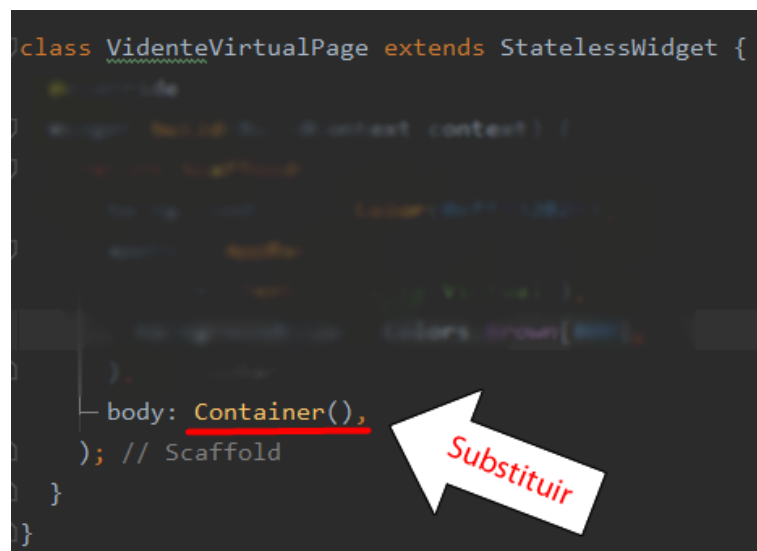


Desafio App Vidente Virtual – Etapa 3

Siga os passos para resolver a etapa 3 do desafio do app vidente virtual:

- Crie um novo widget do tipo **Stateful** chamado **Vidente** no seu arquivo **main.dart**;
- Ao invés de definir um **Container** no **body** do **widget Stateless**, altere para que seja agora o seu novo **widget Stateful**;



```
class VidenteVirtualPage extends StatelessWidget {  
  // ...  
  Widget build(BuildContext context) {  
    // ...  
    return Scaffold(  
      // ...  
      body: Container(),  
    ); // Scaffold  
  }  
}
```

- Dentro do widget **Stateful** que você acabou de criar você deve mostrar a imagem que possui o nome **vidente1.png**. Lembre-se: como você clonou a estrutura inicial do projeto do github você não precisa alterar nada no arquivo **pubspec.yaml**. Deixamos tudo prontinho pra você 😊!
- Centralize a imagem na tela;
- Após estas modificações, ao executar o app o resultado deverá ser similar ao apresentado abaixo:

{P}olimorfismo

cursos gratuitos sobre tecnologia



Qualquer dúvida com o desafio lembre-se sempre que você pode nos deixar uma mensagem no servidor do discord: <https://discord.gg/xJkJSkB>.