Briefing - App

# Participantes

* Hugo Romoda
* Pedro Pizarro
* Thiago Lima Silva
* Wesley Batista
* Andrey Sousa Tristão

# Objetivos

* O objetivo desse app é compartilhar informação esportiva do futebol europeu e seus maiores campeões além da história da competição.

# Público-Alvo

* Pessoas curiosas pelo futebol Europeu;
* Interessados por Esportes.

# Apresentação da Empresa

EsportePulse é uma plataforma líder em informações esportivas, dedicada a fornecer cobertura abrangente e atualizada do emocionante mundo dos esportes. Nosso compromisso é pulsar com a energia das últimas notícias, análises aprofundadas e estatísticas precisas, proporcionando aos fãs, profissionais e entusiastas do esporte uma fonte confiável para se manterem informados. Com uma equipe de especialistas apaixonados por esportes, a EsportePulse oferece uma experiência única, conectando os amantes do esporte a tudo o que acontece nos campos, quadras e arenas ao redor do mundo.

**Requisitos do Projeto**

**Funcionais:**

* Acesso individual (cadastro/login);
* Internet (Wi-Fi);
* Navegação de fácil acesso entre as páginas;
* Dispositivo móvel;
* Informações claras e conteúdos relevantes ao assunto central.

**Não funcionais:**

* Animação dos botões;
* Imagens de fácil compreensão;
* Cores das páginas.

# Exigências Legais ou Restrições

O projeto terá acesso às seguintes informações pessoais dos usuários quando cadastrados:

* Nome completo;
* E-mail;
* Senha;
* Gênero.

# Prazo

O prazo final para a entrega do projeto inicial é 22/02/2024 às 16:00.

**Conclusão**

Conclui-se que o projeto foi aprovado pelos Scrum Masters (facilitador do projeto), e através deles foi obtido um nível de entendimento em React Native e Widget e um nível de organização impecável por conta do Project Owner(proprietário do produto), e o comprometimento de todos do grupo foi de muita ajuda e melhorou em relação aos outros projetos.