# Assignment #8: 图论: 概念、遍历,及 树算

Updated 1919 GMT+8 Apr 8, 2024

2024 spring, Complied by 同学的姓名、院系

#### 说明:

- 1)请把每个题目解题思路(可选),源码Python,或者C++(已经在Codeforces/Openjudge上AC),截图(包含Accepted),填写到下面作业模版中(推荐使用 typora <a href="https://typoraio.cn">https://typoraio.cn</a>,或者用word)。AC或者没有AC,都请标上每个题目大致花费时间。
- 2) 提交时候先提交pdf文件,再把md或者doc文件上传到右侧"作业评论"。Canvas需要有同学清晰头像、提交文件有pdf、"作业评论"区有上传的md或者doc附件。
- 3) 如果不能在截止前提交作业,请写明原因。

#### 编程环境

#### (请改为同学的操作系统、编程环境等)

操作系统: macOS Ventura 13.4.1 (c)

Python编程环境: Spyder IDE 5.2.2, PyCharm 2023.1.4 (Professional Edition)

C/C++编程环境: Mac terminal vi (version 9.0.1424), g++/gcc (Apple clang version 14.0.3, clang-

1403.0.22.14.1)

# 1. 题目

# 19943: 图的拉普拉斯矩阵

matrices, <a href="http://cs101.openjudge.cn/practice/19943/">http://cs101.openjudge.cn/practice/19943/</a>

请定义Vertex类, Graph类, 然后实现

#### 思路:

矩阵类或许可以通过numpy实现

定义顶点、图类; 定义D、A、L方法

```
class Vertex:
    def __init__(self,key):
        self.neighborlist={}
        self.key=key
        self.degree=0
    def addedge(self,tovertex,weight=1):
        self.neighborlist[tovertex]=weight
```

```
self.degree+=1
    def isneighbor(self, tovertex):
        return tovertex in self.neighborlist.keys()
class Graph:
    def __init__(self):
        self.vertexlist={}
        self.vertexcount=0
    def addvertex(self,key):
        self.vertexcount+=1
        newvertex=Vertex(key)
        self.vertexlist[key]=newvertex
    def addedge(self, fromvertex, tovertex, weight=1):
        if fromvertex not in self.vertexlist.keys():
            self.addvertex(fromvertex)
        if tovertex not in self.vertexlist.keys():
            self.addvertex(tovertex)
        self.vertexlist[fromvertex].addedge(tovertex, weight)
        self.vertexlist[tovertex].addedge(fromvertex, weight)
    def getvertexs(self):
        vs=[]
        for i in self.vertexlist.keys():
            vs.append(i)
        vs.sort()
        return vs
    def Amatrix(self):
        m = []
        for x in range(n):
            m.append(0)
        D=[]
        for x in range(n):
            D.append(m.copy())
        for i in self.getvertexs():
            for j in self.getvertexs():
                if self.vertexlist[i].isneighbor(j):
                    D[i][j]=1
                else:
                    D[i][j]=0
        return D
    def Dmatrix(self):
        m = []
        for x in range(n):
            m.append(0)
        D=[]
        for x in range(n):
            D.append(m.copy())
        for i in self.getvertexs():
            D[i][i]=self.vertexlist[i].degree
        return D
    def Lmatrix(self):
        D=self.Dmatrix()
        A=self.Amatrix()
        m = []
        for x in range(n):
            m.append(0)
        L=[]
```

```
for x in range(n):
            L.append(m.copy())
        for i in range(n):
            for j in range(n):
                L[i][j]=D[i][j]-A[i][j]
        return L
nmlst=[int(x) for x in input().split()]
n,m=nmlst[0],nmlst[1]
graph=Graph()
for _ in range(m):
    ftlst=[int(x) for x in input().split()]
    f,t=ftlst[0],ftlst[1]
    graph.addedge(f,t)
laplacematrix=graph.Lmatrix()
for i in laplacematrix:
    prt=[]
    for j in i:
        prt.append(str(j))
    print(' '.join(prt))
```

#### 代码运行截图 (至少包含有"Accepted")

#### #44585316提交状态

查看 提交

#### 状态: Accepted

```
源代码
 class Vertex:
     def __init__(self, key):
         self.neighborlist={}
         self.key=key
         self.degree=0
     def addedge(self, tovertex, weight=1):
         self.neighborlist[tovertex]=weight
         self.degree+=1
     def isneighbor(self, tovertex):
         return tovertex in self.neighborlist.keys()
 class Graph:
     def __init__(self):
         self.vertexlist={}
         self.vertexcount=0
     def addvertex(self,key):
         self.vertexcount+=1
         newvertex=Vertex(key)
         self.vertexlist[key]=newvertex
     def addedge(self, fromvertex, tovertex, weight=1):
         if fromvertex not in self.vertexlist.keys():
             self.addvertex(fromvertex)
         if tovertex not in self.vertexlist.keys():
             self.addvertex(tovertex)
         self.vertexlist[fromvertex].addedge(tovertex, weight)
         self.vertexlist[tovertex].addedge(fromvertex, weight)
     def getvertexs(self):
         vs=[]
         for i in self.vertexlist.keys():
             vs.append(i)
         vs.sort()
         return vs
     def Amatrix(self):
         m=[]
         for x in range(n):
             m.append(0)
```

#### 基本信息

#: 44585316 题目: 19943 提交人: zxk 内存: 3816kB 时间: 28ms 语言: Python3 提交时间: 2024-04-09 17:

## 18160: 最大连通域面积

matrix/dfs similar, <a href="http://cs101.openjudge.cn/practice/18160">http://cs101.openjudge.cn/practice/18160</a>

思路:

dfs, 因为要找最大所以对每个节点都dfs一遍

```
def dfs(i,j,visited,matrix):
    cnt=0
    if [i,j] not in visited:
#
         print('new vertex')
#
         print(matrix[i][j])
        visited.append([i,j])
        if matrix[i][j]=='W':
#
             print(f'{i+1},{j+1}is W')
            cnt+=1
            if i<len(matrix)-1:</pre>
                  print('go down')
#
                 cnt+=dfs(i+1,j,visited,matrix)
            if j<len(matrix[0])-1:</pre>
#
                 print('go right')
                 cnt+=dfs(i,j+1,visited,matrix)
            if i<len(matrix)-1 and j<len(matrix[0])-1:</pre>
#
                  print('go down right')
                 cnt+=dfs(i+1,j+1,visited,matrix)
            if i>0:
#
                 print('go up')
                 cnt+=dfs(i-1,j, visited, matrix)
            if j>0:
                 print('go left')
#
                 cnt+=dfs(i,j-1,visited,matrix)
            if i>0 and j>0:
#
                 print('go left up')
                 cnt+=dfs(i-1,j-1,visited,matrix)
            if i>0 and j<len(matrix[0])-1:</pre>
                  print('go up right')
#
                 cnt+=dfs(i-1,j+1,visited,matrix)
            if i<len(matrix)-1 and j>0:
                 print('go left down')
#
                 cnt+=dfs(i+1,j-1,visited,matrix)
    return cnt
T=int(input())
matrixes=[]
for _ in range(T):
    N,M=map(int,input().split())
    matrix=[]
    for i in range(N):
        irow=input()
        adrow=[]
        for j in irow:
```

```
adrow.append(j)
    matrix.append(adrow)
matrixes.append(matrix)

for matrix in matrixes:
    probans=[]
    visited=[]
    for i in range(len(matrix)):
        for j in range(len(matrix[0])):
            probans.append(dfs(i,j,visited,matrix))
    print(max(probans))
```

#### 代码运行截图 (至少包含有"Accepted")

```
#44598360提交状态
                                                                                              查看
                                                                                                      提交
                                                                                                              统计
                                                                                                                       提问
状态: Accepted
                                                                                     基本信息
源代码
                                                                                           #: 44598360
                                                                                         题目: 18160
 def dfs(i,j,visited,matrix):
                                                                                       提交人: zxk
                                                                                         内存: 5128kB
      if [i,j] not in visited:
                                                                                         时间: 2464ms
         print('new vertex')
           print(matrix[i][j])
                                                                                         语言: Python3
          visited.append([i,j])
                                                                                      提交时间: 2024-04-10 20:12:20
         if matrix[i][j]=='\forall':
               print(f'{i+1},{j+1}is W')
              cnt+=1
              if i<len(matrix)-1:</pre>
                   print('go down',
                   cnt+=dfs(i+1,j,visited,matrix)
              if j<len(matrix[0])-1:</pre>
                   print('go right')
                   cnt+=dfs(i,j+1,visited,matrix)
              if i<len(matrix)-1 and j<len(matrix[0])-1:</pre>
                   print('go down right')
                   cnt+=dfs(i+1, j+1, visited, matrix)
              if i>0:
                   print('go up')
                   cnt+=dfs(i-1,j, visited, matrix)
              if j>0:
                   print('go left')
                   cnt+=dfs(i,j-1,visited,matrix)
              if i>0 and j>0:
                   print('go left up')
                   \texttt{cnt+=dfs}\,(\texttt{i-1},\texttt{j-1},\texttt{visited},\texttt{matrix})
              if i>0 and j<len(matrix[0])-1:
    print('go up right')</pre>
                   cnt+=dfs(i-1,j+1,visited,matrix)
              if i<len(matrix)-1 and j>0:
    print('go left down')
    cnt+=dfs(i+1,j-1,visited,matrix)
 T=int(input())
 matrixes=[]
 for _ in range(T):
      N,M=map(int,input().split())
      matrix=[]
      for i in range(N):
         irow=input()
          adrow=[]
          for j in irow:
             adrow.append(j)
          matrix.append(adrow)
      matrixes.append(matrix)
 for matrix in matrixes:
      probans=[]
      visited=[]
      for i in range(len(matrix)):
          for j in range(len(matrix[0])):
              \verb|probans.append(dfs(i,j,visited,matrix)||
      print (max (probans) )
                                                                                                           English 帮助 关于
@2002-2022 POJ 京ICP备20010980号-1
```

# sy383: 最大权值连通块

https://sunnywhy.com/sfbj/10/3/383

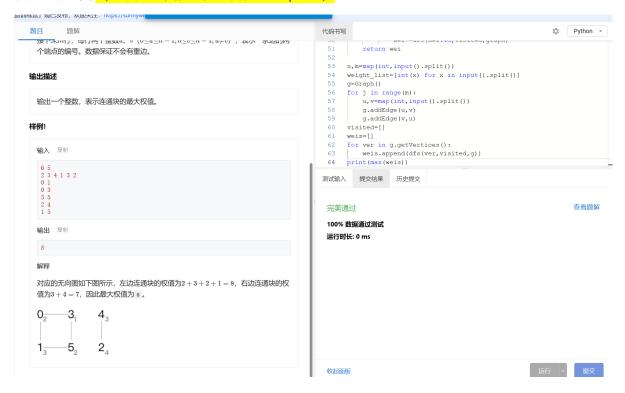
#### 思路:

构建邻接表图,节点的id是序号,所以如果需要找到权重直接构建一个列表按顺序表示其权值就好,之后建图,但是对于这种有环无向图,建立邻接表只能做到链接,dfs还必须建立双向的连接,不然其邻居的表示不全

```
#顶点类
class Vertex:
    def __init__(self,key):
        self.id=key
        self.connectedTo={}
    def addNeighbor(self,nbr,weight=0):
        self.connectedTo[nbr]=weight
    def __str__(self):
        return str(self.id)+'connectedTo: '+str([x.id for x in self.connectedTo])
    def getConnections(self):
        return self.connectedTo.keys()
    def getId(self):
        return self.id
    def getWeight(self,nbr):
        return self.connectedTo[nbr]
#图类
class Graph:
    def __init__(self):
        self.vertList={}
        self.numVertices=0
    def addvertex(self,key):
        self.numVertices+=1
        newVertex=Vertex(key)
        self.vertList[key]=newVertex
        return newVertex
    def getVertex(self,n):
        if n in self.vertList:
            return self.vertList[n]
        else:
            return None
    def __contains__(self, item):
        return item in self.vertList
    def addEdge(self,f,t,weight=0):
        if f not in self.vertList:
            nv=self.addVertex(f)
        if t not in self.vertList:
            nv=self.addVertex(t)
        self.vertList[f].addNeighbor(self.vertList[t],weight)
    def getVertices(self):
        return self.vertList.keys()
    def __iter__(self):
        return iter(self.vertList.values())
```

```
def dfs(vertex, visited, graph):
    if vertex not in visited:
        visited.append(vertex)
        wei+=weight_list[vertex]
        for nei in g.vertList[vertex].getConnections():
            wei+=dfs(nei.id,visited,graph)
    return wei
n,m=map(int,input().split())
weight_list=[int(x) for x in input().split()]
g=Graph()
for j in range(m):
    u,v=map(int,input().split())
    g.addEdge(u,v)
    g.addEdge(v,u)
visited=[]
weis=[]
for ver in g.getVertices():
    weis.append(dfs(ver,visited,g))
print(max(weis))
```

#### 代码运行截图 (AC代码截图,至少包含有"Accepted")



#### 03441: 4 Values whose Sum is 0

data structure/binary search, http://cs101.openjudge.cn/practice/03441

先穷举左边两列的和,构建一个字典记录每个和值所对应的可能的组数,然后穷举右边两列的和,在左 边的字典里加对应的组数

代码

```
n=int(input())
martrix=[]
for _ in range(n):
    ipt_lst=[int(x) for x in input().split()]
    martrix.append(ipt_1st)
AB_dct={}
for i in range(n):
    for j in range(n):
        if martrix[i][0]+martrix[j][1] not in AB_dct.keys():
            AB_dct[martrix[i][0]+martrix[j][1]]=1
        else:
            AB_dct[martrix[i][0] + martrix[j][1]] += 1
cnt=0
for x in range(n):
    for y in range(n):
        sumCD=-martrix[x][2]-martrix[y][3]
        if sumCD in AB_dct.keys():
            cnt+=AB_dct[sumCD]
print(cnt)
```

代码运行截图 (AC代码截图,至少包含有"Accepted")

```
#44600887提交状态
                                                                                                 统计
状态: Accepted
                                                                           基本信息
源代码
                                                                                #: 44600887
                                                                               题目: 03441
 n=int(input())
                                                                             提交人: zxk
 martrix=[]
                                                                              内存: 172276kB
 for _ in range(n):
    ipt_lst=[int(x) for x in input().split()]
                                                                               时间: 6156ms
    martrix.append(ipt lst)
                                                                              语言: Python3
 AB dct={}
                                                                            提交时间: 2024-04-11 00:03:00
 for i in range(n):
     for j in range(n):
        if martrix[i][0]+martrix[j][1] not in AB dct.keys():
            AB_dct[martrix[i][0]+martrix[j][1]]=1
         else:
            AB dct[martrix[i][0] + martrix[j][1]]+=1
 cnt=0
 for x in range(n):
    for y in range(n):
         sumCD=-martrix[x][2]-martrix[y][3]
        if sumCD in AB dct.kevs():
            cnt+=AB_dct[sumCD]
 print(cnt)
@2002-2022 PO1 京ICP各20010980是-1
                                                                                               Fnalish 帮助 关于
```

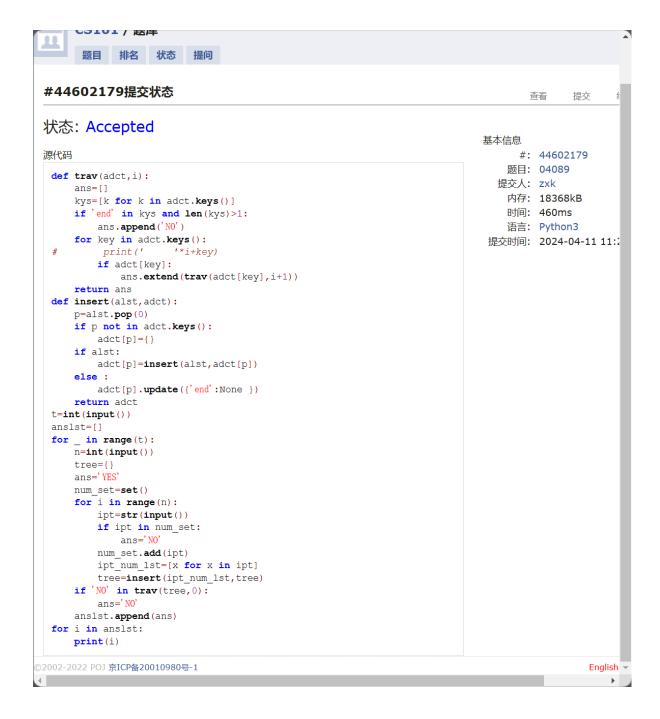
## 04089: 电话号码

trie, http://cs101.openjudge.cn/practice/04089/

Trie 数据结构可能需要自学下。

用字典嵌套建树,按照每一位数字,如果是子节点就在子节点继续添加,如果不是就新建子节点,在此添加,最后记录end;遍历的时候按深度优先,如果end和其他节点同时存在,就是NO

```
def trav(adct,i):
   ans=[]
    kys=[k for k in adct.keys()]
    if 'end' in kys and len(kys)>1:
        ans.append('NO')
   for key in adct.keys():
        print(' '*i+key)
        if adct[key]:
            ans.extend(trav(adct[key],i+1))
    return ans
def insert(alst,adct):
    p=alst.pop(0)
    if p not in adct.keys():
        adct[p]={}
    if alst:
        adct[p]=insert(alst,adct[p])
    else:
        adct[p].update({'end':None })
    return adct
t=int(input())
anslst=[]
for _ in range(t):
    n=int(input())
    tree={}
    ans='YES'
    num_set=set()
    for i in range(n):
        ipt=str(input())
        if ipt in num_set:
            ans='NO'
        num_set.add(ipt)
        ipt_num_lst=[x for x in ipt]
        tree=insert(ipt_num_lst,tree)
    if 'NO' in trav(tree,0):
        ans='NO'
    anslst.append(ans)
for i in anslst:
    print(i)
```



# 04082: 树的镜面映射

http://cs101.openjudge.cn/practice/04082/

#### 思路:

镜面映射简单,每层倒着输出就行;关键是这个树怎么构建,其实是斜着来表示树的层级,具体实现有点类似dfs,遇到顶就回溯

构建的数据结构很有意思,其实就是一个双层列表,我给他起了个名字叫梯子

```
class ladder:
    def __init__(self):
        self.height=-1
        self.matrix=[]
```

```
def add_level(self):
        self.height+=1
        self.matrix.append([])
    def insert_i_level(self,node,level):
        if self.height<level:</pre>
            self.add_level()
        self.matrix[level].append(node)
def traversal(Ladder):
    ans=[]
    for i in range(Ladder.height+1):
        stack=[]
        for j in Ladder.matrix[i]:
           stack.insert(0,j)
        ans.extend(stack)
    print(' '.join(ans))
n=int(input())
data=[str(x) for x in input().split()]
L=ladder()
level=0
while data:
    print(f'current level is {level}')
    p=data.pop(0)
    if p =='$1':
       level-=1
        print('turn right')
    else:
        L.insert_i_level(p[0],level)
        print(f'add {p[0]} into level {level}')
        if p[-1]!='1':
            level+=1
        else:
            level-=1
#for i in range(L.height+1):
     print(L.matrix[i])
traversal(L)
```

代码运行截图 (AC代码截图,至少包含有"Accepted")

#44677899提交状态 杳看 提交

状态: Accepted

```
源代码
 class ladder:
     def __init_
                 _(self):
          self.height=-1
         self.matrix=[]
     def add level(self):
         self.height+=1
         self.matrix.append([])
     def insert i level(self, node, level):
         if self.height<level:</pre>
             self.add level()
         self.matrix[level].append(node)
 def traversal(Ladder):
     ans=[]
     for i in range(Ladder.height+1):
         stack=[]
         for j in Ladder.matrix[i]:
             stack.insert(0,j)
         ans.extend(stack)
     print(' '.join(ans))
 n=int(input())
 data=[str(x) for x in input().split()]
 L=ladder()
 level=0
 while data:
     print(f'current level is {level}')
     p=data.pop(0)
     if p == '$1':
         level-=1
          print('turn right')
         L.insert_i_level(p[0],level)
          print(f'add {p[0]} into level {level}')
         if p[-1]!='1':
             level+=1
         else:
             level-=1
 #for i in range(L.height+1):
     print(L.matrix[i])
 traversal(L)
```

#### #: 44677899 题目: 04082 提交人: zxk

基本信息

内存: 3688kB 时间: 31ms 语言: Python3

提交时间: 2024-04-16 21:

# 2. 学习总结和收获

如果作业题目简单,有否额外练习题目,比如:OJ"2024spring每日选做"、CF、LeetCode、洛谷等网站 题目。

·Laplace矩阵:第一次手搓顶点和图的类,卡住的地方在于有的顶点没有边......导致在做类的时候是按照 输入哪个顶点记录哪个顶点的,后来改的时候就很乱,最后终于改过了;其实Laplace矩阵的D和A是无关 的.....可以直接当一个算

·最大连通面积:第一次接触DFS,之前看群里有很多人发了各种DFS,感觉好厉害,现在看了貌似还挺简 单的...就和走迷宫遍历一样,顺着一个路走,走不通了就返回,在上一个岔路口走另一条路,直到走通, 最后可能也没都走一遍就return了,这个题我设计的是当W没路可走了就返回,但对于不同的W岛没办法 处理, 所以干脆对所有Vertex都dfs一遍, 反正有visited做记录, 充其量会多个O(n), 有没有什么更简单 的办法我还没想到;卡住的地方在于W是大写而不是小写( 😓 )

·最大权值连通块:这个是定义了vertex和graph类,采用邻接表表示,这个题的问题出在了邻接表表示有环无向表时候要添加两次边,不然信息构建不全,然后就是dfs即可

·和为0:看到数据规模被吓了一跳,这么大规模的数据不可能都遍历一遍,但是貌似数据又没什么特点,只能遍历;问了一下gpt有什么思路,说是dfs,其实我没有搞懂为啥是dfs。。。其实我对于动规也不熟悉,但是受到了启发,遂尝试用字典表示每个可能的和所对应的组数,甚至感觉有点像并查集啊。。。就是把不用的信息都滤掉,并查集是滤掉路径,这个题是不关心具体是哪两个数和为某个数,只关心有几组,用dict可以大大缩减时间

·电话号码:尝试了很长时间,从开始的时候就知道要建树,先是定义节点,但是感觉用list做子节点会大大增加时间复杂度,如果用dict做子节点的话。。。何不直接用字典建树呢;用字典建树卡在了递归的语法上边,尝试了很多次才把树建好,遍历的时候又出现了很多语法问题,最后终于通过dfsAC了;有一个收获就是当不知道怎么递归错了的时候,可以手动可视化,遍历一个看得见的结构出来,可能就知道哪一步有问题了,遍历看得见的结构就比较像之前做的文件结构图的题

·镜面映射:没看题解,自己写的,感觉还是比较好理解的吧,只是数据结构上可能需要好好斟酌一下;自己编了一个数据结构叫"ladder",是一个嵌套列表,有添层和给指定层添数的功能(貌似不class也可以实现,只是用类更能体现数算的精髓(doge)忘了叫什么名字了,反正就是类似于有人研发一辆车,但是具体怎么开,先踩什么后踩什么不管,有人开车,知道怎么给油怎么刹车,但是不知道怎么实现的,中间有个接口)