

Обґрунтування вибору технологій



Малюнок 2 Структура системи



Малюнок 3

Функції системи



Малюнок 4

Етапи розвитку проекту

- Android модуль для сканування bar-кода учня та відправки на сервер
- Полегшений сервер для відправки звітів на e-mail
- Тестування та впровадження для 1го-2х класів

Виконано

- Розширення до 2-3 модулів та 2-3 турнікетів
- Професійний сервер, підтримка СМС
- Впровадження в масштабах школи

В процесі

- Застосування технологій NFC замість сканування
- Віджет класного керівника
- Впровадження в декількох школах

Планується

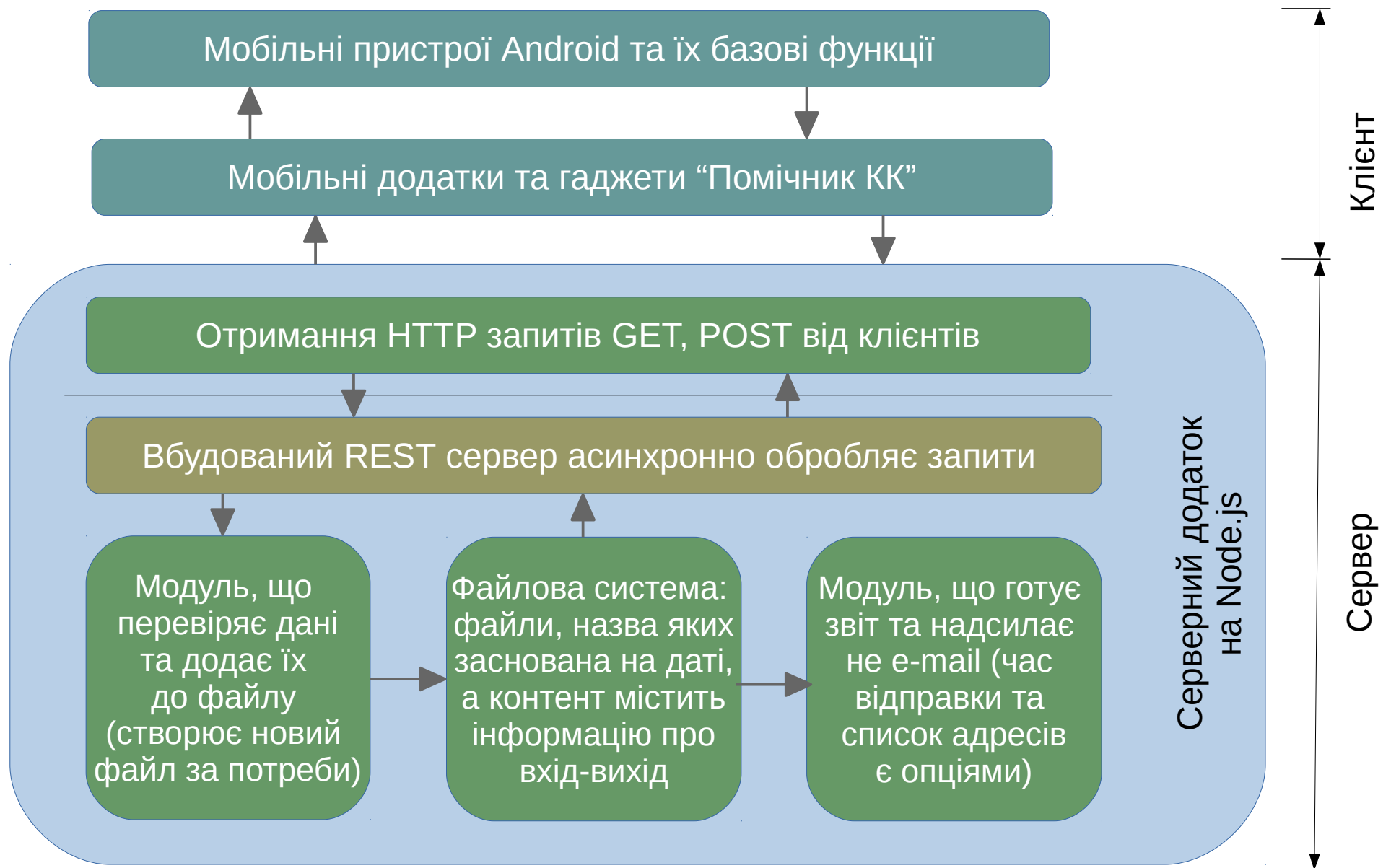
Малюнок 5

Архітектурні рішення клієнту



Малюнок 6

Архітектурні рішення серверу



Проблеми реалізації та шляхи вирішення



Малюнок 8

Використані ресурси

- Система Android Studio та мова програмування Java для розробки мобільного додатку
- Фреймворк Node.js та мова програмування JavaScript для розробки полегшеного серверу
- Безоплатна хмарна платформа OPENSIFT від Red Hat для розгортання серверу
- Бібліотека для сканування бар-кодів ZXing ("Zebra Crossing") для Android
- Безоплатний генератор бар-кодів <http://barcode.tec-it.com/>

