

# РЕГЛАМЕНТ:

## ПЕРВЫЙ ДЕНЬ СОРЕВНОВАНИЙ — 3 апреля 2019 г.

Время	Содержание мероприятия	Место проведения
9.30-10.00	Прибытие участников на площадку проведения соревнований, фактическая регистрация прибывших.	«Коворкинг-51»
10.00-10.15	Приветственное слово организаторов мероприятия и проректора по научно-исследовательской работе МАГУ Князевой Марии Александровны.	Конференц-зал
10.15-12.15	Выступление представителей компаний-партнёров, постановка заданий для команд. Регламент выступления — 30 минут.	Конференц-зал
12.15-12.30	Технический перерыв.	
12.30-13.30	Формирование команд, их регистрация в Google-форме, анализ предложенных заданий командами и выбор своего задания.	Выручай-комната
13.30-15.30	Формирование своей идеи (на бумаге, в виде презентации, словесное описание — на выбор команды).	Выручай-комната
15.30-16.30	Представление и защита сформированной идеи перед оргкомитетом. Регламент выступления — 5-7 минут.	Конференц-зал
16.30-17.00	Консультация по работе с системой контроля версий «GitHub».	Выручай-комната
17.00	Окончание первого дня соревнований.	

# КЛЮЧЕВОЕ:

1. Обустроиться командой на новом месте.
2. Определиться с командой, какую именно задачу собираетесь решать.
3. Распределить роли внутри команды - кто что может и будет делать.
4. Разработать общую концепт-идею предполагаемого решения и представить это в указанном месте на рассмотрение оргкомитета в указанное время.
5. Решить все вопросы относительно работы с системой контроля версий (при необходимости):
  - a. Создать (если есть необходимость) одну учетную запись на гитхабе.
  - b. Создать репозиторий для своего проекта с файлом README.md
  - c. В файле README.md указать информацию о вашей команде, о решаемой задаче, о том, как ваше приложение будет работать и т.п.
  - d. Заполнить форму, которую пришлют организаторы в общем чате, указав ссылку на репозиторий команды.

# ПОЛЕЗНОЕ:

Система контроля версий - <https://github.com/>

# GitHub

Крупнейший веб-сервис для хостинга IT-проектов и их совместной разработки. Веб-сервис основан на системе контроля версий Git и разработан на Ruby on Rails и Erlang компанией GitHub, Inc. [Википедия](#)

# GitHub