов, простой автомат (выбор режима атаки), урон зависит от меткости и удачи, обсудили что если не успеем Fallout, то сделаем игру “тактические бои”



Запись такого обсуждения (урок на удаленке)

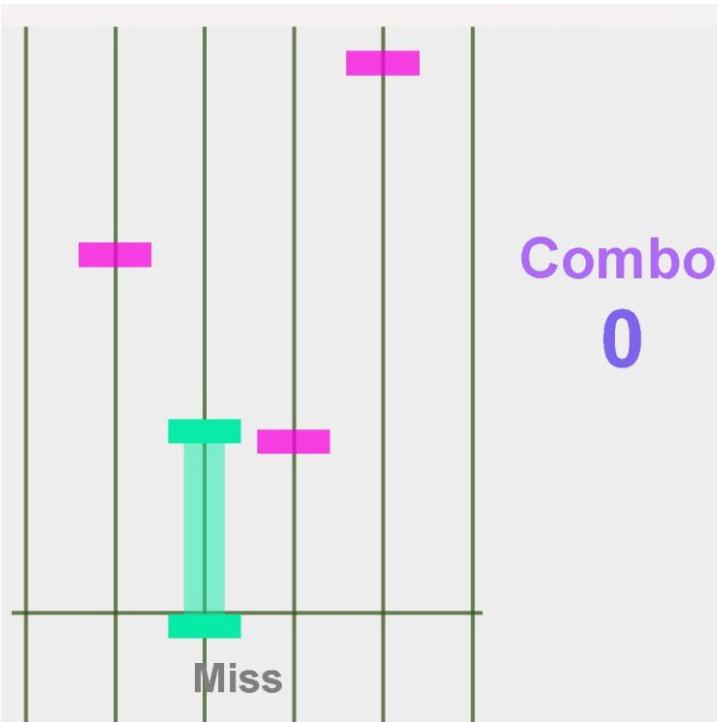
D	E	F	G	H
название	презентация	описание	14.01 план	14.01 резы
LLM торгующую акциями на бир	на основании новостей			
физика-математика	с симуляцией анималистики. Будет учтена кинематика			
angry birds	исправит физику			
клон Fallout	проработает как добавить акции			
настолка Клуэдо	несколько подозреваемых, не			
типовая 34	из точек выбрать 4 что многоу			
генерация мира	вроде террариум, может с живо			
Бильярд на ограниченном эллипсом	исследовать в			
химия				
geometry dash	размеры лучше			
Hol 4 аналог	глобальная стратегия			
квест с диалогами, главное чтоб на выходных пришлет иллюстра				
Ultimate Racing 2D	физика гонки (возможно плюс			
типовая 26	автоносы) + боты (одновременно) + боты (одновременно) + боты (одновременно)			
Связаны	как Огонь и Вода - кооператив			
Golem: Core Ascension	маленький шарик с одним слоем для части тела			
гоночки с МЛ	интерактивные визуализации алгоритма пошагово (может быть)			
Bomberman	уровни сложности разрушаемости камней добавил,			
generals.io	сетевой режим реалтайм, пол			
Джон Вик + Hotline Miami	детект головоломки, персонажи, диалоги, квесты, 3D карты			
приложение-мультиитул по кибер	напишет сегодня список инструментов, может быть			
типовая 24	нажимать в ритм colorful stage, с может быть с добавила звук г			
Hill Climb Racing	думал сначала, ввод точек мыши			
mini haxball	аналог haxball пошаговый футбол (управление			
Песики и кексики	песики и кексики, есть поля, они делают			
Квест по-Перми, или визуализа	по-Пермскому району, искать предметы, выполняю			
сетевая настольная игра, игроки	логин по комнате			
Just shapes and beats (ритм)	квадратик, который добавить разные			
аэрохоккей	три луники, реалтайм игра WAD/стрекли			



добавила звук при нажатии, подправила ноты

Запись такого обсуждения (урок на удаленке)

D	E	F	G	H
название	презентация	описание	14.01 план	14.01 резы
LLM торгующую акциями на бир	на основании новостей			
физика-математика	с симуляцией анималистики. Будет учтена кинематика			
angry birds	исправит физику. Блок все еще не прокладка маркетинга			
клон Fallout	проработает как добавить активных			
настолка Клуэдо	несколько подозреваемых, не только видов убийств			
типовая 34	из точек выбрать 4 что многоуровневые			
генерация мира	вроде террариум, может с живыми, но вероятно добавить гибриды			
Бильярд на ограниченном эллипсом	исследовать в химии			
химия				
geometry dash	размеры лучше улучшил размеры			
Hol 4 аналог	глобальная стратегия			
квест с диалогами, главное чтоб на выходных пришел иллюстрации экрана сабаки				
Ultimate Racing 2D	физика гонки (возможно плюс бонусы) + боты (одинаковые)			
типовая 26	два множества параллельных прямоугольников			
Связаны	как Огонь и Вода - кооперативное прохождение,			
Golem: Core Ascension	маленький шарик с одним слоем для части тела			
гоночки с МЛ	интерактивные визуализации алгоритма пошагово (может быть камни добавил, горы, препятствия)			
Bomberman	уровни сложности разрушаемости			
generals.io	сетевой режим реалтайм, пол			
Джон Вик + Hotline Miami	детект головоломки, персонажи, диалоги, квесты, 3D карты			
приложение-мультиитул по кибер	напишет сегодня список инструментов, может быть			
типовая 24	нажимать в ритм colorful stage, с может быть скриптом			
Hill Climb Racing	думал сначала, ввод точек мыши, рандомные точки			
mini haxball	аналог haxball пошаговый футбол (управление			
Пески и кексики	пески и кексики, есть поля, они делают			
Квест по-Перми, или визуализация по-Пермскому	траектории, выполнять логин по команда			
сетевая настольная игра, игроки через пару мес	была сильно сварена			
Just shapes and beats (ритм)	квадратик, который добавить разные стреки			
аэрохоккей	три луники, реалтайм игра WAD			

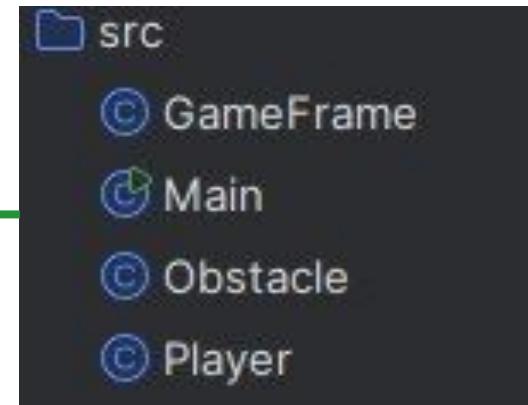


Combo
0

доделать уровней (в фантазию упирается),
может быть сделать запись нажатия кнопок
(для упрощения создания уровней)
+ возможно подгон

Запись такого обсуждения (урок на удаленке)

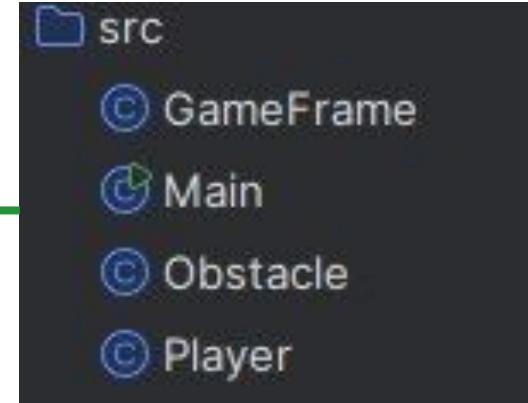
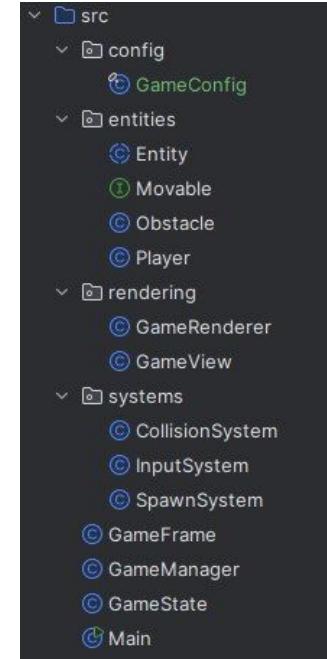
D	E	F	G	H
название	презентация	описание	14.01 план	14.01 резы
LLM торгующую акциями на бирже на основании новостей				
физика-математика	с симуляцией анималистики. Будет учтена кинематика			
angry birds	исправит физику			
клон Fallout	проработает как добавить акции			
настолка Клуэдо	несколько подозреваемых, не только видов убийств			
типовая 34	из точек выбрать 4 что многоуровневые			
генерация мира	вроде террариум, может с живыми, но вероятно добавить гибриды			
Бильярд на ограниченном эллипсе карамбола	исследовать визуализацию			
химия				
geometry dash	размеры лучше			
Hol 4 аналог	глобальная стратегия			
квест с диалогами, главное чтоб на выходных пришел иллюстрацию экрана сабака				
Ultimate Racing 2D	физика гонки (возможно плюс соперники) + боты (одинаковые)			
типовая 26	два множества параллельных прямоугольников			
Связаны	как Огонь и Вода - кооперативное прохождение			
Golem: Core Ascension	маленький шарик с одним слоем для части тела			
гоночки с МЛ	визуализация алгоритма пошагово (может быть камни добавил)			
Bomberman	уровни сложности разрушаемости			
generals.io	сетевой режим реалтайм, полигонов			
Джон Вик + Hotline Miami	детект головоломки, персонажи, диалоги, квесты, 3D карты			
приложение-мультиитул по киберспорту	напишет сегодня список инструментов, может быть			
нажимать в ритм	colorful stage, сцена может быть сплошной			
типовая 24	Hill Climb Racing думал сначала, ввод точек мыши			
mini haxball	аналог haxball пошаговый футбол (управление			
Песики и кексики	песики и кексики, есть поля, они делают			
Квест по Перми, или визуализация по-Пермски	метры, выполняют логин по команда			
сетевая настольная игра, игроки через пару мес.	была сильно связана			
Just shapes and beats (ритм)	квадратик, который добавить разные луники, реалтайм игры WAD/стрекли			
аэрохоккей				



была сильно связная программа, сделал рефактор (структурировал), дипсик предложил декомпозицию, стало гораздо легче добавлять фичи

Запись такого обсуждения (урок на удаленке)

D	E	F	G	H
название	презентация	описание	14.01 план	14.01 резы
LLM торгующую акциями на бирже на основании новостей				
физика-математика	с симуляцией анималистики. Будет учтена кинематика			
angry birds	исправит физику			
клон Fallout	проработает как добавить активы			
настолка Клуэдо	несколько подозреваемых, не			
типовая 34	из точек выбрать 4 что много			
генерация мира	вроде террариум, может с живыми, но вероятно			
Бильярд на ограниченном эллипсе	исследовать в			
химия				
geometry dash	размеры лучше			
Hol 4 аналог	глобальная стратегия			
квест с диалогами, главное чтоб на выходных пришел иллюстри				
Ultimate Racing 2D	физика гонки (возможно плюс			
типовая 26	автоматы) + боты (одновременно) + боты (одновременно) + боты (одновременно)			
Связаны	как Огонь и Вода - кооперативное прохождение,			
Golem: Core Ascension	маленький шарик с одним слоем для части тела			
гоночки с МЛ	интерактивные визуализации алгоритма пошагово (может быть)			
Bomberman	уровни сложности разрушаемости камней добавил,			
generals.io	сетевой режим реалтайм, пологие горы, препятствия, квесты, 3D карты			
Джон Вик + Hotline Miami	детект головоломки, персонажи, диалоги, квесты, 3D карты			
приложение-мультиитул по киберспорту напишет сегодня список инструментов, может быть				
нажимать в ритм	colorful stage, сценическая может быть сценическая			
типовая 24	Hill Climb Racing думал сначала, ввод точек мыши			
mini haxball	аналог haxball пошаговый футбол (управление			
Песики и кексики	песики и кексики, есть поля, поля, они делают			
Квест по Перми, или визуализация по Пермскому краю, искать предметы, выполнять	загадки, выполнение			
сетевая настольная игра, игроки через пару мес. механика игры	логин по команда			
Just shapes and beats (ритм)	квадратик, который добавить разные луники, реалтайм игра WAD/стрекли			
аэрохоккей				



была сильно связная программа, сделал рефактор (структурировал), дипсик предложил декомпозицию, стало гораздо легче добавлять фичи

Запись такого обсуждения (урок на удаленке)

D	E	F	G	H
название	презентация	описание	14.01 план	14.01 резы
LLM торгующую акциями на бирже на основании новостей				учтена кинематика. Будет учтена кинематика. Будет
физика-математика	с симуляцией физики. Будет исправить физику			блок все еще не прокладка маршрута
angry birds				проработает как добавить акции
клон Fallout	проработает как добавить акции			несколько подозреваемых, не только видов убийств
настолка Клуэдо				автор макс. площадь
типовая 34	из точек выбрать 4 что многоуровневые, вроде террариум, может с живыми			но, вероятно, добавить гибкость
генерация мира				
Бильярд на ограниченном эллипсе карамбола	исследовать в химии			
geometry dash	размеры лучей			улучшил размер
Hol 4 аналог	глобальная стратегия			анимацию экрана сабаки
квест с диалогами, главное чтоб на выходных пришел иллюстратор				
Ultimate Racing 2D	физика гонки (возможно плюс симуляции) + боты (одинаковые)			
типовая 26	два множества параллельных прямоугольников			
Связаны	как Огонь и Вода - кооперативное прохождение,			
Golem: Core Ascension	маленький шарик с одним слоем для части тела			
гоночки с МЛ	интерактивные визуализации алгоритма пошагово (может быть			
Bomberman	уровни сложности разрушаемости камней добавил,			
generals.io	сетевой режим реалтайм, полигонов горы, препятствия, квесты, 3Д карты			
Джон Вик + Hotline Miami детект головоломки, персонажи, диалоги, квесты, 3Д карты				
приложение-мультиитул по киберспорту напишет сегодня список инструментов, может быть				
нажимать в ритм	colorful stage, с может быть скриптом добавила звук генерации			
типовая 24	Hill Climb Racing думал сначала, ввод точек мыши			
mini haxball	аналог haxball пошаговый футбол (управление колесом)			
Пески и кексики	пески и кексики, есть поля, пикники, они делают			
Квест по-Перми, или визуализация по-Пермскому краю, искать предметы, выполнять				
сетевая настольная игра, игроки через пару месседжей механика игры	логин по комнате, была сильно связана			
Just shapes and beats (ритм)	квадратик, который добавить разные линии			
аэрохоккей	три луны, реалтайм игра WAD/стрекли			



ЛОГИН ПО КОМНАТАМ,
есть чат,
картинка на загрузке через ИИ

Запись такого обсуждения (урок на удаленке)

D	E	F	G	H
название	презентация	описание	14.01 план	14.01 резы
LLM торгующую акциями на бирже на основании новостей				
физика-математика	с симуляцией анималистики. Будет учтена кинематика	блок все еще не прокладка маршрута		
angry birds	исправит физику			
клон Fallout	проработает как добавить активных	несколько подозреваемых, не только видов убийств		
настолка Клуэдо	из точек выбрать 4 что много	льник макс. площадь		
типовая 34	вроде террариум, может с живыми	но, вероятно, добавить гибриды		
генерация мира				
Бильярд на ограниченном эллипсе карамбола исследовать в химии				
geometry dash	размеры лучше	улучшил размер		
Hol 4 аналог	глобальная стратегия			
квест с диалогами, главное чтоб на выходных пришел илюстрации экрана саб				
Ultimate Racing 2D	физика гонки (возможно плюс бонусы) + боты (одинаковые)			
типовая 26	два множества параллельных прямоугольников			
Связаны	как Огонь и Вода - кооперативное прохождение			
Golem: Core Ascension	маленький шарик с одним слоем для части тела			
гоночки с МЛ	интерактивные визуализации алгоритма пошагово (может быть камни добавил, горы, препятствия, квесты, 3D карты, реалтайм, полетов, может быть			
Bomberman	уровни сложности разрушаемости			
generals.io	сетевой режим, реалтайм, полетов, может быть			
Джон Вик + Hotline Miami	детект головоломки, персонажи, диалоги, квесты, 3D карты, реалтайм, полетов, может быть			
приложение-мультиитул по киберспорту напишет сегодня список инструментов, может быть				
типовая 24	нажимать в ритм colorful stage, с цветом			
mini haxball	Hill Climb Racing думал сначала, ввод точек мыши			
Песики и кексики	аналог haxball пошаговый футбол (управление			
Квест по Перми, или визуализация по-Пермскому	песики и кексики, есть поля, пустыни, выполнение			
сетевая настольная игра, игроки через пару мес механика игры	задачи, выполнение			
Just shapes and beats (ритм)	квадратик, который добавить разные луники, реалтайм игра WAD	логин по комнате, была сильно связана		
аэрохоккей	три луники, реалтайм игра WAD	Острекли		

ЛОГИН ПО КОМНАТАМ,
есть чат,
картинка на загрузке через ИИ

Запись такого обсуждения (урок на удаленке)

Отправить

Комната: QWERTY (Капитан)

Статус: Капитан

Игроков: 1

Начать игру

Выйти из комнаты

Система 10:33
Создаем комнату QWERTY...

Сервер 10:33
Добро пожаловать! Используйте команды:

Сервер 10:33
[CREATE_ROOM]КОД - создать комнату

Сервер 10:33
[JOIN_ROOM]КОД - войти в комнату

Сервер 10:33
exit - выйти

Сервер 10:33
Комната QWERTY создана!

Сервер 10:33
Комната создана!

74

D	E	F	G	H
название	презентация	описание	14.01 план	14.01 резы
LLM торгующую акциями на бирже на основании новостей				
физика-математика	с симуляцией анималистики. Будет учтена кинематика			
angry birds	исправит физику			
клон Fallout	проработает как добавить активные блоки все еще не			
настолка Клуэдо	несколько подозреваемых, не			
типовая 34	из точек выбрать 4 что многоу			
генерация мира	вроде террариум, может с живыми, но вероятно			
Бильярд на ограниченном эллипсе	исследовать в			
химия				
geometry dash	размеры лучей			
Hol 4 аналог	глобальная стратегия			
квест с диалогами, главное чтоб на выходных пришлет иллюстрации экрана саб				
Ultimate Racing 2D	физика гонки (возможно плюс бонусы) + боты (о			
типовая 26	два множества параллельных прямоугольников			
Связаны	как Огонь и Вода - кооперативное прохождение,			
Golem: Core Ascension	маленький шарик с одним слоем для части тела			
гоночки с МЛ	интерактивная визуализация алгоритма пошагово (может быть			
Bomberman	уровни сложности разрушаемости камни добавил,			
generals.io	сетевой режим реалтайм, пологие горы, препятствия			
Джон Вик + Hotline Miami	детект головоломки, персонажи, диалоги, квесты, 3Д карты			
приложение-мультиитул по киберспорту напишет сегодня список инструментов, может быть				
нажимать в ритм	colorful stage, с может быть сплошной добавила звук г			
типовая 24	Hill Climb Racing думал сначала, ввод точек мыши			
mini haxball	аналог haxball пошаговый футбол (управление			
Песики и кексики	песики и кексики, есть поля, поля, они делают			
Квест по-Перми, или визуализация по-Пермскому	траектории, искать предметы, выполнять			
сетевая настольная игра, игроки через пару мес механика игры	была сильно св			
Just shapes and beats (ритм)	квадратик, который добавить разные стрекли			
аэрохоккей	три луники, реалтайм игра WAD			

Механика игры про факты, аватарки, имя менять, астрономическая часть, фишки в чате - эмодзи, стикеры

Запись такого обсуждения (урок на удаленке)

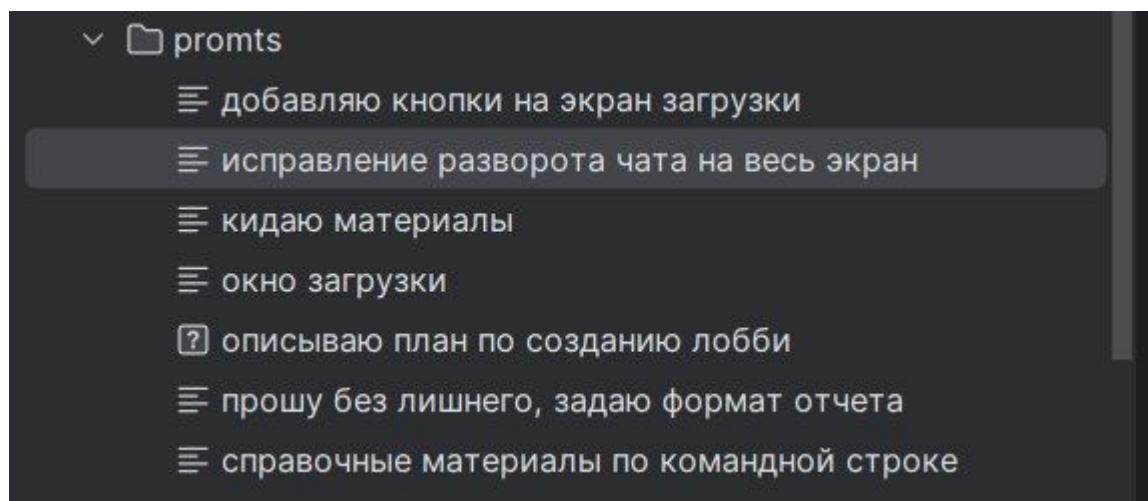
D	E	F	G	H
название	презентация	описание	14.01 план	14.01 резы
LLM торгующую акциями на бирже на основании новостей				
физика-математика	с симуляцией анималистики. Будет учтена кинематика			
angry birds	исправит физику. Блок все еще не прокладка маркетинга			
клон Fallout	проработает как добавить активов			
настолка Клуэдо	несколько подозреваемых, не только видов убийств			
типовая 34	из точек выбрать 4 что многоуровневые			
генерация мира	вроде террариум, может с живыми, но вероятно добавить гибриды			
Бильярд на ограниченном эллипсе	исследовать в			
химия				
geometry dash	размеры лучше			
Hol 4 аналог	глобальная стратегия			
квест с диалогами, главное чтоб на выходных пришел иллюстрацию экрана саб				
Ultimate Racing 2D	физика гонки (возможно плюс бонусы) + боты (одно изображение)			
типовая 26	два множества параллельных прямоугольников			
Связаны	как Огонь и Вода - кооперативное прохождение,			
Golem: Core Ascension	маленький шарик с одним слоем для части тела			
гоночки с МЛ	интерактивные визуализации алгоритма пошагово (может быть камни добавил)			
Bomberman	уровни сложности разрушаемости			
generals.io	сетевой режим реалтайм, пологие горы, препятствия			
Джон Вик + Hotline Miami	детект головоломки, персонажи, диалоги, квесты, 3D карты			
приложение-мультиитул по киберспорту напишет сегодня список инструментов, может быть				
нажимать в ритм	colorful stage, сюжет может быть сюжетом, добавила звук			
типовая 24	Hill Climb Racing думал сначала, ввод точек мыши			
mini haxball	аналог haxball пошаговый футбол (управление			
Песики и кексики	песики и кексики, есть поля, они делают			
Квест по-Перми, или визуализация по-Пермскому	карточкам, выполняя логин по комнатам			
сетевая настольная игра, игроки через пару мес механика игры	логин по комнатам, была сильно связана			
Just shapes and beats (ритм)	квадратик, который добавить разные стрелки			
аэрохоккей	три луники, реалтайм игра WAD			

- prompts
- ☰ добавляю кнопки на экран загрузки
 - ☰ исправление разворота чата на весь экран
 - ☰ кидаю материалы
 - ☰ окно загрузки
 - ❓ описываю план по созданию лобби
 - ☰ прошу без лишнего, задаю формат отчета
 - ☰ справочные материалы по командной строке

ЛОГИН ПО КОМНАТАМ,
есть чат,
картинка на загрузке через ИИ

Запись такого обсуждения (урок на удаленке)

D	E	F	G	H
название	презентация	описание	14.01 план	14.01 резы
LLM торгующую акциями на бирже на основании новостей				
физика-математика	с симуляцией анималистики. Будет учтена кинематика			
angry birds	исправит физику. Будет учтена кинематика. Блок все еще не прокладка маркера			
клон Fallout	проработает как добавить активных			
настолка Клуэдо	несколько подозреваемых, не только видов убийств			
типовая 34	из точек выбрать 4 что многоуровневые, вроде террариум, может с живыми, но вероятно добавить гибриды			
генерация мира				
Бильярд на ограниченном эллипсе	исследовать в			
химия				
geometry dash	размеры лучше			
Hol 4 аналог	глобальная стратегия			
квест с диалогами, главное чтоб на выходных пришел иллюстрации экрана саб				
Ultimate Racing 2D	физика гонки (возможно плюс бонусы) + боты (одинаковые)			
типовая 26	два множества параллельных прямоугольников			
Связаны	как Огонь и Вода - кооперативное прохождение,			
Golem: Core Ascension	маленький шарик с одним слоем для части тела			
гоночки с МЛ	интерактивные визуализации алгоритма пошагово (может быть камни добавил, горы, препятствия, квесты, 3Д карты, уровни сложности, разрушаемость)			
Bomberman				
generals.io	сетевой режим, реалтайм, пол			
Джон Вик + Hotline Miami	детект головоломки, персонажи, диалоги, список инструментов, может быть			
приложение-мультиитул по кибер	напишет сегодня список инструментов, может быть			
нажимать в ритм	colorful stage, сюжет может быть сюжетом, добавила звук			
типовая 24	Hill Climb Racing думал сначала, ввод точек мыши			
mini haxball	аналог haxball пошаговый футбол (управление			
Песики и кексики	песики и кексики, есть поля, они делают			
Квест по-Перми, или визуализация по-Пермскому	карточкам, выполнять			
сетевая настольная игра, игроки через пару мес механика игры	логин по коммандам, выполнить			
Just shapes and beats (ритм)	квадратик, который добавить разные линии, реалтайм игра WAD/стрекли			
аэрохоккей				



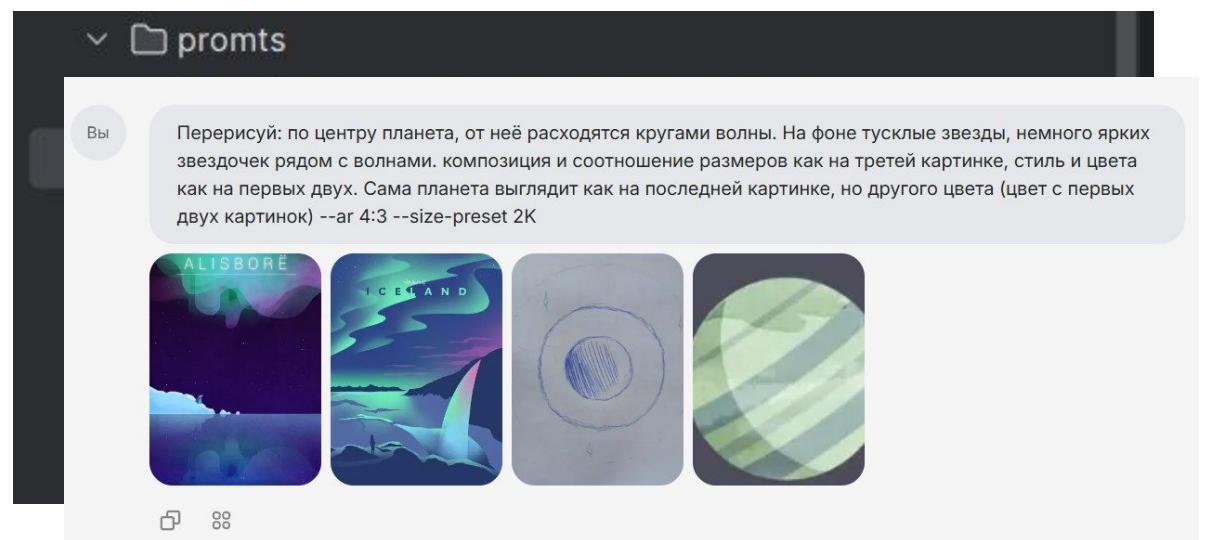
Версионирование (git) и публикация проекта на GitHub



ЛОГИН ПО КОМНАТАМ,
есть чат,
картинка на загрузке через ИИ

Запись такого обсуждения (урок на удаленке)

D	E	F	G	H
название	презентация	описание	14.01 план	14.01 резы
LLM торгующую акциями на бирже на основании новостей				
физика-математика	с симуляцией анималистики. Будет учтена кинематика			
angry birds	исправит физику. Блок все еще не прокладка маркетинга			
клон Fallout	проработает как добавить активов			
настолка Клуэдо	несколько подозреваемых, не только видов убийств			
типовая 34	из точек выбрать 4 что многоуровневые			
генерация мира	вроде террариум, может с живыми, но вероятно добавить гибриды			
Бильярд на ограниченном эллипсе карамбола	исследовать в химии			
geometry dash	размеры лучше			
Hol 4 аналог	глобальная стратегия			
квест с диалогами, главное чтоб на выходных пришел иллюстрации экрана сабаки				
Ultimate Racing 2D	физика гонки (возможно плюс соперники) + боты (одинаковые)			
типовая 26	два множества параллельных прямоугольников			
Связаны	как Огонь и Вода - кооперативное прохождение,			
Golem: Core Ascension	маленький шарик с одним слоем для части тела			
гоночки с МЛ	интерактивные визуализации алгоритма пошагово (может быть камни добавил)			
Bomberman	уровни сложности разрушаемости			
generals.io	сетевой режим реалтайм, пол			
Джон Вик + Hotline Miami	детект головоломки, персонажи, диалоги, квесты, 3D карты			
приложение-мультиитул по киберспорту напишет сегодня список инструментов, может быть				
нажимать в ритм	colorful stage, с может быть с добавила звук грандомные точки			
типовая 24	Hill Climb Racing думал сначала, ввод точек мышью			
mini haxball	аналог haxball пошаговый футбол (управление колесами, они делают жметы, выполняют логин по комнатам)			
Песики и кексики	песики и кексики, есть поля, по которым, вы можете, выполнять логин по комнатам			
Квест по Перми, или визуализация по-Пермскому	точкою, искать предметы, выполнить логин по комнатам			
сетевая настольная игра, игроки через пару минут механика игры	была сильно связана с игрой			
Just shapes and beats (ритм)	квадратик, который добавить разные линии			
аэрохоккей	три луны, реалтайм игра WAD			



ЛОГИН ПО КОМНАТАМ,
есть чат,
картинка на загрузке через ИИ

Запись такого обсуждения (урок на удаленке)

D	E	F	G	H
название	презентация	описание	14.01 план	14.01 резы
LLM торгующую акциями на бирже на основании новостей				
физика-математика	симуляцией анималистики. Будет учтена кинематика			
angry birds	исправит физику. Блок все еще не прокладка маршрута			
клон Fallout	проработает как добавить активных			
настолка Клуэдо	несколько подозреваемых, не только видов убийств			
типовая 34	из точек выбрать 4 что многоугольник макс. площадь			
генерация мира	вроде террариум, может с живыми, но вероятно добавить гибриды			
Бильярд на ограниченном эллипсе карамбола исследовать в химии				
geometry dash	размеры лучше улучшил размеры			
Hol 4 аналог	глобальная стратегия			
квест с диалогами, главное чтоб на выходных пришел иллюстрацию экрана сабака				
Ultimate Racing 2D	физика гонки (возможно плюс звуки) + боты (одинаковые) + ботов (одинаковых)			
типовая 26	два множества параллельных прямоугольников			
Связаны	как Огонь и Вода - кооперативное прохождение,			
Golem: Core Ascension	маленький шарик с одним слоем для части тела			
гоночки с МЛ	интерактивные визуализации алгоритма пошагово (может быть камни добавил, горы, препятствия, квесты, 3Д карты)			
Bomberman	уровни сложности разрушаемости			
generals.io	сетевой режим реалтайм, пол			
Джон Вик + Hotline Miami	детект головоломки, персонажи, диалоги, квесты, 3Д карты			
приложение-мультиитул по киберспорту напишет сегодня список инструментов, может быть				
нажимать в ритм	colorful stage, с может быть саундтреком, добавила звук гитары			
типовая 24	Hill Climb Racing думал сначала, ввод точек мыши			
mini haxball	аналог haxball пошаговый футбол (управление колесом, они делают жесты, выполняют логин по комнатам)			
Песики и кексики	песики и кексики, есть поля, поля, они делают жесты, выполняют логин по комнатам			
Квест по Перми, или визуализация по Пермскому краю, искать предметы, выполнять логин по комнатам	была сильно связана с темой, реалтайм игра WAD/стрекли			
сетевая настольная игра, игроки через пару минут механика игры				
Just shapes and beats (ритм)	квадратик, который добавить разные луны, реалтайм игра WAD/стрекли			
аэрохоккей				

ВЫ

prompts

Перерисуй: по центру планета, от неё расходятся кругами волны. На фоне тусклые звезды, немного ярких звездочек рядом с волнами. Композиция и соотношение размеров как на третьей картинке, стиль и цвета как на первых двух. Сама планета выглядит как на последней картинке, но другого цвета (цвет с первых двух картинок) --ar 4:3 --size-preset 2K

ALISBØRE ICELAND

С

ЛОГИН ПО КОМНАТАМ,
есть чат,
картинка на загрузке через ИИ

Запись такого обсуждения (урок на удаленке)

79

D	E	F	G	H
название	презентация	описание	14.01 план	14.01 резы
LLM торгующую акциями на бирже на основании новостей				
физика-математика	с симуляцией анималистики. Будет учтена кинематика			
angry birds	исправит физику в игре. Блок все еще не прокладка маршрута			
клон Fallout	проработает как добавить активных			
настолка Клуэдо	несколько подозреваемых, не только видов убийств			
типовая 34	из точек выбрать 4 что многоуровневые, но вероятно			
генерация мира	вроде террариум, может с живыми существами, но вероятно			
Бильярд на ограниченном эллипсе карамбола	исследовать в			
химия				
geometry dash	размеры лучше			
Hol 4 аналог	глобальная стратегия			
квест с диалогами, главное чтоб на выходных пришел иллюстрацию экрана сабака				
Ultimate Racing 2D	физика гонки (возможно плюс соперники) + боты (одинаковые)			
типовая 26	два множества параллельных			
Связаны	как Огонь и Вода - кооперативное прохождение,			
Golem: Core Ascension	маленький шарик с одним слоем для части тела			
гоночки с МЛ	интерактивные визуализации алгоритма пошагово (может быть камни добавил)			
Bomberman	уровни сложности разрушаемости			
generals.io	сетевой режим реалтайм, пол			
Джон Вик + Hotline Miami	детект головоломки, персонажи, диалоги, квесты, 3D карты			
приложение-мультиитул по киберспорту напишет сегодня список инструментов, может быть				
нажимать в ритм	colorful stage, сюжет может быть сюжетом, добавила звук			
типовая 24	Hill Climb Racing думал сначала, ввод точек мыши			
mini haxball	аналог haxball пошаговый футбол (управление			
Песики и кексики	песики и кексики, есть поля, они делают			
Квест по Перми, или визуализация по Пермскому краю, искать предметы, выполнять	логин по комнатам, была сильно связана			
сетевая настольная игра, игроки через пару мес механика игры				
Just shapes and beats (ритм)	квадратик, который добавить разные луники, реалтайм игра WAD			
аэрохоккей	три луники, реалтайм игра WAD			

prompts

Вы

Перерисуй: по центру планета, от неё расходятся кругами волны. На фоне тусклые звезды, немного ярких звездочек рядом с волнами. композиция и соотношение размеров как на третьей картинке, стиль и цвета как на первых двух. Сама планета выглядит как на последней картинке, но другого цвета (цвет с первых двух картинок) --ar 4:3 --size-preset 2K

Вы

Перерисуй: первый рисунок прекрасный, бери его за основу, вот только волны должны быть не перпендикулярно плоскости экрана, как тут, а параллельно, т.е. кругами расходиться от планеты, т.е. должно выйти что-то похожее на второй рисунок --size-preset 2K

ЛОГИН ПО КОМНАТАМ,
есть чат,
картинка на загрузке через ИИ

Запись такого обсуждения (урок на удаленке)

D	E	F	G	H
название	презентация	описание	14.01 план	14.01 резы
LLM торгующую акциями на бирже на основании новостей				
физика-математика	с симуляцией анималистики. Будет учтена кинематика			
angry birds	исправит физику в игре. Установка блоков не будет прокладка маршрута			
клон Fallout	проработает как добавить активные зоны			
настолка Клуэдо	несколько подозреваемых, не только видов убийств			
типовая 34	из точек выбрать 4 что многоугольники			
генерация мира	вроде террариум, может с живыми существами, но вероятно добавить гибриды			
Бильярд на ограниченном эллипсе	исследовать визуализацию			
химия				
geometry dash	размеры лучше			
Hol 4 аналог	глобальная стратегия			
квест с диалогами, главное чтоб на выходных пришел иллюстратор				
Ultimate Racing 2D	физика гонки (возможно плюс гравитации) + боты (одинаковые)			
типовая 26	два множества параллельных			
Связаны	как Огонь и Вода - кооперативное прохождение			
Golem: Core Ascension	маленький шарик с одним слоем для части тела			
гоночки с МЛ	интерактивные визуализации алгоритма пошагово (может быть камни добавил, горы, препятствия, квадраты)			
Bomberman	уровни сложности разрушаемости			
generals.io	сетевой режим реалтайм, пол			
Джон Вик + Hotline Miami	детект головоломки, персонажи, диалоги, квесты, 3D карты			
приложение-мультиитул по киберспорту	напишет сегодня список инструментов, может быть			
типовая 24	нажимать в ритм colorful stage, с цветами			
mini haxball	Hill Climb Racing думал сначала, ввод точек мыши			
Песики и кексики	аналог haxball пошаговый футбольный (управление пальцами, они делают жесты, выполняют команды, выполняют жесты, выполняют команды, были сильно свидетельствами)			
Квест по Перми, или визуализация по Пермскому краю, искать предметы	сетевая настольная игра, игроки через пару минут механика игры			
Just shapes and beats (ритм)	квадратик, который добавить разные луники, реалтайм игра WAD			
аэрохоккей				

логин по комнатам, есть чат, картинка на загрузке через ИИ

Запись такого обсуждения (урок на удаленке)

prompts

Перерисуй: по центру планета, от неё расходятся кругами волны. На фоне тусклые звезды, немного ярких звездочек рядом с волнами. Композиция и соотношение размеров как на третьей картинке, стиль и цвета как на первых двух. Сама планета выглядит как на последней картинке, но другого цвета (цвет с первых двух картинок) --ar 4:3 --size-preset 2K

Перерисуй: первый рисунок прекрасный, бери его за основу, вот только волны должны быть не перпендикулярно плоскости экрана, как тут, а параллельно, т.е. кругами расходиться от планеты, т.е. должно выйти что-то похожее на второй рисунок --size-preset 2K

81

Запись такого обсуждения (урок на удаленке)

D	E	F	G	H
название	презентация	описание	14.01 план	14.01 резы
LLM торгующую акциями на бирже на основании новостей				
физика-математика	с симуляцией анималистики. Будет учтена кинематика			
angry birds	исправит физику в игре. Установка блоков все еще не прокладка маркетинга			
клон Fallout	проработает как добавить активных			
настолка Клуэдо	несколько подозреваемых, не только видов убийств			
типовая 34	из точек выбрать 4 что многоуровневые, но вероятно			
генерация мира	вроде террариум, может с живыми существами, но вероятно			
Бильярд на ограниченном эллипсе	исследовать визуализацию			
химия				
geometry dash	размеры лучше			
Hol 4 аналог	глобальная стратегия			
квест с диалогами, главное чтоб на выходных пришел иллюстрации экрана саб				
Ultimate Racing 2D	физика гонки (возможно плюс бонусы) + боты (одинаковые)			
типовая 26	два множества параллельных прямоугольников			
Связаны	как Огонь и Вода - кооперативное прохождение,			
Golem: Core Ascension	маленький шарик с одним слоем для части тела			
гоночки с МЛ	интерактивные визуализации алгоритма пошагово (может быть камни добавил, горы, препятствия, кости, квесты, 3D карты, уровни сложности разрушаемости)			
Bomberman	сетевой режим реалтайм, пользователей, может быть			
generals.io	детект головоломки, персонажи, диалоги, квесты, 3D карты, список инструментов, может быть			
Джон Вик + Hotline Miami	детект головоломки, персонажи, диалоги, квесты, 3D карты, список инструментов, может быть			
приложение-мультиитул по киберспорту напишет сегодня список инструментов, может быть				
нажимать в ритм	colorful stage, сюжет может быть сюжетом, добавила звук			
типовая 24	Hill Climb Racing думал сначала, ввод точек мыши, рандомные точки			
mini haxball	аналог haxball пошаговый футбол (управление			
Песики и кексики	песики и кексики, есть поля, они делают			
Квест по Перми, или визуализация по Пермскому краю, искать предметы, выполнять логин по комнатам, выполнить				
сетевая настольная игра, игроки через пару минут механика игры				
Just shapes and beats (ритм)	квадратик, который добавить разные линии, реалтайм игра WAD			
аэрохоккей	три луники, реалтайм игра WAD			

14.01 план

14.01 резы

prompts

Вы

Перерисуй: по центру планета, от неё расходятся кругами волны. На фоне тусклые звезды, немного ярких звездочек рядом с волнами. композиция и соотношение размеров как на третьей картинке, стиль и цвета как на первых двух. Сама планета выглядит как на последней картинке, но другого цвета (цвет с первых двух картинок) --arg 4:3 --size-preset 2K

Вы

Перерисуй: первый рисунок прекрасный, бери его за основу, вот только волны должны быть не перпендикулярно плоскости экрана, как тут, а параллельно, т.е. кругами расходиться от планеты, т.е. должно выйти что-то похожее на второй рисунок --size-preset 2K

Вы

Перерисуй: синеватые звездочки на темном фоне. Пусть выйдет примерно так, как на фото --size-preset 4K

ЛОГИН ПО КОМНАТАМ,
есть чат,
картинка на загрузке через ИИ

82

D	E	F	G	H
название	презентация	описание	14.01 план	14.01 резы
LLM торгующую акциями на бирже на основании новостей			учтена кинематика. Будет учтена кинематика. Будет	
физика-математика	с симуляцией анималистики. Будет исправит физику		блок все еще не прокладка маркера	
angry birds			проработает как добавить активности	
клон Fallout			несколько подозреваемых, не только видов убийств	
настолка Клуэдо			льник макс. плотностью, но вероятно добавить гири	
типовая 34			из точек выбрать 4 что многоуровневые	
генерация мира			вроде террариум, может с живыми	
Бильярд на ограниченном эллипсе карамбола			исследовать в	
химия				
geometry dash			размеры лучше улучшил размер	
Hol 4 аналог			глобальная стратегия	
квест с диалогами, главное чтоб на выходных пришел иллюстрации экрана саб				
Ultimate Racing 2D			физика гонки (возможно плюс бонусы) + боты (одинаково)	
типовая 26			два множества параллельных прямоугольников	
Связаны			как Огонь и Вода - кооперативное прохождение,	
Golem: Core Ascension			маленький шарик с одним слоем для части тела	
гоночки с МЛ			алгоритма пошагово (может быть камни добавил,	
Bomberman			уровни сложности разрушаемости горы, препятствия, квесты, 3D карты, клиентов, может быть	
generals.io			сетевой режим реалтайм, пользователь может добавить звук	
Джон Вик + Hotline Miami детект головоломки, персонажи, диалоги			рандомные точки (управление	
приложение-мультиитул по кибер напишет сегодня список инструментов, может быть			локации, они делают	
нажимать в ритм			зимы, выполняя	
типовая 24	Hill Climb Racing		логин по комнате, выполнить	
mini haxball			логин по комнате, была сильно св	
Песики и кексики			оСтрекли	
Квест по Перми, или визуализация по Пермскому краю, искать пр				
сетевая настольная игра, игроки через пару мес механика игры				
Just shapes and beats (ритм)				
аэрохоккей				

prompts

Перерисуй: по центру планета, от неё расходятся кругами волны. На фоне тусклые звезды, немного ярких звездочек рядом с волнами. композиция и соотношение размеров как на третьей картинке, стиль и цвета как на первых двух. Сама планета выглядит как на последней картинке, но другого цвета (цвет с первых двух картинок) --arg 4:3 --size-preset 2K

Перерисуй: первый рисунок прекрасный, бери его за основу, вот только волны должны быть не перпендикулярно плоскости экрана, как тут, а параллельно, т.е. кругами расходиться от планеты, т.е. должно выйти что-то похожее на второй рисунок --size-preset 2K

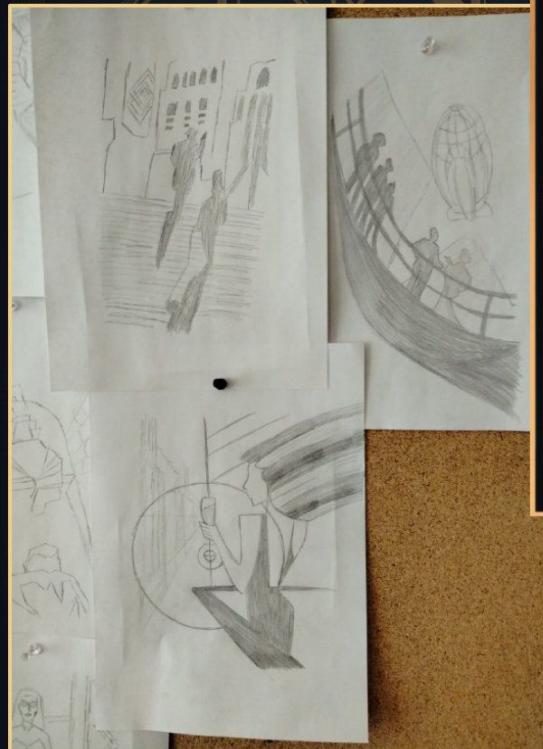
Перерисуй: синеватые звездочки на темном фоне. Пусть выйдет примерно так, как на фото --size-preset 4K

ЛОГИН ПО КОМНАТАМ,
есть чат,
картинка на загрузке через ИИ

Запись такого обсуждения (урок на удаленке)

Как использовать нейросети для графики

Интерфейс



Как использовать нейросети для графики

Интерфейс

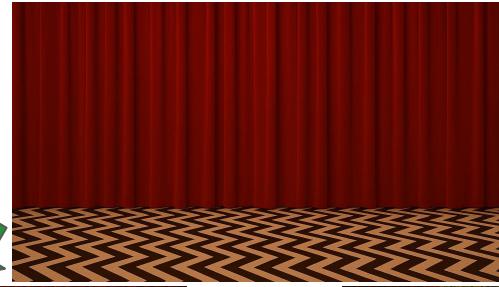


12



Как использовать нейросети для графики

Интерфейс



Как использовать нейросети для графики

Интерфейс



12



+

добавь на эту картинку со шторами и полом из Твин Пикса несколько школьников (лет по 17, они одеты примерно как на приложенной второй картинке) они все сидят за компьютерами (добавь к первой картинке компьютеры расставленные похоже на компьютерный класс - ориентируйся на третью приложенную картинку)

Image

3:2

2v



?

Remix



Как использовать нейросети для графики

Интерфейс



12



добавь на эту картинку со шторами и полом из Твин Пикса сильный вайб ранней осени и сентября в Петербурге

раздвинь шторы на половину чтобы за ними было видно яркую осень в этом месте
(см. вторую картинку - это фотография с панорамой, оно прям должно узнаваться)

и добавь несколько школьников десятиклассников (лет по 17) которые уже прошли эти ворота и идут к дверям (мы их видим со спины но в целом они одеты примерно как на приложенной третьей картинке)



Remix



Как часто школьники использовали LLM до этого года?

22 голоса

Н.В. Полярный: мне любопытна статистика по
использованию LLM в прошлом году, ответьте пожалуйста
честно, как активно вы использовали LLM в годовом
проекте?

Как часто школьники использовали LLM до этого года?

22 голоса

Н.В. Полярный: мне любопытна статистика по использованию LLM в прошлом году, ответьте пожалуйста честно, как активно вы использовали LLM в годовом проекте?

32% творческий проект - не использовал вообще

7

9% творческий проект - пробовал пару раз, особо не использовал

2

19% творческий проект - несколько небольших кусков написала LLM

4

9% творческий проект - много кода написала LLM

2

4% творческий проект - почти все написала LLM

1

16 голосов

Как часто школьники использовали LLM до этого года?

22 голоса

Н.В. Полярный: мне любопытна статистика по использованию LLM в прошлом году, ответьте пожалуйста честно, как активно вы использовали LLM в годовом проекте?

32% творческий проект - не использовал вообще

7

9% творческий проект - пробовал пару раз, особо не использовал

2

19% творческий проект - несколько небольших кусков написала LLM

4

9% творческий проект - много кода написала LLM

2

4% творческий проект - почти все написала LLM

1

16 голосов

0% типовой проект - не использовал вообще

0

4% типовой проект - пробовал пару раз, особо не использовал

1

9% типовой проект - несколько небольших кусков написала LLM

2

4% типовой проект - больше половины кода написала LLM

1

9% типовой проект - почти все написала LLM

2

6 голосов

Как используем LLM в этом году?

▼ prompts

≡ добавляю кнопки на экран загрузки

≡ исправление разворота чата на весь экран

≡ кидаю материалы

≡ окно загрузки

?

≡ описываю план по созданию лобби

≡ прошу без лишнего, задаю формат отчета

≡ справочные материалы по командной строке

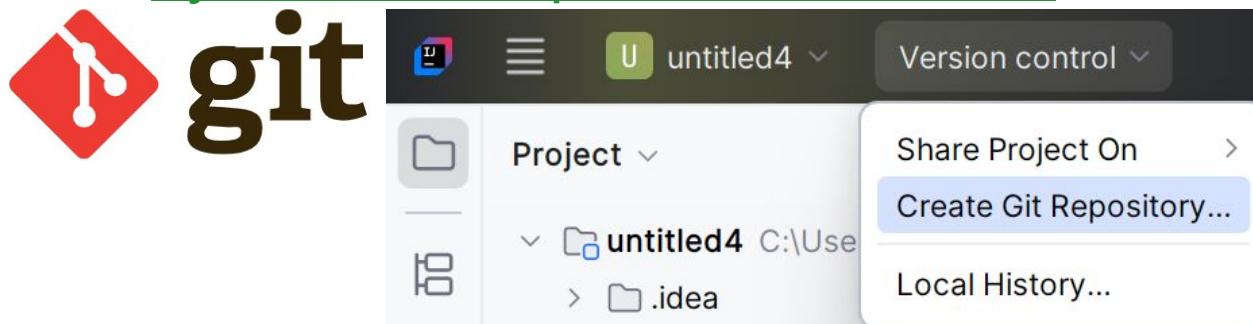
Как используем LLM в этом году?

▼ prompts

- ≡ добавляю кнопки на экран загрузки
- ≡ исправление разворота чата на весь экран
- ≡ кидаю материалы
- ≡ окно загрузки
- ?
- ≡ описываю план по созданию лобби
- ≡ прошу без лишнего, задаю формат отчета
- ≡ справочные материалы по командной строке



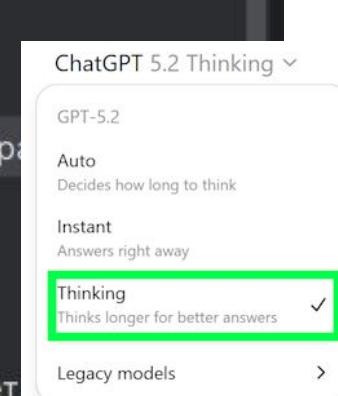
Версионирование (git) и публикация проекта на GitHub



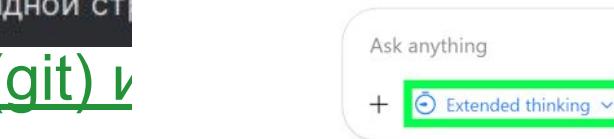
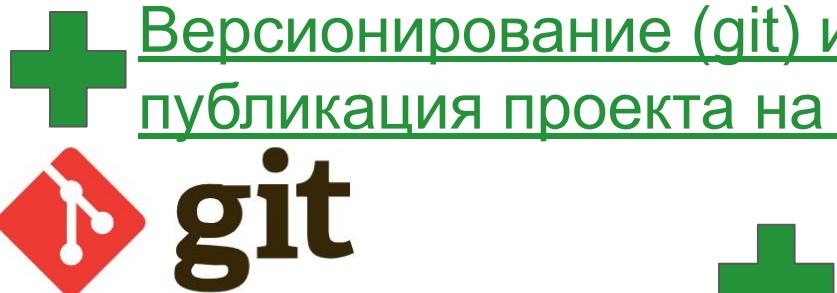
Как используем LLM в этом году?

promts

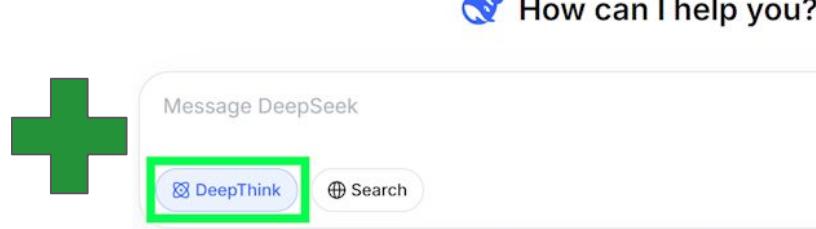
- ☰ добавляю кнопки на экран загрузки
- ☰ исправление разворота чата на весь экран
- ☰ кидаю материалы
- ☰ окно загрузки
- ☒ описываю план по созданию лобби
- ☰ прошу без лишнего, задаю формат отчета
- ☰ справочные материалы по командной ст



What's on the agenda today?



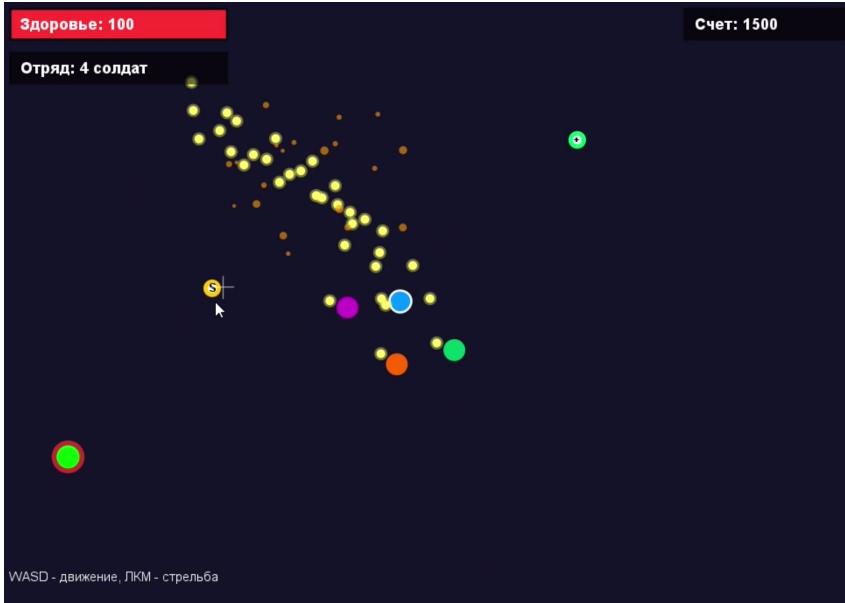
How can I help you?



Как используем LLM в этом году?

Тоже делаю свой проект (только на уроке), [github исходники](#)

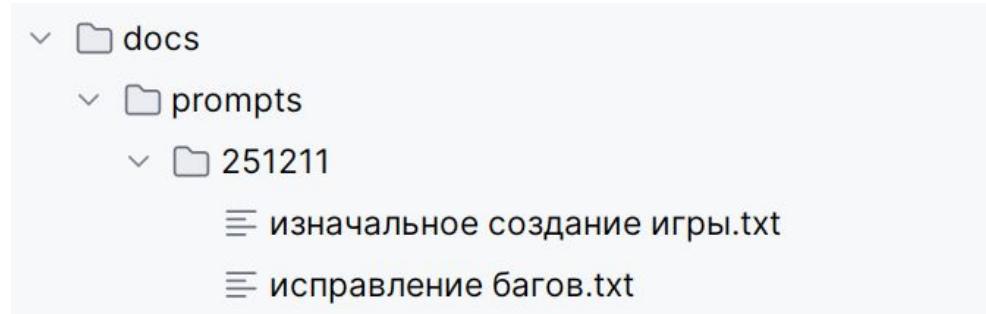
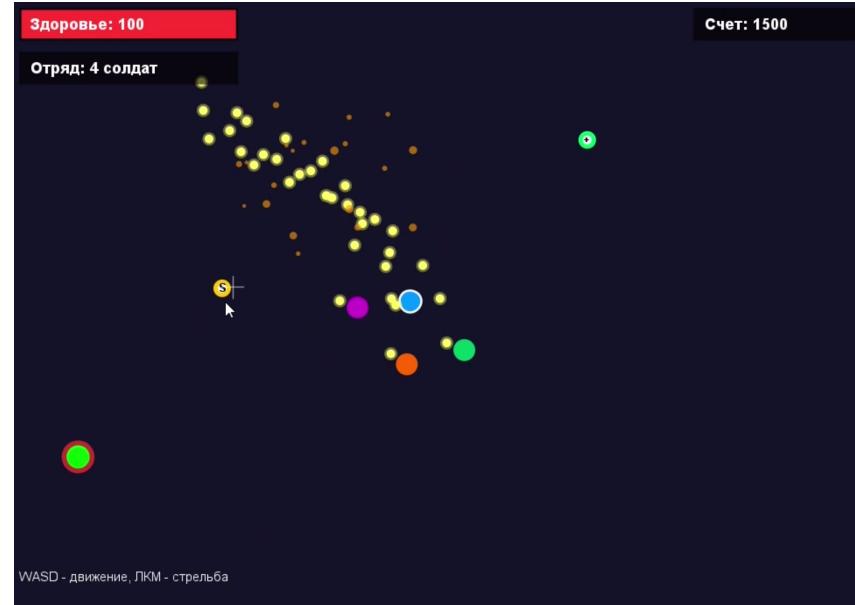
Первые два урока:



Как используем LLM в этом году?

Тоже делаю свой проект (только на уроке), github исходники

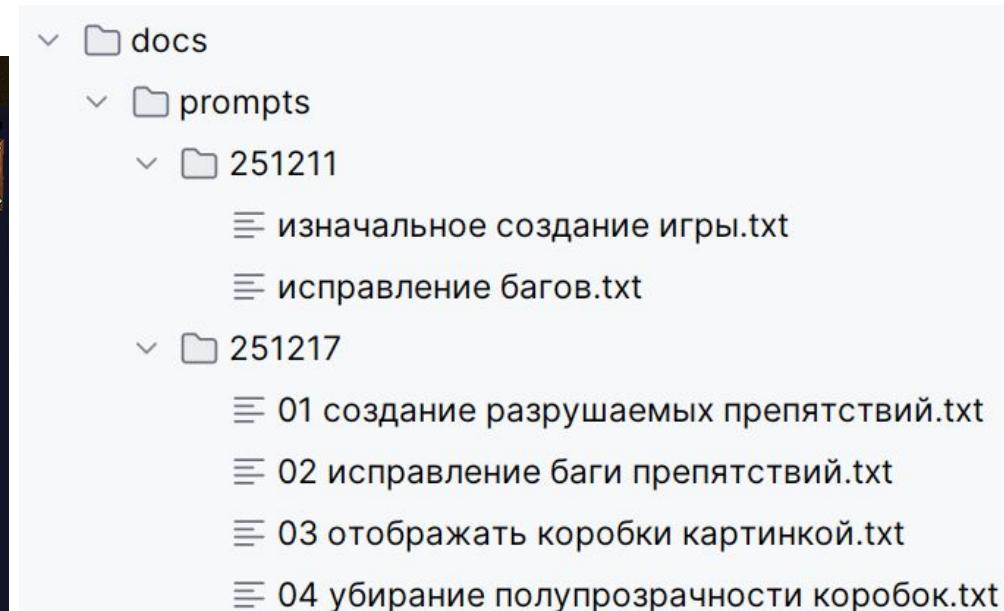
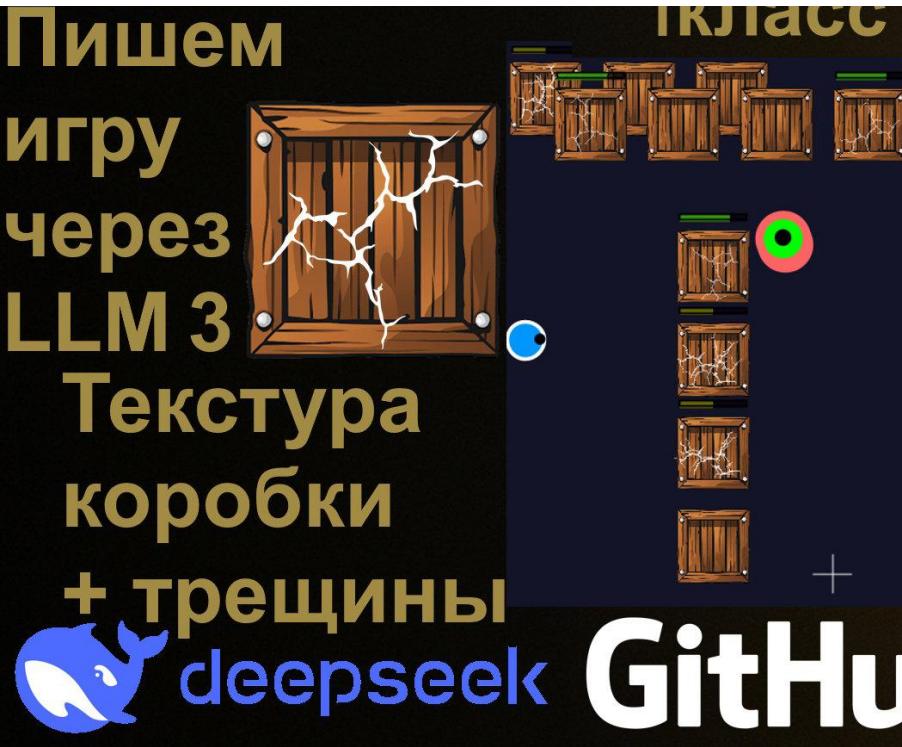
Первые два урока:



Как используем LLM в этом году?

Тоже делаю свой проект (только на уроке), github исходники

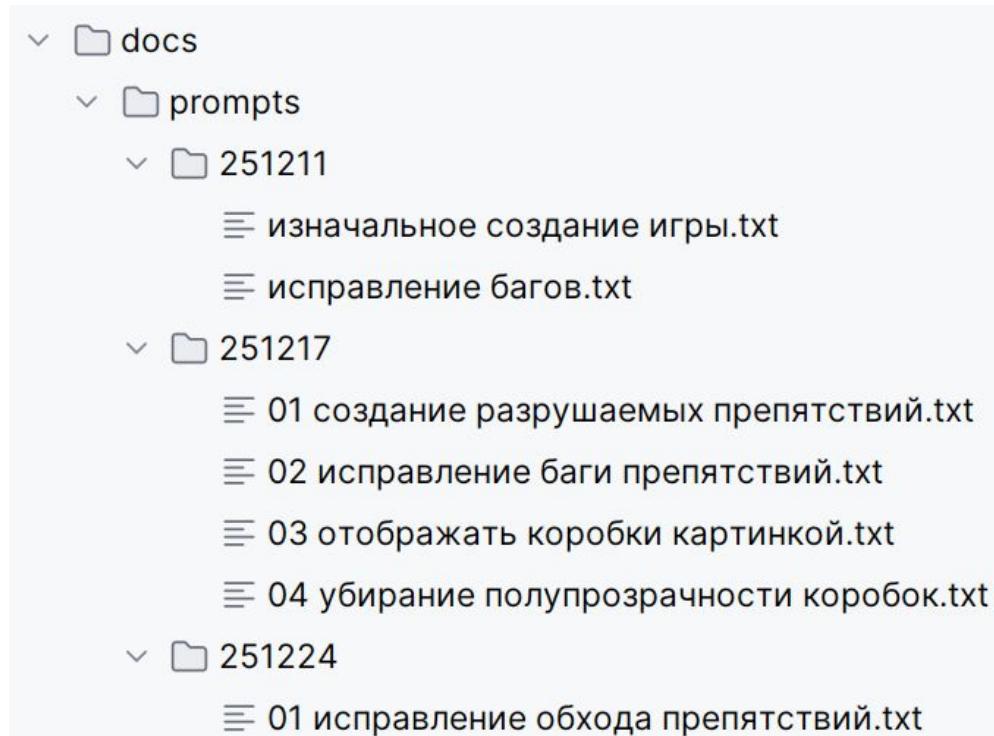
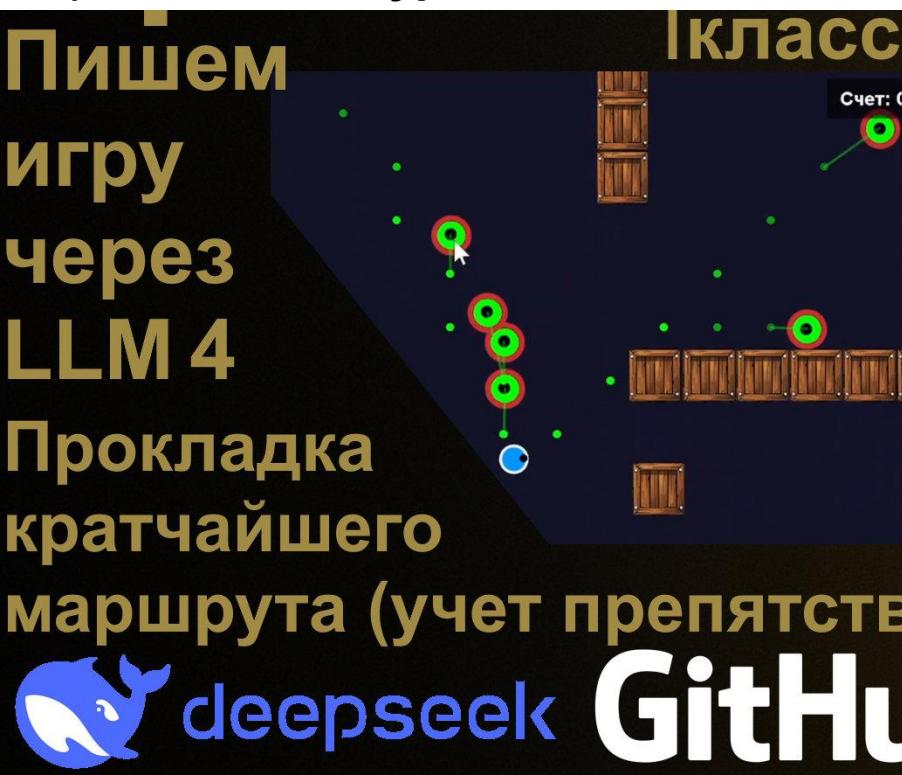
Прошло четыре урока:



Как используем LLM в этом году?

Тоже делаю свой проект (только на уроке), github исходники

Прошло шесть уроков:



Презентации



Перезентации: примеры 1, примеры 2, как рисовать 3

Key Points: Descriptor

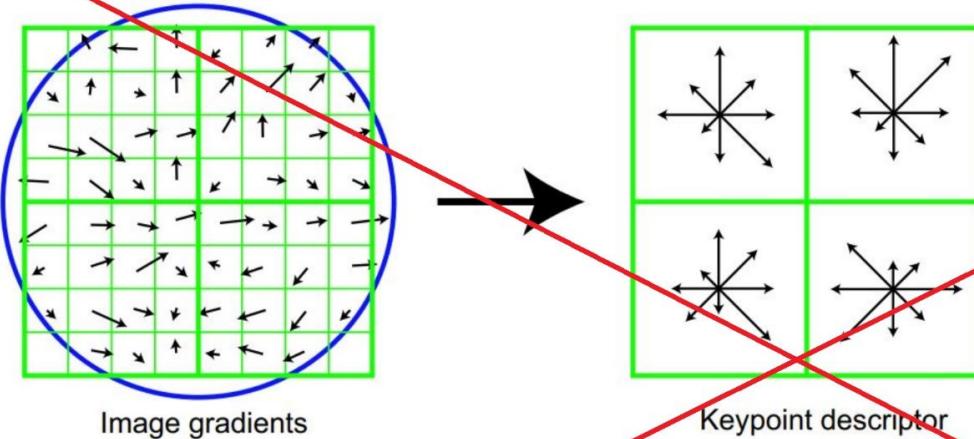


Figure 7: A keypoint descriptor is created by first computing the gradient magnitude and orientation at each image sample point in a region around the keypoint location, as shown on the left. These are weighted by a Gaussian window, indicated by the overlaid circle. These samples are then accumulated into orientation histograms summarizing the contents over 4x4 subregions, as shown on the right, with the length of each arrow corresponding to the sum of the gradient magnitudes near that direction within the region. This figure shows a 2x2 descriptor array computed from an 8x8 set of samples, whereas the experiments in this paper use 4x4 descriptors computed from a 16x16 sample array.

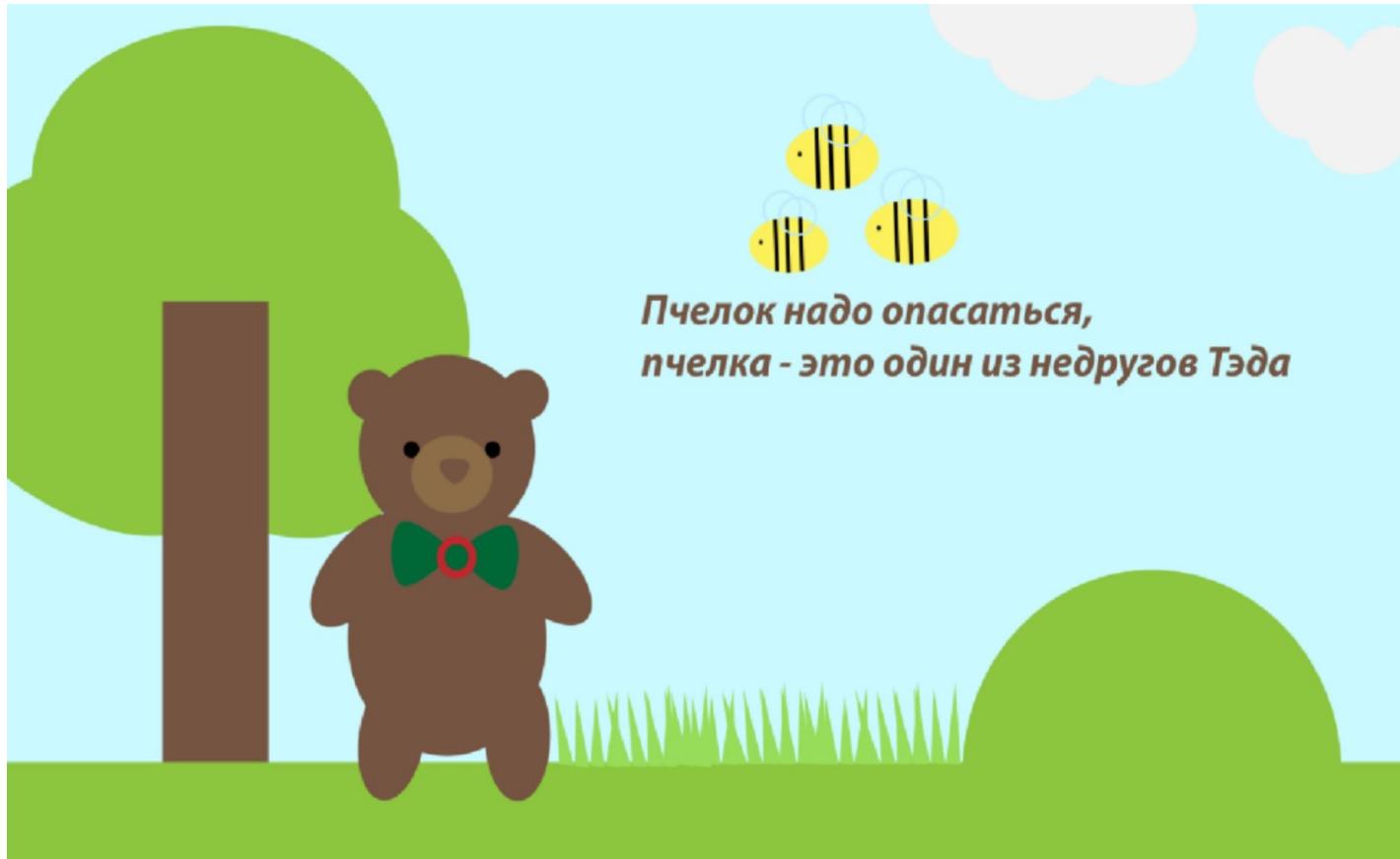
Р.С. на самом деле локальный патч бьется на мини-патчи, и строится **несколько HoG** - для каждого мини-патча. [Оригинальная статья](#).

Но раз SIFT Descriptor состоит из **128xFloat** и в каждой гистограмме **8xFLOAT**, то сколько мини-матчей проводит независимое голосование?

4x4! хоть слева и нарисовано 2x2.

Затем эти **16** гистограмм по **8-корзин** конкатенируются в **16x8=128**-мерный вектор.

Перезентации: примеры 1, примеры 2, как рисовать 3



*Пчелок надо опасаться,
пчелка - это один из недругов Тэда*

Перезентации: примеры 1, примеры 2, как рисовать 3

A Dance of Fire And Ice

Годовой проект по информатике

Автор: ██████████ Артём, 10-8 класс
Руководитель: Полярный Николай Вадимович



*A DANCE OF
FIRE AND ICE*

Годовой проект по информатике

Автор: Артём, 10-8 класс
Руководитель: Полярный Николай Вадимович

Перезентации: примеры 1, примеры 2, как рисовать 3

A Dance of Fire And Ice

Годовой проект по информатике

Красный мяч

x, y – координаты левого нижнего угла мяча по осям Ox, Oy

x_0, y_0 – координаты реального расположения мячика (константы)

v_x, v_y – скорости мячика по осям Ox, Oy



A DANCE OF
FIRE AND ICE
Годовой проект по информатике

Красный мяч

v_x (скорость)

v_y (скорость)

Перезентации: примеры 1, примеры 2, как рисовать 3

Основные геймплейные механики

- Поворот
- Ускорение
- Замедление
- Вихрь

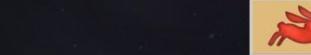


4

Основные геймплейные механики

- Поворот

- Ускорение



- Замедление

- Вихрь



Перезентации: примеры 1, примеры 2, как рисовать 3

Основные геймплейные механики

- Поворот
- Ускорение
- Замедление



Математическая модель

- Движение всех фигур на доске за две фазы

```
phase=0
```

- if phase%2 == 0:

```
if phase%2 == 1:
```



Основные геймплейные механики

- Замедление

- Вихрь



Поворот

Математическая модель

- Движение всех фигур на доске за две фазы

- четная фаза:

нечетная фаза:



Итого

- **1 сентября** - разный уровень

Итого

- **1 сентября** - разный уровень
- **7 октября** - знают базовую Java, синтаксис, основы ООР

Итого

- **1 сентября** - разный уровень
- **7 октября** - знают базовую Java, синтаксис, основы ООР
- **11 ноября** - знают как рисовать графику, обрабатывать мышку/клаву

Итого

- **1 сентября** - разный уровень
- **7 октября** - знают базовую Java, синтаксис, основы ООР
- **11 ноября** - знают как рисовать графику, обрабатывать мышку/клаву
- **11 ноября - 9 декабря** - делают проект без LLM (+рассказываю всякое)

Итого

- **1 сентября** - разный уровень
- **7 октября** - знают базовую Java, синтаксис, основы ООР
- **11 ноября** - знают как рисовать графику, обрабатывать мышку/клаву
- **11 ноября - 9 декабря** - делают проект без LLM (+рассказываю всякое)
- **9 декабря - конец апреля** - делают проект с LLM (+рассказываю всякое)

Итого

- **1 сентября** - разный уровень
- **7 октября** - знают базовую Java, синтаксис, основы ООР
- **11 ноября** - знают как рисовать графику, обрабатывать мышку/клаву
- **11 ноября - 9 декабря** - делают проект без LLM (+рассказываю всякое)
- **9 декабря - конец апреля** - делают проект с LLM (+рассказываю всякое)
- **март** - начинают делать презентации

Итого

- **1 сентября** - разный уровень
- **7 октября** - знают базовую Java, синтаксис, основы ООР
- **11 ноября** - знают как рисовать графику, обрабатывать мышку/клаву
- **11 ноября - 9 декабря** - делают проект без LLM (+рассказываю всякое)
- **9 декабря - конец апреля** - делают проект с LLM (+рассказываю всякое)
- **март** - начинают делать презентации
- **апрель** - делают тестовый прогон и скидывают мне видеозапись

Итого

- **1 сентября** - разный уровень
- **7 октября** - знают базовую Java, синтаксис, основы ООР
- **11 ноября** - знают как рисовать графику, обрабатывать мышку/клаву
- **11 ноября - 9 декабря** - делают проект без LLM (+рассказываю всякое)
- **9 декабря - конец апреля** - делают проект с LLM (+рассказываю всякое)
- **март** - начинают делать презентации
- **апрель** - делают тестовый прогон и скидывают мне видеозапись
- **конец апреля** - конференция

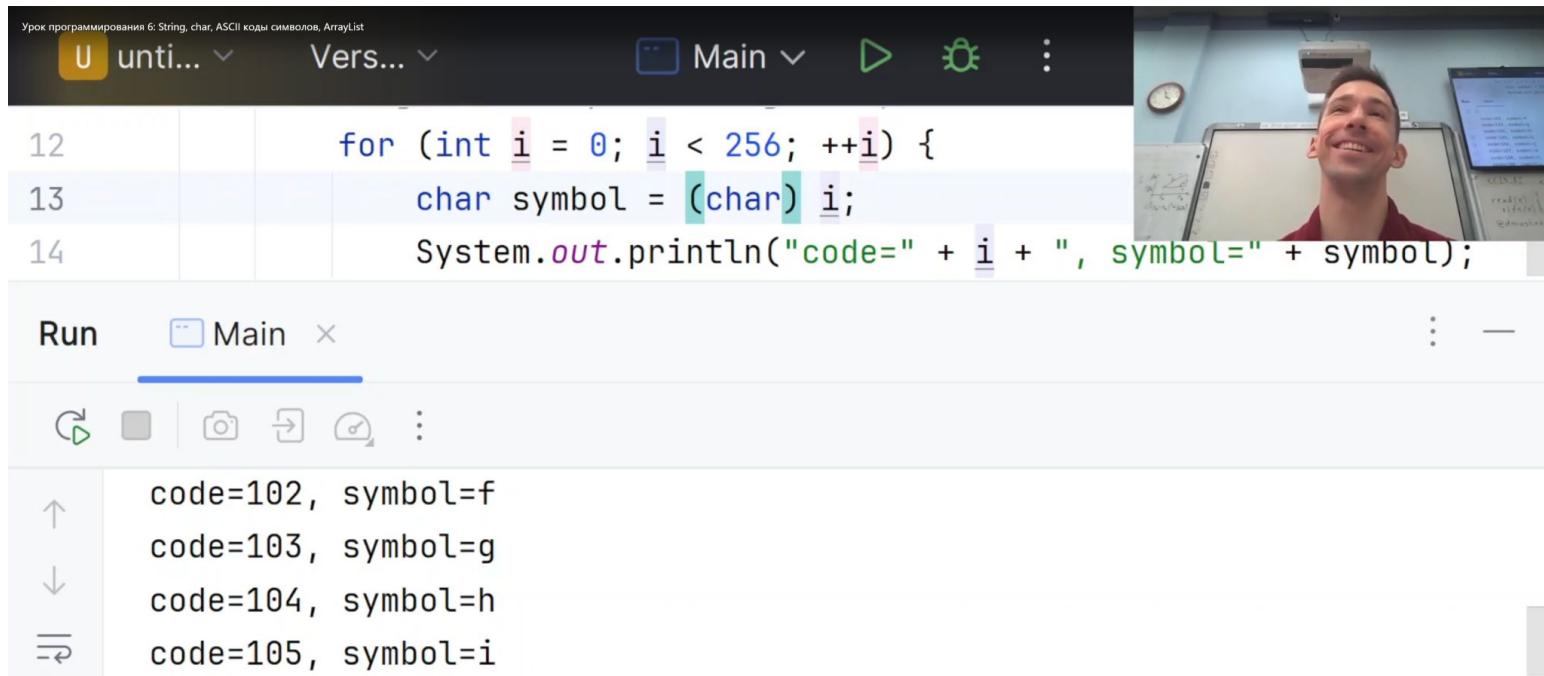
Материалы

- polarnick.com - здесь статьи, задания, проекты-результаты прошлых лет

Номер	Автор	Описание	Диплом (степень)	Оценка	Демонстрация проекта (скриншот+видео)	Презентация (pdf-слайды)
01	Бай. Али.	KeySave - хранение паролей (синхронизация в яндекс.диске, криптография)	1 степень	5		N/A
02	Дем. Анд.	The Venerable Lodge - пошаговая игра - управление заговором	1 степень	5+		pdf-презентация
03	Дор. Але.	Factor.io - клон Factorio - строить мини-заводики, соединять их конвейерами	1 степень	5+		pdf-презентация
04	Жук. Соф.	Space Duo - прохождение уровней с повышками двумя игроками	1 степень	5		pdf-презентация
05	Кам. Мар.	типовая 27	N/A - типовой	4		N/A

Материалы

- polarnick.com - здесь статьи, задания, проекты-результаты прошлых лет
- [видеозаписи школьных уроков этого года](#)



The screenshot shows a Java development environment with the following details:

- Top Bar:** Displays "Урок программирования 6: String, char, ASCII коды символов, ArrayList".
- Toolbar:** Includes icons for Unit, Version, Main, Run, and others.
- Code Editor:** Shows the following Java code:

```
12     for (int i = 0; i < 256; ++i) {  
13         char symbol = (char) i;  
14         System.out.println("code=" + i + ", symbol=" + symbol);
```
- Run Tab:** Set to "Main".
- Output Panel:** Displays the console output:

```
code=102, symbol=f  
code=103, symbol=g  
code=104, symbol=h  
code=105, symbol=i
```
- Video Feed:** A video window in the top right corner shows a smiling man, likely the teacher, in a classroom setting.

Материалы

- polarnick.com - здесь статьи, задания, проекты-результаты прошлых лет
- [видеозаписи школьных уроков этого года](#)
- [QR код - ссылка на презентацию:](#)



Спасибо за внимание! Вопросы?



 [@UnicornGlade](https://t.me/UnicornGlade)
 [@PolarNick239](https://t.me/PolarNick239)
 polarnick239@gmail.com
 Николай Полярный



239

117

Спасибо за внимание! Вопросы?



 [@UnicornGlade](https://t.me/UnicornGlade)
 [@PolarNick239](https://t.me/PolarNick239)
 polarnick239@gmail.com
 Николай Полярный

