

Name: Create Character Sheet

1. Il **Giocatore** accede al proprio account nell'applicazione Dungeons&Friends.
2. Il **Sistema** mostra l'opzione per creare una nuova scheda personaggio.
3. Il **Giocatore** seleziona "Create Character Sheet".
4. Il **Sistema** presenta un modulo vuoto per la creazione del personaggio, con campi per nome, razza, classe, attributi.
5. Il **Giocatore** inserisce i dati richiesti.
6. Il **Sistema** verifica che tutti i campi obbligatori siano stati completati.
7. Se tutti i dati sono corretti, il **Giocatore** conferma la creazione della scheda.
8. Il **Sistema** salva la nuova scheda personaggio e notifica al Giocatore il successo dell'operazione.

Estensioni:

- 5a. Se mancano informazioni obbligatorie, il **Sistema** evidenzia i campi mancanti e chiede al Giocatore di completare la scheda.
- 6a. Se il **Giocatore** inserisce valori non validi per attributi o caratteristiche del personaggio il **Sistema** avvisa il Giocatore e blocca il salvataggio fino alla correzione.
- 7a. Se il salvataggio della scheda fallisce per problemi di connessione, il **Sistema** notifica al Giocatore l'errore e suggerisce di riprovare più tardi.