# ΑΛΕΞΑΝΔΡΕΙΟ ΤΕΙ ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗΣ ΤΜΗΜΑ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

### ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ 4

Δημιουργία και χρήση απλά συνδεδεμένης λίστας (SimpleLinkedList)

# Άσκηση 4.1

Για να κατασκευάσετε μια απλά συνδεδεμένη λίστα πρέπει να δημιουργήσετε τις δύο παρακάτω κλάσεις:

- SLListNode class η οποία περιγράφει ένα κόμβο μιας απλά συνδεδεμένης λίστας
- SimpleLinkedList class που υλοποιεί το List interface

Δίνεται - ημιτελής – η κλάση *SLListNode* και το List interface:

Αρχείο ListNode.java

Αρχείο List.java

```
public interface List
{      public boolean isEmpty();
      public int size();
      public void insertFirst(Object data);
      public void insertLast(Object data);
      public Object removeFirst() throws ListEmptyException;
      public Object removeLast() throws ListEmptyException;
}
```

Agxelo ListEmptyException.java

```
public class ListEmptyException extends RuntimeException
{
    public ListEmptyException(String err)
        { super(err); }
}
```

# Άσμηση 4.2

Να γραφεί πρόγραμμα (*SLListManagement.java*) για την διαχείριση μίας λίστας, η οποία περιέχει Strings. Η διαχείριση να γίνεται μέσω ενός μενού όπως το παρακάτω:

#### \*\*\*\*\*\* LINKED LIST MANAGEMENT \*\*\*\*\*\*\*

- 1- INSERT ELEMENT AT THE BEGINNING OF THE LIST
- 2- INSERT ELEMENT AT THE END OF THE LIST
- 3- DELETE FROM THE BEGINNING OF THE LIST
- 4- DELETE FROM THE END OF THE LIST
- 5- LIST LENGTH
- 6- IS THE LIST EMPTY
- 7- PRINT LIST
- 8- EXIT

INPUT YOUR CHOICE ( $\pi$ . $\gamma$ . 5):

### Επιπλέον Εξάσκηση:

Δημιουργήστε μία απλά συνδεδεμένη λίστα η οποία να περιέχει σπουδαστές με τον βαθμό που έχουν πετύχει στις εξετάσεις του μαθήματος (μπορείτε να χρησιμοποιήσετε την κλάση **Student** από προηγούμενο εργαστήριο).

Στη συνέχεια γράψτε πρόγραμμα το οποίο να βρίσκει και να επιστρέφει (α) το σπουδαστή που πέτυχε τη μεγαλύτερη βαθμολογία και (β) το σπουδαστή με τη μικρότερη βαθμολογία. (Μπορεί μία μέθοδος να επιστρέφει και τους δύο σπουδαστές ταυτόχρονα;)