

Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования
БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ

Факультет компьютерных систем и сетей
Кафедра информатики
Дисциплина Методы трансляции

ОТЧЕТ
К лабораторной работе № 4
на тему

СЕМАНТИЧЕСКИЙ АНАЛИЗАТОР

Студент

П. Н. Носкович

Преподаватель

Н. Ю. Гриценко

Минск 2025

СОДЕРЖАНИЕ

1 Постановка задачи.....	3
2 Краткие теоретические сведения.....	4
3 Результаты выполнения лабораторной работы.....	5
Заключение	6
Список использованных источников	7
Приложение А(обязательное) Листинг программного кода	8

1 ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ

Цель данной лабораторной работы заключается в разработке семантического анализатора, который будет проверять корректность значений и типов данных в абстрактном синтаксическом дереве, полученном на предыдущем этапе. Особое внимание уделяется выявлению семантических ошибок, таких как несоответствие типов, использование неинициализированных переменных и неправильные операции над данными, а также формированию информативных сообщений об ошибках для облегчения отладки исходного кода.

2 КРАТКИЕ ТЕОРЕТИЧЕСКИЕ СВЕДЕНИЯ

Семантический анализ является важным этапом в процессе компиляции языков программирования, который следует за синтаксическим анализом. На этом этапе осуществляется проверка смысловой корректности программы, что включает в себя соответствие её контексту и правилам, установленным для данного языка. Основная задача семантического анализа – выявление ошибок, которые могут возникнуть при выполнении программы, даже если её синтаксис корректен [1].

Одной из ключевых задач семантического анализа является проверка типов. Это означает, что анализатор должен убедиться, что операции выполняются над совместимыми типами данных. Например, не допускается сложение строки и числа, так как это приведёт к ошибке выполнения. Кроме того, анализатор проверяет область видимости переменных и функций, чтобы гарантировать их корректное использование. Это включает в себя удостоверение в том, что переменные и функции инициализированы перед использованием и что они используются в пределах своей области видимости.

Семантический анализ также включает проверку семантики операторов, что предполагает оценку правильности использования различных операторов в контексте приложения. Например, оператор сравнения не может быть применён к объектам, которые не поддерживают такие операции. Анализ выражений является другой важной задачей, где проверяется, что все выражения имеют корректные значения и могут быть вычислены без ошибок.

Существует несколько методов семантического анализа, среди которых статический анализ. Этот метод выполняется на этапе компиляции и не требует выполнения программы, что позволяет выявить множество ошибок до запуска кода. Обратное связывание также является важным аспектом, который используется для связывания идентификаторов с их определениями, что помогает избежать неоднозначностей и ошибок [2].

По завершении семантического анализа формируется промежуточное представление кода, которое учитывает как синтаксическую, так и семантическую корректность. Это представление становится основой для дальнейших этапов компиляции, таких как оптимизация и генерация машинного кода, что в конечном итоге приводит к созданию работающей программы. Таким образом, семантический анализ играет ключевую роль в обеспечении корректности и надежности программного обеспечения.

3 РЕЗУЛЬТАТЫ ВЫПОЛНЕНИЯ ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЫ

Во время выполнения лабораторной работы был реализован семантический анализатор языка *PHP*. Скриншот результатов семантического анализа программы с ошибками представлен на рисунке 3.1.

```
-----
Errors:
-----
ERROR: Undefined variable in expression: $c + 1 ;
ERROR: Undefined variable 'c'
Error: Function 'foo' is already declared!
ERROR: Type mismatch in expression: 20 + "hello";
Error: Function 'calculateSum' expects 2 arguments, but 3 were passed.
-----
```

Рисунок 3.1 – Итог работы семантического анализатора

Изначальное содержание файла с анализируемым программным кодом представлено на рисунке 3.2.

```
<?php
function calculateSum($num1, $num2) {
    $result = $num1 + $num2;
    return $result;
}

function foo(int $x) {
    $x = $c + 1 ;
}

function foo(int $x) {}

echo calculateSum(5, 10) . "\n";
$y = 20 + "hello";

$sum = calculateSum($x, $y, $Z);

$greeting = "Hello, ";
$subject = "world!";
$message = $greeting . $subject;
|
$a = 5;
$b = 3;
$product = $a * $b;

// Block with local scope
{
    $localVar = 100;
    $x = $localVar; // Valid (reassigns global $x inside block)
}

// Valid output (optional)
echo $message . " Sum: " . $sum . ", Product: " . $product;
?>
```

Рисунок 3.2 – Изначальное содержание текстового файла

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В ходе выполнения лабораторной работы по написанию семантического анализатора были изучены основные принципы семантического анализа, а также методы проверки корректности значений и типов данных в абстрактном синтаксическом дереве. Были реализованы алгоритмы для выявления семантических ошибок, таких как несоответствие типов, использование неинициализированных переменных и неправильные операции над данными. Семантический анализатор был настроен на формирование информативных сообщений об ошибках, что позволяет облегчить отладку исходного кода и повысить надежность программного обеспечения.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

[1] Синтаксический анализатор [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://edu.vsu.ru/mod/resource/view.php?id=25354> – Дата доступа: 04.03.2024

[2] Введение в теорию компиляторов [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://habr.com/ru/articles/515420/> – Дата доступа: 05.03.2024

ПРИЛОЖЕНИЕ А **(обязательное)** **Листинг программного кода**

MODULE SymbolTable

```

IMPLICIT NONE
INTEGER, PARAMETER :: max_symbols = 1000
INTEGER, PARAMETER :: max_functions = 50
INTEGER, PARAMETER :: max_scope_depth = 10
INTEGER, PARAMETER :: max_errors = 100

TYPE Symbol
  CHARACTER(LEN=32) :: name
  CHARACTER(LEN=10) :: type
  CHARACTER(LEN=10) :: scope
  INTEGER :: scope_level
END TYPE Symbol

TYPE Function
  CHARACTER(LEN=32) :: name
  CHARACTER(LEN=10) :: return_type
  INTEGER :: arg_count
  CHARACTER(LEN=10), DIMENSION(10) :: arg_types
END TYPE Function

TYPE Class
  CHARACTER(LEN=32) :: name
END TYPE Class

INTEGER, PARAMETER :: max_classes = 50
TYPE(Class), DIMENSION(max_classes) :: classes
INTEGER :: class_count = 0

TYPE(Symbol), DIMENSION(max_symbols) :: symbols
TYPE(Function), DIMENSION(max_functions) :: functions
CHARACTER(LEN=256), DIMENSION(max_errors) :: errors
INTEGER :: symbol_count = 0
INTEGER :: function_count = 0
INTEGER :: current_scope_level = 0
INTEGER :: error_count = 0
INTEGER :: current_function_index = 0
LOGICAL :: expected_braces = .FALSE.
LOGICAL :: inside_function = .FALSE.
LOGICAL :: inside_class = .FALSE.

CONTAINS
FUNCTION CleanVarName(raw_name) RESULT(clean_name)
  CHARACTER(LEN=*), INTENT(IN) :: raw_name
  CHARACTER(LEN=32) :: clean_name
  INTEGER :: i, j

  clean_name = ADJUSTL(raw_name)

  IF (clean_name(1:1) == '$') THEN
    clean_name = clean_name(2:)
    clean_name = ADJUSTL(clean_name)
  END IF

  j = LEN_TRIM(clean_name)
  DO WHILE (j > 0 .AND. (clean_name(j:j) == ';' .OR. clean_name(j:j) == '
'))
    j = j - 1
  END DO
  clean_name = clean_name(1:j)
END FUNCTION CleanVarName

SUBROUTINE AddSymbol(name, type, scope)
  CHARACTER(LEN=*), INTENT(IN) :: name, type, scope
  CHARACTER(LEN=32) :: cleaned_name

```



```

        cleaned_name = CleanVarName(name)

    IF (symbol_count < max_symbols) THEN
        symbol_count = symbol_count + 1
        symbols(symbol_count)%name = cleaned_name
        symbols(symbol_count)%type = type
        symbols(symbol_count)%scope = scope
        symbols(symbol_count)%scope_level = current_scope_level
        PRINT *, "Added symbol: ", TRIM(cleaned_name), " Type:", TRIM(type), "
Scope:", TRIM(scope), " Level:", current_scope_level
    ELSE
        CALL AddError("Error: Symbol table overflow!")
    END IF
END SUBROUTINE AddSymbol

FUNCTION GetSymbolType(name) RESULT(sym_type)
    CHARACTER(LEN=*), INTENT(IN) :: name
    CHARACTER(LEN=10) :: sym_type
    CHARACTER(LEN=32) :: cleaned_name
    INTEGER :: i

    cleaned_name = CleanVarName(name)
    sym_type = "undefined"

    DO i = 1, symbol_count
        IF (TRIM(symbols(i)%name) == TRIM(cleaned_name)) THEN
            IF (symbols(i)%scope == "global" .AND. current_scope_level == 0) THEN
                sym_type = symbols(i)%type
                RETURN
            END IF
            IF (symbols(i)%scope == "local" .AND. symbols(i)%scope_level <=
current_scope_level) THEN
                sym_type = symbols(i)%type
                RETURN
            END IF
        END IF
    END DO
END FUNCTION GetSymbolType
! Добавление ошибки в список
SUBROUTINE AddError(error_message)
    CHARACTER(LEN=*), INTENT(IN) :: error_message
    IF (error_count < max_errors) THEN
        error_count = error_count + 1
        errors(error_count) = error_message
    ELSE
        PRINT *, "Error: Too many errors! Cannot add more."
    END IF
END SUBROUTINE AddError

! Вывод таблицы символов
SUBROUTINE PrintSymbolTable()
    INTEGER :: i
    CHARACTER(LEN=50) :: fmt

    fmt = "(A10, A10, A10, I10)"

    DO i = 1, symbol_count
        WRITE(*, fmt) TRIM(symbols(i)%name), TRIM(symbols(i)%type),
TRIM(symbols(i)%scope), symbols(i)%scope_level
    END DO

    PRINT *, "-----"
END SUBROUTINE PrintSymbolTable

```

```

! Вывод списка ошибок
SUBROUTINE PrintErrors()
  INTEGER :: i

  IF (error_count > 0) THEN
    PRINT *, "Errors:"
    PRINT *, "-----"
    DO i = 1, error_count
      PRINT *, TRIM(errors(i))
    END DO
    PRINT *, "-----"
  ELSE
    PRINT *, "Semantic analysis completed successfully!"
  END IF
END SUBROUTINE PrintErrors

END MODULE SymbolTable

PROGRAM SemanticAnalyzer
  USE SymbolTable
  IMPLICIT NONE
  CHARACTER(LEN=256) :: line
  CHARACTER(LEN=256), DIMENSION(1000) :: lines
  INTEGER :: num_lines = 0, ios

  OPEN(UNIT=10, FILE='INPUT.TXT', STATUS='OLD', ACTION='READ', IOSTAT=ios)
  IF (ios /= 0) THEN
    PRINT *, "Error: Unable to open file INPUT.TXT"
    STOP
  END IF

  PRINT *, "File opened successfully!"

  ! Чтение всех строк из файла
  DO
    READ(10, '(A)', IOSTAT=ios) line
    IF (ios /= 0) EXIT
    num_lines = num_lines + 1
    lines(num_lines) = line
  END DO

  CLOSE(10)

  ! Обработка всех строк
  CALL ProcessCodeBlock(lines, num_lines)

  ! Вывод таблицы символов
  CALL PrintSymbolTable()

  ! Вывод ошибок (если есть)
  CALL PrintErrors()

END PROGRAM SemanticAnalyzer

```