



Кулешова Полина Олеговна

Цели

Улучшить навыки работы с большими данными и разработки нейронных сетей. Получить опыт работы в интернациональной IT-лаборатории.

Образование

Высшая Школа Экономики (2019-2023) Факультет Компьютерных Наук Программная Инженерия (ФКН ПИ)

- Топ 6% в рейтинге (средний балл "отлично")
- Курсовая работа с Лабораторией Искусственного Интеллекта, Сбербанк "АВТОМАТИЧЕСКАЯ РАСШИФРОВКА ЭКГ ПО ХОЛТЕРУ" с использованием нейросетей
- Летняя практика в "Международной лаборатории алгебраической топологии и её приложений" (ВШЭ), решение задачи кластеризации с использованием топологического анализа данных (TDA)
- Дополнительный курс по "Биоинформатике"

Бауманская Инженерная школа № 1580 Физмат направление

- 100 баллов по физике (ЕГЭ)
- 90+ баллов по 3-м предметам (русский, математика, информатика)
- 3-е место в олимпиаде школьников "Шаг в будущее" по информатике

Проекты

Стажировка в Лаборатории по Искусственному Интеллекту, AI in medicine, Сбербанк (октябрь 2021 - н.в.)

"Использование GAN для генерации сигналов ЭКГ и повышения качества классификации"

- Использование GAN для генерации 8 секундного (около 10 пиков) 12-канального ЭКГ сигнала
- Дополнение базы данных сгенерированными сигналами для повышения качества классификации

Лаборатория Искусственного Интеллекта, Сбербанк

"АВТОМАТИЧЕСКАЯ РАСШИФРОВКА ЭКГ ПО ХОЛТЕРУ"

- Разработка алгоритма кластеризации QRS-комплексов с использованием методов обучения без учителя

Международная лаборатория алгебраической топологии и её приложений (ВШЭ)

"Определение стадий сна по ЭЭГ сигналу"

- Изучение основ топологического анализа данных (TDA)
- Использование алгоритма Mapper, применённого к Betti-числам, для определения стадий сна по ЭЭГ сигналу
- Продолжается работа над данной задачей

Разработка игры на платформе Unity В рамках курсового проекта

- Разработка взаимодействий игровых объектов в Unity
- Разработка 3D моделей в Blender
- Написание документации к проекту по ГОСТ-19

Контакты

Телефон:

8-926-011-19-51

Почта:

pokuleshova@edu.hse.ru
polindromka@gmail.com

Возраст:

20 лет

Навыки

- Python Jupyter (1+ год)
- Биоинформатика (анализ биоданных) (1+ год)
- GIT (1+ год)
- C++ (1+ год)
- Java (1+ год)
- JetBrains IDE (1+ год) / VisualStudio (2+ года)
- Windows/Linux (2+ год)
- C# (1 год)
- Android разработка (6 месяцев)
- Unity разработка (6 месяцев)
- R-studio (2 месяца)

Владение языками

Русский
Английский B2 (независимый экзамен на базе университета в формате IELTS)

Личные качества

- Ответственность
- Любознательность
- Обучаемость
- Дружелюбность
- Права категории В