. 5. Какое расширение имеет файл исходного кода на языке ассемблера?

asm

6. Какие типы файлов создаются ассемблером?

7. Найдите в папке проекта созданный объектный модуль. В какой папке он находится? 8. Найдите в папке проекта исполняемый модуль. 2 9. Сгенерируйте файл листинга программы. Какое расширение имеет файл листинга? 10. Укажите, для какого типа процессора создается программа, какая модель памяти используется в операционной системе Windows. 11. Какое соглашение о вызовах используется в программе? 12. Перечислите имена сегментов, использующихся в программе. 13. Какой участок в программе отмечает директива .CODE? 14. Какие директивы ассемблера определяют начало и конец процедуры? 15. Для чего предназначена директива PROTO? 16. Какие WinAPI-функции вызываются в программе? 17. Назовите используемые метки и их назначение в программе. 18. Какая функция позволяет завершить процесс в Windows? С каким кодом завершается программа Asm01? 19. Модифицируйте исходный текст программы. Выполните ее.