



ম্যাট্রিক্স

ম্যাট্রিক্স : a_{ij} যেকোন সংখ্যা হলে,

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \dots & a_{2n} \\ a_{m1} & a_{m2} & a_{m3} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix}$$

$i = 1, 2, 3, \dots, m \rightarrow$ সারির সংখ্যা

$j = 1, 2, 3, \dots, n \rightarrow$ কলামের সংখ্যা

a_{ij} কে ভুক্তি বলে যার অবস্থান i তম রাশি ও j তম কলামের ছেদবিন্দুতে।

উদাহরণ: a_{32} ভুক্তির অবস্থান: ৩য় সারি ও ২য় কলামের ছেদবিন্দুতে।

বিভিন্ন প্রকারের ম্যাট্রিক্স :

১. **সারি ম্যাট্রিক্স (Row Matrix) :** একটি মাত্র সারি বিশিষ্ট ম্যাট্রিক্সকে সারি ম্যাট্রিক্স বলে।

উদাহরণ: $A = [a_{11} \quad a_{12} \quad a_{13} \dots a_{1n}]$ i আকার : $1 \times n$

২. **কলাম ম্যাট্রিক্স :** একটি মাত্র কলাম বিশিষ্ট ম্যাট্রিক্সকে কলাম ম্যাট্রিক্স বলে।

উদাহরণ: $\begin{bmatrix} a_{11} \\ a_{12} \\ a_{13} \\ \vdots \\ a_{mi} \end{bmatrix}$ আকার : $m \times 1$.

৩. **বর্গ ম্যাট্রিক্স :** যে ম্যাট্রিক্স এর সারি কলামের সংখ্যা সমান। $m = n$

উদাহরণ: $\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \dots & a_{2n} \\ a_{m1} & a_{m2} & a_{m3} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix}$ আকার: $m \times m$ বা $n \times n$ এবং ক্রম (order) : n

বর্গ ম্যাট্রিক্স এর কর্ণ বরাবর ($a_{11} \quad a_{22} \quad a_{33} \dots a_{nn}$), উপাদানগুলোকে কর্ণস্থিত ভুক্তি (Diagonal entries) বলে।

৪. **ট্রেস :** কর্ণস্থিত ভুক্তিগুলোর সমষ্টিতে ঐ ম্যাট্রিক্স এর ট্রেস বলে। ম্যাট্রিক্সটির ট্রেস (Trace) = ($a_{11} + a_{22} + a_{33}$)

৫. **কর্ণ ম্যাট্রিক্স :** যে বর্গ ম্যাট্রিক্স এর কর্ণস্থিত ভুক্তি ব্যতিত অন্যসব ভুক্তি শূন্য তাকে কর্ণ ম্যাট্রিক্স বলে।

উদাহরণ:

$$\begin{bmatrix} a & 0 & 0 \\ 0 & b & 0 \\ 0 & 0 & c \end{bmatrix}$$

৬. **স্কেলার ম্যাট্রিক্স** : বর্গ ম্যাট্রিক্স এর কর্ণ বরাবর ভুক্তিগুলোর মান সমান হলে ঐ কর্ণ ম্যাট্রিক্সকে স্কেলার ম্যাট্রিক্স বলে।

উদাহরণ: ধরি, $a_{11} = a_{22} = a_{33} = a$

$$A = \begin{bmatrix} a & 0 & 0 \\ 0 & a & 0 \\ 0 & 0 & a \end{bmatrix} \quad \text{ক্রম} = 3$$

৭. **অভেদক ম্যাট্রিক্স (Identity Matrix)** : যে স্কেলার ম্যাট্রিক্স এর কর্ণস্থিত ভুক্তি গুলো 1 তাকে অভেদক ম্যাট্রিক্স বলে। এদের I_2, I_3, \dots, I_n দ্বারা প্রকাশ করা হয়।

$$I_2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \quad I_3 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

৮. **শূন্য ম্যাট্রিক্স (Zero Matrix)** : যে ম্যাট্রিক্স এর প্রতিটি উপাদান শূন্য তাকে শূন্য ম্যাট্রিক্স বলে।

দুটি ম্যাট্রিক্স সমান হওয়ার শর্ত :

দুটি সমান ম্যাট্রিক্স : $(a_{ij})_{m \times n} = (b_{ij})_{m \times n}$ হবে যদি $a_{ij} = b_{ij}$ হয় যেখানে $1 \leq i \leq m$ এবং $1 \leq j \leq n$.

উদাহরণ :- $\begin{bmatrix} p & q \\ r & s \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ -4 & -1 \end{bmatrix}$ হলে, $p=2, q=3, r=-4, s=-1$

ম্যাট্রিক্স এর যোগ : $A = (a_{ij})_{m \times n}, (b_{ij})_{m \times n}$ হলে $A+B = (c_{ij})_{m \times n}$ আকার : $m \times n$ যেখানে, $c_{ij} = a_{ij} + b_{ij}$

$$\text{উদাহরণ :- } \begin{bmatrix} 1 & 2 & 2 \\ 3 & 2 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -4 & 5 & 7 \\ -6 & 5 & -4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 & 7 & 9 \\ 9 & 7 & 5 \end{bmatrix}$$

ম্যাট্রিক্স এর গুণ এর শর্ত:

$A = (a_{ij})_{m \times n}$ ও $B = (b_{ij})_{n \times p}$ দুটি ম্যাট্রিক্স যাদের আকার : $m \times n$ ও $n \times p$ প্রথম ম্যাট্রিক্স এর কলামের সংখ্যা দ্বিতীয় ম্যাট্রিক্স এর সারির সংখ্যার সমান হলে ম্যাট্রিক্স দুটির গুণ (AB) নির্ণয় করা সম্ভব হবে অথবা অসম্ভব। উপরোক্ত ম্যাট্রিক্স দুটিতে A এর কলামের সংখ্যা B এর সারির সংখ্যার সমান। সুতরাং AB নির্ণয় করা যাবে এক্ষেত্রে, AB এর আকার হবে, $m \times p$ । BA নির্ণয় করা যাবে কিনা? $n \times p \rightarrow m \times n, p \neq m$ সুতরাং BA নির্ণয় করা যাবে না। $AB = (c_{ik})_{m \times p}$ যেখানে, $c_{ik} = a_{i1}b_{1k} + a_{i2}b_{2k} + \dots + a_{in}b_{nk}$ যখন, $1 \leq i \leq m$ এবং $1 \leq k \leq p$.

উদাহরণ : $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 3 & 0 & 4 \end{bmatrix}$ এবং $B = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 7 \\ 1 & 3 & 3 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$ $AB = ?$

সমাধান : A এর আকার : $2 \times 3 = m \times n$, B ; ; : $3 \times 3 = n \times n$. সুতরাং $n = n$ বলে AB গুণনযোগ্য AB এর আকার হবে $= m \times n$

B এর প্রথম কলামের ভুক্তি B-এর দ্বিতীয় কলামের ভুক্তি, B-এর তৃতীয় কলামের ভুক্তি

$$AB = \begin{bmatrix} 1.1 + 2.1 + 1.0 & 1.2 + 2.3 + 1.1 & 1.7 + 2.3 + 1.1 \\ 3.1 + 0.1 + 4.0 & 3.2 + 0.3 + 4.1 & 3.7 + 0.3 + 4.1 \end{bmatrix}$$

$$AB = \begin{bmatrix} 3 & 9 & 14 \\ 3 & 10 & 25 \end{bmatrix}$$

প্রথম সারির প্রথম ভুক্তি A -এর প্রথম সারির ভুক্তির সাথে B-এর প্রথম কলামের অনুরূপ ভুক্তির সাথে গুণ হয়ে যোগ হয়। প্রথম সারির দ্বিতীয় ভুক্তি : A -এর প্রথম সারির ভুক্তির সাথে B-এর দ্বিতীয় কলামের অনুরূপ ভুক্তির সাথে গুণ হয়ে যোগ হয়।

স্কেলার গুণন:

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix} \text{ হলে } KA = \begin{bmatrix} ka_{11} & ka_{12} & ka_{13} \\ ka_{21} & ka_{22} & ka_{23} \\ ka_{31} & ka_{32} & ka_{33} \end{bmatrix}$$

উদাহরণ : $K[A] = 7$ হলে, $|A| = ?$

$$\text{সমাধান : } K|A| = K[A] \Rightarrow \begin{vmatrix} KA_x & KA_y & KA_z \\ KB_x & KB_y & KB_z \\ KC_x & KC_y & KC_z \end{vmatrix} = 7 \Rightarrow K.K.K \begin{vmatrix} A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \\ C_x & C_y & C_z \end{vmatrix} = 7 \Rightarrow |A| = \frac{7}{K^3} \text{ (Ans :)}$$

প্রতিসম ম্যাট্রিক্স : কোন বর্গ ম্যাট্রিক্সকে ট্রান্সপোজ করলে যদি ম্যাট্রিক্সটি অপরিবর্তিত থাকে তবে তাকে প্রতিসম ম্যাট্রিক্স বলে।

$$A = A^T$$

কেবল কোন বর্গ ম্যাট্রিক্স ই-প্রতিসম হতে পারে। প্রধান কর্ণের সাপেক্ষে ম্যাট্রিক্সটির ভুক্তিগুলো প্রতিসম হয়।

$$A = (a_{ij}), a_{ij} = a_{ji} \text{ (} i \text{ ও } j \text{ এর সকল ভুক্তির জন্য)}$$

উদাহরণ :

$$\begin{bmatrix} 1 & 7 & 3 \\ 7 & 4 & -5 \\ 3 & -5 & 6 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & 7 & 3 \\ 7 & 4 & -5 \\ 3 & -5 & 6 \end{bmatrix} \quad \begin{matrix} i=j & j=i \\ i-j=0 & j-i=0 \end{matrix}$$

7,4,3 প্রধান কর্ণ যার সাপেক্ষে ভুক্তি বসানো হয়েছে এমনভাবে যাতে $i=j$ ও $j=i$ হয়। $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ এটা কি

ধরনের ম্যাট্রিক্স

বক্র প্রতিসম ম্যাট্রিক্স (skew symetrix matrix) : A একটি বর্গ ম্যাট্রিক্স যার প্রধান কর্ণ বরাবর ভূক্তিগুলো (0,0,0) এবং যাকে ট্রান্সপোজ করলে ঋনাত্মক A পাওয়া যায়। অর্থাৎ $-A = A^T$, $A = (a_{ij})$ হলে $a_{ij} = -a_{ji}$

উদাহরণ : $\begin{bmatrix} 0 & -2 & -1 \\ 2 & 0 & -4 \\ 1 & 4 & 0 \end{bmatrix}$ (Trace = 0),

জটিল প্রতিসম ম্যাট্রিক্স : $A = \begin{bmatrix} 2 & 1+i \\ 2-i & i \end{bmatrix}$ $A' = \begin{bmatrix} 2 & 2+i \\ 1-i & -i \end{bmatrix}$

$AA' = B$ যেখানে B হলো অনুবন্ধী জটিল প্রতিসম ম্যাট্রিক্স। $\begin{bmatrix} 4+2 & 4+2i-i+1 \\ 4-2i+i+1 & 4+2+1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 6 & 5+i \\ 5+i & 7 \end{bmatrix}$

কর্ণস্থিত উপাদানগুলো বাস্তব। $\begin{bmatrix} 6 & 5+i & i \\ 5+i & 7 & -2i \\ i & -2i & 8 \end{bmatrix}$ জটিল প্রতিসম ম্যাট্রিক্স। কর্ণস্থিত ভূক্তিগুলোর সাপেক্ষে প্রতিসম।

$a_{ij} = 0, a_{ji} = 0 \quad 1 \leq i \leq j \leq n; a_{i_1 i_2} a_{i_2 i_3} \dots a_{i_{k-1} i_k} = a_{i_2 i_1} a_{i_3 i_2} \dots a_{i_k i_{k-1}} \quad (i_1, i_2, \dots, i_k)$
 $\begin{bmatrix} -6 & 5-i & -i \\ 5-i & -7 & 2i \\ -i & 2i & -8 \end{bmatrix}$ symetrix with digonal -6-7-8.

ভূক্তিগুলোর একটি ক্রম: 1,0,1,0,6,0,120,05250,0 থেকে গঠিত ম্যাট্রিক্স $\begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 6 \\ 0 & 6 & 0 \end{bmatrix}$ একটি skew symetrix matrix

উদ্ঘাতিক ম্যাট্রিক্স : $A^n = A, A^k = A^{k-1} A = A. A = A \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$
 $= \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}; \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, A^{k-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$

Indempotent: $AA' = A, A^n = A = A^{n-1} A = A.A = A$

ব্যতিক্রমী বা Singular Matrix: যে Matrix এর মান শূন্য। যেমন: $A = \begin{bmatrix} 3 & 1 & 9 \\ 2x & 2 & 6 \\ x^2 & 3 & 3 \end{bmatrix}$ x এর কোন মানের

জন্য ম্যাট্রিক্সটি Singular হবে। সমাধান:

$$\begin{vmatrix} 3 & 1 & 9 \\ 2x & 2 & 6 \\ x^2 & 3 & 3 \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow 3(6 - 18) - 1(6x - 6x^2) + 9(6x - 2x^2) = 0$$

$$\Rightarrow -12x^2 + 48x - 36 = 0 \Rightarrow x = 1, 3 \text{ Ans.}$$

অব্যতিক্রমী ম্যাট্রিক্স: যে বর্গ ম্যাট্রিক্সের নির্ণয়কের মান অশূন্য। $|A| \neq 0$

Type-1: ম্যাট্রিক্স এর গুণন সংক্রান্ত সমস্যাবলী

EXAMPLE-01: $A = \begin{bmatrix} 3 & -4 & 2 \\ -2 & 1 & 0 \\ -1 & -1 & 1 \end{bmatrix}$ এবং $B = \begin{bmatrix} 1 & 2 & -2 \\ 2 & 5 & -4 \\ 3 & 7 & -5 \end{bmatrix}$ হলে, দেখাও যে, $AB = BA = I_3$

সমাধান:

$$\begin{aligned}
 AB &= \begin{bmatrix} 3 & -4 & 2 \\ -2 & 1 & 0 \\ -1 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 & -2 \\ 2 & 5 & -4 \\ 3 & 7 & -5 \end{bmatrix} \\
 &= \begin{bmatrix} 3 \times 1 + (-4) \times 2 + 2 \times 3 & 3 \times 2 + (-4) \times 5 + 2 \times 7 & 3 \times (-2) + (-4) \times 1 + 2 \times (-5) \\ (-2) \times 1 + 1 \times 2 + 0 \times 3 & (-2) \times 2 + 1 \times 5 + 0 \times 7 & (-2) \times (-2) + 1 \times (-4) + 0 \times (-5) \\ -1 \times 1 + (-1) \times 2 + 1 \times 3 & (-1) \times 2 + (-1) \times 5 + 1 \times 7 & -1 \times (-2) + (-1) \times (-4) + 1 \times (-5) \end{bmatrix} \\
 &= \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = I_3, \quad BA = \begin{bmatrix} 1 & 2 & -2 \\ 2 & 5 & -4 \\ 3 & 7 & -5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 & -4 & 2 \\ -2 & 1 & 0 \\ -1 & -1 & 1 \end{bmatrix} \\
 &= \begin{bmatrix} 1 \times 3 + 2 \times (-2) + (-2) \times (-1) & 1 \times (-4) + 2 \times 1 + (-2) \times (-1) & 1 \times 2 + 2 \times 0 + (-2) \times 1 \\ (-2) \times 1 + 1 \times 2 + 0 \times 3 & 2 \times (-4) + 5 \times 1 + (-4) \times (-1) & 2 \times 2 + 5 \times 0 + (-4) \times 1 \\ -1 \times 1 + (-1) \times 2 + 1 \times 3 & 3 \times (-4) + 7 \times 1 + (-5) \times (-1) & 3 \times 2 + 7 \times 0 + (-5) \times 1 \end{bmatrix} \\
 &= \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = I_3
 \end{aligned}$$

Try yourself: (i) $A = \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 3 & 4 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$, $B = \begin{bmatrix} 4 & 3 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}$, $C = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 3 \end{bmatrix}$ হলে, দেখাও যে, $(AB)C = A(BC)$

এবং $A = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}$, $B = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \end{bmatrix}$, $C = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix}$ হয় তবে প্রমাণ কর $(AB)C = A(BC)$

Type-2: ম্যাট্রিক্স এর বর্গ ও ঘন নির্ণয় সংক্রান্ত সমস্যাবলী

EXAMPLE-01: $A = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 2 & 0 & 3 \\ 1 & -1 & 1 \end{bmatrix}$ হলে প্রমাণ কর যে, $A^3 - 2A^2 + A - 2I = 5A$

$$A^2 = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 2 & 0 & 3 \\ 1 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 2 & 0 & 3 \\ 1 & -1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 9 & 1 & 13 \\ 5 & 3 & 7 \\ 0 & 2 & 0 \end{bmatrix}, \quad A^3 = \begin{bmatrix} 24 & 14 & 34 \\ 18 & 8 & 26 \\ 4 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{aligned} A^3 - 2A^2 + A - 2I &= \begin{bmatrix} 24 & 14 & 34 \\ 18 & 8 & 26 \\ 4 & 0 & 6 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -18 & -2 & -26 \\ -10 & -6 & -14 \\ 0 & -4 & 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 2 & 0 & 3 \\ 1 & -1 & 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -2 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & -2 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 5 & 15 & 10 \\ 10 & 0 & 15 \\ 5 & -5 & 5 \end{bmatrix} = 5 \begin{bmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 2 & 0 & 3 \\ 1 & -1 & 1 \end{bmatrix} = 5A \end{aligned}$$

Try yourself: (i) যদি $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 2 \\ 2 & 1 & 2 \\ 2 & 2 & 1 \end{bmatrix}$ হলে দেখাও যে, $A^2 + 4A - 5I$ একটি 3×3 আকারে শূন্য ম্যাট্রিক্স

Ans. $\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$

(ii) $A = \begin{bmatrix} -1 & 1 & -1 \\ 3 & -3 & 5 \\ 5 & -5 & 5 \end{bmatrix}$ এবং $B = \begin{bmatrix} 0 & 4 & 3 \\ 1 & -3 & -3 \\ -1 & 4 & 4 \end{bmatrix}$ হলে প্রমাণ কর যে, $A^2 - B^2 = \begin{bmatrix} -2 & 1 & -1 \\ 3 & -4 & 3 \\ 5 & -5 & 5 \end{bmatrix}$

(iii) $A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 2 & 1 \\ 2 & 0 & 3 \end{bmatrix}$ হলে দেখাও যে, $A^3 - 6A^2 + 7A - 2I = 0$ যেখানে একটি শূন্য ম্যাট্রিক্স

Type-3: ব্যবহারিক প্রয়োগ

EXAMPLE-01: একটি দোকানে ড্রেসিং টেবিল, চেয়ার ও খাট বিক্রয়ের চার্ট দেয়া হল-

দ্রব্যের নাম	প্রথম দিনে বিক্রয় সংখ্যা	দ্বিতীয় দিনে বিক্রয় সংখ্যা	তৃতীয় দিনে বিক্রয় সংখ্যা	প্রতিটি দ্রব্য লাভ (%)
ড্রেসিং টেবিল	7	12	5	টাকা 30
চেয়ার	20	25	50	টাকা 20
খাট	5	22	6	টাকা 25

ম্যাট্রিক্স গুণন দ্বারা তিন দিনে মোট লাভ নির্ণয় কর।

সমাধান: মনেকরি, P ও Q যথাক্রমে বিক্রিত দ্রব্যের সংখ্যার ম্যাট্রিক্স ও লাভের ম্যাট্রিক্স

$$P = \begin{bmatrix} 7 & 20 & 5 \\ 12 & 25 & 22 \\ 5 & 22 & 6 \end{bmatrix}_{3 \times 3} \text{ এবং } Q = \begin{bmatrix} 30 \\ 20 \\ 25 \end{bmatrix}_{3 \times 1}$$

$$\text{মোট লাভ, } \begin{bmatrix} 7 & 20 & 5 \\ 12 & 25 & 22 \\ 5 & 22 & 6 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 30 \\ 20 \\ 25 \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} 7 \times 30 + 20 \times 20 + 5 \times 25 \\ 12 \times 30 + 25 \times 20 + 22 \times 25 \\ 5 \times 30 + 22 \times 20 + 6 \times 25 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 735 \\ 1410 \\ 740 \end{bmatrix}$$

মোট লাভ, $735+1410+740 = 2885$ টাকা।

Try your self: তিন জন ক্রেতা A, B এবং C একটি দোকান হতে

A ক্রয় করল 12 ডজন নোট বুক, 6 ডজন কলম ও 10 ডজন পেন্সিল,

B ক্রয় করল 20 ডজন নোট বুক, 10 ডজন কলম ও 15 ডজন পেন্সিল,

C ক্রয় করল 10 ডজন নোট বুক, 10 ডজন কলম ও 25 ডজন পেন্সিল,

প্রতি ডজন নোটবুক, কলম ও পেন্সিল এর মূল্য 72,458,18 টাকা হলে ম্যাট্রিক্স গুণ দ্বারা প্রত্যেকের বিল নির্ণয় কর।

Ans. A, B ও C এর বিল যথাক্রমে 1332 টাকা, 2190 টাকা ও ১৬৫০ টাকা।

Type-4: বিপরীত ম্যাট্রিক্স নির্ণয় ও উহার প্রয়োগ সংক্রান্ত সমস্যাবলী

বিপরীত ম্যাট্রিক্স: কিভাবে A^{-1} নির্ণয় করব: প্রদত্ত ম্যাট্রিক্স $A = \begin{bmatrix} 3 & -3 & 4 \\ 2 & -3 & 4 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix}$

1. A কে ট্রান্সপোজ করতে হবে।

$$A^T = \begin{bmatrix} 3 & 2 & 0 \\ -3 & -3 & -1 \\ 4 & 4 & 1 \end{bmatrix} \text{ [কলামকে সারিতে এবং সারিকে কলামে স্থানান্তর করে]}$$

02. A এর Adjoint ম্যাট্রিক্স নির্ণয় করতে হবে।

$$03. \text{adj}, A = \begin{bmatrix} A_1 & A_2 & A_3 \\ B_1 & B_2 & B_3 \\ C_1 & C_2 & C_3 \end{bmatrix}$$

3 এর সহগুণক $= A_1 = (-1)^{1+1}(-3+4) = 1$, 2 এর সহগুণক $= A_2 = (-1)^{1+2}(-3+4) = -1$

0 এর সহগুণক $= A_3 = 0$, -3 এর সহগুণক $= B_1 = (-1)^{2+1}(2-0) = -2$

-3 এর সহগুণক $= B_2 = (-1)^{2+2}(3-0) = 3$, -1 এর সহগুণক $= B_3 = (-1)^{2+3}(12-8) = -4$

4 এর সহগুণক $= C_1 = (-1)^{3+1}(-2) = -2$, 4 এর সহগুণক $= C_2 = (-1)^{3+2}(-3-0) = 3$

1 এর সহগুণক $= C_3 = (-1)^{3+3}(-9+6) = -3$

$$\therefore \text{adj}, A = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 \\ -2 & 3 & -4 \\ -2 & 3 & -3 \end{bmatrix}$$

$$A^{-1} = \frac{\text{adj}A}{|A|} = \frac{\begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 \\ -2 & 3 & -4 \\ -2 & 3 & -3 \end{bmatrix}}{3(-3+4)+3(2-0)+4(-2+0)} = \frac{\begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 \\ -2 & 3 & -4 \\ -2 & 3 & -3 \end{bmatrix}}{1} = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 \\ -2 & 3 & -4 \\ -2 & 3 & -3 \end{bmatrix}$$

Type - 05 : বিপরীত ম্যাট্রিক্স এর ব্যবহারিক প্রয়োগ:

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 3 & -1 & 3 \\ 2 & 3 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 \\ 7 \\ 11 \end{bmatrix}, x=? y=? z=?$$

$$\text{সমাধান: } \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 3 & -1 & 3 \\ 2 & 3 & 1 \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} 5 \\ 7 \\ 11 \end{bmatrix} \text{ প্রদত্ত ম্যাট্রিক্স } A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 3 & -1 & 3 \\ 2 & 3 & 1 \end{bmatrix}$$

$$A^T = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 2 & -1 & 3 \\ -1 & 3 & 1 \end{bmatrix} \text{ [কলামকে সারিতে এবং সারিকে কলামে স্থানান্তর করে]}$$

$$\text{adj}, A = \begin{bmatrix} A_1 & A_2 & A_3 \\ B_1 & B_2 & B_3 \\ C_1 & C_2 & C_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} (-1-9) & -(2+3) & (6-1) \\ -(3-6) & (1+2) & -(3+3) \\ (9+2) & -(3-4) & (-1-6) \end{bmatrix} \therefore \text{adj}, A = \begin{bmatrix} -10 & -5 & 5 \\ 3 & 3 & -6 \\ 11 & 1 & -7 \end{bmatrix}$$

$$A^{-1} = \frac{\text{adj}A}{|A|} = \frac{\begin{bmatrix} -10 & -5 & 5 \\ 3 & 3 & -6 \\ 11 & 1 & -7 \end{bmatrix}}{1(-1-9)-2(3-6)-1(9+2)} = \frac{\begin{bmatrix} -10 & -5 & 5 \\ 3 & 3 & -6 \\ 11 & 1 & -7 \end{bmatrix}}{-15}$$

$$\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \frac{\begin{bmatrix} -10 & -5 & 5 \\ 3 & 3 & -6 \\ 11 & 1 & -7 \end{bmatrix}}{-15} \begin{bmatrix} 5 \\ 7 \\ 11 \end{bmatrix} = -\frac{1}{15} \begin{bmatrix} -30 \\ -30 \\ -15 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} \therefore (x, y, z) \equiv (2, 2, 1)$$

Try yourself: (1) $A = \begin{bmatrix} 3 & -2 & 3 \\ 2 & 1 & -3 \\ 4 & -3 & 2 \end{bmatrix}$ $A^{-1} = ?$ Ans: $-\frac{1}{17} \begin{bmatrix} -1 & -5 & -1 \\ -8 & -6 & 9 \\ -10 & 1 & 1 \end{bmatrix}$

(ii) $A^T = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 3 & -1 & 1 \end{bmatrix}$ হলে $A^{-1} = ?$ Ans: $-\frac{1}{2} \begin{bmatrix} 3 & 2 & -7 \\ -2 & -2 & 4 \\ -1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$