

## Desafio App Harry Potter Houses – Etapa 7

### Passo 26

Se você executar o app para ver como está ficando, perceberá que tudo está quase perfeito e funcional. Um pequeno problema que ainda temos é que quando o usuário recebe a resposta de qual casa é indicada pra ele, o segundo botão de escolha fica sem texto para exibir e isso não é muito elegante. Vamos então esconder esse botão quando ele não tiver nenhum conteúdo para ser exibido.

Para ajudar com esse pequeno problema que ainda temos dê uma olhada nos dois links abaixo.

<https://stackoverflow.com/questions/44489804/show-hide-widgets-in-flutter-programmatically>

<https://api.flutter.dev/flutter/widgets/Visibility-class.html>

### Passo 27

Crie um método chamado **buttonShouldBeVisible()** que irá checar se o **questionNumber** é 0, 1 ou 2, ou seja, quando as questões para triagem estão sendo exibidas. Se esse for o caso, o método deverá retornar true indicando que os dois botões mostram uma opção. Caso contrário a casa já foi definida e então deverá ser retornado false.

## Passo 28

Altere a propriedade **visible** do Widget Visibility para uma chamada do método **buttonShouldBeVisible** do helper.

## Passo 29

Execute o app e veja se tudo ficou funcionando perfeitamente.

Esse módulo termina aqui, parabéns por concluí-lo com êxito. Caso você queira baixar o projeto completo basta acessar o link abaixo.

<https://github.com/polimorfismo/harry-potter-houses-completo-flutter>

Qualquer dúvida com o desafio lembre-se sempre que você pode nos deixar uma mensagem no servidor do discord: <https://discord.gg/xJkJSkB>.