

INTRODUCCIÓN

Para la segunda UF, el grupo se quedará igual, seremos Quim y Pol, y nuestra idea es seguir con el mismo proyecto que creamos y mejoramos desde el primer día.

REPASO DE FUNCIONALIDADES HECHAS

- LOGIN
- REGISTER
- CAMBIO DE CONTRASEÑA
- PERFIL DE USUARIO
- MENSAJE PARA DAR OPINIÓN
- PARTE DE PLANTILLAS

NUEVAS FUNCIONALIDADES

Para empezar una de las funcionalidades que tenemos planteadas y creemos que para nuestro proyecto y aprendizaje sería muy importante sería la implicación de una API. Ya que mediante la API las partes de estadísticas / partidos y resultados lo podríamos hacer de forma directa y mucho más eficiente, ya que de la forma que está ahora es muy poco eficiente, ya que está hecho de forma manual, es decir puesta por nosotros a mano.

Otra funcionalidad que queremos hacer de forma completamente segura es la de realizar el "juego del fantasy" me refiero a que los usuarios de forma libre puedan jugar a nuestro juego, esto cogiendo la idea del juego original, donde los usuarios puedan crear sus propios equipos y que puedan competir contra sus amigos.

También otra funcionalidad que nos gustaría aplicar sería la de que los usuarios se puedan agregar como amigos, así todos podrán ver como una lista de todos los amigos y ver como están en la clasificación global para que así haya una competición para ver quien es el mejor de todos.

Creemos que haciendo estas funcionalidades más lo que hay que hacer obligatorio nos quedará un muy buen proyecto.