


## Desafio App Vidente Virtual – Etapa 2

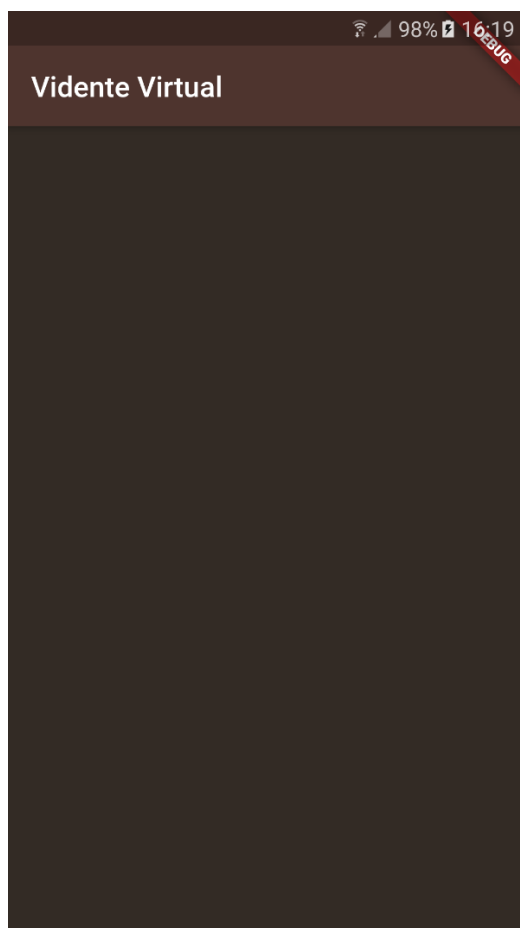
Siga os passos para resolver a etapa 2 do desafio do app vidente virtual:

- Crie um novo widget Stateless chamado VidenteVirtualPage no seu arquivo main.dart;
- Substitua o widget Container() que atualmente está na frente da propriedade “home” pelo widget Stateless que você acabou de criar;

```
1  import 'package:flutter/material.dart';
2
3  void main() {
4    runApp(MaterialApp(
5      home: Container(),
6    )); // MaterialApp
7  }
8
```

Um diagrama de substituição visualizado no código. Uma seta branca com o texto "Substituir" em vermelho aponta para a linha 5 do código, onde "Container()" está sublinhado em vermelho. A seta indica a necessidade de substituir esse widget por um widget Stateless.

- O seu widget VidentVirtualPage deve possuir um Scaffold com uma appBar e um body;
- A appBar deve ter o backgroundColor definido com a cor: **brown[800]** e o título deve ser '**Vidente Virtual**';
- O body deve inicialmente possuir um widget Container vazio;
- Defina a cor **0xff332B25** para a propriedade backgroundColor do Scaffold;
- Após estas modificações, ao executar o app o resultado deverá ser similar ao apresentado abaixo:



Qualquer dúvida com o desafio lembre-se sempre que você pode nos deixar uma mensagem no servidor do discord: <https://discord.gg/xJkJSkB>.