

Desafio App Vidente Virtual – Etapa 4

Siga os passos para resolver a etapa 4 do desafio do app vidente virtual:

- Use o widget `TextButton` para fazer com que a imagem da vidente possa receber cliques;
- Utilize o `print` para testar o botão, faça com que ele mostre a mensagem **‘Botão pressionado’** quando você clicar sobre a imagem da vidente;
- Após estas modificações, ao executar o app e clicar sobre a imagem da vidente que agora possui comportamento de botão o resultado deverá ser similar ao apresentado no link abaixo:

<https://github.com/polimorfismo/assets-curso-flutter-e-dart/blob/main/gifs/implementacaoTextButtonAppVidente.gif>

Qualquer dúvida com o desafio lembre-se sempre que você pode nos deixar uma mensagem no servidor do discord: <https://discord.gg/xJkJSkB>.