**Задание**

Нужно написать спецификацию, опираясь на пункты классификации - по объекту тестирования. Итогом будет структурированная таблица или текстовый документ по игре Сапер (расскажет где, как и что должно работать).

Протестировать [игру](https://www.google.com/search?q=%D1%81%D0%B0%D0%BF%D0%B5%D1%80&rlz=1C1GCEU_ruRU842RU843&oq=%D1%81%D0%B0%D0%BF%D0%B5%D1%80&aqs=chrome..69i57j0j46j0j46j0l3.1576j0j7&sourceid=chrome&ie=UTF-8) САПЕР и написать документацию

Попробуем воссоздать требования! Исследовательское тестирование поможет выяснить правила игры (конкретно этого сапера), как реализовано управление, визуальная часть, звуки, анимации, оформление окон и так далее. Наша документация должна иметь в себе ответ на любой вопрос, поэтому писать нужно четко и подробно.

Пройти по пунктам и описать игру, используя вид тестирования - по объекту тестирования:

1. Функциональное тестирование (здесь можно проверить и описать - как проходит начало игры, сам процесс, итог; что есть из функционала и как работают - управление, согласно правилам игры, таймер, звуки, поведение анимации и др)

2. Тестирование производительности (помните: все что нельзя проверить в данную минуту - можно запланировать и описать, предположить, какие проверки можно провести) Рассмотреть по отдельности каждый вид производительности.

- Тестирование стабильности

- Нагрузочное тестирование

- Стрессовое тестирование

3. Юзабилити-тестирование (удобно ли вам пользоваться продуктом? интуитивно понятно? почему выбрано такое расположение элементов? Подходящие ли звуки? и тд)

4. Интерфейс (из чего состоит: компоненты, элементы интерфейса, их состояния, оформление, шрифты, картинки, как выглядит, и тд)

5. Доступности (для кого/кто сможет играть? кому будет сложно?)

6. Совместимости (браузеры, мобильные устройства)

7. Интернационализации (возможно ли увидеть интерфейс на других языках?)

8. Безопасности (что не должна/должна делать программа: доступы, конфиденциальность, утечки данных и тд)