

# Riassunto delle Regole di Dungeons & Dragons

## Introduzione:

Dungeons & Dragons (D&D) e' un gioco di ruolo fantasy in cui i giocatori interpretano personaggi che vivono avventure in un mondo immaginario governato da regole e meccaniche di gioco.

## I. Creazione del Personaggio:

- Scegli una razza: umani, elfi, nani, ecc.
- Seleziona una classe: guerriero, mago, ladro, chierico, ecc.
- Assegna punteggi alle abilita': Forza, Destrezza, Costituzione, Intelligenza, Saggezza, Carisma.
- Determina il background e l'allineamento del personaggio, che influenzano la sua storia e il suo comportamento.

## II. Meccaniche di Gioco:

- Il dado a 20 facce (d20): La maggior parte delle azioni (attacchi, prove di abilita', tiri salvezza) si risolvono con il lancio di un d20, al quale si aggiungono eventuali modificatori.
- Modificatori: Derivano dai punteggi delle abilita' e influenzano il risultato dei tiri.
- Classe Armatura (CA): Indica la difficolta' per colpire un personaggio in combattimento.

## III. Combattimento:

- Iniziativa: Determina l'ordine di azione in combattimento, basato sul tiro del dado e sui modificatori di Destrezza.
- Azioni in combattimento: Durante il proprio turno, un personaggio puo' compiere diverse azioni (attacco, movimento, uso di abilita' o incantesimi).
- Punti Ferita: Rappresentano la salute del personaggio; subire danni riduce i punti ferita fino al punto in cui il personaggio potrebbe essere sconfitto.

#### IV. Magia:

- Incantesimi: Regolati da slot incantesimo e, per alcune classi, dalla preparazione quotidiana.
- Componenti: Gli incantesimi possono richiedere componenti verbali, somatiche e materiali.
- Tiri per incantesimi: Alcuni incantesimi richiedono tiri per colpire o tiri salvezza per resistere agli effetti.

#### V. Esplorazione e Interazione:

- Navigazione del mondo: I giocatori esplorano ambientazioni, interagiscono con personaggi non giocanti (PNG) e risolvono enigmi.
- Ruolo del Dungeon Master (DM): Il DM guida la narrazione, interpreta il mondo di gioco e arbitra l'applicazione delle regole.

#### VI. Progresso del Personaggio:

- Esperienza: I personaggi guadagnano punti esperienza superando sfide, combattendo creature e completando missioni.
- Livellamento: Accumulando esperienza, i personaggi aumentano di livello, migliorando abilità e ottenendo nuove capacità o incantesimi.

#### Conclusioni:

Questo riassunto copre le regole essenziali per iniziare a giocare a Dungeons & Dragons. Per una comprensione completa e dettagliata, si consiglia di consultare il manuale completo e le risorse ufficiali di D&D.