

斗地主系统开发日志

5.24 初步实现卡牌类的实现和建立，实现洗牌、功能、叫分功能。（控制台输出）

5.25 实现出牌功能（控制台输入下标数组出牌，-1 不出），已经能够控制台手动出牌。（控制台已经能够手动完成游戏流程）

5.26 部分实现 AI 出牌，仍有 AI 出牌出错的情况。（有时候会错位？）

5.31 修复 AI 错误，已经能在控制台上正常进行游戏。（依靠输入下标，四名 AI 对战测试无误），修正最后两张牌为大王/小王对会崩溃的问题

6.6 重构控制台函数，对接 QT 图形库，实现叫牌功能的图形化运行

6.8 出牌功能图形化完成

6.9 斗地主单机版 v1.0 完成，已经能够进行多轮正常游戏

6.10 斗地主单机版 v1.1 完成，添加了音效素材，进行了 UI 重构，并添加了积分显示系统

6.14 斗地主联机版 v1.0 完成，修正了原单机版第二轮游戏显示第一轮游戏上家出牌情况的问题。