

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

Федеральное государственное автономное образовательное
учреждение высшего образования
Национальный исследовательский Нижегородский государственный
университет им. Н.И. Лобачевского

Институт информационных технологий, математики и механики

Отчет по лабораторной работе

«Поиск значений функций при помощи рядов Тейлора»

Выполнил:

студент группы 3824Б1ПМ-1

Распопов И.С.

Проверила:

Бусько П.В.

Нижегород
2025

Содержание

| | |
|---------------------------------|-------|
| Введение | 3 |
| Постановка задачи | 4 |
| Руководство пользователя | 5-6 |
| Описание программной реализации | 7-11 |
| Результаты экспериментов | 12-13 |
| Заключение | 14 |
| Литература | 15 |
| Приложение | 16-22 |

Введение

Для производства некоторых вычислений, требуется использовать точные значения функций в точках. Для определения точных значений мы используем уже готовые функция, которые встроены в язык программирования. Для того, чтобы проверить точность этих значений, воспользуемся рядами Тейлора и проведем анализ.

Постановка задачи

Проверить, совпадают ли базовые значения из встроенных функций $\sin x$, $\cos x$, e^{**x} , $\ln(x+1)$, с разложением их же через ряды Тейлора.

Руководство пользователя

Пользователь должен вводить только данные, которые предлагает ему программа!

Для корректной работы программы пользователь должен запустить файл `main.c` (при наличии компилятора для языка `c/c++`:

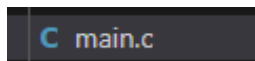


Рисунок.1 (стартовый файл

`main.cpp`.)

При отсутствии компилятора для языка `c/c++` `main.exe`:

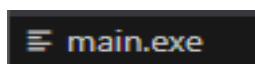


Рисунок.2(стартовый файл

`main.exe`.)

Далее, пользователь сможет выбрать функция для проверки:

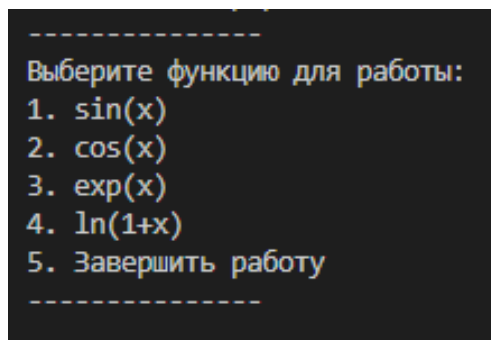
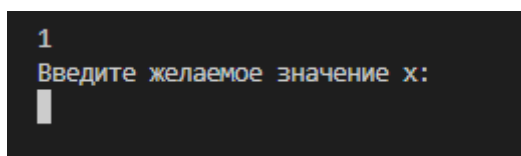


Рисунок.3(стартовое

меню программы.)

Нажмите нужную цифру, указанную в столбце выбора, для выбора функция, с которой будет производится проверка.

При выборе цифры пользователь может ввести число `x`, которое будет использоваться:



работы программы при выборе 1.)

После выбора числа, пользователь получает значения при разных количествах строк в разложении Тейлора:

```
Введите желаемое значение x:
1
Сравниваем значение: 0,841471, при количество строк: 2
Значение синуса из библиотеки: 0,841471, полученное значение: 0,833333
Сравниваем значение: 0,841471, при количество строк: 3
Значение синуса из библиотеки: 0,841471, полученное значение: 0,841667
Сравниваем значение: 0,841471, при количество строк: 4
Значение синуса из библиотеки: 0,841471, полученное значение: 0,841468
Сравниваем значение: 0,841471, при количество строк: 5
Значение синуса из библиотеки: 0,841471, полученное значение: 0,841471
Сравниваем значение: 0,841471, при количество строк: 6
Значение синуса из библиотеки: 0,841471, полученное значение: 0,841471
```

Рисунок.5

(меню

программы после выбора 1 для функции $\sin(x)$.)

После завершения расчетов пользователь получает стартовое меню

При нажатии на 5 - программа будет завершена.

Описание программной реализации

Проект состоит из:

1. 3 файлов .cpp: main, print, function.
2. 3 файла .h: main, print, function.

Файл **main.cpp** представляет из себя главный файл, в котором содержатся функции:

1. **int main():**

Функция, в которой создаются:

1. Два объекта структуры: test , p_tes
2. Неизменяемый массив с длинами: int count_string_taylor_test[10]
3. Переменная для выбора функции: int choice_func
4. Переменная итогового значения вычислений: double rez_val

В функции реализовано основное меню и взаимодействие пользователя и программы.

2. **struct Values**

Структура значений точки X и длины строчек в ряде Тейлора.

Файл **function.cpp** представляет из себя файл, в котором содержатся функции:

1. int factorial(int n) - функция возведения числа в факториал.
 - a. Функция получает:
 1. число, факториал которого нужен - int n;
 - b. Использует дополнительные библиотеки: math.h s и stdio.h.
 - c. Возвращает целочисленное значение факториала.
2. double taylor_sin(double x, int count_string) - функция, которая раскладывает синус, используя ряд Тейлора

a. Функция получает:

1. значения x : `double x`.

2. длину строки, до которой нужно раскладывать: `int count_string`

b. Использует дополнительные библиотеки: `math.h` и `stdio.h`.

c. Возвращает значение типа `double`.

3. `double teilor_cos(double x, int count_string)` - функция, которая раскладывает косинус, используя ряд Тейлора

a. Функция получает:

1. значения x : `double x`.

2. длину строки, до которой нужно раскладывать: `int count_string`

b. Использует дополнительные библиотеки: `math.h` и `stdio.h`.

c. Возвращает значение типа `double`.

4. `double teilor_exp (double x, int count_string)` - функция, которая раскладывает e^x , используя ряд Тейлора

a. Функция получает:

1. значения x : `double x`.

2. длину строки, до которой нужно раскладывать: `int count_string`

b. Использует дополнительные библиотеки: `math.h` и `stdio.h`.

c. Возвращает значение типа `double`.

5. `double teilor_ln (double x, int count_string)` - функция, которая раскладывает $\ln(x+1)$, используя ряд Тейлора

a. Функция получает:

1. значения x : `double x`.

2. длину строки, до которой нужно раскладывать: `int count_string`

b. Использует дополнительные библиотеки: `math.h` и `stdio.h`.

c. Возвращает значение типа `double`.

Файл **print.cpp** содержит функции:

1. `void print_menu_func()` - функция, которая выводит основное меню программы в консоль.

a. Функция ничего не получает.

b. Использует дополнительные библиотеки: `locale.h` и `stdio.h`.

c. Ничего не возвращает.

2. `void print_required_val()` - функция, которая вводит строку пользователю, с просьбой ввести значение для X.

a. Функция ничего не получает.

b. Использует дополнительные библиотеки: `locale.h` и `stdio.h`.

c. Ничего не возвращает.

3. `void print_test_teilor(int count, double value)` - функция, которая выводит сравниваемое значение с количеством строк для сравнения

a. Функция получает:

1. Количество строк - `int count`.

2. Нужное значение функции - double value.

b. Использует дополнительные библиотеки: locale.h и stdio.h.

c. Ничего не возвращает.

4. void print_rez_val_sin(double value_sin, double rez_val) - функция, которая выводит в консоль значение синуса и результат вычисления его, используя ряды Тейлора.

a. Функция получается:

1. Нужное значение синуса в точке - double value_sin.

2. Значения, полученное вычислением через ряды - double rez_val.

b. Использует дополнительные библиотеки: locale.h и stdio.h.

c. Ничего не возвращает.

5. void print_rez_val_cos(double value_cos, double rez_val) - функция, которая выводит в консоль значение косинуса и результат вычисления его, используя ряды Тейлора.

a. Функция получается:

1. Нужное значение косинуса в точке - double value_cos.

2. Значения, полученное вычислением через ряды - double rez_val.

b. Использует дополнительные библиотеки: locale.h и stdio.h.

c. Ничего не возвращает.

6. void print_rez_val_exp(double value_exp, double rez_val) - функция, которая выводит в консоль значение e^{**x} и результат вычисления его, используя ряды Тейлора.

a. Функция получается:

1. Нужное значение косинуса в точке - double value_exp.

2. Значения, полученное вычислением через ряды - double rez_val.

b. Использует дополнительные библиотеки: locale.h и stdio.h.

c. Ничего не возвращает.

7. void print_rez_val_ln(double value_ln, double rez_val) - функция, которая выводит в консоль значение $\ln(x+1)$ и результат вычисления его, используя ряды Тейлора.

a. Функция получается:

1. Нужное значение косинуса в точке - double value_ln.

2. Значения, полученное вычислением через ряды - double rez_val.

b. Использует дополнительные библиотеки: locale.h и stdio.h.

c. Ничего не возвращает.

Результаты экспериментов

Данные эксперимента при запуске программы и вводе числа $x = 1$.

Для Sin:

Требуемое значение - 0,841471.

Результат при 2 строчках разложения: 0,833333.

Результат при 3 строчках разложения: 0,841667.

Результат при 4 строчках разложения: 0,841468.

Результат при 5 строчках разложения: 0,841471.

Результат при 6 строчках разложения: 0,841471.

Имеем, что для синуса при увеличении количества строк разложения, значение становится ближе к требуемому.

Для Cos:

Требуемое значение - 0,540302.

Результат при 2 строчках разложения: 0,5.

Результат при 3 строчках разложения: 0,541667.

Результат при 4 строчках разложения: 0,540278.

Результат при 5 строчках разложения: 0,540303.

Результат при 6 строчках разложения: 0,540302.

Имеем, что для косинуса при увеличении количества строк разложения, значение становится ближе к требуемому.

Для e^x :

Требуемое значение - 2,71828

Результат при 2 строчках разложения: 2.

Результат при 3 строчках разложения: 2,5.

Результат при 4 строчках разложения: 2,66667.

Результат при 5 строчках разложения: 2,70833.

Результат при 10 строчках разложения: 2,71828.

Имеем, что для экспоненты в степени при увеличении количества строк разложения, значение становится ближе к требуемому.

Для $\ln(x+1)$:

Требуемое значение - 0,693147

Результат при 2 строчках разложения: 0,5

Результат при 3 строчках разложения: 0,833333.

Результат при 10 строчках разложения: 0,645635.

Результат при 1.000.000 строчках разложения: 0,693147.

Имеем, что для логарифма при увеличении количества строк разложения, значение становится ближе к требуемому.

По данным эксперимента можно выделить, что для $\ln(x+1)$ и e^x требуется больше разложения, чем для оставшихся функций.

Заключение

Исходя из проведенного эксперимента и созданной программы, мы можем сделать вывод, что при увеличении количества строк разложения, искомое значение становится более точным.

Литература

1. Керниган Б., Ритчи Д., Фьюэр А. Язык программирования СИ //М.: Финансы и статистика. – 1992.
2. Кнут Д. Э. Искусство программирования: Сортировка и поиск. – Издательский дом Вильямс, 2000. – Т. 3.

Приложение

```
#include "stdio.h"

#include "math.h"

#include "print.cpp"

#include "function.cpp"


struct Values
{
    double val_x_in_t;
    int val_count;
};


int main()
{
    struct Values test;
    struct Values *p_test = &test;


    const int count_string_teilor_test[10] = {2,3,4,5,6,7,8,9,10,1000000};


    int choise_func;
    double rez_val;


    print_menu_func();
```



```
scanf("%i", &choise_func);
```

```
while (choise_func != 5)
```

```
{
```

```
switch (choise_func)
```

```
{
```

```
case (1): //sin(x)
```

```
    print_required_val();
```

```
    scanf("%lg",&test.val_x_in_t);
```

```
    p_test -> val_count = count_string_taylor_test[0];
```

```
    print_test_taylor(test.val_count, sin(test.val_x_in_t));
```

```
    rez_val = taylor_sin(test.val_x_in_t,test.val_count); // значение при 2
```

строчках

```
    print_rez_val_sin(sin(test.val_x_in_t),rez_val);
```

```
    p_test -> val_count = count_string_taylor_test[1];
```

```
    print_test_taylor(test.val_count, sin(test.val_x_in_t));
```

```
    rez_val = taylor_sin(test.val_x_in_t,test.val_count); // значение при 3
```

строчках

```
    print_rez_val_sin(sin(test.val_x_in_t),rez_val);
```

```
    p_test -> val_count = count_string_taylor_test[2];
```

```
    print_test_taylor(test.val_count, sin(test.val_x_in_t));
```

```
    rez_val = taylor_sin(test.val_x_in_t,test.val_count); // значение при 4
```

строчках

```
print_rez_val_sin(sin(test.val_x_in_t),rez_val);
```

```
p_test -> val_count = count_string_teilor_test[3];
```

```
print_test_teilor(test.val_count, sin(test.val_x_in_t));
```

```
rez_val = teilor_sin(test.val_x_in_t,test.val_count); // значение при 5
```

строчках

```
print_rez_val_sin(sin(test.val_x_in_t),rez_val);
```

```
p_test -> val_count = count_string_teilor_test[4];
```

```
print_test_teilor(test.val_count, sin(test.val_x_in_t));
```

```
rez_val = teilor_sin(test.val_x_in_t,test.val_count); // значение при 6
```

строчках

```
print_rez_val_sin(sin(test.val_x_in_t),rez_val);
```

```
break;
```

```
case(2): // cos(x)
```

```
print_required_val();
```

```
scanf("%lg", &test.val_x_in_t);
```

```
p_test -> val_count = count_string_teilor_test[0];
```

```
print_test_teilor(test.val_count, cos(test.val_x_in_t));
```

```
rez_val = teilor_cos(test.val_x_in_t,test.val_count);
```

```
print_rez_val_cos(cos(test.val_x_in_t),rez_val); // значение при 2 строчках
```

```
p_test -> val_count = count_string_teilor_test[1];
```

```
print_test_teilor(test.val_count, cos(test.val_x_in_t));
```

```
rez_val = teilor_cos(test.val_x_in_t, test.val_count);  
print_rez_val_cos(cos(test.val_x_in_t), rez_val); // Значение при 3 строчках
```

```
p_test -> val_count = count_string_teilor_test[2];  
print_test_teilor(test.val_count, cos(test.val_x_in_t));  
rez_val = teilor_cos(test.val_x_in_t, test.val_count);  
print_rez_val_cos(cos(test.val_x_in_t), rez_val); // значение при 4 строчках
```

```
p_test -> val_count = count_string_teilor_test[3];  
print_test_teilor(test.val_count, cos(test.val_x_in_t));  
rez_val = teilor_cos(test.val_x_in_t, test.val_count);  
print_rez_val_cos(cos(test.val_x_in_t), rez_val); // значение при 5 строчках
```

```
p_test -> val_count = count_string_teilor_test[4];  
print_test_teilor(test.val_count, cos(test.val_x_in_t));  
rez_val = teilor_cos(test.val_x_in_t, test.val_count);  
print_rez_val_cos(cos(test.val_x_in_t), rez_val); // значение при 6 строчках
```

```
p_test -> val_count = count_string_teilor_test[5];  
print_test_teilor(test.val_count, cos(test.val_x_in_t));  
rez_val = teilor_cos(test.val_x_in_t, test.val_count);  
print_rez_val_cos(cos(test.val_x_in_t), rez_val); // значение при 7 строчках  
break;
```

```
case(3): // exp(x)
```

```
print_required_val();
```

```
scanf("%lg", &test.val_x_in_t);
```

```
p_test -> val_count = count_string_taylor_test[0];  
print_test_taylor(test.val_count, exp(test.val_x_in_t));  
rez_val = taylor_exp(test.val_x_in_t, test.val_count);  
print_rez_val_exp(exp(test.val_x_in_t), rez_val); //значение при 2 строчках
```

```
p_test -> val_count = count_string_taylor_test[1];  
print_test_taylor(test.val_count, exp(test.val_x_in_t));  
rez_val = taylor_exp(test.val_x_in_t, test.val_count);  
print_rez_val_exp(exp(test.val_x_in_t), rez_val); //значение при 3 строчках
```

```
p_test -> val_count = count_string_taylor_test[2];  
print_test_taylor(test.val_count, exp(test.val_x_in_t));  
rez_val = taylor_exp(test.val_x_in_t, test.val_count);  
print_rez_val_exp(exp(test.val_x_in_t), rez_val); //значение при 4 строчках
```

```
p_test -> val_count = count_string_taylor_test[3];  
print_test_taylor(test.val_count, exp(test.val_x_in_t));  
rez_val = taylor_exp(test.val_x_in_t, test.val_count);  
print_rez_val_exp(exp(test.val_x_in_t), rez_val); //значение при 5 строчках
```

```
p_test -> val_count = count_string_taylor_test[4];  
print_test_taylor(test.val_count, exp(test.val_x_in_t));  
rez_val = taylor_exp(test.val_x_in_t, test.val_count);  
print_rez_val_exp(exp(test.val_x_in_t), rez_val); //значение при 6 строчках
```

```
p_test -> val_count = count_string_taylor_test[8];  
print_test_taylor(test.val_count, exp(test.val_x_in_t));  
rez_val = taylor_exp(test.val_x_in_t, test.val_count);  
print_rez_val_exp(exp(test.val_x_in_t), rez_val); // значение при 10 строчках
```

```
break;
```

```
case(4): // ln(1+x)
```

```
print_required_val();  
scanf("%lg", &test.val_x_in_t);
```

```
p_test -> val_count = count_string_taylor_test[0];  
print_test_taylor(test.val_count, log(test.val_x_in_t+1));  
rez_val = taylor_ln(test.val_x_in_t, test.val_count);  
print_rez_val_ln(log(test.val_x_in_t+1), rez_val); // значение при 2 строчках
```

```
p_test -> val_count = count_string_taylor_test[1];  
print_test_taylor(test.val_count, log(test.val_x_in_t+1));  
rez_val = taylor_ln(test.val_x_in_t, test.val_count);  
print_rez_val_ln(log(test.val_x_in_t+1), rez_val); // значение при 3 строчках
```

```
p_test -> val_count = count_string_taylor_test[8];  
print_test_taylor(test.val_count, log(test.val_x_in_t+1));  
rez_val = taylor_ln(test.val_x_in_t, test.val_count);  
print_rez_val_ln(log(test.val_x_in_t+1), rez_val); // значение при 10
```

строчках

```
p_test -> val_count = count_string_teilor_test[9];  
print_test_teilor(test.val_count, log(test.val_x_in_t+1));  
rez_val = teilor_ln(test.val_x_in_t, test.val_count);  
print_rez_val_ln(log(test.val_x_in_t+1), rez_val); // значение при 1kk  
строчках
```

```
break;  
}  
print_menu_func();  
scanf("%i", &choise_func);  
}  
}
```