МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №3 по дисциплине «Базы данных»

Тема: Реализация базы данных с использованием ORM.

Студентка гр. 1303	Королева П.А.
Преподаватель	Заславский М.М

Санкт-Петербург 2023

Цель работы.

Развернуть Sequalize, написать запросы для создания и заполнения таблиц, написать запросы к БД, отвечающие на вопросы в задания.

Задание.

Вариант 12

Пусть требуется создать программную систему, предназначенную для организаторов соревнований по футболу в рамках первенства страны. Такая система должна обеспечивать хранение сведений о командах, участвующих в первенстве, об игроках команд, о расписании встреч и их результатах, о цене билетов на игры. Сведения о команде — название команды, город, где она базируется, имя главного тренера, место в таблице прошлого сезона, расписание встреч. В один день команда может участвовать только в одной встрече. Сведения об игроке включают в себя фамилию и имя игрока, его возраст, номер и амплуа в команде. Сведения о стадионе, на котором происходит встреча содержат город, в котором он находится, название стадиона, и его вместимость. Цена билета на матч зависит от вместимости стадиона и положения встречающихся команд в турнирной таблице прошлого сезона (наибольшая - при игре тройки призеров, наименьшая — при игре тройки аутсайдеров). Организаторы соревнований должны иметь возможность внести изменения в данные о составе команд, перенести встречу. Им могут потребоваться следующие сведения:

- Даты встреч указанной команды, ее противники и счет?
- Номера и фамилии игроков команд, участвовавших во встрече, которая проходила в указанный день в указанном городе?
- Цена, билета на матч между указанными командами?
- Игрок, забивший в турнире наибольшее количество мячей?
- Команды, имеющие наилучшую и наихудшую разницу забитых и пропущенных мячей?
- Самый молодой участник турнира?

• Команды, занявшие призовые места?

Выполнение работы.

Создана база данных, состоящая из 6 схем «Player», «Team», «TeamGame», «Sponsor», «Schedule», «Stadium».

Схемы заполнены значениями, в каждой 5-10 кортежей. Результат представлен на рисунках 1-6.

```
export const Player = sequelize.define("Player",
   id_player: {
       type: DataTypes.SMALLINT,
       primaryKey: true
   teamName: {
       type: DataTypes.TEXT,
   lastName:{
       type: DataTypes.TEXT,
   firstName:{
       type: DataTypes.TEXT,
   age: {
       type: DataTypes.SMALLINT,
       type: DataTypes.TEXT,
   number: {
       type: DataTypes.SMALLINT,
   goals: {
       type: DataTypes.SMALLINT,
        freezeTableName: true
```

Рисунок 1 – Наполнение схемы «Player»

Рисунок 2 – Наполнение схемы «Теат»

```
export const TeamGame = sequelize.define("TeamGame",
   teamName1: {
       type: DataTypes.TEXT,
        references: {
           model: Team,
           key: "teamName"
   teamName2:{
       type: DataTypes.TEXT,
       references: {
           model: Team,
           key: "teamName"
   id_game: {
       type: DataTypes.SMALLINT,
       primaryKey: true,
       references: {
           model: Schedule,
            key: "id_game"
        freezeTableName: true
```

Рисунок 3 – Наполнение схемы «TeamGame»

```
export const Sponsor = sequelize.define("Sponsor",
{
    sponsorName: {
        type: DataTypes.TEXT,
        primaryKey: true
    }},{
        freezeTableName: true
})
```

Рисунок 4 — Наполнение схемы «Sponsor»

```
export const Schedule = sequelize.define("Schedule",
    id_game: {
       type: DataTypes.SMALLINT,
       primaryKey: true
   date: {
        type: DataTypes.DATEONLY,
    score1:{
        type: DataTypes.SMALLINT,
    score2:{
        type: DataTypes.SMALLINT,
   price: {
        type: DataTypes.INTEGER,
    stadiumName: {
        type: DataTypes.TEXT,
    sponsorName: {
        type: DataTypes.TEXT,
        freezeTableName: true
```

Рисунок 5 — Наполнение схемы «Schedule»

```
export const Stadium = sequelize.define("Stadium",
{
     stadiumName: {
        type: DataTypes.TEXT,
        primaryKey: true
     },
     city:{
        type: DataTypes.TEXT,
     },
     capacity: {
        type: DataTypes.INTEGER,
     }},{
        freezeTableName: true
})
```

Рисунок 6 – Наполнение схемы «Stadium»

Написаны запросы для ответа на вопросы в задании. Результаты приведены на рисунках 7-13.

```
Даты встреч команды Локомотив, ее противники и счет:
{
    "date": "2023-12-17",
    "score1": 1,
    "score2": 0,
    "TeamGames.teamName1": "Зенит",
    "TeamGames.teamName2": "Локомотив"
},
{
    "date": "2024-02-05",
    "score1": 2,
    "score2": 7,
    "TeamGames.teamName1": "Локомотив",
    "TeamGames.teamName1": "Рубин"
}
]
```

Рисунок 7. Даты встреч команды, ее противники и счет.

```
include: {
    model: Schedule,
    attributes: [],
    required: true,
    include: {
        model: Stadium,
        attributes: [],
        required: true,
    }
},
required: true,
},
console.log("\nНомера и Фамилии игроков команд, участвовахших во встрече, которая проходила 2024-02-05 в Санкт-Петербурге:", JSON.stringify(res,
```

Рисунок 8. Номера и фамилии игроков команд, участвовавших во встрече, которая проходила в указанный день в указанном городе.

Рисунок 9. Цена, билета на матч между указанными командами.

Рисунок 10. Игрок, забивший в турнире наибольшее количество мячей.

```
Комманды с наилучшей и наихудшей разницей забитых и пропущенных мячей: [

"teamName": "Локомотив",

"diff": -5
},
{

"teamName": "Рубин",

"diff": 5
}
]
```

Рисунок 11. Команды, имеющие наилучшую и наихудшую разницу забитых и пропущенных мячей.

```
await Player.findAll({
   attributes: ["firstName", "lastName", "age"],
   where: {
      age: await Player.min("age")
   }
}).then(res =>
   console.log("\nСамый молодой участник турнира:", JSON.stringify(res, null, 2), "\n"))
```

Рисунок 12. Самый молодой участник турнира.

```
await Team.findAll({
   attributes: ["teamName", "place"],
   where: {
       place: {
          [Op.lte]: 3
       }
   }
}).then(res =>
   console.log("\nКоманды, занявшие призовые места:", JSON.stringify(res, null, 2), "\n"))
```

```
Команды, занявшие призовые места: [

    "teamName": "Балтика",
    "place": 1
    },
    {
        "teamName": "Зенит",
        "place": 2
    },
    {
        "teamName": "Динамо",
        "place": 3
    }
}
```

Рисунок 13. Команды, занявшие призовые места.

Для запуска необходимо:

- Установить зависимости
- Написать в терминале *node* .\src\queries\complete_query.js для запуска создания и заполнения таблиц, и для выполнения запросов.

Вывод.

Был развернут Sequalize, написаны запросы для создания и заполнения таблиц в соответствии со структурой БД, написаны запросы к БД, отвечающие на вопросы в задания.