

UnrealMusicPlayer

Music player made by Unreal.

アンリアルエンジンで音楽プレイヤーを制作する。

Description

Reason for production:

制作した理由：

Because there was an announcement that the Unreal new audio engine corresponded to the high resolution.

アンリアルエンジンの新しいオーディオエンジンが、ハイレゾに対応したという発表があったから。

[Link](#)

Features

SPEC スペック

- Bit(Max) 32bit Integer,64bit Float
- Hz(Max) 192000Hz(Out)

Codec コーデック

- .wav(Must)
- .wma(Better)
- .aac
- .m4a
- .mp4

Requirement

UnrealEngine4.20

Usage

1. Place the .waw file in "C: / MusicSource /". (1.waw ~ 5.waw)
"C:/MusicSource/"に、wawファイルを配置する。（1.waw～5.wawまで対応）
2. Double-click the shortcut "Music_Player" to launch it.
ショートカット"Music_Player"をダブルクリックして起動。
3. Select Default from the playlist.
プレイリストからDefaultを選択する。

Author

[Polaris1080](#)

[qiita](#)

License

[MIT](#)