#0\_A

Main

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace laba\_0\_A

{

class Program

{

static void Main()

{

int gr;

float min;

char s;

Console.Write("Введите градусы -> ");

gr = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Console.Write("Введите минуты -> ");

min = float.Parse(Console.ReadLine());

//min = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());trypasre

Console.Write("Введите буквой направление (N, S, E или W) -> ");

s = Convert.ToChar(Console.ReadLine());

Angle ang = new Angle(gr,min,s);

ang.Show();

Console.ReadKey();

}

}

}

Class Angle

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace laba\_0\_A

{

class Angle

{

public int gr; //число градусов

public float min; //число минут

public char s; //число указания направления (N, S, E или W).

public Angle() //по умолчанию

{

gr = 0;

min = 0;

s = 'S';

}

public Angle(int gr, float min, char s) //конструктор класса, с 3 переменными

{

this.gr = gr;

this.min = min;

this.s = s;

}

virtual public void Show()

{

Console.WriteLine("Градусы = {0}, минуты = {1}, направление = {2}.", gr, min, s);

}

}

}

!! Try – catch