

## Internal Steps

### Name: Join lobby

1. Il **Giocatore** apre l'applicazione Dungeons&Friends.
2. Il **Sistema** mostra l'opzione per accedere alla lobby.
3. Il **Giocatore** seleziona l'opzione "Join Lobby".
4. Il **Sistema** richiede l'inserimento dell'ID della lobby o del link di invito.
5. Il **Giocatore** inserisce l'ID della lobby o clicca sul link di invito.
6. Il **Sistema** verifica la validità dell'ID della lobby.
7. Se l'ID è valido, il **Sistema** aggiunge il Giocatore alla lobby e conferma l'accesso con un messaggio di successo.
8. Il **Giocatore** visualizza i partecipanti e può comunicare con loro o aspettare l'inizio della sessione.

### Estensioni:

- 4a. Se l'ID della lobby è errato o scaduto, il **Sistema** notifica al Giocatore che non può accedere e suggerisce di riprovare.
- 5a. Se il **Giocatore** inserisce un ID di lobby già chiuso o archiviato, il **Sistema** notifica che la lobby non è più accessibile e suggerisce di creare una nuova lobby o trovarne un'altra attiva.
- 7a. Se la lobby è piena, il **Sistema** notifica al Giocatore che non ci sono posti disponibili e termina il caso d'uso.