МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

федеральное государственное былжетное образовательное учреждение

«Мурманский арктический государственный университет».

УТВЕРЖДАЮ Гроректор по НИР

_ Князева М.А.

» olappo 20191

положение

о проведении соревновательного мероприятия «Большой северный хакатон NordHack» среди студентов и школьников Мурманской области

1. Общие положения

- 1.1. Настоящее Положение регламентирует порядок и условия проведения соревновательного мероприятия "Большой северный хакатон NordHack" среди студентов и школьников Мурманской области (далее Соревнование).
- 1.2. Соревнование имеет открытый характер и направлено на выявление знаний и практических умений в области разработки программных решений; личностных качеств (ответственность, дисциплинированность, самоуправление) и социальных навыков (слушание, работа в команде, лидерство, управление временем, эмоциональный интеллект, критическое мышление, решение проблем) студентов и школьников Мурманской области.
- 1.3. Организация и проведение Соревнования курируется кафедрой математики, физики и информационных технологий (МФиИТ) факультета математики, экономики и информационных технологий (МЭиИТ) Мурманского арктического государственного университета (далее Организатор) в запланированные сроки.
- 1.4. В Соревновании могут принимать участие обучающиеся 8-11 классов, студенты средних и высших учебных заведений г. Мурманска и Мурманской области.
- 1.5. Участие в Соревновании проходит на безвозмездной основе.
- 1.6. Оплата проживания, проезда и питания участников осуществляется за счет направляющей стороны.

2. Цели и задачи Соревнования

2.1. **Цель Соревнования:** усиление значимости предметных знаний в сфере информационных технологий для профессионального самоопределения будущего абитуриента; активизация деятельности студентов и школьников в разработке практико-ориентированных решений для конкретной предметной области.

2.2. Задачи Соревнования:

- способствовать формированию личностных качеств участников (ответственность, дисциплинированность, самоуправление);
- способствовать формированию социальных навыков (слушание, работа в команде, эмоциональный интеллект, управление временем, лидерство, решение проблем, критическое мышление);
- способствовать выявлению знаний и практических умений в области информационнокоммуникационных технологий;
- способствовать развитию логического, алгоритмического, творческого мышления;
- популяризация программирования среди обучающихся и студентов.

3. Регистрация участников

- 3.1. Соревнование предполагает командное участие. Количество членов команды 3-4 человека.
- 3.2. Регистрация участников осуществляется на основе заявки, которая подается через онлайнформу (https://forms.gle/i5jzNvYX4a6rbfLq7).
- 3.3. Регистрация участника означает согласие с условиями настоящего Положения, а также согласие на обработку Организатором персональных данных, указанных в форме регистрации, а также иных персональных данных, направляемых участником Организатору в рамках Соревнования, в том числе на совершение Организатором действий, предусмотренных п. 3 ст. 3 Федерального закона от 27.07.2006 года No 152-Ф3 «О персональных данных», любыми способами. Данное согласие действует в течение 3 (трех) лет.
- 3.4. Участник дает согласие на публикацию своих фамилии, имени, отчества, фотографий и места учебы на сайте Организатора.
- 3.5. Подтверждение регистрации и рассылка прочей информации, касающейся проведения Соревнования, осуществляется только через контактную информацию, указанную участником при регистрации.

4. Содержание и организация Соревнования

- 4.1. Общее руководство проведением Соревнования осуществляет оргкомитет, состав которого формируется из числа преподавателей вуза и утверждается приказом проректора по научно-исследовательской работе.
- 4.2. Оргкомитет разрабатывает:
 - настоящее Положение о проведении Соревнования;
 - программу проведения Соревнования;
 - основные номинации Соревнования;
 - общие критерии оценки рабочих прототипов программных продуктов и презентации для защиты проекта.
- 4.3. Соревнование проводится в очной форме.
- 4.4. Для решения поставленной задачи участники Соревнования используют собственное аппаратное и программное обеспечение.

- 4.5. Во время проведения Соревнования разрешается использовать ресурсы сети Интернет и иные источники информации, а также имеющиеся у участников заготовки, если они подходят под формат Соревнования.
- 4.6. Результаты выполненных заданий размещаются участниками в системе контроля версий. Адрес системы контроля версий сообщается участникам в первый день проведения Соревнования.
- 4.7. Сроки проведения Соревнования три дня продолжительностью 7 часов каждый день.
- 4.8. Порядок проведения Соревнования описывается в Программе мероприятия и представляется на сайте Организатора (рассылается участникам) вместе с настоящим Положением.

5. Порядок подведения итогов Соревнования

- 5.1. Проверка и оценка рабочих прототипов программных продуктов осуществляется комиссией из числа оргкомитета Соревнования.
- 5.2. Комплексное оценивание разработанного проекта (презентационная защита проекта) осуществляет жюри, в состав которого входят представители компаний-партнёров Соревнования и представители МАГУ.
- 5.3. Члены жюри независимо выставляют оценки представленным на защиту проектам, при необходимости повторно рассматривают разработанные программные продукты и задают уточняющие вопросы.
- 5.4. Все участники независимо от результата получают электронный сертификат участника Соревнования.
- 5.5. Для определения победителей и призеров Соревнования устанавливаются следующие призовые места: первое место (победитель), второе место (призер), третье место (призер).
- 5.6. Члены жюри, представляющие компании-партнёры, вправе поощрять участников Соревнования по собственным номинациям.
- 5.7. Решение жюри является окончательным при подведении итогов Соревнования и распределении мест.
- 5.8. Все решения жюри протоколируются и подписываются председателем оргкомитета.
- 5.9. Итоги подводятся в торжественной обстановке. Победители и призеры Соревнования награждаются дипломами.