

GRUPO 05

INTEGRANTES

Ana Caroline Alonso
Carolina Brito Lopes
Leonardo Elias Souza Rodrigues
Lucas Machado Vieira
Paulo Ricardo dos Santos Lima
Rodrigo Pereira Alexandre

PROJETO INTEGRADOR ESCOPO DO PROJETO

Tema: ODS 4: Educação de Qualidade



GRUPO 05

INTEGRANTES

Ana Caroline Alonso
Carolina Brito Lopes
Leonardo Elias Souza Rodrigues
Lucas Machado Vieira
Paulo Ricardo dos Santos Lima
Rodrigo Pereira Alexandre

PROJETO INTEGRADOR ESCOPO DO PROJETO

Tema: ODS 4: Educação de Qualidade

Relatório solicitado pela Generation Brasil para compor o projeto final. O relatório refere-se ao escopo do projeto integrador.

O Problema Social

ODS - 4: Educação de Qualidade.

Qual é o impacto e as consequências do ODS - 4 na sociedade?

O impacto causado pela ODS - "Educação de Qualidade" na sociedade é o de assegurar a educação inclusiva e equitativa e de qualidade, promovendo assim oportunidades de aprendizagem ao longo da vida para todes.

Qual foi a solução escolhida?

Rede Social.

Qual o motivo da escolha do modelo de app Rede Social?

Foi escolhido este modelo de aplicativo pelo mesmo ter uma maior abrangência com o público alvo, no caso, estudantes do ensino médio da rede pública.

Sendo também uma oportunidade destes alunes terem contato, de forma direta e/ou indireta, com alunes e professores da rede de ensino superior.

Descrição do software planejado para solucionar o problema

O software irá funcionar como uma rede social, em que alunes e intrutores dariam um "match" e acessariam o aplicativo com o intuito de ter um reforço em matérias específicas segundo a BNCC (Base Nacional Comum Curricular) do Ensino Médio. Além disso, o aplicativo prevê a possibilidade de se aprender algo novo através de palestras e workshops voluntários.

O software irá promover um sistema de gamificação, ou seja, o ganho de pontos para serem trocados por prêmios futuros.

• Nome do projeto

Polaris.