Отчет к занятию 3.

- 1. В файле task_for_lecture3.cpp приведен код, реализующий последовательную версию метода Гаусса для решения СЛАУ. Проанализируйте представленную программу.
- 2. Запустите первоначальную версию программы и получите решение для тестовой матрицы test_matrix, убедитесь в правильности приведенного алгоритма. Добавьте строки кода для измерения времени (см. задание к занятию 2) выполнения прямого хода метода Гаусса в функцию SerialGaussMethod(). Заполните матрицу с количеством строк MATRIX_SIZE случайными значениями, используя функцию InitMatrix(). Найдите решение СЛАУ для этой матрицы (закомментируйте строки кода, где используется тестовая матрица test_matrix).

Запуск первоначальной версии программы

Проверка правильности решения с помощью Matlab

```
>> M = [2 5 4 1 20;

1 3 2 1 11;

2 10 9 7 40;

3 8 9 2 37];

>> x = M(:,1:end-1)^(-1)*M(:,end)

x =

1.0000

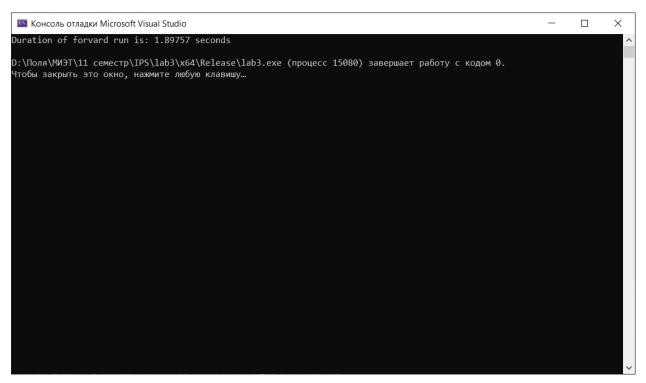
2.0000

2.0000

-0.0000
```

Решение найдено верно.

Время работы последовательного метода Гаусса для матрицы с количеством строк MATRIX_SIZE:



(без вывода решения)

3. С помощью инструмента **Amplifier XE** определите наиболее часто используемые участки кода новой версии программы. Сохраните скриншот результатов анализа **Amplifier XE**. Создайте, на основе последовательной функции **SerialGaussMethod()**, новую функцию, реализующую параллельный метод Гаусса. Введите параллелизм в новую функцию, используя **cilk_for**.

Примечание: произвести параллелизацию одного внутреннего цикла

прямого хода метода Гаусса (определить какого именно), и внутреннего цикла обратного хода. Время выполнения по-прежнему измерять только для прямого хода.

Результаты анализа Amplifier XE

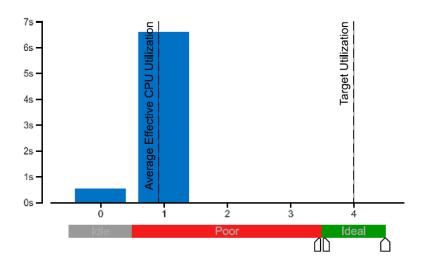
Hotspots Hotspots by CPU Utilization ▼ ② 📆

Analysis Configuration	Collection Log	Summary	Bottom-up	Caller/Callee	Top-down Tree	Platform
SerialGaussMethod	lab3.ex	ke 6.	374s		opportunities to	
rand	ucrtbased.dll		109s		increase parallelism in your application.	
InitMatrix	lab3.ex	ce 0.	040s		iii your application.	
stdio common vfp	rintf ucrtbased.	dll 0.	032s			

^{*}N/A is applied to non-summable metrics.

Effective CPU Utilization Histogram

This histogram displays a percentage of the wall time the specific number of CPUs were running simultaneously. Spin and Overhead time adds to the Idle CPU utilization value.



○ Collection and Platform Info

This section provides information about this collection, including result set size and collection platform data.

Application Command Line: D:\Поля\МИЭТ\11 семестр\IPS\lab3\x64\Debug\lab3.exe

Environment Variables:

Operating System: Microsoft Windows 10
Computer Name: DESKTOP-CSEUGT1

Result Size: 2 MB

Collection start time: 22:35:46 31/10/2019 UTC
Collection stop time: 22:35:54 31/10/2019 UTC
Collector Type: User-mode sampling and tracing

Finalization mode: Fast. If the number of collected samples exceeds the threshold, this mode limits the number of processed samples to speed up post-processing.

⊘ CPU

Name: Unknown Frequency: 2.5 GHz

Logical CPU Count: 4

Новая функция, реализующая параллельный метод Гаусса.

```
void ParallelGaussMethod(double** matrix, const int rows, double* result)
{
      int k;
      double koef;
      high resolution clock::time point t1 = high resolution clock::now();
      // прямой ход метода Гаусса
      for (k = 0; k < rows; ++k)
             for(int i = k + 1; i < rows; ++i)
                   koef = -matrix[i][k] / matrix[k][k];
                   cilk_for (int j = k; j <= rows; ++j)</pre>
                          matrix[i][j] += koef * matrix[k][j];
                   }
             }
      }
      high resolution clock::time point t2 = high resolution clock::now();
      duration<double> duration = (t2 - t1);
      cout << "Duration of parallel forward run is: " << duration.count() << "</pre>
seconds" << endl;</pre>
      // обратный ход метода Гаусса
      result[rows - 1] = matrix[rows - 1][rows] / matrix[rows - 1][rows - 1];
      for (k = rows - 2; k >= 0; --k)
             result[k] = matrix[k][rows];
             cilk_for(int j = k + 1; j < rows; ++j)
                   result[k] -= matrix[k][j] * result[j];
             result[k] /= matrix[k][k];
      }
```

Время работы параллельного метода Гаусса

```
Выбрать Консоль отладки Microsoft Visual Studio — Х

Duration of parallel forvard run is: 10.6081 seconds

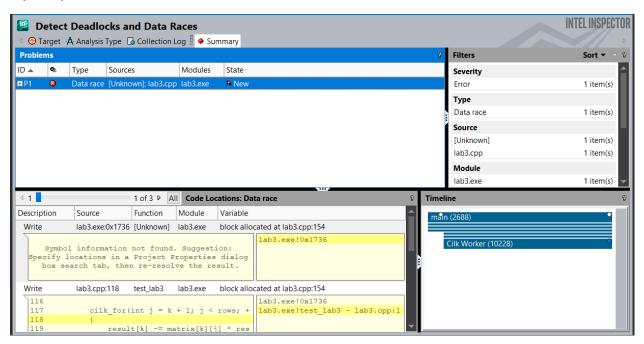
D:\Поля\МИЭТ\11 семестр\IPS\lab3\x64\Release\lab3.exe (процесс 12156) завершает работу с кодом 0.

Чтобы закрыть это окно, нажмите любую клавишу...
```

Метод стал работать медленнее. Далее используем Inspector XE для поиска ошибок.

4. Далее, используя **Inspector XE**, определите те данные (если таковые имеются), которые принимают участие в гонке данных или в других основных ошибках, возникающих при разработке параллельных программ, и устраните эти ошибки. Сохраните скриншоты анализов, проведенных инструментом **Inspector XE** в случае обнаружения ошибок и после их устранения.

Проверим наличие возможных ошибок



Обнаружена гонка данных.

Изменим функцию для устранения ошибок.

```
}
high_resolution_clock::time_point t2 = high_resolution_clock::now();
duration<double> duration = (t2 - t1);
cout << "Duration of parallel forward run is: " << duration.count() << " seconds"
<< endl;

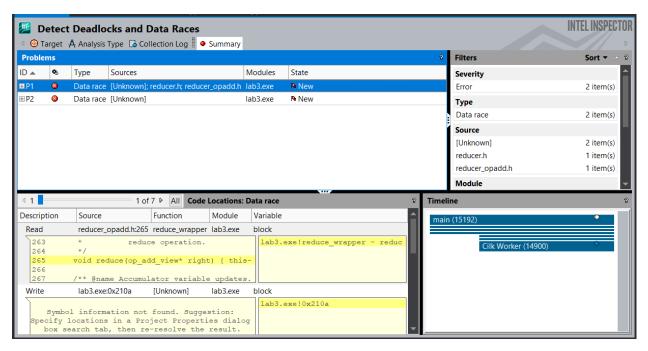
// обратный ход метода Гаусса
result[rows - 1] = matrix[rows - 1][rows] / matrix[rows - 1][rows - 1];

for (k = rows - 2; k >= 0; --k)
{
    cilk::reducer_opadd<double> res(matrix[k][rows]);

    cilk_for(int j = k + 1; j < rows; ++j)
    {
        res -= matrix[k][j] * result[j];
    }

    result[k] = res->get_value() / matrix[k][k];
}
```

Анализ после устранения ошибок



Найденная в начале ошибка была устранена.

5. Убедитесь на примере тестовой матрицы *test_matrix* в том, что функция, реализующая параллельный метод Гаусса работает правильно. Сравните время выполнения прямого хода метода Гаусса для последовательной и параллельной реализации при решении матрицы, имеющей количество строк *MATRIX_SIZE*, заполняющейся случайными числами. Запускайте проект в режиме Release, предварительно убедившись, что включена оптимизация (*Optimization->Optimization=/O2*). Подсчитайте ускорение параллельной версии в сравнении с последовательной. Выводите значения ускорения на консоль.

Решение параллельным методом Гаусса для тестовой матрицы test_matrix

```
№ Консоль отладки Microsoft Visual Studio
Duration of forward run is: 1e-07 seconds
$\text{$\color{\text{Solution}$}}$
$\color{\text{$\color{\text{$\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\color{\co
```

Метод работает верно.

Сравнение времени для последовательного и параллельного методов в режиме Debug

Сравнение времени для последовательного и параллельного методов в режиме Release

Параллелизация дает ускорение в режиме Debug примерно в 2.685 раз, в режиме Release ускорение практически не наблюдается.

Метод Гаусса параллелится плохо.