

## Desafio App Harry Potter Houses – Etapa 4

### Passo 11

Crie um método chamado **getChoice1()** que retorna o conteúdo textual da choice1 (escolha 1) para a primeira questão da lista `_questionData`.

### Passo 12

Crie um método chamado **getChoice2()** que retorna o conteúdo textual da choice2 (escolha 2) para a primeira questão da lista `_questionData`.

### Passo 13

No arquivo **main.dart**, use o objeto **helper** para obter o conteúdo textual de **choice1** (escolha 1) e exibir dentro do Widget Text.

### Passo 14

Use o objeto **helper** para obter o conteúdo textual de **choice2** (escolha 2) e exibir dentro do Widget Text.

### Passo 15

Execute o aplicativo e veja como ele está ficando! 📱😊

Qualquer dúvida com o desafio lembre-se sempre que você pode nos deixar uma mensagem no servidor do discord: <https://discord.gg/xJkJSkB>.