Лекция 5

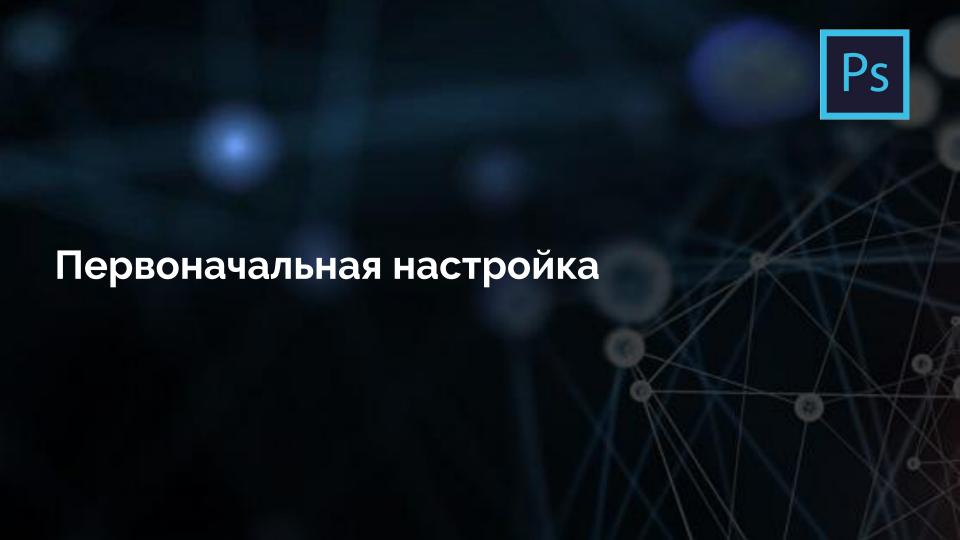
Photoshop & Avocode



Цели на сегодня:

- Познакомиться с интерфейсом обеих программ и понять сферу их использования;
- Научиться экспортировать графику, цвета, параметры шрифта и все остальные необходимые данные;
- Узнать о различиях разных графических форматов;
- Научиться оптимизировать графику различными способами.

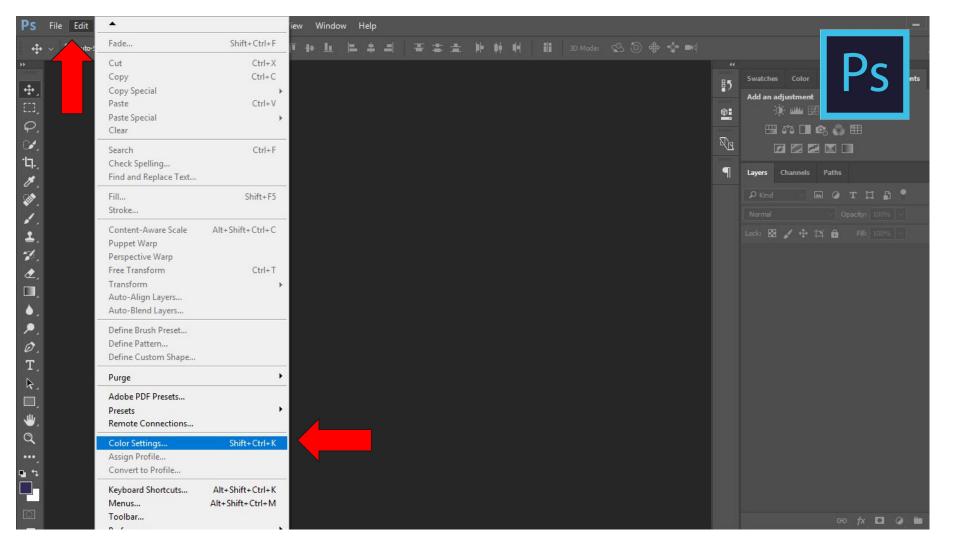


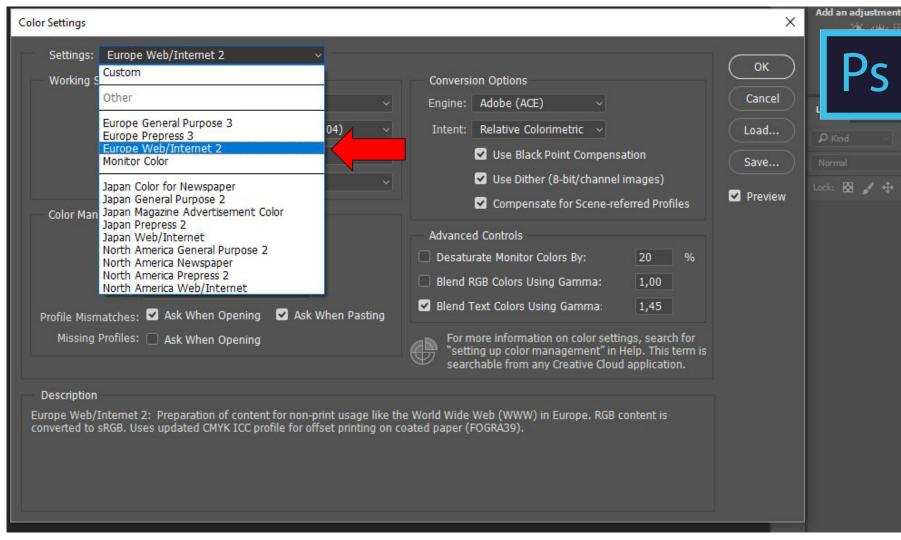


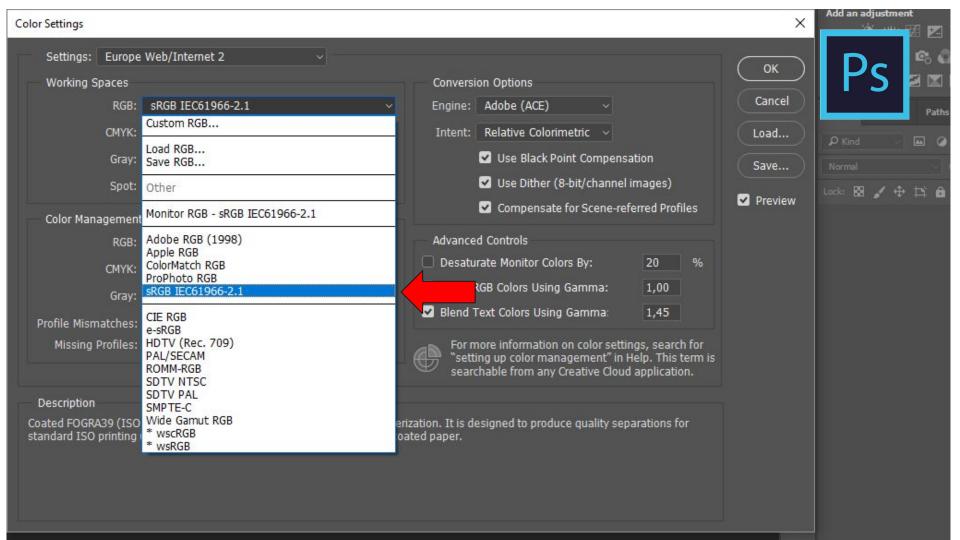


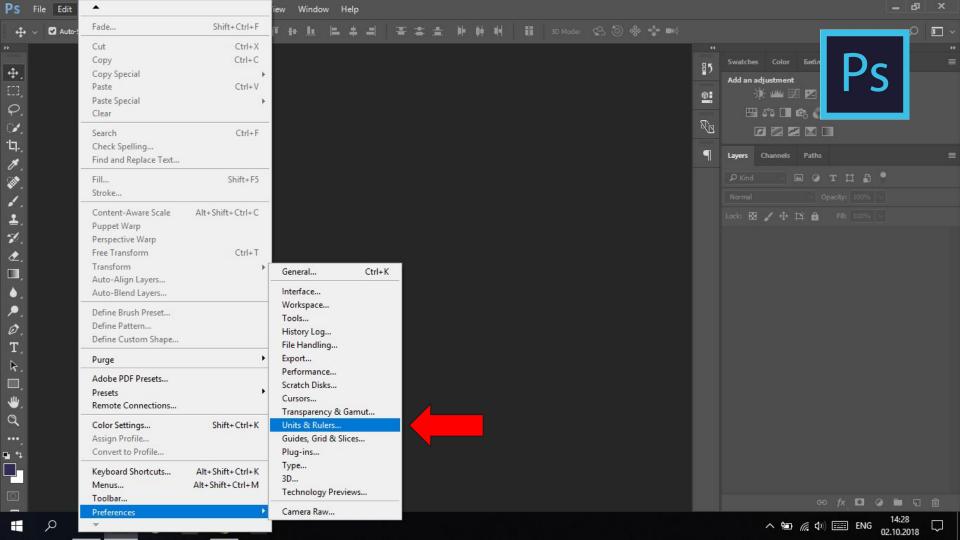


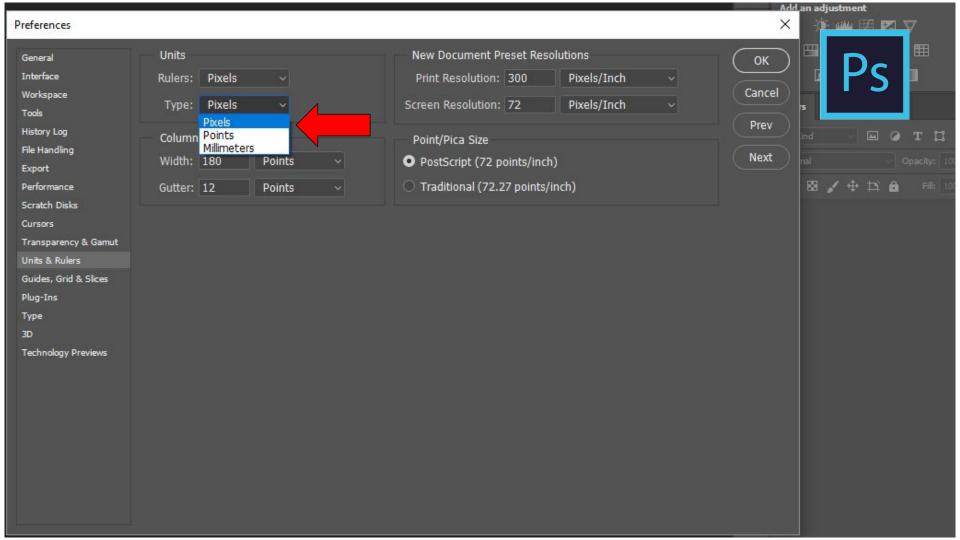
- 1) Нажимаем на вкладку Edit > Color Settings или Shift+Ctrl+K;
- 2) В появившемся окне выбираем цветовой профиль **Europe** Web/Internet 2;
- 3) Нажимаем на вкладку Edit > Preferences > Units & Rulers илиCtrl+K > Units & Rulers;
- 4) На вкладке Units & Rulers в разделе Units везде выбираем Pixels.











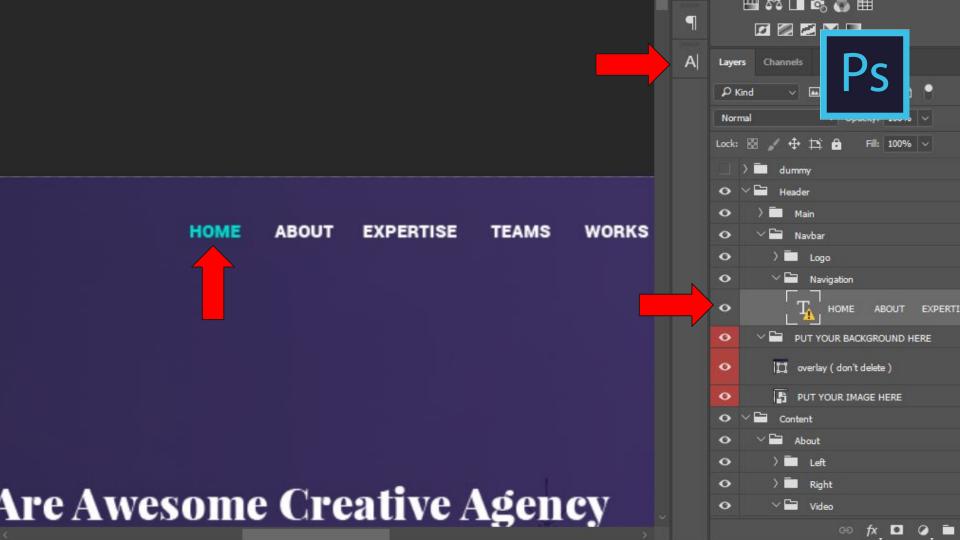


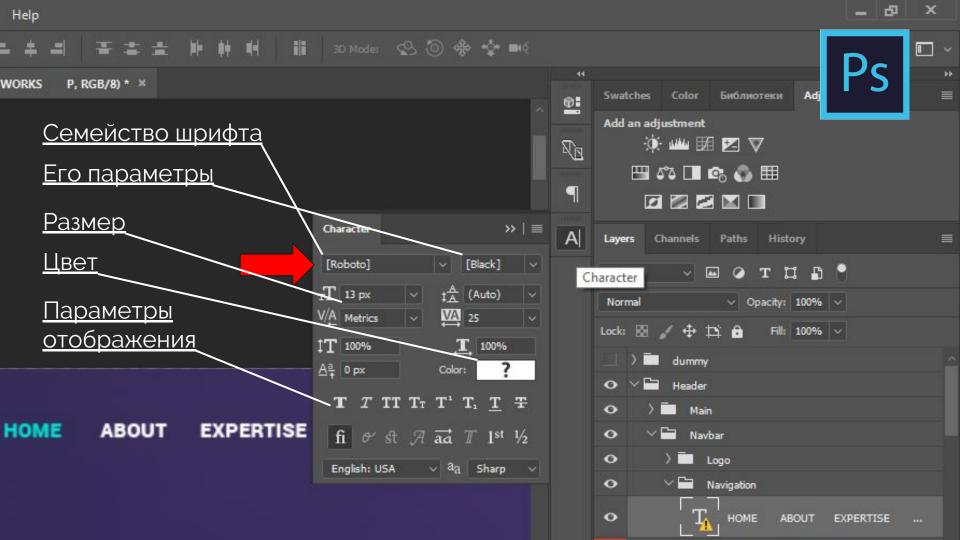
Как узнать информацию о шрифтах?

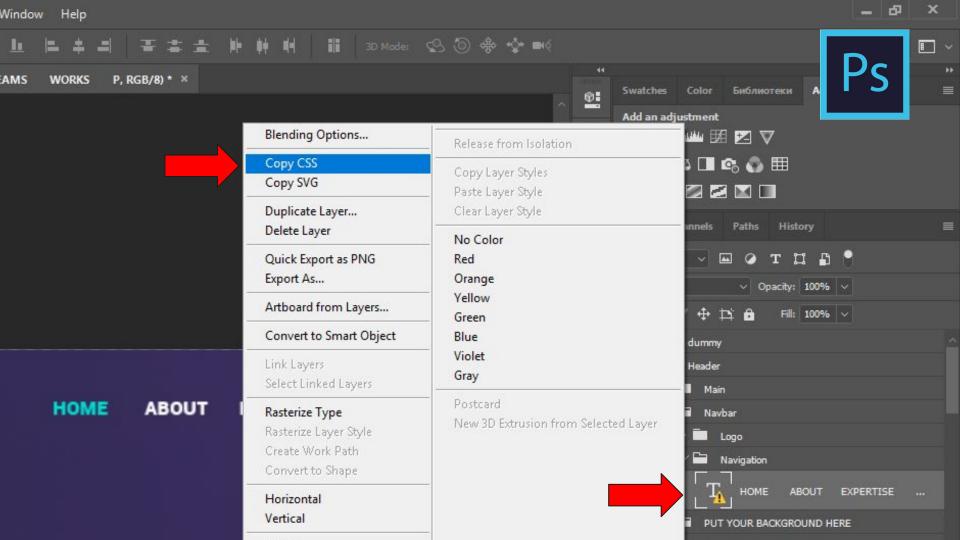
Как узнать информацию о шрифтах?

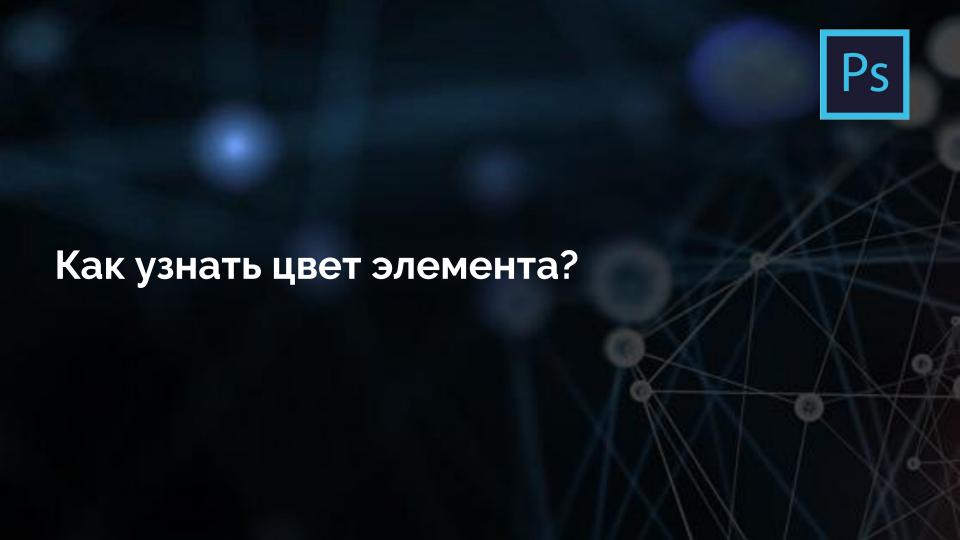


- 1) Открываем макет в Photoshop;
- 2) Во вкладке Window выбираем пункт Character;
- На макете выбираем нужный нам текстовый слой при помощи Move Tool (V);
- 4) На панели **Character** находим все необходимые параметры.





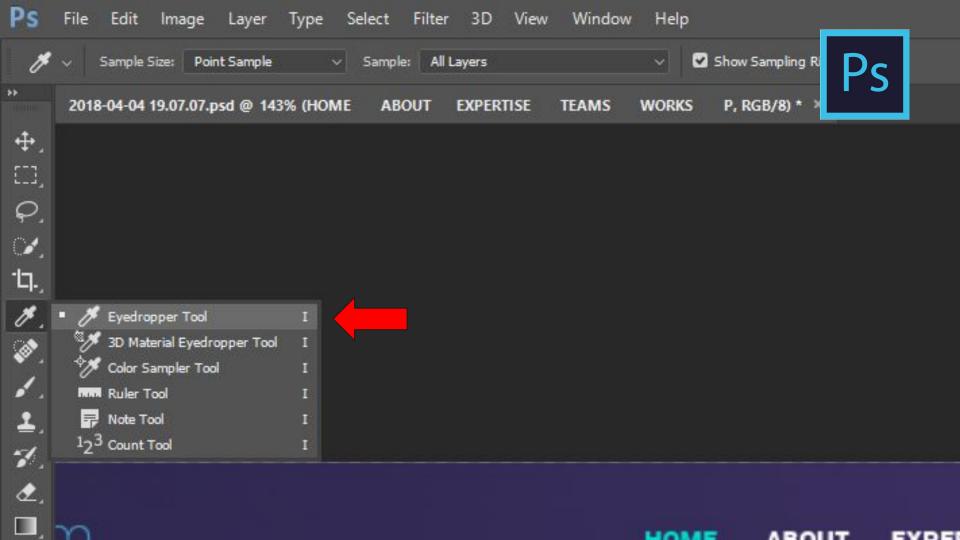


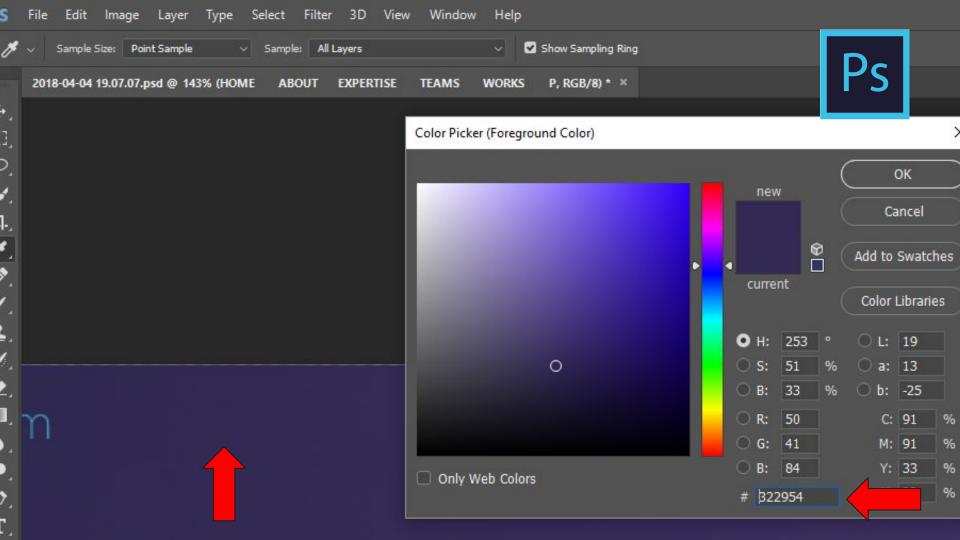


Как узнать цвет элемента?



- 1) Выбираем инструмент Eyedropper Tool (I);
- 2) Выбираем нужный цвет на макете;
- 3) Открываем окно палитры цветов и копируем параметры цвета.

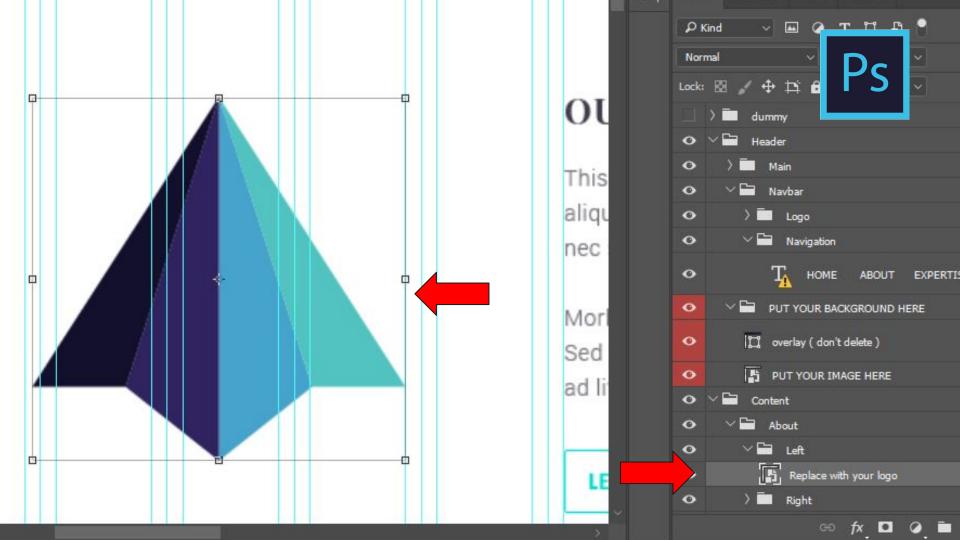


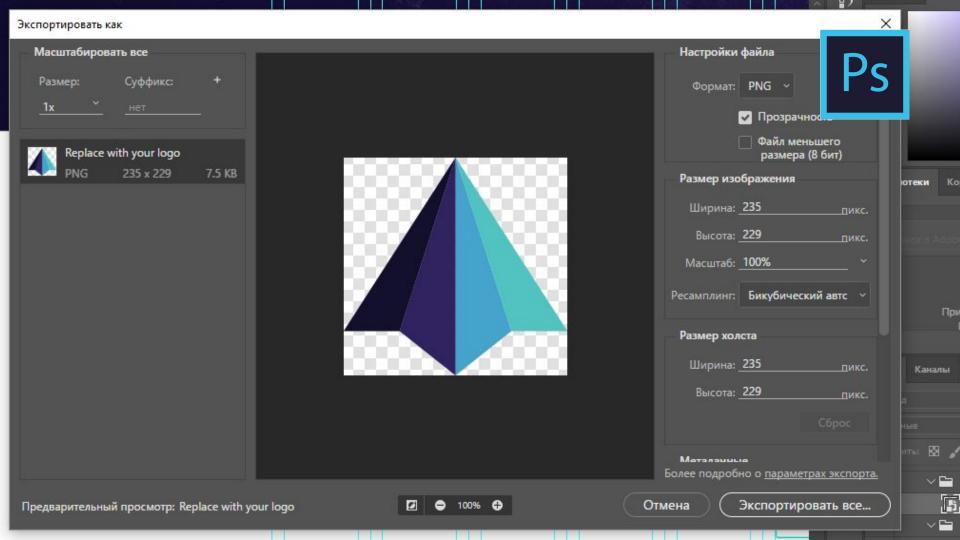


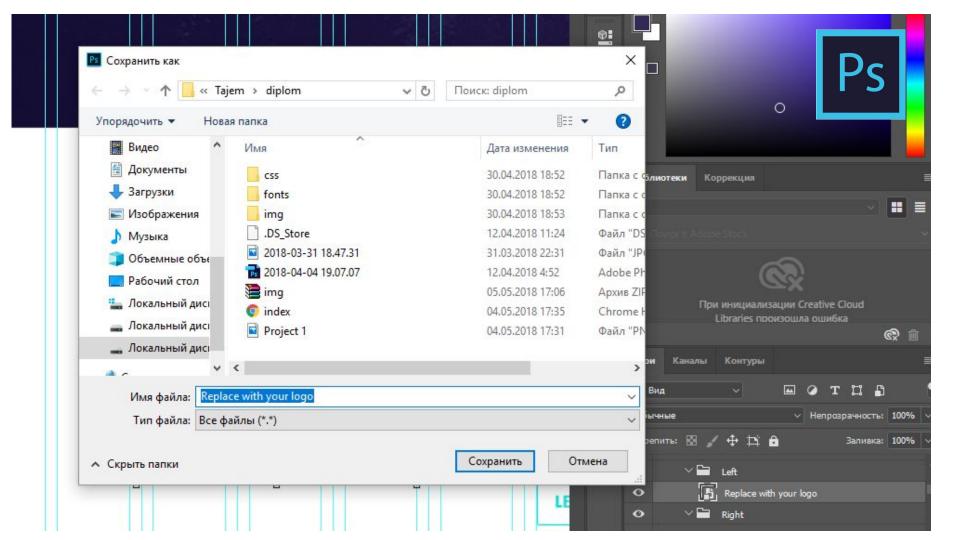
Как экспортировать изображение?



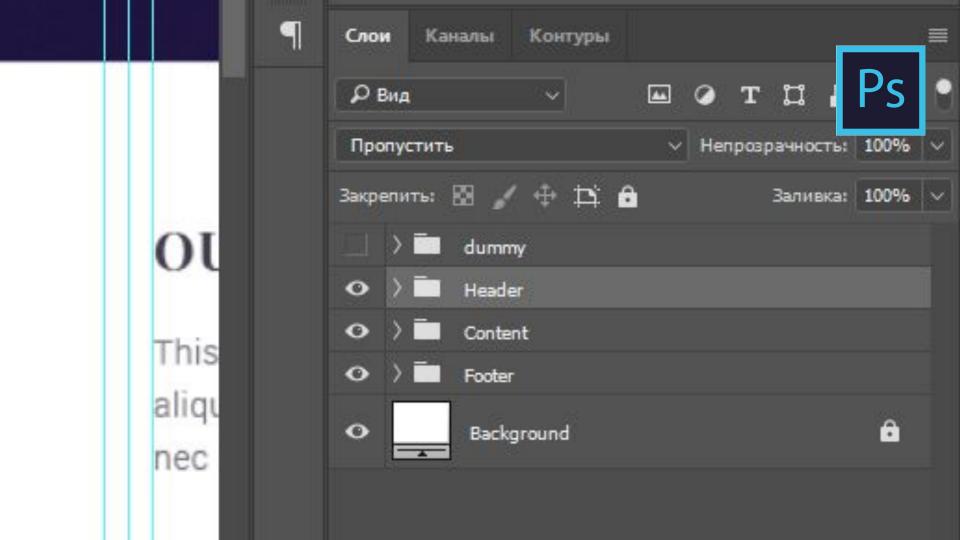
- 1) Выбираем нужное изображение на макете при помощи **Move Tool (V)**;
- 2) На вкладке **Layers** видим слой с нашим изображением и кликаем на него правой кнопкой мыши;
- 3) В контекстном меню выбираем Export As или Quick Export as PNG.







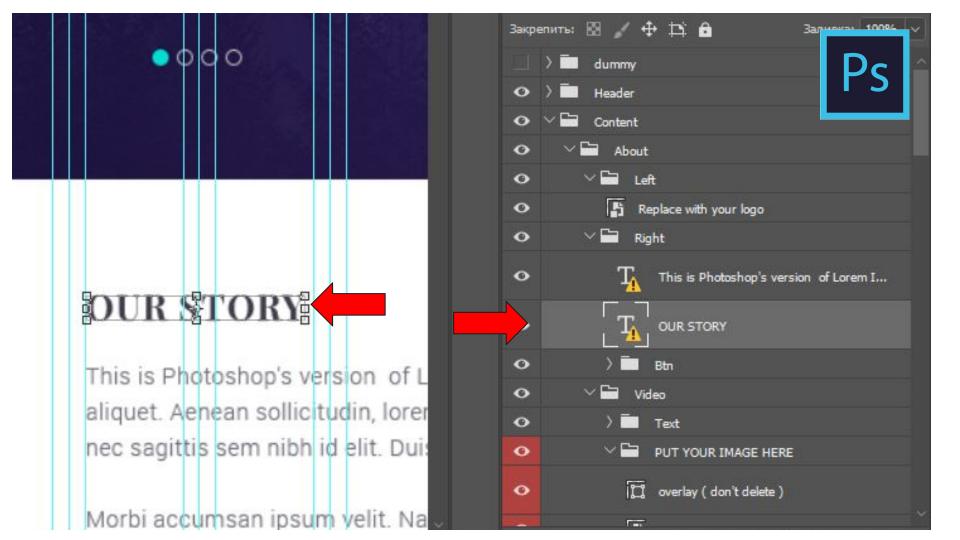


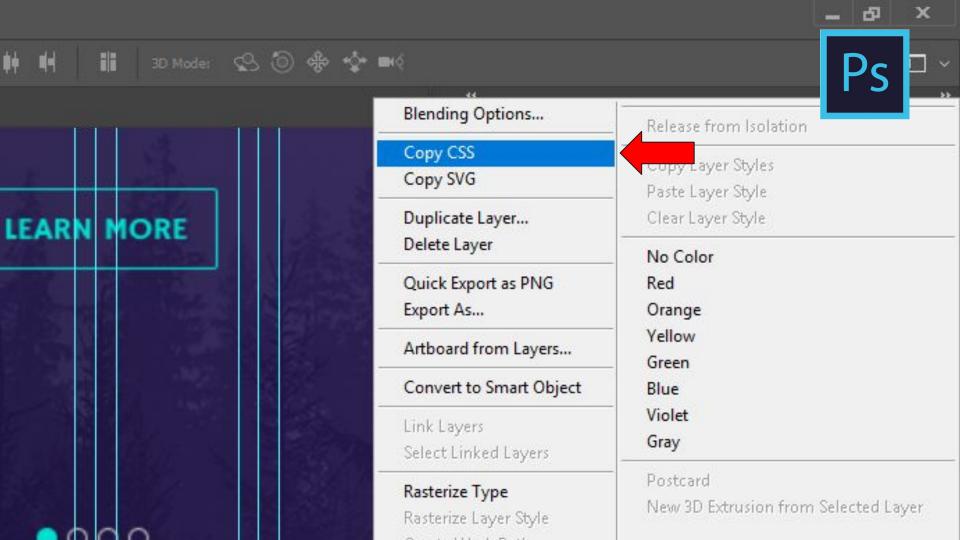


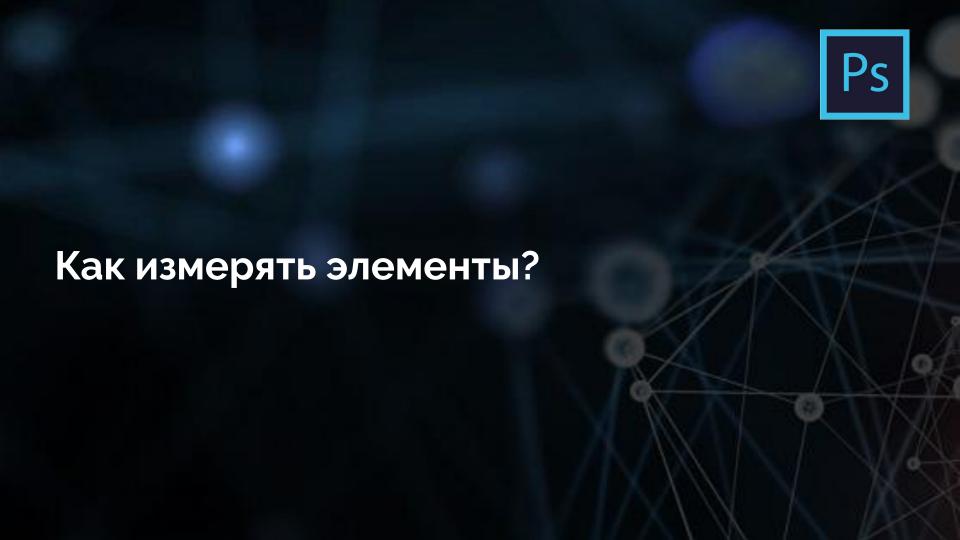
Как достать CSS?

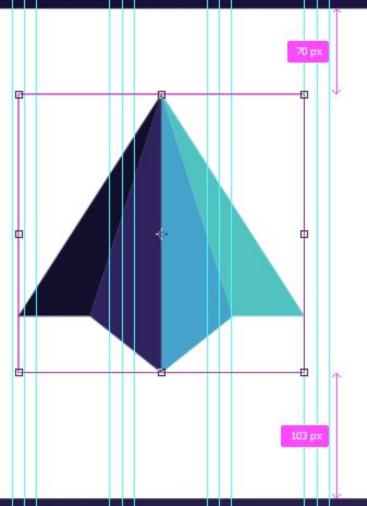


- Выбираем нужный элемент на макете при помощи Move Tool
 (V);
- 2) На вкладке **Layers** видим слой с нашим элементом и кликаем по нем правой кнопкой мыши и выбираем **Copy CSS** из контекстного меню;







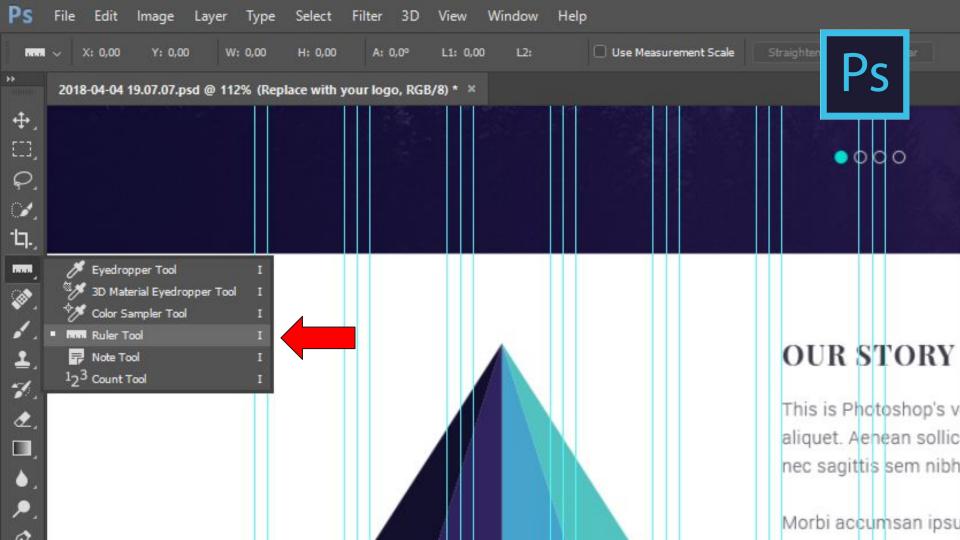


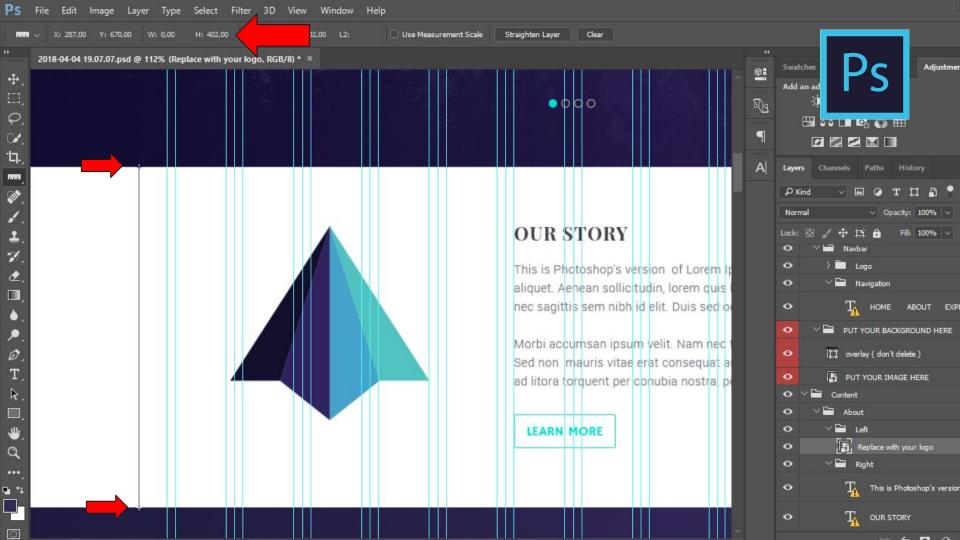
OUR STORY

This is Photoshop's version of Lorem Ip aliquet. Aenean sollic tudin, lorem quis I nec sagittis sem nibh id elit. Duis sed o

Morbi accumsan ipsum velit. Nam ned t Sed non mauris vitae erat consequat a ad litora torquent per conubia nostra, pe

LEARN MORE









Установим и настроим Avocode

Установим и настроим Avocode



- 1) Переходим на сайт Avocode и нажимаем кнопку "**Try now for free**";
- Проходим простую процедуру регистрации и скачиваем приложение Avocode;
- 3) После входа нажимаем Add Project и находим нужный макет.



PRODUCT V

PRICING

DOWNLOAD

BLOG

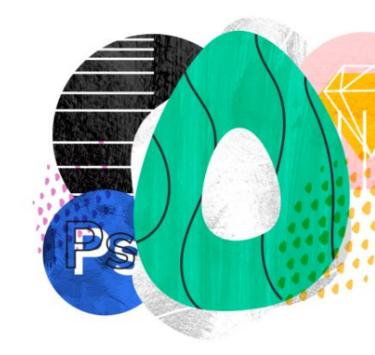


Automate your design hand-off workflow.

Open designs without design tools. Export images without preparing layers. Click on layers to get code.

TRY NOW FOR FREE





Avocode works on macOS, Windows, Linux, and online.

cted plan:

e trial. No credit card

. 2

ndividual use

re inspecting features ect if you're a developer

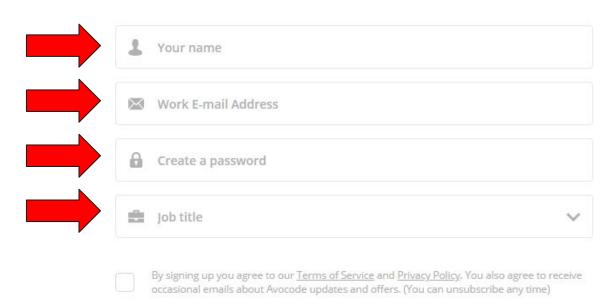
ing on several front-end

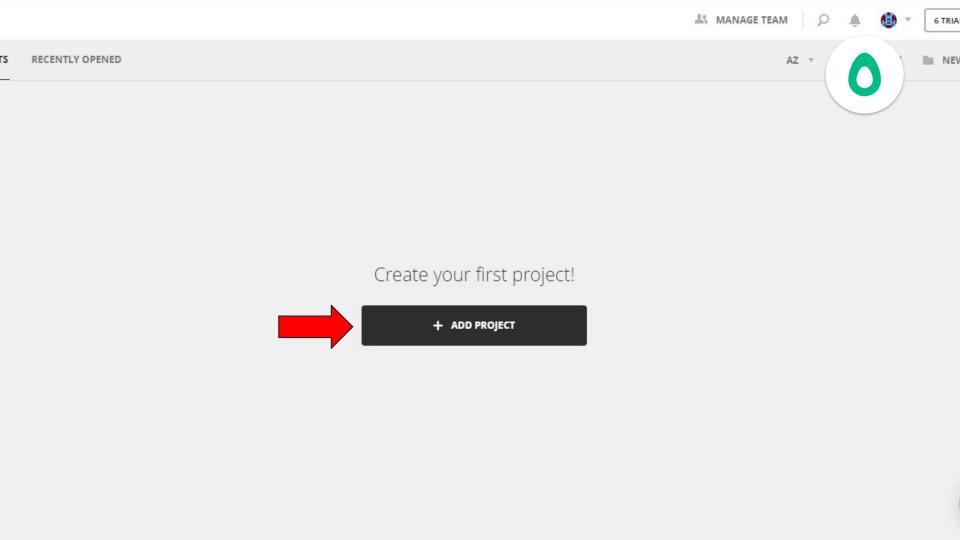
cts.



Let Avocode generate assets and specs for you

Try Avocode on a project and see if it's the right fit. No credit card needed.





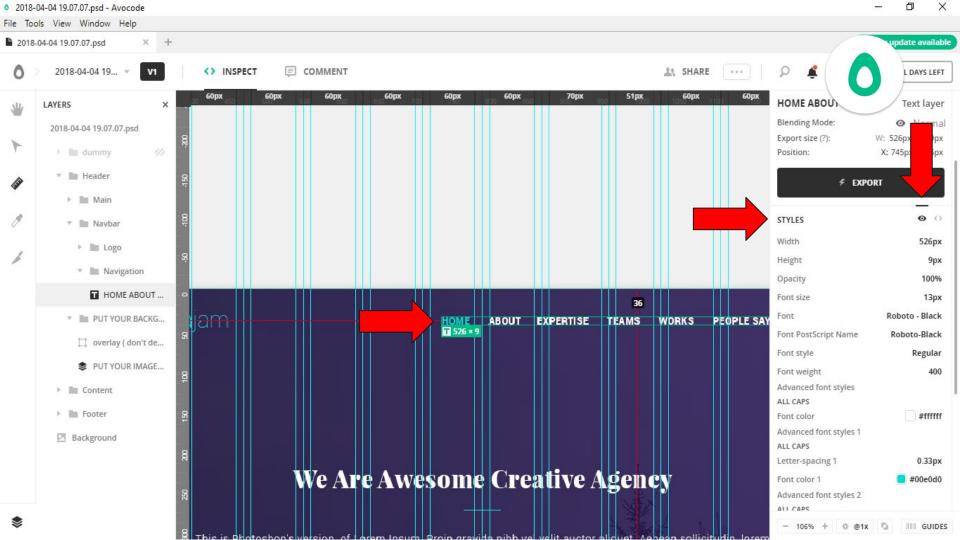


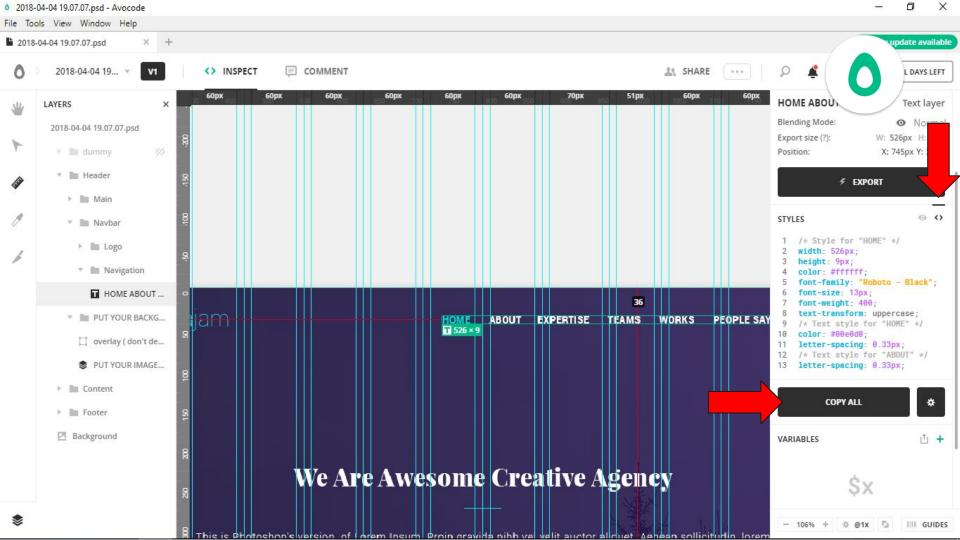
Как узнать информацию о шрифтах?

Как узнать информацию о шрифтах?



- 1) На макете выбираем нужный нам текст при помощи инструмента **Select (V)**;
- 2) На правой панели в разделе **Styles** можно найти необходимые CSS-свойства, которые и содержат информацию о текстовом слое.



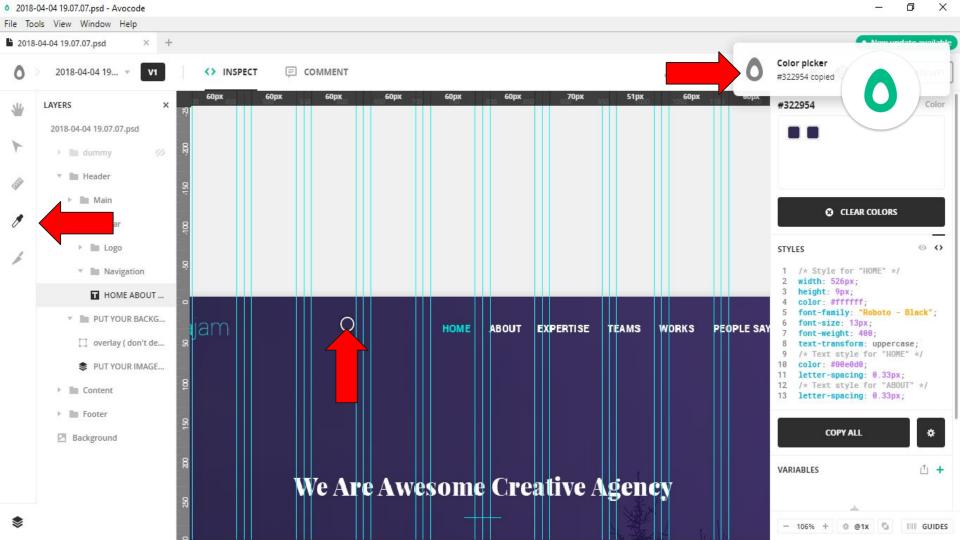




Как узнать цвет элемента?



- 1) Выбираем инструмент **Eyedropper Tool (I)** на левой панели инструментов;
- 2) Кликаем по элементу на макете, цвет которого нам интересен;
- 3) Цвет автоматически копируется в буфер обмена в виде HEXкода. Avocode тем временем запоминает найденные ранее цвета на панели **Colors**.



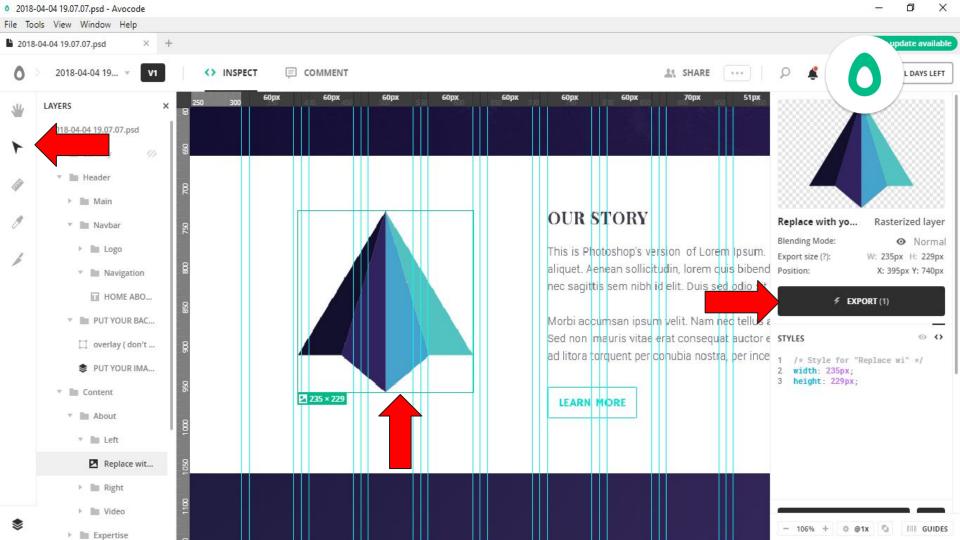


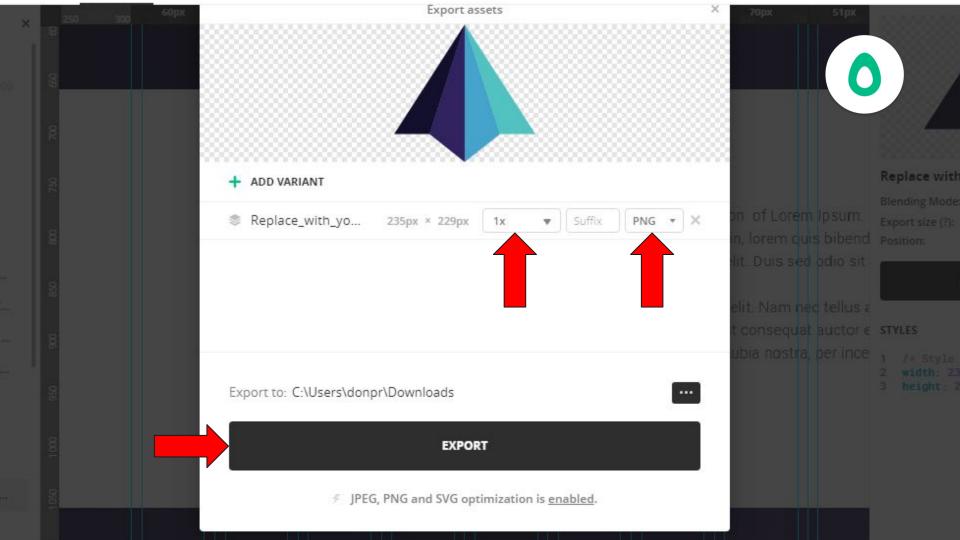
Как экспортировать изображение?

Как экспортировать изображение?



- 1) Выбираем инструмент **Select (V)** на левой панели инструментов и кликаем по интересному нам изображению на макете;
- 2) Кликаем на кнопку **Export** на правой панели и в появившемся диалоговом окне выбираем нужные параметры сохранения изображения (сжатие, размер, формат). При сохранении, изображения автоматически оптимизируются для веба.





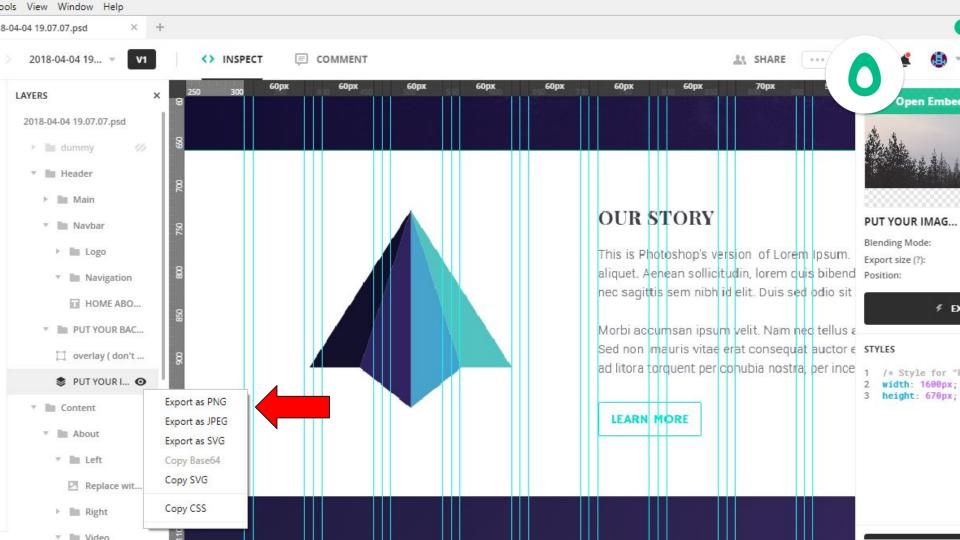


Как работать со слоями?



Принцип работы со слоями в Avocode берет за основу слои Photoshop, но лишен гибкости и "лишнего" функционала. Доступны следующие действия со слоями:

- 1) Ориентация по макету;
- 2) Скрытие;
- 3) Группировка;
- 4) Экспорт CSS и изображений.

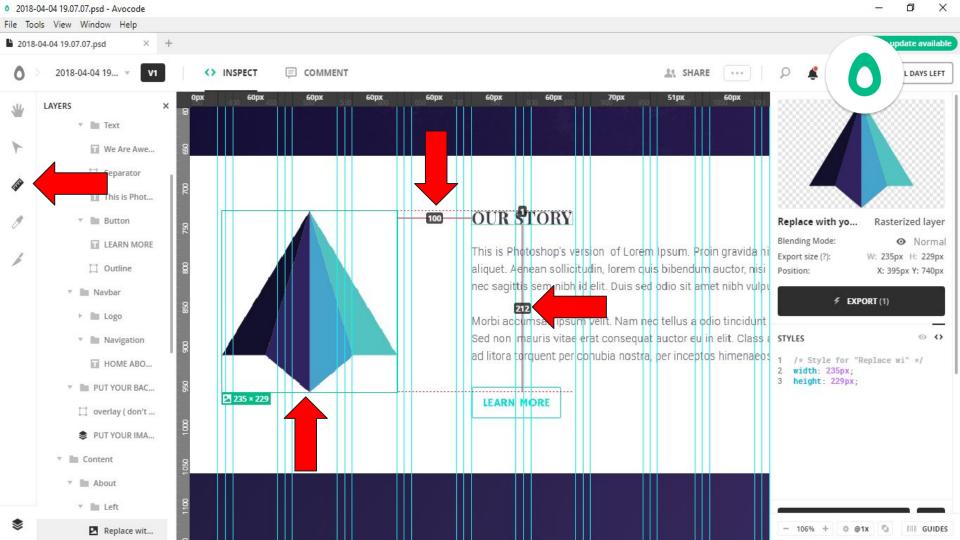


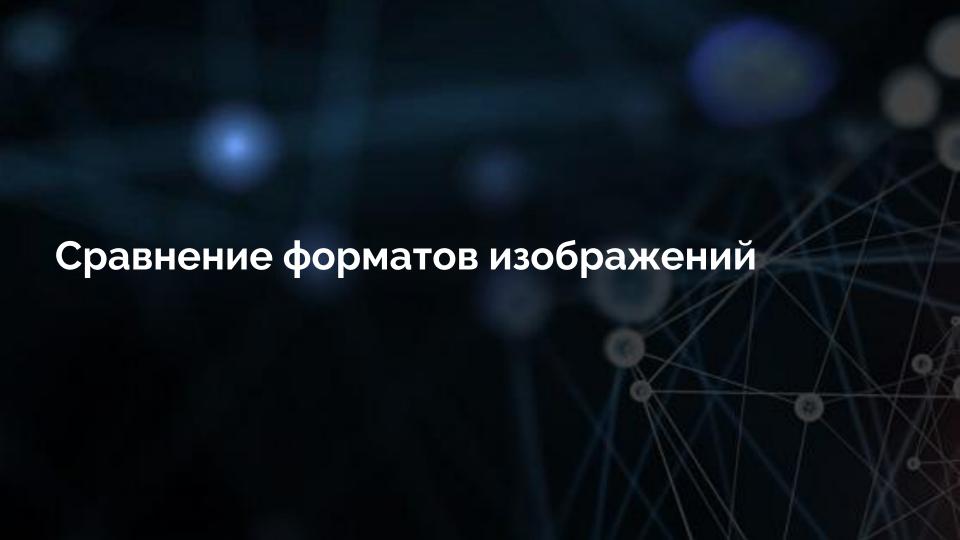


Как измерять элементы?



- 1) В левой панели инструментов выбираем **Measure**;
- Кликаем левой кнопкой мыши на нужный нам элемент. При этом у выбранного элемента сразу появляются базовые размеры;
- Перемещая курсор, можно получать расстояния между различными соседними элементами.





Растровые форматы

- 1) GIF (Graphics Interchange Format);
- 2) JPEG (Joint Photographic Experts Group);
- 3) PNG (Portable Network Graphics);
- 4) WebP.

GIF (Graphics Interchange Format)

Поддерживает **256 цветов**. Алгоритм GIF выбирает 256 наиболее используемых в исходном изображении цветов, а все остальные оттенки создаются путем подмешивания — подбора соседних пикселей таким образом, чтобы человеческий глаз воспринимал их как нужный цвет.

Формат поддерживает прозрачность – каждый пиксель изображения может быть **в двух состояниях**: прозрачный или непрозрачный, полупрозрачность не поддерживается.

Особенностью GIF является поддержка анимации.



JPEG (Joint Photographic Experts Group)

Формат был разработан для сжатия и хранения полноцветных фотографий. Поддерживает более 16 миллионов цветов.

ЈРЕС сжимает изображения с потерей качества. Алгоритм сжатия основан на разбиении исходного изображения на квадраты 8×8 пикселей, и последующей их группировке. Можно получать изображения очень маленького веса, но только за счёт ухудшения качества картинки, а можно получить и очень качественные JPEC, но тогда картинка будет слишком тяжёлой.

JPEG (Joint Photographic Experts Group)

Поэтому главная задача при работе с JPEG – подобрать такой уровень качества, чтобы вес был небольшой и качество картинки было приемлемым (обычно, это диапазон от **60 до 70%**, но нужно тестировать на каждой картинке).

Таким образом, формат JPEG лучше подходит для: полноцветных изображений, фотографий; изображений, с плавным переходом яркости и контраста; рисунков с большим количеством разноцветных деталей.



PNG (Portable Network Graphics)

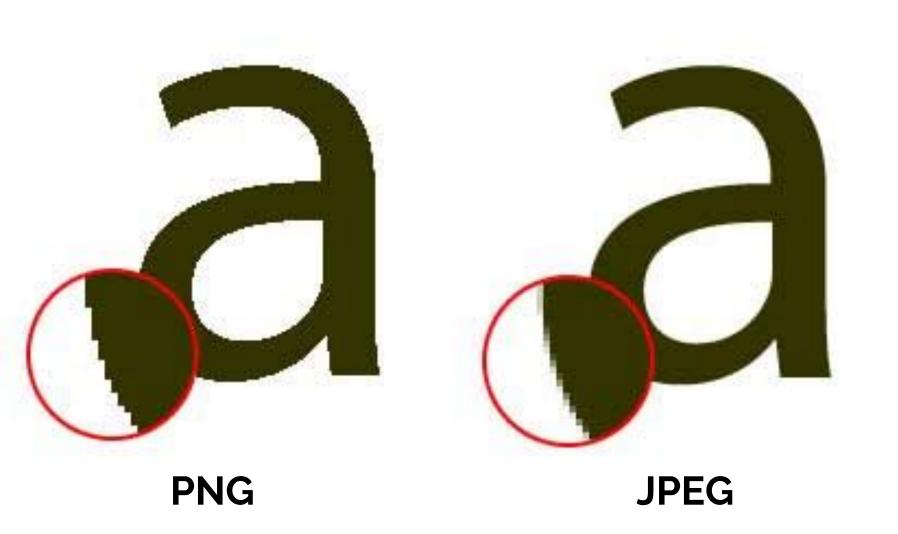
PNG позволяет сжимать изображения без потерь с сохранением особой четкости.

Формат имеет две вариации: **PNG8** и **PNG24**. PNG8 может хранить лишь 256 цветов, а PNG24 использует уже более 16 миллионов цветов. Главная особенность формата PNG — поддержка альфапрозрачности, то есть каждому пикселю в отдельности можно задать свою степень прозрачности / полупрозрачности.

PNG (Portable Network Graphics)

PNG-8 используем, когда работаем с изображениями с небольшим количеством цветов — чертежи, простые логотипы и декоративные элементы и печатный текст.

PNG-24 используем, когда необходима повышенная точность полноцветных изображений, изображений с резкими переходами цветов.



WebP

Новый формат, созданный и развиваемый с 2010 года компанией Google.

Главная цель этого проекта — еще больше уменьшить вес при сохранении такого же качества. Формат использует новый алгоритм сжатия, в котором искажения отличаются от искажений других форматов. Ухудшается детализация и структура, в то время как края остаются четкими.

Особенности WebP

- сжимает изображения без потерь лучше, чем PNG (на 26% по данным Google);
- сжимает изображения с потерями лучше, чем JPEG (на 25–34% по данным Google), поддерживает прозрачность (альфа-канал). Иногда WebP сжимает изображение даже лучше, чем заявляет Google;
- обладает не самой лучшей поддержкой. На сегодняшний день WebP поддерживается только Chrome, Opera и Firefox;
- изображения "пластиково" искажаются при потере качества.

Отличие растровой и векторной графики

Размер объектов SVG намного ниже размера растровых изображений, а сами изображения не теряют в качестве при масштабировании. В отличие от растровых форматов мы можем взаимодействовать с изображениями в формате SVG при помощи CSS: изменять цвет, прозрачность или границы; а при помощи JavaScript — анимировать изображение.

SVG поддерживается почти всеми браузерами за исключением Internet Explorer 8 и ниже, но и это можно решить.





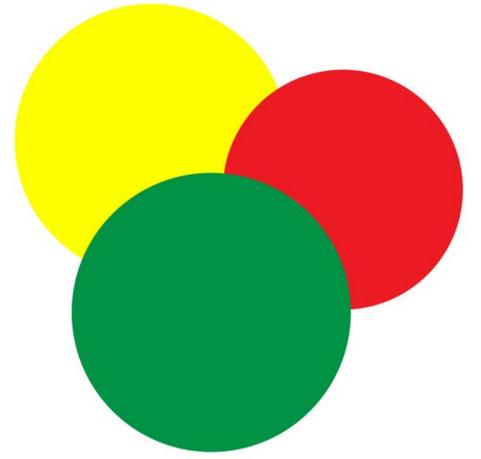




Таким образом, формат SVG подходит если:

- нужно анимировать части изображения;
- изменять цвет элементов изображения;
- необходимо масштабировать изображение без потерь.

Векторная графика используется для иллюстраций, иконок, логотипов и технических чертежей, но сложна для воспроизведения фотореалистичных изображений. Самый популярный редактор векторной графики — Adobe Illustrator.



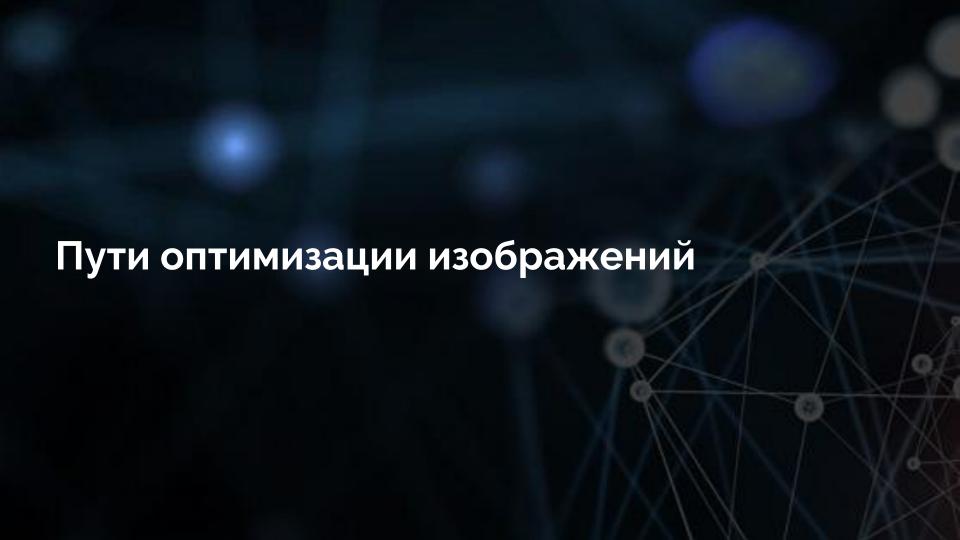
Пример масштабирования одного и того же изображения выполненного в растровой и векторной графике



При масштабировании происходит потеря качества изображения выполненного в растровой графике



При масштабировании векторного изображения качество не ухудшается



Оптимизация изображений в Photoshop

В **Photoshop** есть специальный инструмент для сохранения изображений для Web. Вызвать этот инструмент мы можем с помощью комбинации клавиш **Ctrl + Shift + Alt + S**. В появившемся диалоговом окне мы можем выбрать нужный нам формат и процент сжатия и размер изображения.

Оптимизация изображений в Avocode

В Avocode работая с Web проектом при экспорте изображения оно будет оптимизировано автоматически.

Сторонние сервисы

https://tinypng.com/