

Rapport 36ème semaine de l'année 2016  
Vendredi 9 Septembre

# PROJET GPI

## Résumé de la journée

Aujourd'hui, le groupe a pris connaissance du projet GPI avec l'entreprise ATOS. Nous avons reparti les tâches entre les ressources présentes, Dimitri, Lyes et moi-même. Pendant que mes deux camarades étaient en train de réaliser la synthèse de l'entreprise ATOS, je me suis occupé des définitions des acteurs du projet informatique : à savoir le consultant fonctionnel, l'architecte, le chef de projet et l'ergonome.

J'ai ensuite chapeauté la synthèse de l'entreprise ATOS et j'ai commencé les affectations des ressources

## Avancée du projet

Synthèse ATOS (50%)

Définitions des différents acteurs du projet informatique (80%)

Affectations des ressources (10%)

*Chaque semaine, vous devrez affecter des tâches à chaque ressource*

**DEFINITIONS DES ACTEURS DU PROJET  
INFORMATIQUE**

## **Le consultant fonctionnel**

Le Consultant fonctionnel est l'étape intermédiaire entre la spécificité du métier et le technique. Il a pour mission de moderniser et faire évoluer l'architecture et les applications des systèmes d'information des entreprises utilisatrices. Il accompagne chaque étape de la réalisation du projet jusqu'à la mise en place finale.

Le recueil, l'analyse et la formalisation des besoins du client sont la première phase de son travail. Il détermine ainsi très précisément le cadre de son intervention : connaissance des applications existantes, contraintes fonctionnelles et organisationnelles, faisabilité du projet... Sa participation à l'élaboration du cahier des charges lui permet de formaliser l'ensemble du projet (objectifs, budget, échéancier...) qu'il traduit à son équipe de développeurs. Il gère ensuite le travail de cette équipe et assure le suivi des développements.

## **L'architecte**

En génie informatique, on appelle architecte informatique la personne chargée de l'analyse technique nécessaire à la conception du *diagramme d'architecture*, c'est-à-dire le plan de construction d'un logiciel, d'un réseau, d'une base de données, etc. Un architecte informatique peut travailler avec les développeurs du système actuel ou d'autres architectes informatique et produire par exemple les diagrammes d'architecture technique, physique et applicatif.

## **Le chef de projet**

En informatique, le chef de projet est la personne chargée de gérer le bon déroulement du développement d'un logiciel, de la mise en place d'un réseau informatique, ou de tout type de projet informatique en général.

Dans les projets informatiques, la programmation d'un logiciel se fait généralement par une équipe de programmeurs. Il est nécessaire qu'une personne organise le bon déroulement et sache inciter et motiver l'équipe à adopter les comportements pour mener à bien les tâches liées au développement du projet dans les

délais (conception, développement, test...).

Dans certaines situations, et de façon non exhaustive, le chef de projet peut être amené à avoir une forte expérience en tant qu'analyste programmeur, assurer la fonction d'étude et d'autres fonctions

### **L'ergonome**

À la demande d'une entreprise ou d'une collectivité qui souhaite, par exemple, réduire les risques d'accident ou améliorer les conditions de travail, l'ergonome commence par analyser l'existant en réalisant une étude de terrain. Aménagement des locaux, bureaux, postes de travail, organisation de la production, matériels utilisés... tout est passé au crible. Il examine ensuite la dimension humaine du travail, en particulier les effets de l'activité sur la santé des personnes. Cette phase est faite d'observations, d'entretiens avec les personnes concernées, de vidéos...

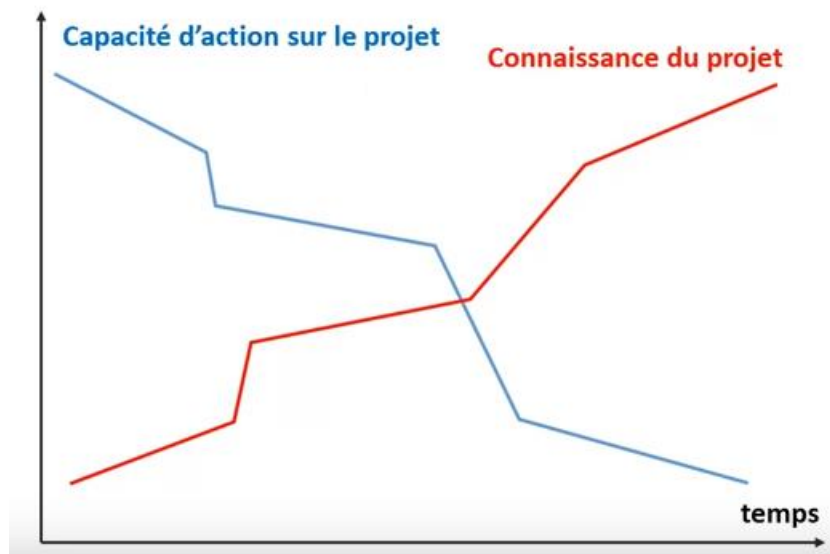
À partir des éléments recueillis sur le terrain, l'ergonome rédige une offre d'intervention et formule des recommandations. Il suggère aussi des changements dans le choix des matériels ou de l'éclairage, par exemple.

En collaboration avec d'autres professionnels, l'ergonome en milieu industriel conçoit des produits plus efficaces, réorganise les postes de travail, améliore les notices d'utilisation, participe à l'évolution du contenu des tâches. Il est aussi chargé de rappeler et de faire appliquer les normes existantes. Toute nouvelle machine installée dans une entreprise doit comporter des certificats de conformité qui engagent la responsabilité de l'ergonome.

### **Partie II : Coût du projet**

*L'importance des phases de chacune des phases permet une meilleure répartition des tâches aux ressources, pour que chaque salarié engagé sur le projet sache quoi faire sur chacune des phases et ne pas travailler en dernière minute sur des phases importantes du projet. C'est ce que l'on appelle*

***une gestion des ressources sur la gestion de projet.***



***La marge de manœuvre lors de la gestion de projet baisse quand ta connaissance lors de l'avancement du projet augmente. C'est un paradoxe mais c'est logique. Plus le projet, moins on a de facilité pour revenir et réaffecter les ressources au projet.***

### **Partie III : Coût du projet**

***Le problème c'est que comme tout projet, il y'aura certainement un dépassement du budget initial suite au retard accumulé et qu'il faudra payer le coût journalier pour chaque ressource par jour de retard***

***Deux solutions s'offrent à nous :***

- Soit une meilleure performance des ressources et une affectation plus condensée des tâches aux ressources pour un meilleur rapport qualité/prix***
- Soit un étalement du projet sur plusieurs semaines pour une meilleure estimation du budget aloué !***