

Internal Steps

Name: Join lobby

1. L'**utente** effettua il login
2. L'**utente** accede alla schermata della lista delle lobbies.
3. Il **Sistema** recupera la lista delle lobbies disponibili.
4. L'**utente** seleziona l'opzione "Join" relativo alla lobby scelta.
5. Il **Sistema** controlla se la lobby è già piena.
6. Il **Sistema** mostra un pop up di conferma
7. L'**utente** conferma di voler entrare nella lobby selezionata.
8. Il **Sistema** incrementa il counter della lista giocatori.
9. Il **Sistema** disabilita l'opzione join per la lobby appena joinata.

Estensioni:

- 4a. L'**utente** seleziona "aggiungi ai preferiti"
- 4b. Il **Sistema** aggiunge la lobby alla lista preferiti, goto 3
- 5a. Il **Sistema** notifica al giocatore che la lobby è piena goto 3
- 7a. L'**utente** annulla l'operazione, goto 3

Name: Create Character Sheet

1. **L'utente** accede alla schermata della lista dei personaggi.
2. Il **Sistema** verifica se esistono schede precedentemente create e le mostra.
3. Il **Sistema** mostra l'opzione per creare una nuova scheda personaggio.
4. **L'utente** selezione "crea una nuova scheda"
5. Il **Sistema** presenta un modulo vuoto per la creazione del personaggio, con campi per nome, razza, classe e attributi*.
6. **L'utente** inserisce i dati richiesti e seleziona salva.
7. Il **Sistema** verifica che tutti i campi obbligatori siano stati completati e salva.
8. Il **Sistema** riporta l'utente alla lista dei personaggi.

Estensioni:

- 5a. **L'utente** decide di annullare l'operazione selezionando ritorna alla lista.
- 5b. Il **Sistema** ritorna alla schermata personaggi.
- 7a. Il **Sistema** segnala gli errori di validazione*, goto 6

*Attributi:

- Età
- Livello
- Forza
- Destrezza
- Costituzione
- Intelligenza
- Saggezza
- Carisma

*Valori non validi: livello, forza, destrezza, costituzione ,intelligenza, saggezza e carisma <1 or >20. Campi vuoti.