

Logiciels libres d'accès pour de la webconférence

Options idéales	
1. Zoom	<ul style="list-style-type: none">• Gratuit pour les réunions jusqu'à 100 personnes participantes ;• Disponible en version web et en téléchargement pour Android et iOS ;• Largement utilisé par de nombreuses universités et entreprises ;• Invitation rapide avec un lien par courriel ;• Possibilités de diffusions sur Facebook Live et YouTube Live (intéressant pour les conférences).
2. Jitsi	<ul style="list-style-type: none">• Gratuit pour un nombre illimité de personnes participantes ;• À partir de navigateurs web ;• Partage d'écran ;• Options de streaming et autres outils interactifs potentiellement intéressants pour les personnes formatrices ;• Enregistrer possible de la conférence ;• Pas besoin de compte ni de téléchargement, mais applications disponibles pour appareils mobiles ;• Est réputé comme étant très sécuritaire, mais déconseillé pour les grandes organisations à cause de limites logicielles (par exemple, ne pourrait pas être utilisé par toute une université).
3. Jami	<ul style="list-style-type: none">• Libre et gratuit ;• Disponible sur Windows, MacOS, Linux, Android, iOS et même AndroidTV ;• Appels audio et vidéo nombre illimité de personnes participantes• Possibilité d'envoyer des messages audio et vidéo ;• Messagerie instantanée (comme Teams et WhatsApp) ;• Interface semblable à Skype ;• Sécuritaire (aucune donnée stockée) ;• Recommandé par de nombreux médias.

Peuvent convenir selon le contexte

1. Skype

- Discussion de max. 10 personnes ;
- Possibilités d'appeler des lignes fixes (téléphone) à faible coût ;
- Version mobile compatible sur presque toutes les plateformes Windows, Mac, Linux, Android et IOS ;
- Partage des fichiers difficile et archaïque.

2. Google Meet

- Garantit la sécurité des données et la vie privée de ses utilisateurs et utilisatrices ;
- Gratuit pour un maximum de 10 personnes par réunion ;
- Requier un compte Gmail pour débiter une réunion ;
- Réunions dans le navigateur web ;
- Moins compatible avec les produits Apple (Mac et iOS).

3. WhatsApp

- Surtout utilisée pour la messagerie et les appels vocaux (groupes jusqu'à 256 personnes) ;
- Appels vidéo de max. 4 personnes ;
- Requier un téléphone cellulaire même pour usage sur un ordinateur (code QR à scanner) ;
- Utile pour rejoindre un grand nombre de personnes par messagerie instantanée rapidement ou pour des appels audios.

4. Discord

- Gratuit mais requiert un compte ;
- Fonctionne par pseudonyme (moins adapté au milieu scolaire) ;
- Permet des communications en très grands groupes, mais plutôt audio que vidéo ;
- Idéal pour la diffusion de podcasts par exemple ;
- Compatible sur ordinateurs et appareils mobiles ;
- Messagerie instantanée et partage de fichiers et d'images.

5. Join Me

- Aucune installation préalable ;
- Très semblable à *Jitsi* dans les fonctionnalités ;
- Essai gratuit seulement, ensuite devient payant ;
- Pas de compte requis ;
- Permet de créer un lien d'accès rapide à une réunion en ligne ;
- Fonctions d'enregistrement et de partage d'écran.

Autres logiciels semblables (payants ou moins adaptés/recommandés)	
1. GoToMeeting	<ul style="list-style-type: none"> • 12 \$ par mois ; • Essai gratuit mais requiert un abonnement ; • Offre les mêmes fonctionnalités que Teams (messaging, conférences vidéo, fichiers partagés).
2. Whereby	<ul style="list-style-type: none"> • Compte à créer ; • Chacun se joint via une URL ; • Limité, salles permettant de 4 à 50 personnes selon le prix ; • 15 \$ US par mois et +.
3. Livestorm	<ul style="list-style-type: none"> • Version gratuite ne permet que des réunions de maximum 20 minutes avec maximum 10 participants.
4. TeamViewer	<ul style="list-style-type: none"> • Jusqu'à 300 personnes participantes aux réunions virtuelles ; • Intégration à Outlook et messagerie instantanée ; • Pas adapté aux appareils mobiles.
5. WebEx	<ul style="list-style-type: none"> • Entre 15 \$ et 30 \$ US par mois ; • Jusqu'à 100 000 personnes participantes à une réunion sur le forfait Entreprise ; • Appels vidéo et audio + messagerie.
6. Hubilo	<ul style="list-style-type: none"> • Pour la gestion d'événements importants et de conférences virtuels ; • Requiert l'application ; • Utilisation d'un code pour se connecter à un événement ; • Dispendieux.
7. GoToWebinar	<ul style="list-style-type: none"> • Dispendieux ; • Offert par LogMeIn, qui permet le contrôle à distance (soutien technique) ; • Peu adapté pour le milieu scolaire.